



Pressmeddelande 25:e augusti 2016

Starbreeze AB (publ) halvårsrapport 1 april 2016 – 30 juni 2016

Den fullständiga delårsrapporten för det andra kvartalet finns att hämta på www.starbreeze.com/investor-relations/.

ÄNDRAT RÄKNESKAPSÅR

Notera att i enlighet med beslut taget på årsstämman i november 2015 är detta den andra delårsrapporten sedan omläggningen av bolagets räkenskapsår till kalenderår. Jämförelseperioden Q2 2015 motsvarar perioden april-juni 2015, tidigare benämnd Q4 2014/2015.

Nästa rapport från företaget kommer vara Q3 2016 och presenteras den 24 november 2016.

ANDRA KVARTALET (APRIL - JUNI 2016)

- Nettoomsättningen uppgick till 102,6 MSEK (71,9 MSEK), en tillväxt om 43% jämfört med motsvarande period föregående år. Totala intäkter uppgick till 143,6 MSEK (92,5 MSEK).
- Under kvartalet stod PAYDAY 2 för 62,6 MSEK (71,1 MSEK) av nettoomsättningen, varav 19,9 MSEK är hänförliga till poster av engångskaraktär.
- Under kvartalet stod Dead by Daylight för 39,9 MSEK (0,0 MSEK) av nettoomsättningen.
- Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar, EBITDA, uppgick till 27,5 MSEK (11,9 MSEK), motsvarande en marginal om 19,1%.
- Resultat före skatt uppgick till 27,5 MSEK (11,1 MSEK).
- Resultat efter skatt uppgick till 21,3 MSEK (9,5 MSEK).
- Resultat per aktie före utspädning uppgick till 0,09 SEK (0,04 SEK). Resultat per aktie efter utspädning uppgick till 0,09 SEK (0,04 SEK).
- Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till -41,8 MSEK (5,7 MSEK).
- Per den 30 juni 2016 uppgick likvida medel till 328,4 MSEK (110,6 MSEK).

DELÅRSPERIODEN (JANUARI - JUNI 2016)

- Nettoomsättningen uppgick till 143,4 MSEK (119,6 MSEK), en tillväxt om 20% jämfört med motsvarande period föregående år. Totala intäkter uppgick till 210,2 MSEK (153,9 MSEK).
- Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar, EBITDA, uppgick till 23,2 MSEK (25,9 MSEK), motsvarande en marginal om 11,0%.
- Resultat före skatt uppgick till 12,5 MSEK (21,9 MSEK).
- Resultat efter skatt uppgick till 6,5 MSEK (17,6 MSEK).
- Resultat per aktie före utspädning uppgick till 0,03 SEK (0,08 SEK). Resultat per aktie efter utspädning uppgick till 0,03 SEK (0,08 SEK).

VÄSTENTLIGA HÄNDELSER UNDER ANDRA KVARTALET (APRIL - JUNI 2016)

- I april utannonserade Starbreeze, tillsammans med den kanadensiska studion Behaviour, Dead By Daylights lanseringsdatum och att spelet gick att förbeställa från det datumet.
- I maj på filmfestivalen i Cannes lanserades Starbreeze första egenproducerade filmiska VR-upplevelse med namnet "Cockatoo Spritz", regisserad av Stephane Barbato. Cockatoo Spritz dyker ner i filmvärlden och presenterar det nya mediet från ett filmiskt perspektiv. Det är en VR-upplevelse ämnad att inspirera kreativa filmskapare att skapa för VR.
- I samband med filmfestivalen i Cannes i maj tecknade Starbreeze och Acer en avsiktsförklaring gällande att bilda ett joint venture för StarVR Virtual Reality (VR) Head-Mounted Display (HMD). Målet för samriskbolaget är att samarbeta kring konstruktion, tillverkning, marknadsföring och försäljning av StarVR HMD till den professionella och destinationsbaserade underhållningsmarknaden.
- IMAX valde i maj Starbreeze som samarbetspartner för sin satsning på platsbaserad Virtual Reality-upplevelser. Parterna har tecknat en avsiktsförklaring att ingå ett joint venture för att skapa ett koncept för destinationsbaserade VR-upplevelser under IMAX varumärke, där bolagen är likvärdiga partners. Under 2016 avser parterna att öppna sex VR-center. Blir projektet framgångsrikt är avsikten att rulla ut konceptet globalt.
- Starbreeze och Smilegate tecknade i maj en avsiktsförklaring att bilda ett joint venture för en distributionsplattform för Virtual Reality-innehåll anpassat till StarVR HMD. Båda parter siktar på ett samarbete kring utveckling och marknadsföring av plattformen för distribution av underhållning anpassad för StarVR HMD.
- I maj köpte bolaget tillbaka rättigheterna till PAYDAY-spelen från 505 Games för 10,9 miljoner B-aktier, då motsvarande 30 MUSD eller 249 MSEK. I juni emitterades aktierna i enlighet med det mandat som erhöles vid årsstämman den 25:e maj. Affären slutfördes i juni.

- I maj förvärvade Starbreeze rättigheterna till hela Cinemawares titelbibliotek från CW Entertainment USA. Förvärvet inkluderar rättigheterna till titlar som "Defender of the Crown" och "Wings" och omfattar bland annat befintliga produkter samt licenser, inklusive Cinemaware-varumärket. Totalt betalades 525 000 Euro i kontanter för rättigheterna.
- På den årliga E3-mässan i Los Angeles i juni visade Starbreeze tillsammans med den kroatiska studion Lion Game Lion upp RAID: World War II. Det var första gången som spelet visades för allmänheten och en kort video-teaser släpptes samtidigt. Tillsammans med kanadensiska Behaviour visade Starbreeze även upp det nysläppta spelet Dead by Daylight.
- I juni meddelade Starbreeze att Dead by Daylight hade sålts i mer än 270 000 exemplar, en vecka efter lansering. Därmed hade Starbreeze täckt investeringen och kostnaden för spelet, och mer därtill. Spelet har nu sålts i mer än 1 000 000 exemplar.
- I juni annonserades förvärvet av det franska toys-to-life, VR och AR-teknologiföretaget ePawn. Förvärvet betalas med nya aktier till ett värde om 4,0 MEUR (37,8 MSEK) och med 1,5 MEUR (14,2 MSEK) i kontanter.

Med ePawn diversifieras Starbreeze VR- och toys-to-life-erbjudande väsentligt. Starbreeze får samtidigt en stark patentportfölj som kommer vara till nytta för bolaget i flera år framöver. Starbreeze ser stor potential i att kombinera VR- och AR-spelupplevelser med ePawns spelbrädor och mattor.

EFTER KVARTALET'S UTGÅNG

- Under juli 2016 uppgick intäkterna från försäljning av PAYDAY 2, via PC-plattformen Steam, till 9,3 MSEK (4,9 MSEK). Notera att Starbreeze efter de förändrade avtalsvillkoren med 505 Games numera erhåller 100% av intäkterna av PAYDAY 2 på Steam. Under juli 2015 var intäktsdelningen 50/50 med 505 Games.
- Under juli 2016 uppgick intäkterna från Dead by Daylight, via PC-plattformen Steam, till 24,2 MSEK (0,0 MSEK).
- Starbreeze har kommit överens med Smilegate Holdings Inc, innehavaren av konvertibellånet om 215 MSEK som utfärdades i februari 2016, att göra vissa ändringar i villkoren för att förtydliga Starbreeze finansiering och finansiella rapportering samt att i slutändan underlätta framtida samarbeten och ytterligare finansiering. Förutom att vissa lånevillkor ersatts med teckningsoptioner är de överenskomna förändringarna av teknisk natur och ändrar inte det ursprungliga kommersiella avtalet som sådant.
- Det konvertibellån som utgavs till Smilegate omstrukturerades i augusti utan att förändra de ekonomiska förhållandena mellan parterna, vilket skedde genom att vissa lånevillkor ersattes med teckningsoptioner. Förändringen som är av rent teknisk natur genomfördes via styrelsens emissionsmandat från årsstämman. För att återställa detta mandat beslöt styrelsen att, genom en extrabolagsstämma 9 september, söka förnyat mandat att ge ut nya aktier motsvarande 10 % av aktiekapitalet. Även konvertibellånet med Acer slutförhandlades i augusti, varvid styrelsen fann det lämpligt att underställa bolagsstämman även detta beslut.

VD BO ANDERSSON KLINT KOMMENTERAR

EN FÖRLÄGGARSUCCÉ

Starbreeze stänger det andra kvartalet med en rekordomsättning på 102,6 MSEK. Vi har nu breddat vår intäktsbas till att även inkludera vårt första spel som förläggare, Dead by Daylight, som bidrar med 39,9 MSEK till kvartalets intäkter. Vi är superstolta över hur vi omvandlar planer och initiativ till intäkter.

DEAD BY DAYLIGHT

Vid den stora underhållningsmässan E3 i Los Angeles i juni släppte vi vår första förläggartitel, Dead by Daylight, på Steam. Efter mindre än två veckor utannonserade vi att spelet hade sålt över 270 000 enheter, varmed Starbreeze återfick sin del av utvecklingskostnaderna. Idag har både Starbreeze och utvecklaren Behaviour till fullo återfått sina investeringar, och mer därtill, och spelet har nu passerat 1 000 000 sålda enheter.

Vi har fått fantastisk feedback från spelarcommunityt och båda företagen har svarat med att åta sig att fortsatt uppdatera produkten. Som alltid håller vi oss till våra grundpelare för spelutveckling; vi ser först till att spelen fokuserar på gameplay, att de är underhållande att spela med vänner samt återspelbara för en lång livslängd. Detta är nyckelvärden som vi också vill föra över till våra partners. Vi ser fram emot att hålla Dead by Daylight relevant och den 18 augusti släppte vi vår första kostnadsfria uppdatering för att utvidga spelet.

STRATEGISKA AFFÄRER FÖR FRAMTIDEN

Vi fortsätter att visa vår förmåga att göra strategiska affärer. Detta kvartal förvärvade vi de utestående rättigheterna till PAYDAY-spelen vilket ger oss full kontroll över framtida utveckling och kommersialisering av PAYDAY 2 och PAYDAY för mobila plattformar. Affären medförde en engångseffekt om 19,9 MSEK på kvartalets intäkter samt förändrar vår intäktsstruktur för spelet.

Vi omstrukturerade även det konvertibellån vi har med Smilegate, vilket medförde en positiv engångseffekt om 7,5 MSEK på finansnettot samt en förbättrad transparens av vår finansiella rapportering.

Starbreeze kommer fortsätta göra strategiska affärer där vi får utväxling på vår kunskap för att maximera värdet av immateriella rättigheter och bygga upp ett komplett ekosystem för spel.

LÖNSAM TILLVÄXT

Vårt ultimata finansiella mål är lönsam tillväxt. Något som är mycket svårare att uppnå än att predika. För kvartalet rapporterar vi en nettoomsättningstillväxt om 43 % och en EBITDA som nådde 27,5 MSEK eller 19,1 % av de totala intäkterna. Trots poster av engångskaraktär visar siffrorna att PAYDAY 2 fortsätter generera intäkter hela tre år efter lansering, och att Dead by Daylight bidrar betydande till vår omsättning och lönsamhet.

Jag är övertygad om att vi är på rätt spår inför framtiden, något marknadens varma mottagande av Dead by Daylight har visat. Och med PAYDAY som pålitlig intäktskälla och mallen för vår utvecklingsmodell, bevisar vi med Dead by Daylight att det är en repeterbar modell. Jag är därför övertygad om att vårt nästa stora släpp, RAID: World War II från vår partner Lion Game Lion, ytterligare kommer att befästa Starbreeze affärsmodell.

Vår likviditet är god med en solid kassa på 328,4 MSEK i slutet av kvartalet. En viktig förutsättning för att fortsätta expansionen av företaget.

VÅRDA EKOSYSTEMET

Förra kvartalet tog vi stolt första steget mot nästa generations digitala studio och fördjupade oss i VR genom vårt samarbete med Acer. Strax efter den förra kvartalsrapporten slöt vi ytterligare två viktiga avtal; ett med IMAX för vårt destinationsbaserade VR-initiativ och ett med Smilegate om utvecklingen av en distributionsplattform speciellt anpassad för VR. Samtliga av dessa initiativ inrättas som samriskbolag och vårt StarVR headset är kronjuvelen som knyter samman initiativen. Vi arbetar hårt för att få alla dessa organisationer på plats och för att säkra en framtida framgång för våra VR-initiativ.

Förvärvet av det franska teknikföretaget ePawn tillför ytterligare en dimension till vårt ekosystem och diversifierar vårt erbjudande både inom toys-to-life och VR. Vi ser fram emot att kunna börja använda tekniken i våra VR-centra och på andra håll i framtiden.

EN ANPASSAD ORGANISATION

I takt med att vår verksamhet utvecklas måste också vår organisation göra det. Vår närvaro i Los Angeles är nu viktigare än någonsin för våra VR- och affärsutvecklings-team. LA, en av västvärldens viktigaste hubbar för underhållning och VR, blir hem för vårt första pilot-center för VR med IMAX, granne med Silicon Valley, och idag en viktig bas för Starbreeze. Etableringen i LA har öppnat upp nya kontaktytor för oss och starkt bidragit till de samarbeten vi inlett på VR-området. Investeringen vi initialt gjorde i kontoret har därmed betalat sig flera gånger om.

Allt eftersom vi fortsätter utveckla företaget optimerar vi även vår resursanvändning och förfinar varje aspekt. VR-teamet i LA omvandlar vi från ett prototyp-team till ett relationsutvecklings-, forsknings- och utvecklingsteam. För att leda denna satsning har vi gjort en nyckelrekrytering i Brooks Brown, som Global Director VR. Brooks har många framgångsrika år i spelbranschen hos Lucas Arts bakom sig och har på senare år även arbetat på James Camerons Lightstorm. Med sin omfattande erfarenhet från underhållningsbranschen kommer han bli en viktig tillgång för Starbreeze fortsatta framgång.

När vi också gått upp i teamstorlek för att maximera VR-produktionen av John Wick och spelproduktionen av OVERKILL's The Walking Dead har vi flyttat utvecklingen av dessa projekt från LA till Stockholm, där vi snart adderar ytterligare 1 500 kvadratmeter kontorsyta för att göra plats för våra nya medarbetare.

Medan produktionen av våra spel går enligt plan fortsätter vi att kontinuerligt utvärdera den bästa strategin för att ta Geminose till marknaden och för att maximera nedslagseffekten av John Wick i VR.

Sist men inte minst vill jag tacka vårt fantastiska team som arbetat hårt och fokuserat på att nå fortsatt framgång. Starbreeze är ingen enkel maskin utan består av många fantastiska människor. Med alla våra nya utvecklare ombord känner vi oss mycket trygga i vår framtid att bygga nästa generations underhållning.

Let's do this!

###

Denna information är sådan som Starbreeze AB (publ) är skyldig att offentliggöra i enlighet med EU-förordningen om marknadsmissbruk och lagen om värdepappersmarknaden.

Informationen lämnades för offentliggörande, genom förmedling av den kontaktperson som anges nedan, klockan 08:30 CET den 25 augusti, 2016

För ytterligare information, vänligen kontakta:

Maeva Sponbergs, Investor Relations, Starbreeze AB.

Tel: +46(0)8-209 208, email: ir@starbreeze.com

Kort om Starbreeze

Starbreeze är en oberoende skapare, utgivare och distributör av högkvalitativa underhållningsprodukter. Med studios i Stockholm, Paris och Los Angeles skapar vi spel och virtual reality-produkter efter egen design och med licensierat innehåll. Starbreeze's mest aktuella speltitlar inkluderar PAYDAY 2®, den kommande VR-shootern John Wick och överlevnads-shootern OVERKILL's The Walking Dead. Under bolagets förläggarverksamhet har Starbreeze tillsammans med den kanadensiska studion Behaviour Digital framgångsrikt lanserat skräck-thrillern Dead by Daylight.

Starbreeze har som mål att utveckla uppslukande virtual reality-upplevelser genom att integrera mjukvara och hårdvara i bolagets StarVR® HMD som kommer produceras i samarbete med Acer, och som med sitt unika 210-graders synfält kommer leverera högkvalitativa VR-upplevelser till en bred publik. Tillsammans med IMAX strävar Starbreeze efter att dominera den destinationsbaserade VR-marknaden med IMAX VR centers. Under 2016 öppnar det första IMAX VR-centret i Los Angeles.

Med huvudkontor i Stockholm, är Starbreeze aktier noterade på Nasdaq Stockholm First North Premier under ticker STAR A och STAR B med ISIN-koderna SE0007158928 (A-aktien) och SE0005992831 (B-aktien). Bolagets Certified Adviser är Remium Nordic.

För mer information, besök <http://www.starbreeze.com>, <http://www.starvr.com>,
<http://www.overkillsoftware.com>

NYCKELTAL, KONCERNEN

	2016	2015	2016	2015	2015
	Q2	Q2	JAN - JUN	JAN - JUN	JAN - DEC
Nettoomsättning, TSEK	102 589	71 872	143 391	119 602	218 432
EBITDA, TSEK	27 459	11 902	23 211	25 852	49 460
EBIT, TSEK	22 731	11 077	13 232	21 845	42 878
Resultat före skatt, TSEK	27 484	11 139	12 530	21 944	43 135
Resultat efter skatt, TSEK	21 258	9 539	6 485	17 600	39 405
EBITDA-marginal, %	19,1	12,9	11,0	17,3	16,5
Rörelsemarginal, %	15,8	12,0	6,3	14,6	14,3
Vinstmarginal, %	19,1	12,0	6,0	14,7	14,4
Soliditet, %	70,2	68,3	70,2	68,3	70,1
Kassaflöde per aktie, kr *	-0,17	0,03	-0,15	-0,03	0,21
Eget kapital per aktie före utspädning, kr *	3,68	1,17	3,68	1,17	2,06
Eget kapital per aktie efter utspädning, kr *	3,64	1,12	3,64	1,12	2,02
A-Aktiens slutkurs för perioden, kr	19,90	11,40	19,90	11,40	15,60
B-Aktiens slutkurs för perioden, kr	19,80	11,75	19,80	11,75	15,70
Resultat per aktie före utspädning, kr *	0,09	0,04	0,03	0,08	0,20
Resultat per aktie efter utspädning, kr *	0,09	0,04	0,03	0,08	0,20
Antal aktier vid periodens slut före utspädning, st	251 644 490	217 477 987	251 644 490	217 477 987	230 361 091
Antal aktier vid periodens slut efter utspädning, st	257 040 569	226 793 596	257 040 569	226 793 596	234 449 769
Utestående optioner, st **	4 867 493	9 108 911	4 867 493	9 108 911	10 811 420
Genomsnittligt antal aktier före utspädning, st	247 338 353	217 477 987	243 420 559	217 477 987	193 534 509
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning, st	249 734 431	226 793 596	245 816 638	226 793 596	197 623 187
Antalet anställda i genomsnitt, st	130	66	122	60	82
Antalet anställda vid periodens slut, st	139	76	139	76	109

* Nyckeltal och aktiens slutkurs har beräknats utifrån antal aktier efter fondesmission genomförd i juni 2015.

** För 4 483 493 optioner ger två optioner rätt till teckning av tre aktier.

NYCKELTAL, KONCERNEN

EBITDA

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar.

EBIT

Rörelseresultat efter avskrivningar.

EBITDA-marginal (från och med Q1 2016 uträknad i procent av totala intäkter)

Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar i procent av totala intäkter.

Rörelsemarginal (från och med Q1 2016 uträknad i procent av totala intäkter)

Rörelseresultat efter avskrivningar i procent av totala intäkter.

Vinstmarginal (från och med Q1 2016 uträknad i procent av totala intäkter)

Resultat efter finansiella poster i procent av totala intäkter.

Soliditet

Eget kapital i procent av totalt kapital.

Kassaflöde per aktie

Kassaflöde från den löpande verksamheten dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden.

Eget kapital per aktie

Eget kapital dividerat med antal aktier vid årets slut.

Resultat per aktie

Resultat efter skatt dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden.

Eget kapital

Redovisat eget kapital inklusive 78 procent av obeskattade reserver.

Sysselsatt kapital

Totalt kapital minskat med icke räntebärande skulder.

RESULTATRÄKNING, KONCERNEN

TSEK	2016	2015	2016	2015	2015
	Q2	Q2	JAN - JUN	JAN - JUN	JAN - DEC
Nettoomsättning	102 589	71 872	143 391	119 602	218 432
Aktiverat utvecklingsarbete	33 698	20 582	62 991	28 135	78 383
Övriga rörelseintäkter	7 353	-	3 795	6 187	2 757
Summa intäkter	143 640	92 454	210 177	153 924	299 572
Övriga externa kostnader	-77 574	-57 626	-122 003	-89 763	-155 155
Personalkostnader	-38 607	-18 532	-64 963	-33 915	-93 627
Avskrivningar immateriella anläggningstillgångar	-3 557	-335	-7 742	-3 287	-3 957
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar	-1 171	-490	-2 237	-720	-2 625
Övriga rörelsekostnader	-	-4 394	-	-4 394	-1 330
Rörelseresultat	22 731	11 077	13 232	21 845	42 878
Finansiella intäkter	108	135	118	264	550
Finansiella kostnader	4 645	-73	-820	-165	-293
Resultat före skatt	27 484	11 139	12 530	21 944	43 135
Inkomstskatt	-6 226	-1 600	-6 045	-4 344	-3 730
Periodens resultat	21 258	9 539	6 485	17 600	39 405
Övrigt totalresultat som kan komma att omföras till periodens resultat					
Valutadifferenser	2 090	-2 770	1 439	2 480	3 400
Summa totalresultat för perioden	23 348	6 769	6 705	20 080	42 805

Då ägande utan bestämmande inflytande saknas i koncernen utgör hela periodens resultat och totalresultat moderföretagets resultat.

Resultat per aktie hänförligt till moderföretagets aktieägare under perioden (uttryckt i kronor):

- före utspädning	0,09	0,04	0,03	0,08	0,20
- efter utspädning	0,09	0,04	0,03	0,08	0,20

BALANSRÄKNING, KONCERNEN

TSEK	NOT	2016-06-30	2015-06-30	2015-12-31
TILLGÅNGAR				
Goodwill		141 807	38 806	74 314
Övriga immateriella anläggningstillgångar		483 801	114 772	200 202
Balanserade utgifter för spel- och teknikutveckling		186 484	30 787	114 913
Finansiella anläggningstillgångar		20 331	13 480	15 623
Uppskjuten skattefordran		5 252	-	5 252
Datorer och övriga inventarier		17 258	9 688	16 773
Summa anläggningstillgångar		854 933	207 533	427 077
Varulager	2	2	426	2
Kundfordringar och övriga fordringar		22 059	18 578	33 000
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter		69 946	34 234	22 697
Likvida medel		328 356	110 606	85 354
Summa omsättningstillgångar		420 363	163 844	141 053
SUMMA TILLGÅNGAR		1 275 296	371 377	568 130
EGET KAPITAL OCH SKULDER				
Aktiekapital		5 093	4 350	4 607
Ej registrerat aktiekapital		50	-	
Övrigt tillskjutet kapital		745 180	135 561	257 352
Reserver		9 484	7 125	8 046
Balanserat resultat inklusive periodens resultat		134 845	106 555	128 360
Summa eget kapital		894 652	253 591	398 365
Avsättning		40 638	8 281	8 227
Övriga långfristiga skulder		244 940	39 603	42 356
Summa långfristiga skulder		285 578	47 884	50 583
Leverantörsskulder och övriga skulder		45 716	36 473	53 923
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter		49 350	33 429	65 259
Summa kortfristiga skulder		95 066	69 902	119 182
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		1 275 296	371 377	568 130

KONCERNENS RAPPORT ÖVER FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL

TSEK	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserat resultat	Summa Eget kapital
Ingående balans per 1 januari 2016	4 607	257 352	8 046	128 360	398 365
Periodens resultat	-	-	-	6 485	6 485
Övrigt totalresultat					
Valutakursdifferenser	-	-	1 438		1 438
Summa totalresultat	4 607	257 352	9 484	134 845	406 288
Nyemission genom unyttjande av optioner	75	42 204	-	-	42 279
Ej registrerat aktiekapital	50				50
Ej emitterade aktier		1 782		-	1 782
Erhållna aktieägartillskott	-	2 144	-	-	2 144
Intjänade personaloptioner	-	282	-	-	282
Emission av konvertibel*		27 471			27 471
Nyemission**	-	128 839	-	-	128 839
Apportemission***	411	285 106	-	-	285 517
Summa tillskott från och värdeöverföringar till aktieägare, redovisade direkt i eget kapital	536	487 828	-	-	488 364
Utgående balans per 30 juni 2016	5 143	745 180	9 484	134 845	894 652

* Avser Smilegate konvertibel

** Avser nyemitterade aktier för Smilegate konvertibellån

*** Avser förvärv av PAYDAY-rättigheter

Ingående balans per 1 juli 2015	4 350	135 561	7 125	106 555	253 591
Periodens resultat	-	-	-	21 805	21 805
Övrigt totalresultat					
Valutakursdifferenser	-	-	921	-	921
Summa totalresultat	4 350	135 561	8 046	128 360	276 317
Nyemission genom unyttjande av optioner	85	10 494	-	-	10 579
Intjänade personaloptioner	-	1 184	-	-	1 184
Apportemission	172	110 113	-	-	110 285
Summa tillskott från och värdeöverföringar till aktieägare, redovisade direkt i eget kapital	257	121 791	-	-	122 048
Utgående balans per 31 december 2015	4 607	257 352	8 046	128 360	398 365

	2016 Q1-Q2	2015 Q1-Q2	2015 JAN - DEC
FÖRÄNDRING I ANTAL UTESTÅENDE AKTIER			
Antal aktier vid periodens ingång	230 361 091	144 985 325	144 985 325
Apportemission	-	-	8 595 000
Nyteckning av aktier genom utnyttjande av optioner	3 729 157	-	4 288 104
Fondemission	-	72 492 662	72 492 662
Nyemission	20 554 242	-	
Antal aktier vid periodens utgång	254 644 490	217 477 987	230 361 091

KASSAFLÖDESANALYS, KONCERNEN

TSEK	2016	2015	2016	2015	2015
	Q2	Q2	JAN - JUN	JAN - JUN	JAN - DEC
Den löpande verksamheten					
Kassaflöde från rörelsen	-40 919	6 100	-31 277	-6 467	43 881
Betald ränta	-65		-474	-2	-131
Erhållen ränta	1	32	10	65	125
Betalda inkomstskatter	-768	-418	-5 968	-845	-4 435
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-41 751	5 714	-37 709	-7 249	39 440
Investeringsverksamheten					
Förvärv av materiella anläggningstillgångar	-1 175	-5 045	-2 736	-8 429	-17 375
Investeringar i dotterbolag	-12 457	-17 242	-12 457	-17 242	-21 547
Förvärv av immateriella anläggningstillgångar	-5 325	-	-5 325	-7 553	-525
Investering i övriga finansiella anläggningstillgångar	-44	-11 460	-422	-11 550	-13 506
Investering i balanserade kostnader för spelutveckling	-36 871	-20 582	-89 117	-20 582	-95 451
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-55 872	-54 329	-110 057	-65 356	-148 404
Finansieringsverksamheten					
Nyemission	8 483	-	171 324		10 579
Inbetalningar teckningsoptioner	152	-	2 144		-
Ökning av långfristiga skulder		-	220 052		-
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	8 635		393 520		10 579
Periodens kassaflöde	-88 988	-48 615	245 754	-72 605	-98 385
Likvida medel vid periodens ingång	416 466	165 393	85 354	184 414	184 414
Kursdifferens i likvida medel	878	-6 172	-2 752	-1 203	-675
Likvida medel vid periodens utgång	328 356	110 606	328 356	110 606	85 354

RESULTATRÄKNING, MODERBOLAGET

	2016	2015	2016	2015	2015
TSEK	Q2	Q2	JAN - JUN	JAN - JUN	JAN - DEC
Nettoomsättning	48 425	29 468	64 744	52 503	100 686
Övriga rörelseintäkter	3 263		3 263	1 213	
Summa intäkter	51 688	29 468	68 007	53 716	100 686
Övriga externa kostnader	-55 242	-29 140	-77 220	-46 921	-86 811
Personalkostnader	-12 269	-5 697	-18 228	-9 153	-19 921
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar	-178	-99	-344	-191	-432
Övriga rörelsekostnader	2 238	-2 569		-2 569	-2 342
Rörelseresultat	-13 763	-8 037	-27 785	-5 118	-8 820
Resultat från andelar i koncernföretag					
Övriga finansiella intäkter	735	352	1 544	437	2 041
Finansiella kostnader	5 010		-398		-432
Resultat efter finansiella poster	-8 018	-7 685	-26 639	-4 681	-7 211
Bokslutsdispositioner	11 108	6 298	24 821	4 615	51 887
Resultat före skatt	3 090	-1 387	-1 818	-66	44 676
Inkomstskatt	-1 101		-1	6	5 258
Periodens resultat	1 989	-1 387	-1 819	-60	49 934

För moderbolaget överensstämmer periodens resultat med totalt totalresultat.

BALANSRÄKNING, MODERBOLAGET

TSEK	2016-06-30	2015-06-30	2015-12-31
TILLGÅNGAR			
Datorer och övriga inventarier	1 530	1 083	1 479
Andelar i koncernföretag	249 122	104 434	151 588
Uppskjuten skattefordran	5 252	-	5 252
Summa anläggningstillgångar	255 904	105 517	158 319
Kundfordringar			5 429
Fordringar koncernföretag	644 701	40 947	211 376
Övriga fordringar	1 163	733	2 248
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	711	3 144	659
Likvida medel	227 137	23 980	20 281
Summa omsättningstillgångar	873 712	68 804	239 993
SUMMA TILLGÅNGAR	1 129 616	174 321	398 312
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Aktiekapital	5 093	4 350	4 607
Ej registrerat aktiekapital	50		
Fond för verkligt värde	981	-	-637
Överkursfond	699 083	89 464	211 255
Balanserat resultat	76 945	27 010	26 950
Periodens resultat	-1 819	-60	49 995
Summa eget kapital	780 333	120 764	292 170
Ackumulerade överavskrivningar	16	89	16
Summa obeskattade reserver	16	89	16
Övriga långfristiga skulder	227 610	7 007	7 049
Summa långfristiga skulder	227 610	7 007	7 049
Leverantörsskulder	2 059	1 168	2 519
Skulder till koncernföretag	101 742	25 585	38 865
Övriga skulder	2 225	8 635	6 995
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	15 631	11 073	50 698
Summa kortfristiga skulder	121 657	46 461	99 077
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	1 129 616	174 321	398 312

STÄLLDA SÄKERHETER OCH ANSVARFÖRBINDELSER, KONCERNEN

TSEK	2016-06-30	2015-06-30	2015-12-31
Ställda säkerheter	4 644	2 067	4 121
Ansvarförbindelser		3 100	33 410

NOTER

NOT 1: FINANSIELLA INSTRUMENT PER KATEGORI

KONCERNEN, 30 JUNI 2016

TSEK

Tillgångar i balansräkningen	Övriga låne- och kundfordringar	Tillgångar värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Tillgångar som kan säljas	Summa
Finansiella tillgångar som kan säljas	-	-	11 502	11 502
Kundfordringar	2 973	-	-	2 973
Andra fordringar	19 086	-	-	19 086
Kortfristiga placeringar	-	153 271	-	153 271
Likvida medel	175 085	-	-	175 085
Summa	197 144	153 271	11 502	361 917

Skulder i balansräkningen	Övriga finansiella skulder	Skulder värderade till verkligt värde i resultaträkningen	Skulder som kan säljas	Summa
Leverantörsskulder och andra skulder exklusive icke finansiella skulder	45 716	-	-	45 716
Avsättning tilläggsköpeskilling Geminose Inc	-	8 447	-	8 447
Avsättning tilläggsköpeskilling ePawn	-	32 190	-	32 190
Konvertibelt lån	171 179	17 100	-	188 279
Övriga långfristiga skulder	56 662	-	-	56 662
Summa	273 557	57 737		331 294

NOT 2: RÖRELSEFÖRVÄRV

FÖRVÄRV EPAWN

Den 30 juni 2016 utannonserades det förestående förvärvet av det franska teknologibolaget ePawn. Bolaget är ett toys-to-life, VR och AR-teknologibolag och förvärvet är del av Starbreeze satsning på VR och toys-to -life-erbjudande

Tillträdet skedde den 30 juni 2016 och totalt förvärvades 100% utav aktierna i ePawn för preliminärt 84,3 genom apportemission på 1 901 656 nyemitterade B-aktier i Starbreeze AB till ett värde av 37,8 MSEK samt en kontant köpeskilling på 14,2 MSEK. Därutöver finns en villkorad tilläggsköpeskilling, kopplad till framtida intäkter, vilken värderas till 3,4 MEUR och kan komma att utfalla under de kommande 5 åren. Den goodwill som uppkom vid förvärvet består främst av bolagets personal och det know-how bolaget säkerställer genom förvärvet. Förvärvet omfattar även sju registrerade patent.

Den kassaflödesmässiga effekten i andra kvartalet av förvärvet på koncernnivå blir totalt 12,5 MSEK, bestående av den kontanta köpeskillingen på 12,9 MSEK samt förvärvskostnad om 2,4 MSEK och förvärvade likvida medel om 2,8 MSEK.

Utgifterna för förvärvet av ePawn uppgår preliminärt till 2,4 MSEK och belastar resultatet i koncernens andra kvartal 2016. Förvärvsanalysen är preliminär. Information om preliminärt värde på förvärvade nettotillgångar och goodwill i ePawn vid förvärvstillfället, TSEK:

Köpeskilling:

Kontant erlagd köpeskilling	12 879
Utestående kontant köpeskilling	1 342
Aktier i Starbreeze AB (publ)	36 061
Aktier i Starbreeze AB (publ), ej emitterade aktier	1 782
Tilläggsköpeskilling	32 190
Verkligt värde på förvärvade tillgångar enligt nedan	17 866
Goodwill	66 388

Tillgångar och skulder som ingick i förvärvet är:

Patent	31 833
Övriga tillgångar	3 482
Likvida medel	2 836
Skulder	-10 557
Uppskjuten skatt	-9 727
Identifierbara förvärvade nettotillgångar	17 866