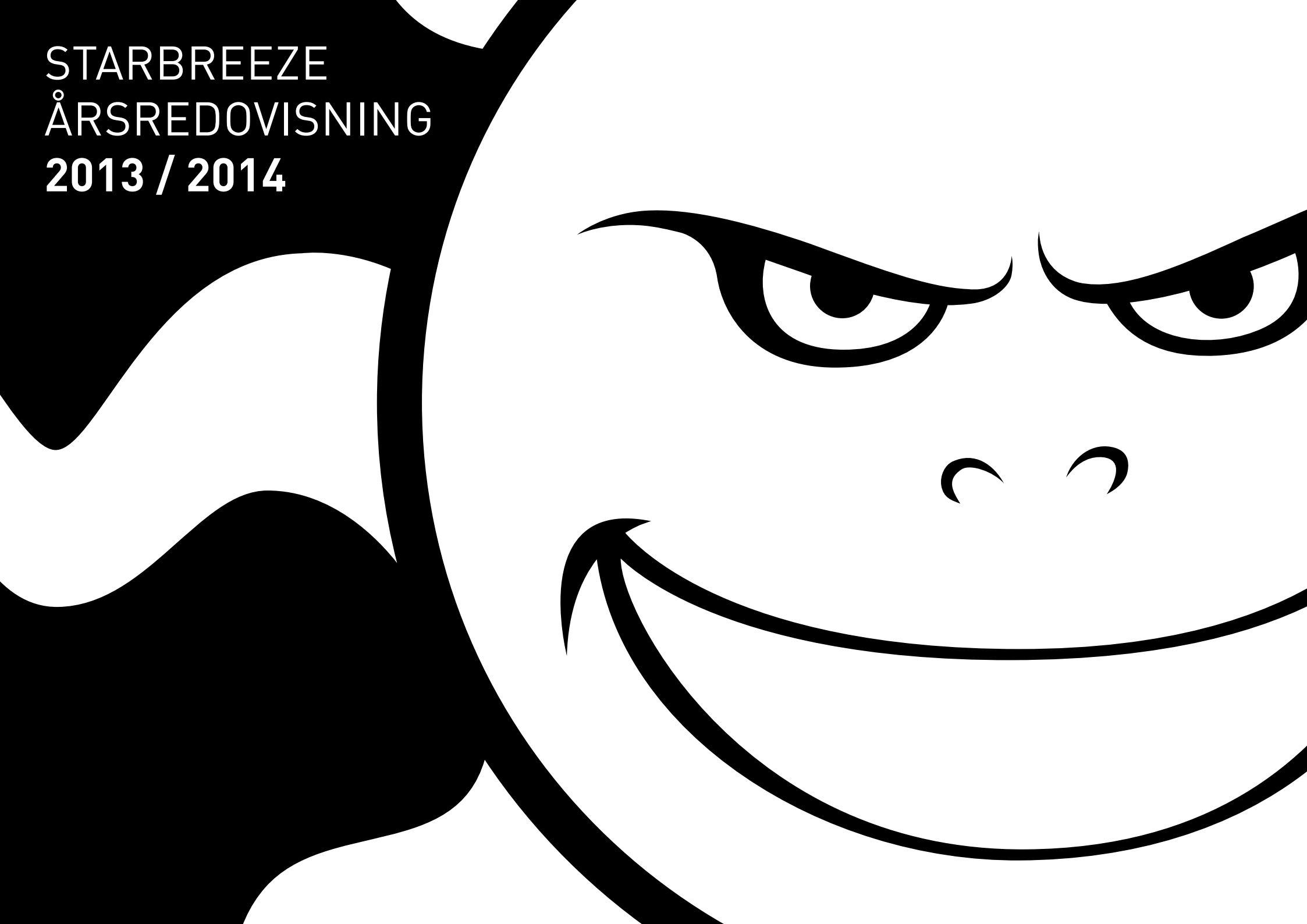


STARBREEZE
ÅRSREDOVISNING
2013 / 2014



INNEHÅLL

STARBREEZE AB (PUBL) ÅRSREDOVISNING 1 JULI 2013 – 30 JUNI 2014

Kort om Starbreeze	3
Året i korthet	4
VD har ordet	6
Affärsidé, mål & strategier	7
Marknad	10
Historik	15
Spelportfölj	17
Spelutvecklingsprocess	26
Pågående spelutveckling	28
Medarbetare	29
Aktien & ägare	32
Styrelse & revisorer	37
Ledande befattningshavare	39
Flerårsöversikt	40
Nyckeltal & definitioner	42
Innehåll finansiell information	44
Förvaltningsberättelse	45
Räkenskaper med kommentarer & noter	53
Revisionsberättelse	96
Årsstämma & adress	97

KORT OM STARBREEZE

Starbreeze är en oberoende skapare, utgivare och distributör av högkvalitativa underhållningsprodukter med huvudkontor i Stockholm. På Starbreeze skapar vi tv- och dataspel efter egen design och genom licensierade varumärken. Vår vilja är att alltid förbättra och maximera våra varumärken - med gameplay som vårt ledord.

Starbreeze ligger i framkant för självständig digital distribution inom spelbranschen där vårt spelarforum på distributionsplattformen Steam är det största. Våra senaste produkter inkluderar det adrenalinpumpande bankrånarspelet PAYDAY 2 och det kritikerrosade äventyrsspelet Brothers - A Tale of Two Sons.

Starbreeze AB är noterat på Nasdaq Stockholm First North Premier (STAR, ISIN kod: SE0005992831). Starbreezes varumärken inkluderar OVERKILL Software och PAYDAY-serien.

ÅRET I KORTHET

ÅRET I KORTHET

- > Brothers - A Tale of Two Sons lanserades den 7 augusti och fick snittbetyget 86 % på Metacritic. Spelet har vunnit ett stort antal priser under året och har, för Starbreeze räkning, inbringat 6,0 MSEK i intäkter för sålda spel.
- > Under sommarens största årliga spelhändelse, Steams sommarrea, blir PAYDAY: The Heist framröstat av Steams miljontals användare till "Community's Choice" vilket ledde till en specialkampanj med extra rea för PAYDAY: The Heist. Under året har PAYDAY: The Heist-spel sålts för 11,2 MSEK.
- > PAYDAY 2 lanserades den 13 augusti och spelet inklusive sex tilläggs paket, som släppts under året, står för 196,3 MSEK av nettoomsättningen. Utöver detta så har ett stort antal gratis uppdateringar innehållande banor, masker, vapen, nya stötar m.m. släppts under året.
- > I december ingicks ytterligare samarbetsavtal mellan Starbreeze och 505 Games avseende PAYDAY 2 vilket medför intäkter om 6 miljoner USD till Starbreeze. En del av avtalet avser redan nedlagda utvecklingskostnader och den andra delen fortsatt utveckling framöver.
- > Styrelsen för Starbreeze AB fattade i februari beslut om att ansöka om listbyte till First North Premier, med sikte på att i nästa steg bli noterade på Nasdaq OMX Small Cap. Den 28 maj noterades bolaget på First North Premier.
- > På en extra bolagstämma i maj 2014 fattades beslut om införande av ett brett personaloptionsprogram till anställda omfattande 5,0 miljoner personaloptioner till anställda samt ett styrelsepersonaloptionsprogram på ca 0,5 miljoner till styrelsen. Därutöver fattades beslut om att tilldela 2,0 miljoner teckningsoptioner till ledning och nyckelpersoner och ca 0,3 miljoner till styrelsen.
- > I juni meddelades det att de första tilläggs paketen för PAYDAY 2 snart kommer att komma ut till Xbox 360 och PlayStation 3.
- > I juni meddelades det att PAYDAY 2 kommer till Xbox One och PlayStation 4.

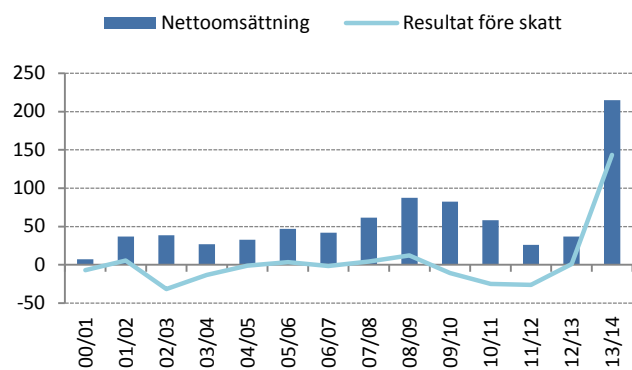
EFTER RÄKENSKAPSÅRETS UTGÅNG

- > I augusti utannonserades nyheten att Starbreeze går vidare med ett långsiktigt samarbete med Skybound för att göra spel baserat på IP:et The Walking Dead. Samtidigt släpptes nyheten att Starbreeze kommer att leverera ett helt nytt co-op-spel, OVERKILL's The Walking Dead. Spelet kommer att utspela sig i The Walking Dead's universum, där man kommer utforska nya karaktärer och storylines med släpp under 2016. Starbreeze har erlagt 6,7 MSEK för en licens att utveckla, förlägga och distribuera spel på IP:et The Walking Dead.
- > Den 10 september 2014 förvärvades det amerikanska bolaget Geminose Inc. för 7 MUSD. Köpeskillingen erlägges genom nyemitterade aktier i Starbreeze AB. Därutöver finns en villkorad köpeskillning, kopplad till spelet Geminoses EBITDA, på max 10 MUSD som kan komma att utfalla inom 5 år fr.o.m. förvärvsavtalets tecknande. Geminose är ett franchise för ungdomar i åldrarna 5-12 som kombinerar leksaker och interaktivt spelande på flertalet plattformar, bland annat iOS. Geminose fusionerades 2014-09-11 med koncernens nystartade dotterbolag Starbreeze USA Inc.
- > I oktober lanserades Crimefest, en festival i tolv dagar för att fira PAYDAY-franshisets treårs jubileum. Under de tolv dagarna fick spelarna inte mindre än sju gratis uppdateringar till PAYDAY 2. Under två timmar live-sändes ett program med YouTube-fenomenet The Creatures från Dreamhack Monster Energy E-sports Studio. Firandet av Crimefest var inte bara online, utan också i ett riktigt event där partners, press och fans av PAYDAY 2 var inbjudna.
- > Från att i februari månad vara det femte största communityt på PC-plattformen Steam med ca 350 000 aktiva medlemmar blev PAYDAY 2 i juli största officiella spelarcommunity på Steam och har i oktober över 1,7 miljoner aktiva medlemmar.

ÅRET I KORTHET

NYCKELTAL KONCERNEN	2013 / 2014	2012 / 2013	2011 / 2012
Nettoomsättning, MSEK	213,8	37,0	26,2
EBITDA, MSEK	158,6	5,0	-23,0
Resultat före skatt, MSEK	142,5	0,5	-25,9
Resultat efter skatt, MSEK	118,5	0,8	-26,0
Resultat per aktie före utspädning, kr	0,85	0,01	-0,32
Likvida medel & kortfristiga placeringar, MSEK	136,6	13,3	32,8
Medelantal anställda	44	50	77

NETTOOMSÄTTNING & RESULTAT, MSEK



VD HAR ORDET



År 2012 ändrade vi vår strategi till att driva och äga våra egna varumärken. År 2013 vändes Starbreeze ackumulerade resultat till vinst för första gången i dess 15 åriga historia. År 2014 är året då vi slöt cirkeln och etablerade oss som en förläggare och utvecklare i den nya digitala ekonomin.

PAYDAY 2 fortsätter generera både kassa och uppmärksamhet, allra senast med vårt samarbete med svenska indieutvecklaren Dennaton Games och deras prisbelönta spel Hotline Miami. Tack vare vårt fantastiska community har PAYDAY 2 på bara 13 månader blivit det största spelcommunityt på Steam med över 1,7 miljoner medlemmar.

DEN NYA DIGITALA EKONOMIN

Vårt arbete med digitala pulser fortsätter – samtliga av våra senaste åtta tilläggs paket har legat topp tre på Steam.

Brothers - a Tale of Two Sons fortsätter att håva in kritikerhyllningar. I våras vann spelet en utmärkelse av prestigefyllda BAFTA i London för Game Innovation. Brothers - a Tale of Two Sons är ett spel som är upplagt för att bli ett riktmärke för hur berättande kan ske i spel.

Vi har även flyttat fram vår position ytterligare i samband med att vi utannonserade OVERKILL's The Walking Dead. Med detta spel ämnar vi att ge oss in i kampen om att fånga spelarnas intresse genom att kombinera skräck, action och intensiv storytelling - allt som kännetecknar originalserien skriven av Robert Kirkman. Vi är stolta och glada över att Robert aktivt kommer delta i vår utvecklingsprocess.

Övning ger färdighet. Vi blir hela tiden vassare på hur vi interagerar med våra spelare. PAYDAY 2 står för inte mindre än 40 uppdateringar, tilläggs paket och event. Allt från att skrämmas på Halloween till att fira jul tillsammans genom spelet, till att fysiskt träffa våra spelare i Los Angeles, Tokyo och på Crimefest i Stockholm. Den 18 oktober stod vi värd för vårt första stora egna event för att fira PAYDAY-franchisets treårsdag. I Dreamhacks Monster Energy E-Sport Studio stod Youtube-fenomenet The Creatures värd för en show helt dedikerad för PAYDAY som direktsändes live till hela världen. Samtidigt lanserade vi tolv dagar med Crimefest för vårt community med en mängd gratisuppdateringar. En av de större utannonserade händelserna var en crossover med Lionsgate för filmen John Wick med Keanu Reeves i huvudrollen.

Samtidigt passade vi på att lansera en butik för merchandise, något vi tror starkt på för att fortsätta stärka våra varumärken och knyta nya band till vår spelarbas. Vi ser fram emot att se hur detta tas emot av vårt community.

Vi vill vara världsledande på att ta hand om vår kundbas och strävar hela tiden efter att hitta nya sätt att särskilja oss från mängden.

Med ökat självförtroende och med tillväxt i sikte valde vi att göra ett strategiskt viktigt uppköp under september. Med hjälp av spelet Geminose kommer vi att bryta ny mark och utöka vår IP-portfölj med ett toys-to-life franchise riktat till unga i åldrarna 5-12. Vi ser fram emot att kunna presentera mer om Geminose under 2015-2016.

Nu tar vi marknadsandelar och satsar på ny teknik samtidigt som vi vårdar våra IP, vår personal och fokuserar på att göra grymma spel samt fortsätter etablera oss som en aktör att räkna med.

Bo Andersson Klint
VD

AFFÄRSIDÉ, MÅL & STRATEGIER

STARBREEZE SKA SKAPA UPPLEVELSER I VÄRLDSKLASS

VISION

Starbreeze vision är att bli en ledande aktör i underhållningsindustrin genom att skapa upplevelser i världsklass.

AFFÄRSIDÉ

Starbreeze utvecklar spel baserade på egna och andras rättigheter i egen regi och tillsammans med ledande spelförläggare. Starbreeze når framgång genom att skapa roliga spelupplevelser framför grafiska mästerverk. Vi lyckas med detta genom att värdera, utveckla och utmana både våra spelare och medarbetare.

MÅL

Starbreeze har följande målsättningar:

- > Att skapa och utveckla egna spelrättigheter, detta även genom att förädla bolagets nuvarande rättigheter.
- > Att behålla Starbreeze ställning som en ledande oberoende spelutvecklare, att kunna göra detta i partnerskap med världsledande förläggare och distributörer.
- > Att bolagets medarbetare ska tycka att arbetet är stimulerande och givande.
- > Att finansiella värden ska skapas för bolagets aktieägare.

STRATEGI

Starbreeze har följande strategi:

- > Att bygga en mer flexibel produktionsanpassad organisation så att den pågående utvecklingsportföljen kan optimeras.
- > Att arbeta systematiskt för att öka marknadskännedomen inom företaget för att förbättra val av inriktning, timing och projekt i spelutvecklingen.
- > Att skapa processer som gör att kreativa idéer kan växa och utvecklas till egna immateriella rättigheter.
- > Att i egna spelproduktioner ge kunderna en inblick i skapandeprocessen med möjlighet till återkoppling, och att därmed öka kundernas engagemang i produkterna.
- > Att alla processer på Starbreeze ska genomsyras av kostnadsmedvetenhet.

AFFÄRSMODELL

För de affärsmodeller Starbreeze för närvarande valt att använda sig av, förlagsfinansierad respektive egenfinansierad utveckling, gäller att ett projekts färdigställande löper över cirka 12-36 månader och förutsätter samarbete med förläggare och/eller distributörer för att tillgängliggöra produkterna på en bredare marknad. Samarbetet mellan förläggare, distributör och utvecklare regleras i avtal, som specificerar skyldigheter och ansvar hos respektive part under produktionen.

FÖRLAGSFINANSIERADE PRODUKTIONER

Affärsmodellen innebär vanligtvis att spelutvecklaren får ersättning från förläggaren i form av ett fast arvode för utvecklingsarbetet, kopplade till vissa förutbestämda delleveranser, samt extra säljroyaltybonus om spelets försäljning överstiger en viss nivå. Förläggaren står utöver det fasta arvodet även för marknadsföring och distribution av spelet. Förläggaren äger normalt rättigheterna till spelet helt eller i väsentliga delar.

EGENFINANSIERADE PRODUKTIONER

Affärsmodellen innebär att kostnaden för produktionen helt eller i väsentliga delar finansieras av spelutvecklingsbolaget. Enligt denna affärsmodell kan bolaget få royalty eller annan vinstdelning från första sålda enhet. Det är vanligt att man tecknar ett distributionsavtal för att få hjälp med att lansera och distribuera spelet för de olika plattformarna, vilket oftast sker via digital nedladdning. Förläggaren/distributören ansvarar då för lansering av spelet på de olika marknaderna och hjälper till med marknadsföring och distribution. Spelutvecklingsbolaget äger i detta fall oftast rättigheterna till spelet.

**ANDREAS HÄLL-PENNINGER,
PRODUCENT PÅ PAYDAY 2;**

“DET HÄR ÅRETS E3-MÄSSA I LOS ANGELES VAR VÅR BÄSTA NÅGONSIN. VI MÖTTE MÄNGDER MED FANS, PARTNERS OCH JOURNALISTER SAMTIDIGT SOM THE BIG BANK HEIST KUNDE TESTAS FÖR FÖRSTA GÅNGEN. ATT PAYDAY 2, SOM SLÄPPTES FÖR ÖVER ETT ÅR SEDAN, FICK SÅ MYCKET UPPSKATTNING AV SINA FANS UNDER MÄSSAN TAR VI SOM ETT KVITTO PÅ ATT VI GJORT RÄTT VAL I VÅR PRODUKTION.”



MARKNAD

SPELINDUSTRIN FÖRVÄNTAS VÄXA MED 6 % ÅRLIGEN FRAM TILL 2018

Spelbranschen är till sin struktur lik andra branscher där produkten baseras på kreativt innehåll. I likhet med film- och musikindustrin är spelbranschen fokuserad på att skapa, publicera och distribuera immateriella rättigheter.

STORLEK & TILLVÄXT

Under de kommande åren förväntas spelmarknaden att växa 6 procent per år enligt en undersökning genomförd av PwC (Outlook insights - An analysis of the Global entertainment & media outlook: 2014-2018, PwC, 2014).

I dagsläget är det filmindustrin som omsätter mest av underhållningsgenrerna film, bok, musik och spel. Spelindustrin omsatte 2013 cirka 63 miljarder USD globalt och förväntan är att den skall omsätta nästan 68 miljarder USD 2014. Det vi ser idag är att branschen är under förändring med fler spelare, fler utvecklare, fler format att spela spel på och större mångfald bland spelen än någonsin tidigare. Spel sålda i butik fortsätter sjunka något medan spel sålda digitalt fortsätter att öka. 2018 förväntas spelindustrin omsätta 84,5 miljarder USD.

Spelmarknaden delas vanligen in i fyra kategorier; konsolspel, PC-spel, mobilspel och onlinespel. Produktionsbudget och produktionstid varierar stort beroende på vilket spel som utvecklas, oavsett spelkategori. Normalt har ett konsolspel högst utvecklingsbudget och lång produktionstid medan ett mobilspel kan göras betydligt billigare och snabbare. För konsolspel och PC-spel förväntas ökningen att komma främst från den digitala försäljningen och tack vare introduktionen av de nya konsolerna Xbox One och PlayStation 4 har försäljningen i butik inte minskat lika mycket som de senaste åren.

Fler och fler utvecklare väljer att använda sig av icke traditionella distributionskanaler, vilket gör dem till både förläggare och utvecklare. Steam, Apples Appstore, Amazon är exempel där utvecklarna själva kan ge ut sitt spel. Detta gör att de traditionella förläggarna (Electronic Arts, Ubisoft, Take 2/2K games m.fl.) har minskat sin makt på marknaden och så till en viss del även plattformsgarnas makt (Nintendo, Microsoft, Sony). Tidigare har både förläggarna och plattformsgarna haft en särställning på

marknaden eftersom utvecklarna varit tvungna att samarbeta med dessa för att kunna få ut sina spel på marknaden.

Den digitala distributionen har helt ändrat spelmarknadens regler och idag måste utvecklare vara bättre, mer effektiva och ha ett affärstänk för att lyckas.

KONSOLSPEL

Konsolspel definieras som spel som spelas på konsol, både stationära och bärbara. Det innefattar spel köpta i butik och digitalt. Konsolmarknaden har idag en omsättning på cirka 26,9 miljarder USD vilket gör den till den största kategorin. Under perioden 2009 – 2012 minskade omsättningen med nästan 25 % men ökningen vi kunde se redan förra året förväntas fortsätta. Ökningen består framför allt av ökad digital försäljning. Butiksförsäljningen förväntas ligga kvar på dagens nivå de närmaste fem åren medan den digitala försäljningen förväntas fortsätta öka de närmaste 5 åren. Den totala konsolmarknaden förväntas öka till cirka 32 miljarder USD 2018. Handhållna konsoler, som till exempel Nintendos DS, fortsätter tappa i omsättning p.g.a. ökningen av spel på mobila enheter såsom smarta mobiltelefoner och surfplattor.

MARKNAD

Marknaden drivs delvis framåt genom lansering av nya spelkonsoler, som skapar möjligheter att göra alltmer tekniskt avancerade spel. Detta har historiskt gjort att marknaden rört sig i tillväxtintervaller om 5-6 år i taget. Den nya generationens konsoler är redan här.

PC-SPEL

PC-spel definieras som spel som spelas på PC. Det innefattar spel köpta i butik och digitalt. Försäljningen av PC-spel i butik har minskat stadigt den senaste 5-årsperioden och förväntas fortsätta minska de närmaste fem åren. Den digitala försäljningen fortsätter öka och förväntas öka även framöver. Inom denna kategori har den digitala distributionssplattformen Steam en mycket stark position där de i princip kontrollerar marknaden för spel som spelas på en PC/MAC. Däremot så förväntas ingen ökning totalt av PC-spel de närmaste fem åren. 2014 förväntas PC-spel ha en omsättning på cirka 7,2 miljarder USD.

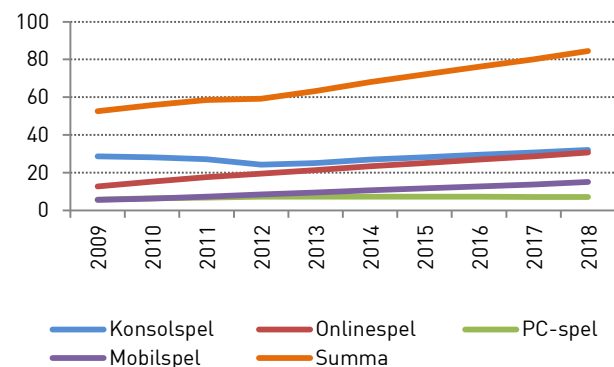
MOBILSPEL

Mobilspel definieras som spel som spelas på en mobil enhet, såsom på en smart mobiltelefon eller en surfplatta. Mobilspel omsätter idag cirka 10,5 miljarder USD. Omsättningen har sedan smarta telefoner fick genomslag på marknaden ökat kontinuerligt och förväntas öka med 9,6 % årligen fram till 2018. 2018 förväntas omsättningen vara nästan 15 miljarder USD.

ONLINESPEL

Onlinespel definieras som spel som spelas över internet. Det kan ske via en PC/MAC eller via spelsidor på nätet samt spel via till exempel Facebook. Spelen kan vara MMO's (Massively Multiplayer Online game), free-to-play, casual- och socialgames samt hardcorespel. Idag omsätter onlinespel cirka 23,3 miljarder USD och förväntas fram till 2018 öka till 30,6 miljarder USD. Detta motsvarar en ökning om 7,4 % per år. Tillsammans med konsolspel kommer onlinespel vara den dominerande försäljningskanalen för spel de nästkommande åren.

SPELBRANSCHENS UTVECKLING (MILJARDER USD)



Källa PWC rapport 2014-2018

SPELBRANSCHENS VÄRDEKEDJA

UTVECKLARE

Spelutvecklare är ansvariga för processen att skapa spel. Ett spelutvecklarteam kan vara från några få personer till flera hundra personer där varje person normalt besitter en särskild specialistkompetens. Utvecklare brukar delas in i huruvida de är ägda av en förläggare eller inte. Interna utvecklare är de som ägs av en förläggare medan övriga ses som oberoende spelutvecklare.

När en spelutvecklare kontrakteras av förläggaren utgör intäkten ett fastprisavtal för produktionen samt vanligtvis en royalty per sålt spel, efter en viss brytpunkt.

De senaste årens förändring av branschen där flera nya plattformar för speldistribution tillkommit (Steam, Appstore med fler) har möjliggjort för fristående spelutvecklare att inte bara producera sina egna produkter, utan också i väsentliga hänseenden agera som förläggare. Den fristående utvecklaren kan agera ägare och finansiär helt eller delvis av de egna spelen (se vidare nedan under rubrikerna Förläggare och Starbreeze roll i värdekedjan). Detta kallas till vardags "self publishing".

Trots att de olika self publishing metoderna är relativt unga på marknaden har metoden redan haft positiv påverkan på marknaden där produktutbudet och variationen har ökat.

FÖRLÄGGARE

Förläggarens roll kan vara att kommersialisera spelidéer och ta ett helhetsansvar för produkten genom att finansiera dess utveckling, övervaka produktionen, testa, anpassa, tillverka samt ofta även distribuera och marknadsföra slutprodukten till återförsäljare.

Ofta äger förläggaren rättigheterna och själva utvecklingen/produktionen läggs ut på oberoende spelutvecklare eller förläggarens interna spelutvecklingsstudios.

Förläggaren kan även agera enbart distributör, det vill säga ansvara för spelets lansering, marknadsföring och distribution. I det senare fallet kan rättigheterna ägas av spelutvecklaren och det förekommer att utvecklaren och förläggaren delar på finansieringen av produktionen.

Branschen har de senaste åren genomgått en konsolidering där många små och medelstora förläggare har gått samman eller gått i konkurs. Branschen domineras idag av några få stora förläggare, en struktur som liknar den i film- och musikbranschen. Men med möjligheten till self publishing har branschen åter igen förändrats radikalt. Förläggarens maktposition har till stor del försvunnit.

ÅTERFÖRSÄLJARE

Återförsäljare utgörs av butiker, stormarknader, internetbutiker och andra detaljister. Majoriteten av spelen säljs idag fortfarande via detaljistledet, men de kommande åren förväntas den digitala försäljningen att öka markant medan butiksförsäljningen förväntas stagnera eller minska.

SPELPLATTFORMSÄGARE

De fyra viktigaste plattformägarna, Microsoft, Sony, Nintendo samt Steam kontrollerar användningen av sina respektive spelplattform, något som vanligtvis brukar kallas ett slutet ekosystem. För att en förläggare eller spelutvecklare ska kunna utveckla ett spel till någon av plattformarna krävs godkännande, licens samt tillgång till utvecklingsverktyg. Spelplattformägarna utgör även några av branschens största förläggare. De har även förvärvat spelutvecklare för att få egen produktion av spel. En ny generation konsoler finns redan, Nintendos Wii U, Microsofts Xbox One, Sonys PlayStation 4 och Steam Box förväntas lanseras under 2015.

KONSULTER / OUTSOURCING

I takt med att utvecklingsbolag söker större flexibilitet och bättre kontroll på personalsammansättningen blir det vanligare att bolag behåller en kärna av produktion och kreativ kompetens inom bolaget och i större utsträckning använder sig av underkonsulter eller företag som är specialiserade på outsourcing av en specifik kompetens. De outsourcingbolag som är vanligast idag är de som är specialiserade på grafisk produktion, men vi ser även ökning av bolag inom alla aspekter av spelutvecklingen.

STARBREEZE ROLL I VÄRDEKEDJAN

Starbreeze personifierar den nya tidens utvecklare som även agerar förlag för sina egna produkter. Sedan två år har Starbreeze koncentrerat verksamheten till att utveckla, förlägga och marknadsföra sina spel. Dessa spel finns framför allt till försäljning på de digitala kanalerna, såsom Steam med flera. Spelen finns även till traditionell försäljning i butik, då igenom samarbete med en distributionspartner. Genom att vara den nya tidens utvecklare kan Starbreeze bättre kontrollera inte bara den kreativa kvalitén men även den finansiella uppsidan och risken.

Bolagets huvudsakliga verksamhet består i att utveckla egenfinansierade spel för PC och spelkonsoler baserat på framförallt egna rättigheter där bolaget äger och/eller kontrollerar både den kreativa processen och distributionsprocessen.

I vissa fall kan bolaget även samarbeta med förlag som delfinansierar utvecklingskostnaden samt ansvarar för distributionen till butik, medan bolaget kontrollerar den digitala försäljningen och all PR och marknadsföring.

DRIVKRAFTER OCH TRENDER

LANSERING AV NYA GENERATIONENS SPELKONSOLER

Marknaden drivs delvis framåt genom lansering av nya spelkonsoler, som skapar möjligheter att göra alltmer tekniskt avancerade spel. Detta har historiskt gjort att marknaden rört sig i tillväxtintervaller om 5-6 år i taget. Xbox One och PlayStation 4 släpptes under förra året.

FOKUS PÅ BÄSTSÄLJARE OCH UPPFÖLJARE

Trenden för utvecklingen av stora dyra spelprojekt är att det produceras färre spel men med allt större utvecklingsbudgetar. Det gör att det blir allt viktigare för spelutvecklare att få stora produktionsbudgetar och möjlighet att samarbeta med de stora spelförläggarna. Spel för konsolerna och PC har normalt utvecklingsbudgetar i storleksordningen 10-35 miljoner USD. Det är ökat fokus på uppföljare till redan framgångsrika spel, så kallade sequels, då dessa produktioner generellt anses innebära lägre risk för förläggaren, både i utvecklingsfasen och i lanseringsfasen. Dessutom anses det generellt finnas större intäktsmöjligheter för sequels.

NEDLADDNINGSBARA SPEL

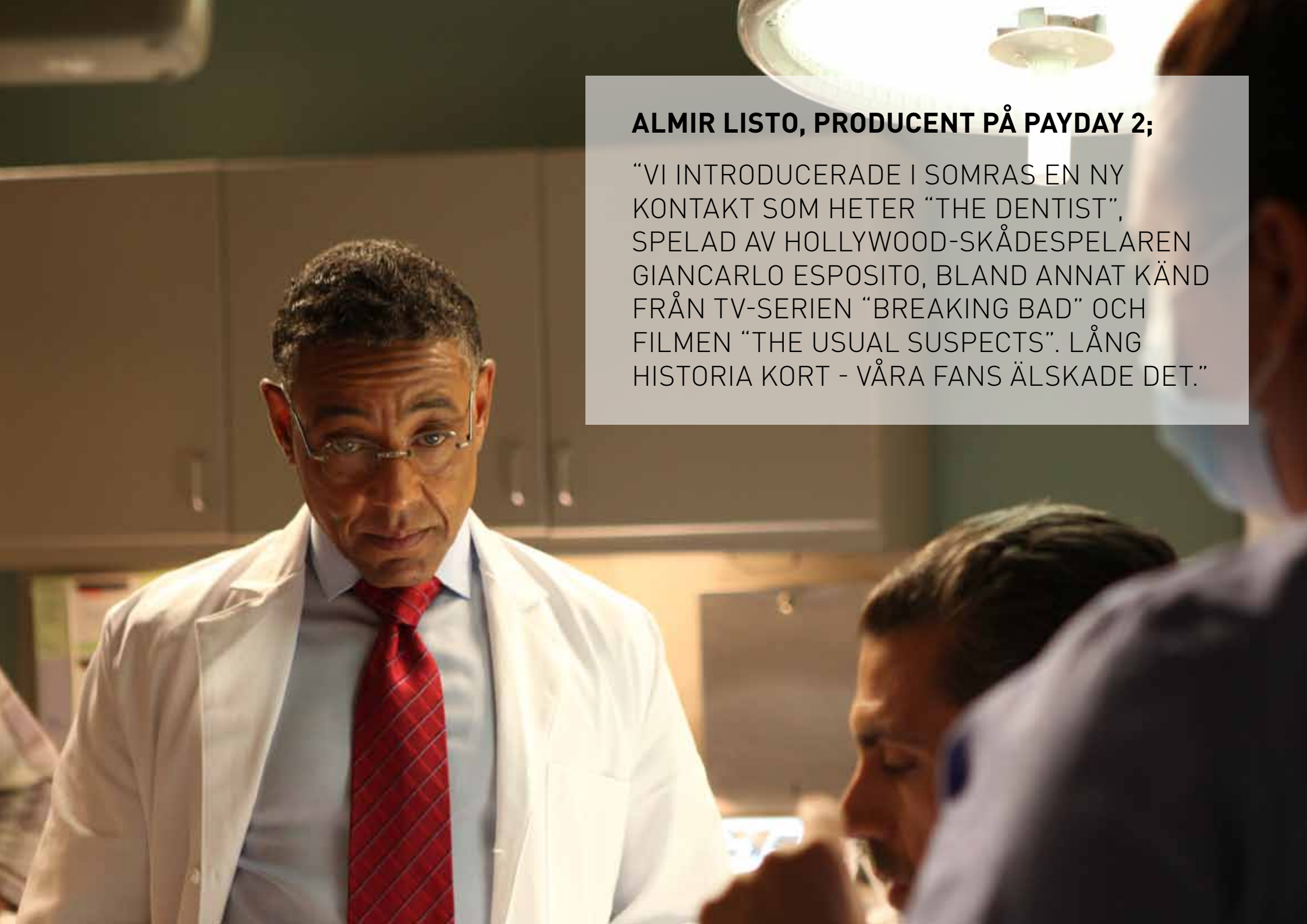
Parallellt med att det görs färre stora dyra spel så ökar produktionen av antalet nedladdningsbara spel. Utbudet ökar på Steam (PC), Xbox Live och PlayStation Network samt på mobila enheter. Budgetarna har varit och är delvis relativt små men i framtiden kommer vi att få se allt högre produktionsvärden även inom nedladdningsbara spel. Eftersom utvecklingsbudgetarna är lägre blir det även lättare för nya aktörer att ta sig in på marknaden. Trenden är också att utvecklare oftare väljer att förlägga sina egna spel inom detta segment.

GAMLA SPEL I NY TAPPNING

En tydlig trend är att göra en ny version av ett äldre spel eller en ren anpassning, portning, av ett äldre spel till en ny plattform. Det är exempelvis vanligt att använda rättigheterna till ett äldre spel och göra en ny version som går att spela på en ny plattform som exempelvis Xbox.

KONKURRENS

Starbreeze konkurrerar inte längre med andra utvecklare om förläggarnas utvecklingsuppdrag. Starbreeze konkurrerar idag direkt på marknaden om konsumenters uppmärksamhet inom sin nisch och om deras spenderbara inkomst.



ALMIR LISTO, PRODUCENT PÅ PAYDAY 2;

“VI INTRODUCERADE I SOMRAS EN NY KONTAKT SOM HETER “THE DENTIST”, SPELAD AV HOLLYWOOD-SKÅDESPELAREN GIANCARLO ESPOSITO, BLAND ANNAT KÄND FRÅN TV-SERIEN “BREAKING BAD” OCH FILMEN “THE USUAL SUSPECTS”. LÅNG HISTORIA KORT - VÅRA FANS ÄLSKADE DET.”

HISTORIK

1998

- > Bolaget grundas under namnet O3 Games AB.

2000

- > The Outforce lanseras för PC, med Pan Interactive som förläggare.
- > Bolaget noteras på Aktietorget.
- > Starbreeze Studios AB förvärvas.
- > Utvecklingen av Enclave påbörjas, med Swing Entertainment som förläggare.

2001

- > Bolaget godkänns som utvecklare av spel till Microsofts plattform Xbox.

2002

- > Enclave lanseras för Xbox.
- > Utvecklingen av Knights of The Temple påbörjas, med TDK Recording Media Europé SA som förläggare.
- > Utvecklingen av The Chronicles of Riddick - Escape from Butcher Bay påbörjas, med Vivendi Games som förläggare.
- > Bolagets namn ändras från O3 Games AB till Starbreeze AB.

2003

- > Enclave lanseras för PC.
- > Starbreeze erhåller priset för mest förbättrade utvecklare, "Most improved studio" vid Develop Industry Excellence Awards i London.

2004

- > Knights of the Temple lanseras för Xbox, PlayStation 2, NGC & PC.
- > The Chronicles of Riddick - Escape from Butcher Bay lanseras för Xbox & PC.

- > Utvecklingen av The Darkness påbörjas, med Majesco Entertainment som förläggare.

2005

- > Majesco Entertainment säljer rättigheterna avseende The Darkness till 2KGames.

2006

- > Utvecklingen av The Chronicles of Riddick – Assault on Dark Athena påbörjas, med Vivendi Games som förläggare.

2007

- > The Darkness lanseras för PlayStation 3, Xbox 360 & PC.
- > Starbreeze påbörjar utveckling av ett AAA-spel för Electronic Arts.

2008

- > Starbreeze påbörjar utveckling av ytterligare ett AAA-spel för Electronic Arts.
- > Vivendi Games/Activision säljer rättigheterna avseende The Chronicles of Riddick – Assault on Dark Athena till Atari.

2009

- > The Chronicles of Riddick – Assault on Dark Athena lanseras för PlayStation 3, Xbox 360 & PC.

2010

- > Det ena av bolagets två pågående utvecklingsuppdrag med Electronic Arts läggs ner.

2011

- > Starbreeze startar produktionen av ett nedladdningsbart spel tillsammans med manusförfattaren och filmmakaren Josef Fares och The Story Lab AB.
- > PAYDAY: The Heist lanseras av OVERKILL Software.

2012

- > I februari lanseras Syndicate för PlayStation 3, Xbox 360 & PC.
- > Starbreeze förvärvar OVERKILL Software.
- > Starbreeze projekt med Josef Fares får namnet Brothers - A Tale of Two Sons.
- > Under sommaren släpps två tilläggspaket till PAYDAY: The Heist varav ett av tilläggspaketen är ett samarbete med Valve och spelserien Left 4 Dead.
- > Starbreeze startar genom OVERKILL Software produktionen av PAYDAY 2.
- > I oktober släpps PAYDAY: The Heist Game Soundtrack DLC, ett tilläggspaket som ger spelaren masker i spelet och musik från spelet att ladda ner.

2013

- > Bolaget flyttade från Uppsala till Stockholm.
- > PAYDAY: The Heist blir valt till "community's choice" under Steams sommarrea.
- > I augusti lanseras Brothers – A Tale of Two Sons till XBLA. I september släpps spelet till PlayStation 3 och PC.
- > I augusti lanseras PAYDAY 2 till PC, Xbox 360 och PlayStation 3.
- > PAYDAY 2 säljer 1,58 miljoner enheter under sin första månad i handeln.
- > I oktober erhåller PAYDAY 2 priset "Best Multiplayer Game of the year 2013" på Golden Joystick Awards i London.

2014

- > Brothers – A Tale of Two Sons erhåller ett antal priser under året, b.l.a.;
 - o Best Xbox Game of 2013 på Spike TV / VGX-galan.
 - o Best Downloadable Game of the Year på 17th Annual Dice Awards i Las Vegas.
 - o Priset för Game Innovation på BAFTA Awards i London.
 - o Årets svenska spel på Dataspelsgalan i Stockholm.
- > Hollywood-skådespelaren Giancarlo Esposito gestaltar karaktären The Dentist i PAYDAY 2 i samband med tilläggspaketet PAYDAY 2: The Big Bank Heist.
- > OVERKILL inleder unikt samarbete tillsammans med Dennaton Games, skapare av Hotline Miami, i samband med tilläggspaketet PAYDAY 2: Hotline Miami DLC.
- > Bolaget noterades på First North Premier.
- > PAYDAY 2 fortsätter att vara ett av de mest spelade spelen på Steam.
- > OVERKILL's The Walking Dead utannonseras.
- > Starbreeze etablerar kontor i Los Angeles, USA i samband med uppköpet av Geminose.
- > I oktober lanserades Crimefest, en festival i tolv dagar för att fira PAYDAY-franshisets 3-års jubileum.
- > I juli blev PAYDAY 2 största officiella spelarcommunity på Steam och har i oktober över 1,7 miljoner aktiva medlemmar.

I JULI BLEV PAYDAY 2 STÖRSTA OFFICIELLA SPELARCOMMUNITY PÅ STEAM OCH HAR I OKTOBER ÖVER 1,7 MILJONER AKTIVA MEDLEMMAR.

SPELPORTFÖLJ

SPELPORTFÖLJEN BESTÅR AV TIO TITLAR MED TILLHÖRANDE TILLÄGGSPAKET SOM HAR LANSERATS, DÄR PAYDAY 2 OCH BROTHERS - A TALE OF TWO SONS ÄR DE ALLRA SENASTE.



PAYDAY 2

PAYDAY 2 är en fartfylld co-op förstapersonsskjutare för fyra spelare, där man återigen antar rollerna som bankrånarna i PAYDAY-gänget – Dallas, Hoxton, Wolf och Chains – i en ny brottsvåg över staden Washington D.C.

I denna uppföljare till PAYDAY: The Heist blir PAYDAY-gänget ännu en gång kontaktade av deras kumpan Bain, som den här gången erbjuder dem att komma till Washington D.C. Där har Bain lanserat sitt senaste projekt kallat Crime.net för att kunna genomföra de största rånen någonsin. Med Crime.net får alla kriminella och deras kontakter en digital mötesplats för att samordna rån och stötar på en helt ny nivå.

Spelaren hjälper den ukrainske maffialedaren Vlad att återta kontrollen över sitt kriminella imperium. Stöttar den korrupta politikern "The Elephant", hjälper honom vinna röster och eliminera politiska konkurrenter och bli rik på kuppen. Ger understöd till den sydamerikanske kartel- ledaren Hector genom att ta hand om rivaliserande gäng i en kamp att ta kontroll över knarkhandeln i regionen.

Crime.net erbjuder ett stort utbud av dynamiska kupper och som spelare är man fri att välja allt från småjobb där man rånar närbutiker till stora ligan där man tömmer bankvalv för att få en riktig PAYDAY. Ju mer man spelar desto större, bättre och mer givande blir jobben och ersättningen som man får.

INFORMATION

Plattform: PC, Xbox 360 och PlayStation 3

Genre: Action/Rollspel

Förläggare: 505 Games

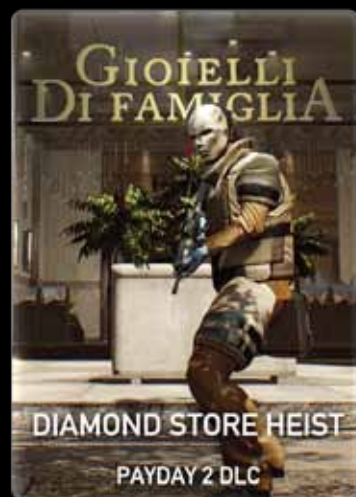
Lansering: Augusti 2013

Officiell hemsida: www.crimenet.info

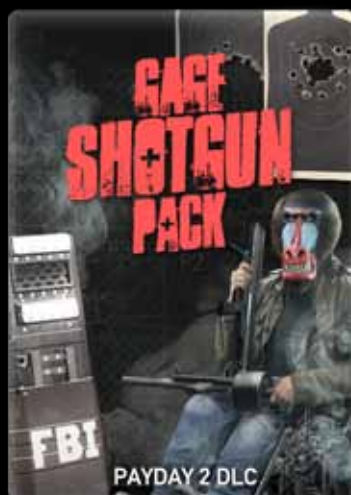
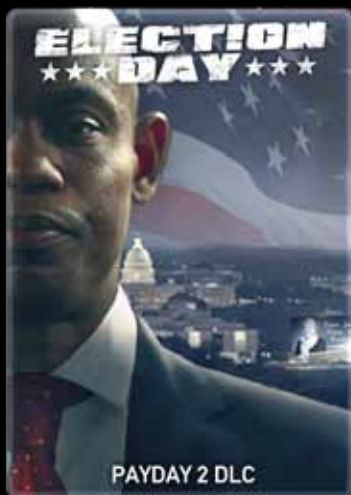
Snittbetyg enligt www.metacritic.com: 76 %

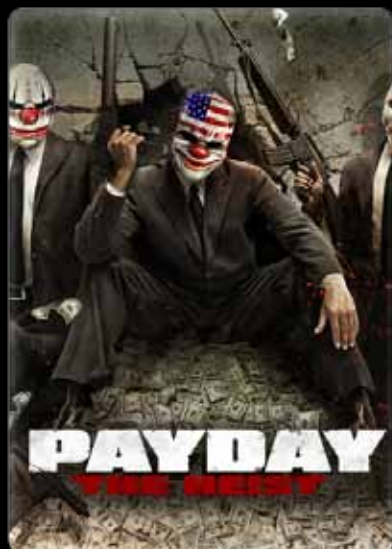
Snittbetyg enligt Steams användare: 94 %

PAYDAY 2 - TILLÄGGSPAKET



PAYDAY 2 - TILLÄGGSPAKET





PAYDAY: THE HEIST

PAYDAY: The Heist är ett nedladdningsbart co-op spel designat för att ge en unik prägel på förstapersonskjutar-genren. Spelet går ut på att spela ihop med sina vänner och ta rollen som de härdade karriärsbrottslingarna Dallas, Chains, Hoxton och Wolf som är i en ständig strävan efter nästa stora kupp. Det är en intensiv, skitig och oförlåtande episodisk kooperativ shooter som låter spelare jobba ihop för att genomföra det perfekta brottet.

I PAYDAY: The Heist är spelaren en rånare som till sitt föfogande har en mängd olika

skjutvapen för att slutföra mål som oftast är centrerade kring att stjäla ett visst föremål eller en viss summa pengar.

PAYDAY: The Heist har väldigt hög omspelbarhet på grund av ett system som skapar variation genom slumpmässiga händelser. En person som man behöver hitta för att ta sig vidare kan till exempel vara på olika ställen varje gång man genomför stöten vilket gör att man som spelare alltid upplever något nytt.

INFORMATION

Plattform: PC och PlayStation 3

Genre: Action

Förläggare: Sony Online Entertainment

Lansering: Oktober 2011

Officiell hemsida:
www.overkillsoftware.com/payday

Snittbetyg enligt www.metacritic.com: 73 %

Snittbetyg enligt Steams användare: 94 %

PAYDAY: THE HEIST - TILLÄGGSPAKET





BROTHERS - A TALE OF TWO SONS

Brothers - A Tale of Two Sons är ett äventyrsspel i tredjeperson där spelaren ensam styr två bröder på deras resa för att hitta ett botemedel åt deras döende far. Spelet är ett samarbete mellan Starbreeze och filmregissören och manusförfattaren Josef Fares.

Spelet börjar med att bröderna med sin sjuka far besöker byns helare för att undersöka vad som har hänt honom. Där får de reda på att fadern är döende och att det enda botemedlet mot hans sjukdom är vattnet från det mytomspunna livets träd. Beslutna att göra vad de kan för att rädda deras far ger

sig bröderna ut på vad som kommer att bli en oförlömlig resa.

Brödernas resa tar dem genom byar, över kullar och berg. De stöter på utmaningar som de måste klara av tillsammans och träffar olika varelser som de bekantar sig med.

Flertalet gånger kommer deras liv vara i fara och det är upp till dem att lita på varandra för att överleva. Den ene måste vara stark där den andre är svag, modig när den andre är rädd – tillsammans måste de vara bröder.

INFORMATION

Plattform: PC, Xbox 360 och PlayStation 3

Genre: Äventyr

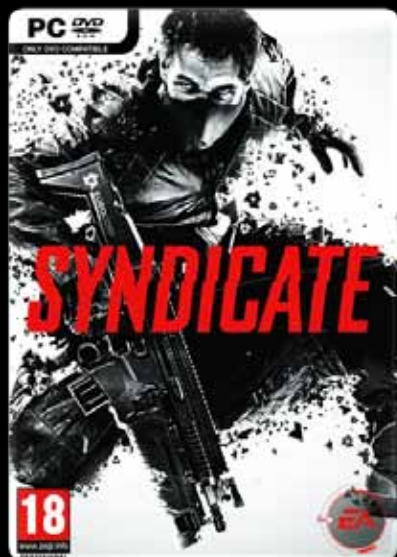
Förläggare: 505 Games

Lansering: Augusti 2013

Officiell hemsida:
www.brothersthegame.com

Snittbetyg enligt www.metacritic.com: 87 %

Snittbetyg enligt Steams användare: 96 %



SYNDICATE

Syndicate är ett science fiction-skjutspel i förstaperson som spelas i både enspelarläge och co-op och utspelar sig år 2069 och världen styrs inte längre av politiker och stater. Världen är numera uppdelad i regioner som kontrolleras av mega-företag som kallas för syndikat. Dessa syndikat har revolutionerat sättet konsumenter interagerar med den digitala världen. Konsumenter behöver inte längre datorer för att komma åt information, utan detta görs nu istället genom neuroimplantat av mikrochip. Framtidens konsumenter behöver bara välja ett syndikat och operera in deras mikrochip i hjärnan för att

sedan kunna ta del av ett komplett utbud av bostäder, medicin, bank, försäkring, utbildning, underhållning och sysselsättning – en fullständig livsstil.

Spelaren tar sig an rollen som Miles Kilo, en nyanställd agent hos företaget Euro Corp. Han har en ny typ av neuroimplantat och är syndikatets senaste prototyp i kriget om den totala marknadsdominansen. Under spelets gång genomför man som Miles uppdrag för sitt syndikats räkning och får reda på mer och mer hur världen fungerar – och inte fungerar.

INFORMATION

Plattform: PC, Xbox 360 och PlayStation 3

Genre: Action

Förläggare: Electronic Arts

Lansering: Februari 2012

Officiell hemsida: www.ea.com/syndicate

Snittbetyg enligt www.metacritic.com: 72 %



THE CHRONICLES OF RIDDICK - ASSAULT ON DARK ATHENA

The Chronicles of Riddick: Assault on Dark Athena är uppföljaren till The Chronicles of Riddick: Escape from Butcher Bay. Det är ett science-fiction-skjutspel i förstaperson med både enspelar- och flerspelarläge. Huvudkaraktären gestaltas av Hollywood-skådespelaren Vin Diesel som även spelar i filmerna baserade på samma IP.

Spelet handlar ännu en gång om Richard B. Riddick, en farlig brottsling som kan se i mörker. Riddick fick senast man såg honom

hjälp av prisjägaren William J. Johns med att fly från fängelset Butcher Bay där Riddick varit fånge. Riddick och Johns har en historia; Johns var den som fängslade Riddick för att själv undvika att bli fånge på Butcher Bay.

På väg bort från planeten, när de ligger i kryogenisk vila, dras plötsligt deras skepp in i Dark Athena som är en enorm farkost som styrs av legosoldater.

INFORMATION

Plattform: PC, Xbox 360 och PlayStation 3

Genre: Action/Äventyr

Förläggare: ATARI, utvecklat i samarbete med Tigon Studios

Lansering: April 2009

Officiell hemsida:
<http://atari.com/buy-games/fps/chronicles-riddick-assault-dark-athena>

Snittbetyg enligt www.metacritic.com: 80 %



THE DARKNESS

The Darkness är ett storydrivet skjutspel i förstaperson som spelas i enspelarläge. Spelet är baserat på serietidningen med samma namn. Det handlar om Jackie Estacado som jobbar för Franchetti-familjen, en stor maffiaorganisation.

På order av maffialedaren Paulie Franchetti dödas Jackie på sin 21-årsdag efter att ha misslyckats att genomföra ett uppdrag där han skulle hämta pengar åt Paulie.

I samma ögonblick som Jackie dör återuppstår han genom att det släpps ut en mörk kraft inom honom ("The Darkness"). Denna kraft ärvs genom hans familj och släpps lös när den som ärver kraften fyller 21 år.

Kraften gör honom näst intill oövervinnerlig och Jackie har nu fått ett nytt mål i livet – att hitta och döda maffialedaren Paulie.

INFORMATION

Plattform: Xbox 360 och PlayStation 3

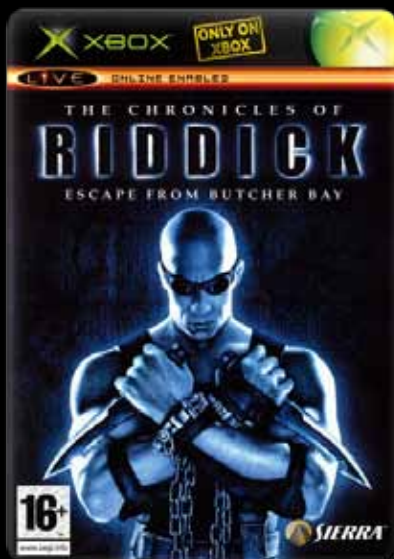
Genre: Action/Äventyr

Förläggare: 2 KGames

Lansering: Juni 2007

Officiell hemsida:
www.2kgames.com/thedarkness/

Snittbetyg enligt www.metacritic.com: 81 %



THE CHRONICLES OF RIDDICK: ESCAPE FROM BUTCHER BAY

The Chronicles of Riddick: Escape from Butcher Bay är ett science fiction-skjutspel i förstaperson som spelas i enspelarläge. Spelet utspelar sig i samma universum som Hollywoodfilmerna Pitch Black och Chronicles of Riddick. Handlingen utspelar sig före båda filmerna och handlar om huvudpersonen Riddicks flykt från fängelset Butcher Bay.

Richard B. Riddick är en dömd brottsling med ett stort brottsregister. Han är den

mest efterspanade mannen i universum och han har just fångats och arresterats. Riddick transporteras till Butcher Bay, ett trippel-maximalt säkerhetsfängelse - det dödligaste fängelset som någonsin byggts. Ingen har någonsin lyckas rymma från det och de som försökt har blivit dödade.

Som Riddick måste spelaren hitta en väg ut ur fängelset och ta sig till säkerhet.

INFORMATION

Plattform: PC och Xbox

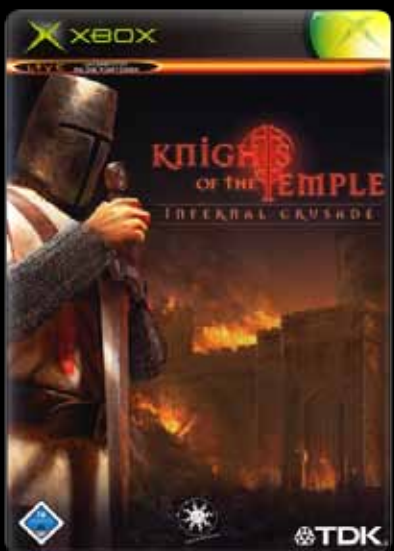
Genre: Action/Äventyr

Förläggare: Vivendi Games, utvecklat i samarbete med Tigon Studios

Lansering: Juni 2004

Officiell hemsida:
<http://www.starbreeze.com/games/>

Snittbetyg enligt www.metacritic.com: 89 %



KNIGHTS OF THE TEMPLE

Knights of the Temple: Infernal Crusade är ett actionspel i tredjeperson och spelas i enspelarläge. Spelet utspelar sig i medeltiden och handlar om tempelriddaren Paul som genomför sitt första korståg. Paul måste förhindra jordens undergång genom att kämpa sig igenom ett mörkt Europa, genom kloster och byar till det heliga landet med dess färggranna basarer och mäktiga borgar. Väl där måste Paul bege sig till helvetet och möta sina värsta mardrömmar.

En ond biskop har kidnappat Adelle som är en mystisk kvinna med gudomliga krafter.

Tillsammans med sitt följe av lärjungar och deras fånge Adelle påbörjar biskopen ett oheligt korståg i spåren av de första heliga korstågen.

Pauls korståg går ut på att avslöja denna onda konspiration, konfrontera onskan och avbryta den oheliga cirkeln och därmed förhindra biskopens plan från att gå i uppfyllelse. Bara genom att rädda Adelle kan Paul rädda världen från onskan.

INFORMATION

Plattform: PC, Xbox, PlayStation 2 och GameCube

Genre: Action/Äventyr

Förläggare: TDK

Lansering: Mars 2004

Officiell hemsida:
<http://www.starbreeze.com/games/>

Snittbetyg enligt
www.gamerankings.com: 56 %



ENCLAVE

Enclave är ett actionspel i tredjeperson och spelas i enspelarläge. Spelaren kontrollerar goda och onda varelser för att slåss i en medeltida fantasyvärld. Spelaren använder medeltida- och magiska vapen för att slåss mot fiender. I början på varje uppdrag väljer spelaren vilken karaktär man ska kontrollera. När man valt karaktär får man välja vilka vapen och vilken utrustning man ska använda. Guld används för att köpa all utrustning. Under varje uppdrag samlar spelaren guld och juveler för att öka summan som är till förfogande inför nästkommande uppdrag.

För tusen år sedan höll demonen Vatars Dreg'Atar arméer på att nästan förinta folket i Celenheim. Nu har människan glömt att detta hänt men ondskan är på väg tillbaka. Spelaren tar kontroll över en hjälte, som av ren tur blev befriad från sin fångenskap. Det är nu upp till spelaren att bestämma sig för att slåss för ljuset eller mörkret och antingen förstöra demonkung Vatar eller döda drottningen av Celenheim.

INFORMATION

Plattform: PC, PlayStation 2, Xbox och GameCube

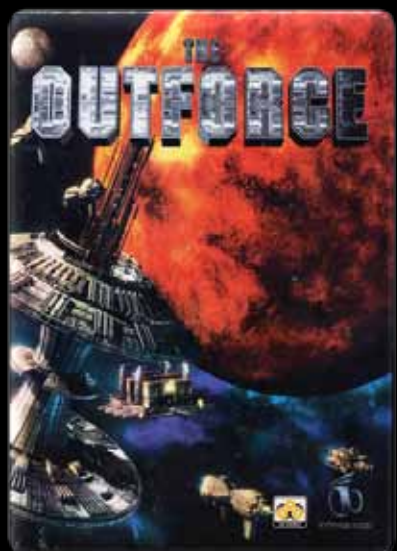
Genre: Action/Äventyr

Förläggare: ATARI

Lansering: Juli 2002

Officiell hemsida:
<http://www.starbreeze.com/games/>

Snittbetyg enligt
www.gamerankings.com: 73 %



THE OUTFORCE

The Outforce är ett strategispel i sci-filmiljö och har både enspelar- och flerspelarläge. Spelet utspelar sig i en avlägsen framtid, där mänskligheten kämpar för sin överlevnad långt hemifrån. Den mänskliga rasen har lämnat Jorden, efter att nästan ha utplånats av en asteroid. Nu försöker man sitt bästa för att slå sig ner i det närliggande stjärnsystemet Epsilon Eridani. När de mänskliga kolonisterna når sin destination visar det sig att de befinner sig mitt i en intergalaktisk konflikt mellan två främmande raser.

I enspelarkampanjen förklaras det hur människan i sin resa genom rymden stött

på två krigande raser, kallade Gobin och Crion. När de möts blir det fullskaligt krig och mänskligheten måste göra allt i sin makt för att överleva.

Outforce är ett traditionellt top-down RTS-spel, där spelaren ser över ett slagfält som sker i rymden. För att förenkla kontrollen och göra strategin mer underhållande behöver spelaren bara kontrollera sina enheter längs en tvådimensionell yta. Det finns rymdstationer, handelsstationer och militärbaser som alla är en del av en interaktiv miljö som kan tas tillvara i själva spelet.

INFORMATION

Plattform: PC

Genre: Strategi

Förläggare: Pan Interactive

Lansering: September 2000

Officiell hemsida:
<http://www.starbreeze.com/games/>

Snittbetyg enligt
www.gamerankings.com: 59 %



OVERKILL'S THE WALKING DEAD

DAN MURRAY, PRESIDENT SKYBOUND INTERACTIVE;

"I'VE BEEN A FAN OF STARBREEZE FOR MANY YEARS. RECENT TITLES SUCH AS BROTHERS - A TALE OF TWO SONS AND PAYDAY 2 SHOWCASE AN INCREDIBLE RANGE OF TALENT. STARBREEZE CONSISTENTLY DEMONSTRATES THEIR COMMITMENT TOWARD DELIVERING TO THEIR FANS. THE WAY THEY COMMUNICATE WITH THEIR COMMUNITY IN THE PAYDAY FRANCHISE ALIGNS PERFECTLY WITH OUR GOALS AT SKYBOUND. WE LOOK FORWARD TO CREATING AN INNOVATIVE MULTIPLAYER EXPERIENCE IN THE WORLD OF THE WALKING DEAD ALONGSIDE THE OVERKILL CREW."

SPELUTVECKLINGSPROCESS

FOKUSERAD & ROLIG ARBETSMILJÖ SKAPAR FRAMGÅNGSRIKA PROJEKT

PRODUKTIONSMETODIK

Starbreeze produktionsmetodik bygger på en kombination av så kallad "lättrorlig utveckling" och traditionell planering. Olika faser av produktionscykeln kräver olika typer projektmetodik eftersom målen skiljer sig väsentligt mellan koncept-, produktions- och leveransstadiet.

Starbreeze har i sin produktion valt att hämta inspiration från projektmetodiken "Scrum". Scrum går i korthet ut på att arbeta i projekt med tvärfunktionella grupper som arbetar interaktivt. Målet är att skapa en fokuserad och rolig arbetsmiljö där gruppen känner ägandeskap och ansvar som i sin tur ska leda till framgångsrika projekt.

PROJEKTORGANISATION

Ytterst ansvariga i projektet är Executive Producer och Producer. Excecutive Producer är ytterst ansvarig för spelvisionen och att den kommuniceras till alla parter. Producenten har det övergripande ansvaret för att spelprojektet håller sig inom budget och levereras i tid.

Excecutive Producer kan till sin hjälp ha en Art Director som driver den visuella visionen, Level Designers och QA som designar spelmekaniker och Writers som skriver. Producenten kan till sin hjälp ha Associate Producers eller andra medproducenter.

I produktionen arbetar bland annat Level designers, Environment Artists, Animators, Audio designers, Audio Composers, Concept artists, Gameplay Programmers och Quality assurer.

KOMPETENSOMRÅDEN

PRODUCTION, CREATIVE DIRECTION

Producer

Producenten har det övergripande ansvaret för att ett spelprojekt håller sig inom budget samt levereras på tid. I producentens arbetsuppgifter ingår att hålla en övergripande planering för projektet samt vara involverad i kommunikationen med bolagets förläggare.

Executive Producer

Ytterst ansvarig för projektvisionen. Löser kreativa utmaningar samt garanterar att kvaliteten är hög och att visionen för slutprodukten genomsyrar hela utvecklingsprocessen.

Art Director

Ansvarar för den visuella visionen i spelet och arbetar under Game Directorn. I arbetsuppgifterna ingår att planera och visualisera visionen.

Quality Assurer

Designar de mekaniker som används i spelet. De arbetar direkt under Excecutive Producern och är med och tar fram stommen till spelet.

CONTENT CREATION AND IMPLEMENTATION

Level Designer

Utvecklar game play i spelet, vilket bland annat innebär att bestämma vilka fiender spelaren ska möta och vad spelaren ska göra och uppleva i spelet. Bygger de banor/miljöer som används i spelet.

Animator

Producerar animationsdata till spelet och utvecklar de berättande delarna i spelet.

Character och 3D artist

Modellerar de karaktärer och objekt som används i spelet utifrån de koncept som tas fram av Art Directorn.

Texture Artist

Bygger de texturer som används i spelets miljöer.

Effect Artist

Utvecklar de effekter som syns i spelet.

Concept Artist

En konstnär som tar fram förslagor för de modeller och miljöer som ska finnas i spelet.

Media Artist

Producerar de rörliga filmer som används i spelet.

Audio

Den huvudsakliga uppgiften är att skapa och arrangera den musik och skapa ljud som används i spelet.

PROGRAMMING

Game Programmer

Utvecklar de system som är specifika för ett visst spelprojekt. Detta innefattar sådant som vapen, artificiell intelligens och effektsystem.

TECHNOLOGY

Engine Programmer

Motorprogrammeraren utvecklar och modifierar den grundläggande teknologin som finns i spelmotorn.

Tools Programmer

Verktogsprogrammerarens arbete liknar motorprogrammerarens, men fokus ligger på de verktyg som används för att utveckla spelen.

Quality Assurer

Den huvudsakliga uppgiften är att hitta problem i spelet och rapportera dessa så att de kan åtgärdas. Gate Keepers som säkerhetsställer att spelet håller högsta kvalitet gällande spelbarhet och design – inget lämnar produktion utan att QA godkänner produkten.

PÅGÅENDE SPELUTVECKLING

PAYDAY TWO

PAYDAY 2

PAYDAY 2, Starbreeze flaggskepp, är under konstant utveckling och har uppdaterats över 40 gånger, varav 10 har varit betalda så kallade tilläggspaket. Det allra senaste var Hotline Miami som släpptes i slutet på september. Hotline Miami för PAYDAY 2 är baserat på det välkända spelet med samma namn, utvecklat av Dennaton Games. Tilläggspaketet skapades tillsammans med indie-studion Dennaton Games i Göteborg och togs emot med öppna armar av spelarcommunityn.

OVERKILL'S THE WALKING DEAD

Tillsammans med Skybound Interactive driver Starbreeze ett spelprojekt med arbetsnamnet OVERKILL'S The Walking Dead. Spelet bygger på den kritikerrosade serietidningen The Walking Dead, skriven av Robert Kirkman. Det är en co-op shooter med inslag av skräck, action och storytelling. Spelet förväntas släppas 2016.

STORM

Starbreeze egna IP med arbetsnamnet STORM. Spelet bygger på ett egenutvecklat koncept och baseras på tekniken bakom PAYDAY-spelen. STORM kan närmast sammanfattas som "PAYDAY in space". Det är en co-op shooter i en sci-fi miljö som drar nytta av den design vi har skapat i PAYDAY-spelen.

GEMINOSE

Spelet Geminose kombinerar fysiska leksaker och interaktiva spelupplevelser för ungdomar i åldrarna 5-12. Med hjälp av unik egenutvecklad teknik kommer Geminose göra ett starkt avstamp i den interaktiva leksak- och dataspelsmarknaden under 2015-2016.

MEDARBETARE

HUMANKAPITALET ÄR BOLAGETS VIKTIGASTE RESURS

MEDARBETARPROFIL

Starbreeze är ett kunskapsföretag som är beroende av medarbetarnas kreativitet och motivation. Starbreeze personalpolicy bygger på att erbjuda attraktiva arbetsuppgifter, med högt ställda krav, till kompetenta medarbetare.

Bolaget går från en personalorganisation där specialister haft hand om avgränsade områden till en organisation där medarbetarna får mer ansvar och utmaningar via kontakt med fler områden inom produktutvecklingen. Multipla roller uppmuntras och tydligast blir detta inom speldesignprocessen. Bolaget går successivt från en modell med en game director som står för överblick och detaljer till en modell där en producent står för överblick och produktionsteamet löser designuppgifter med sin samlade expertis och i små grupper fokuserar på problemlösning och kvalitet. Detta har som utgångspunkt att ta vara på den numer seniora utvecklingsexpertis som finns i bolaget, och samtidigt få tillgång till den fingertoppskänsla som finns hos de unga utvecklare som fortfarande lever mitt i produktens användarbas. För att organisatoriskt supporta detta arbetsätt har styrelse och VD nyligen tillsatt en ledningsgrupp om för närvarande sju personer.

Antalet anställda uppgick per den 30 juni 2014 till 46 personer (42 personer). Medelantalet heltidsanställda för året 2013/2014 uppgick till 44 personer (50 personer). Medelåldern är 33 år och könsfördelningen är 41 män och 5 kvinnor.

JÄMSTÄLLDHET

Starbreeze jämställdhetsarbete ska följa upp och förbättra jämställdheten mellan medarbetarna. Vi ser jämställdhet som en viktig del i en god personalpolitik.

I bolagets verksamhet ska jämställdhetsfrågor beaktas och bedrivs. Det betyder att den verksamhet som ska bedrivs ska ske könsneutralt.

Mål för Starbreeze jämställdhetsarbete:

- > Alla medarbetare ska ges lika löne- och arbetsvillkor.
- > Alla medarbetare ska ges lika möjligheter att kunna kombinera arbete och familjeliv.

PERSONALPOLITIK

Grunden för Starbreeze lönepolitik är att lönen sätts individuellt med hänsyn till tjänstens art och svårighetsgrad samt den anställdes kvalifikationer och arbetsinsats.

Starbreeze har som målsättning att erbjuda:

- > Marknadsmässiga löner och brett personaloptionsprogram för att liksätta anställdas och aktieägares mål med Starbreeze resultat och strävan.
- > Möjlighet till avancemang och karriärutveckling. En arbetsplats präglad av öppen stämning, positiv attityd och starkt kamratskap.
- > En multinationell och mångkulturell arbetsplats som erbjuder spännande kontakter och vilken sporrar till självinsikt och öppna attityder.
- > Möjlighet att utveckla språkkunskaper genom samarbete med medarbetare från andra länder.

ARBETSMILJÖ

En god och säker arbetsmiljö är en viktig strategisk fråga för Starbreeze. Målsättningen med Starbreeze arbetsmiljöarbete är att skapa en fysiskt, psykiskt och socialt sund och utvecklande arbetsplats för alla medarbetare, där risker för arbetsskador och arbetsrelaterad ohälsa förebyggs.

Starbreeze utvärderar löpande företagets insatser inom arbetsmiljöområdet för att kunna göra ständiga förbättringar i det dagliga arbetsmiljöarbetet. Arbetets krav ska anpassas till de anställdas förutsättningar i såväl fysiskt som psykiskt avseende. Åtgärder som förbättrar arbetsmiljön ger positiva effekter för såväl den enskilde som företaget.

Uppgiften att skapa en god arbetsmiljö ställer stora krav på såväl företaget som den enskilde medarbetaren. Arbetsmiljöverksamheten är en för företaget och medarbetarnas gemensam angelägenhet. Den ska bedrivas i samverkan där alla har ansvaret att medverka. Åtgärder för att förändra arbetsmiljö ska präglas av den helhetssyn på alla de faktorer som påverkar människan i arbetet.

Bevakning och utveckling av arbetsmiljön ska utgöra en naturlig del i alla verksamheter inom företaget. Medarbetarna ska inte bara veta vilka risker som kan finnas utan också kunna undvika riskerna.

VÄRDERINGAR

Nedanstående värderingar ska genomsyra verksamheten på Starbreeze och bidra till att Starbreeze uppfattas som en attraktiv arbetsgivare i branschen.

KREATIV FRIHET

- > Kreativ frihet ska finnas i spelutvecklingen, samt frihet för medarbetarna att arbeta med de spel de brinner för, allt inom uppsatta kostnads- och tidsramar.

GLÄDJE

- > Glädje över att jobba på Starbreeze och att vara en del av Starbreeze.

KVALITET

- > Kvalitet ska levereras i hela arbetsprocessen, från utförande till slutresultat, så att användaren får en högkvalitativ spelupplevelse väl värd den tid som läggs på Starbreeze-spelen.

VÄRDESKAPANDE

- > Det vi gör skall vara värdeskapande för Starbreeze, kunderna och aktieägarna.

MEDARBETARE NYCKELTAL	2013 / 2014	2012 / 2013	2011 / 2012
Medelantal anställda	44	50	77
Antal anställda vid årets slut	46	42	64
Andel kvinnor, %	10,9	7,1	7,8
Genomsnittsålder, år	33	32	32
Nettoomsättning per anställd, (TSEK)	4 860	740	340



**MIKAEL NERMARK VVD,
STARBREEZE AB;**

”DET ÄR OTROLIGT ROLIGT ATT ÄVEN BAFTA VÄLJER ATT HEDRA BROTHERS – A TALE OF TWO SONS MED ETT SÅ PRESTIGEFYLLT PRIS SOM PRISET FÖR GAME INNOVATION. VI ÄR VÄLDIGT TACKSAMMA OCH STOLTA FÖR DEN UPPMÄRKSAMHET SOM BROTHERS – A TALE OF TWO SONS GENERERAR, BÅDE SOM BERÖM TILL TEAMET OCH TILL OSS SOM BOLAG.”

AKTIEN & ÄGARE

AKTIEN

Starbreeze aktie noterades på AktieTorgets lista år 2000 och är sedan 28 maj 2014 noterad på First North Premier. Aktien har kortnamn STAR och ISIN-kod SE0005992831. För att möta noteringskraven på First North genomfördes en omvänd split 10:1 i maj 2014.

En handelspost omfattar 1 aktie. Den 30 juni 2014 var aktiekursen 6,8 SEK och det totala börsvärdet uppgick till cirka 946 MSEK. Per den 1 oktober 2014 var aktiekursen 10,4 SEK och det totala börsvärdet uppgick till cirka 1 508 MSEK.

Under räkenskapsåret (juli 2013 – juni 2014) noterades aktien som högst till 7,9 SEK den 29-30 oktober 2013 och som lägst till 1,1 SEK 7 dagar i juli 2013. Omsättningen under 2013/2014 uppgick i genomsnitt till 9 899 262 aktier per dag till ett värde av i genomsnitt 1 729 907 SEK.

Efter räkenskapsårets slut, gjordes en riktad nyemission av 4 606 778 aktier. Aktierna erlades som apportegendom vid förvärvet av Geminose Inc i september 2014.

Diagrammet nedan visar kursutvecklingen för Starbreeze-aktien under perioden januari 2007 till september 2014, jämfört med OMX30 index.

AKTIEKURSENS UTVECKLING



AKTIEKAPITALET

Enligt Starbreeze bolagsordning, fastställd av en extra bolagsstämma i maj 2014, ska aktiekapitalet utgöra lägst 2 000 000 SEK och högst 8 000 000 SEK. Antalet aktier ska vara lägst 100 000 000 och högst 400 000 000.

Per den 30 juni 2014 var antalet utestående aktier 139 228 478 stycken, med envar ett kvotvärde om 0,02 SEK, motsvarande ett aktiekapital på 2 784 570 SEK. En aktie medför en röst. Varje röstberättigad får vid årsstämma rösta för fulla antalet av denne ägda och företrädna aktier utan begränsning i rösträtten. Samtliga aktier medför lika rätt till andel i Starbreeze tillgångar och vinst.

UTESTÅENDE OPTIONER

Under året har nyckelpersoner utnyttjat personaloptioner till nyteckning av totalt 920 028 aktier (optionsprogram 2012/2015).

På extra bolagsstämma i maj 2014 fattades beslut om införande av ett brett personaloptionsprogram till anställda omfattande 5,0 miljoner personaloptioner till anställda samt ett styrelsepersonaloptionsprogram på ca 0,5 miljoner till styrelsen. Därutöver fattades beslut om att tilldela 2,0 miljoner teckningsoptioner till ledning och nyckelpersoner och ca 0,3 miljoner till styrelsen.

Per den 30 juni 2014 uppgår utestående personaloptioner till 8,2 miljoner. Bolaget har per den 30 juni 2014 totalt 10,3 miljoner utestående teckningsoptioner hänförliga till personaloptionsprogrammen.

> För mer information om personaloptionsprogrammen se Not 28.

ÄGARSTRUKTUR

Starbreeze hade 8 252 aktieägare per den 29 augusti 2014, varav 205 var utländska. 77,5 procent av antalet aktieägare var män, 18,4 procent kvinnor och 4,1 procent var juridiska personer. Juridiska personers innehav motsvarade 53,6 procent av aktiekapitalet. 95,5 procent av antalet ägare var fysiska personer boende i Sverige och deras innehav motsvarade 45,3 procent av aktiekapitalet. Svenska finansiella företag och institutioner ägde 24,1 procent och övriga svenska företag 22,9 procent av aktiekapitalet. 92,3 procent av aktiekapitalet innehas av ägare boende i Sverige, 6,5 procent i övriga Europa och 1,2 procent i övriga världen.

UTDELNINGSPOLICY

Starbreeze verkar i en växande men även snabbföränderlig bransch med behov av hög internfinansiering.

Styrelsen gör varje år en bedömning av huruvida en utdelning är lämplig, och hur stor den i så fall ska vara, med beaktande av rådande marknadssituation, strategiska utvecklingsmöjligheter, prognostiserade kassaflöden, eventuella säljroyaltybetalningar, etc.

AKTIEN & ÄGARE

AKTIEKAPITALET UTVECKLING PER 30 JUNI 2014

ÅR	TRANSAKTION	FÖRÄNDRING AV ANTALET AKTIER	FÖRÄNDRING AV AKTIEKAPITALET	TOTALT AKTIEKAPITAL	TOTALT ANTAL AKTIER	AKTIENS NOMINELLA BELOPP (SEK)
1998	Nyemission	80 000	80 000	180 000	180 000	1
1999	Nyemission	79 750	79 750	259 750	259 750	1
1999	Nyemission	259 750	259 750	519 500	519 500	1
2000	Split 1:10	4 675 500	0	519 500	5 195 000	0,1
2000	Nyemission	1 500 000	150 000	669 500	6 695 000	0,1
2000	Apportemission	3 250 000	325 000	994 500	9 945 000	0,1
2001	Nyemission	458 310	45 831	1 040 331	10 403 310	0,1
2002	Nyemission	1 000 000	100 000	1 140 331	11 403 310	0,1
2002	Nyemission	1 450 000	145 000	1 285 331	12 853 310	0,1
2003	Nyemission	25 706 620	2 570 662	3 855 993	38 559 930	0,1
2004	Nedsättning av Aktiekapitalet	0	-3 084 794	771 199	38 559 930	0,02
2004	Nyemission	231 359 580	4 627 192	5 398 391	269 919 510	0,02
2004	Nyemission	6 893 531	137 871	5 536 262	276 813 041	0,02
2004	Nyemission	35 714 285	744 588	6 280 850	312 527 326	0,02
2005	Nyemission	62 424 152	1 218 180	7 499 030	374 951 478	0,02
2010	Nyemission	374 951 478	7 499 030	14 998 060	749 902 956	0,02
2012	Nyemission	433 181 551	8 663 631	23 661 690	1 183 084 507	0,02
2012	Apportemission	200 000 000	4 000 000	27 661 690	1 383 084 507	0,02
2013	Nedsättning av aktiekapitalet	0	-24 895 521	2 766 169	1 383 084 507	0,002
2013	Utnyttjande av teckningsoption	9 200 277	18 401	2 784 570	1 392 284 784	0,002
2014	Omvänd split 10:1	-1 253 056 306	0	2 784 570	139 228 478	0,02

Efter räkenskapsårets slut har 1 150 069 teckningsoptioner utnyttjats och en riktad nyemission på 4 606 778 aktier har genomförts. Totalt antal aktier efter dessa förändringar är 144 985 325. Aktiekapitalet har ökat med 115 137 kronor till totalt 2 899 707 kronor.

AKTIEN & ÄGARE

ÄGARSTATISTIK PER 29 AUGUSTI 2014

	ANTAL AKTIEÄGARE	ANTAL AKTIER	INNEHAV (%)	MARKNADSVÄRDE (KSEK)
10 000 001 -	2	45 734 785	32,58%	498 509
5 000 001 - 10 000 000	0	0	0,00%	0
1 000 001 - 5 000 000	10	20 383 473	14,52%	222 180
500 001 - 1 000 000	10	6 939 666	4,94%	75 642
100 001 - 500 000	117	23 989 236	17,09%	261 483
50 001 - 100 000	140	9 805 581	6,99%	106 881
20 001 - 50 000	356	11 682 276	8,32%	127 337
10 001 - 20 000	489	7 271 722	5,18%	79 262
5 001 - 10 000	775	5 975 826	4,26%	65 137
2 001 - 5 000	1 404	4 880 507	3,48%	53 198
1 001 - 2 000	1 276	2 058 555	1,47%	22 438
501 - 1 000	1 311	1 123 874	0,80%	12 250
1 - 500	2 362	533 046	0,38%	5 810
Totalt	8 252	140 378 547	100%	1 530 127



MICHAEL HJORTH, STYRELSEORDFÖRANDE, STARBREEZE AB; "VI HAR SIKTET INSTÄLLT PÅ ATT FÅ VÅR AKTIE HANDLAD PÅ EN REGLERAD MARKNAD SOM NASDAQ STOCKHOLM SMALL CAP, DÄRIGENOM KAN VI YTTERLIGARE FÖRBÄTTA AKTIENS LIKVIDITET OCH ÄVEN ATTRAHERA NYA SORTERS INTRESSETER SOM AKTIEÄGARE. VI HAR DEN SENASTE TIDEN MÄRKT ETT ÖKAT INTRESSE FRÅN UTLÄNDSKA INVESTERARE NÄR DE RIKTAR BLICKEN MOT DET S.K. NORDISKA SPELUNDRET OCH REDAN GENOM ATT BÖRJA MED EN NOTERING PÅ FIRST NORTH TROR VI ATT VI UNDERLÄTTAR FÖR DESSA INVESTERARE."

AKTIEN & ÄGARE

STÖRSTA ÄGARE PER 29 AUGUSTI 2014

	ANTAL AKTIER	ANDEL AV RÖSTER & KAPITAL
Försäkringsaktiebolaget, Avanza Pension	25 735 251	18,33%
Varvtre AB ¹⁾	19 999 534	14,25%
Wingefors Invest Kap.Förv. AB	5 000 000	3,56%
Swedbank Robur Ny Teknik BTI	2 850 000	2,03%
Indian Nation Aktiebolag ²⁾	2 590 750	1,85%
Nordnet Pensionsförsäkring AB	2 580 920	1,84%
AAGCS NV RE AACB RE TM OMX	1 485 789	1,06%
Wass, Marcus	1 400 000	1,00%
Deutsche Bank AG, London Branch, W-8BE	1 282 224	0,91%
Vallin, Viktor	1 074 138	0,77%
SUMMA DE 10 STÖRSTA ÄGARNA	63 998 606	46,60%
ÖVRIGA AKTIEÄGARE	76 379 941	53,40%
TOTALT ANTAL AKTIER	140 378 547	100,00%

1) Varvtre AB ägs av Bo Andersson Klint och Ulf Andersson.

2) Michael Hjorth äger aktier via Indian Nation AB.

	ANTAL AKTIER	ANTAL TECKNINGS- OPTIONER	ANTAL PERSONAL- OPTIONER	ANTAL STYRELSE- PERSONAL- OPTIONER
Almir Listo, Producent och IR-chef	-	76 923	160 000	-
Annelie Åström, HR- och kontorschef	72 848	76 923	135 000	-
Bo Andersson Klint, VD och styrelseledamot	9 999 767	1 000 000	400 000	-
Christoffer Saidac, Styrelseledamot	-	-	-	-
Eva Redhe Ridderstad, Styrelseledamot	9 000	267 000	-	267 000
Maeva Sponbergs, Verksamhetschef	-	76 923	145 000	-
Matias Myllyrinne, Styrelseledamot	-	-	-	267 000
Michael Hjorth, Styrelseordförande	2 833 250	-	-	-
Mikael Nermark, Vice VD	200 000	76 923	200 000	-
Ursula Bende, Ekonomichef	-	76 923	140 000	-
Ulf Andersson, Creative director	9 999 767	-	-	-

STYRELSE & REVISORER



Michael Hjorth, styrelseordförande sedan 2013. Ledamot i styrelsen sedan 2007.

Född: 1963

Utbildning: filmexamen från Bard Collage, New York.

Huvudsaklig sysselsättning: Exekutiv producent på Tre Vänner Produktion AB.

Bakgrund: Michael är en av grundarna av produktionsbolaget Tre Vänner. Han har varit med och skapat tv-succéer som Svensson, Svensson, Cleo, Wallander och över 400 reklamfilmer, bland annat serien av reklamfilmer för ICA. Han är även exekutiv producent för bland annat Snabba Cash-filmerna och Camilla Läckbergs Fjällbackamorden.

Tre Vänner ingår sedan oktober 2013 i SF, Bonniers filmproduktion och distributionsbolag. Han skriver även, tillsammans med Hans Rosenfeldt, kriminalromaner och har hittills fyra publicerade bestsellers. De har till dags datum sålts till 22 länder inklusive USA.

Övriga uppdrag: styrelseledamot i Indian Nation Aktiebolag, Paradox Entertainment AB (publ) och i Ftrack AB.

Aktieinnehav: 2 833 250 aktier privat och via bolag. **Teckningsoptioner:** 0 **Styrelsepersonaloptioner:** 0



Matias Myllyrinne, ordinarie ledamot i styrelsen sedan 2013.

Född: 1974

Utbildning: Masters of Business Administration (MBA) från Helsingfors Universitet.

Huvudsaklig sysselsättning: Verkställande direktör för Remedy Entertainment Ltd sedan 2008, anställd sedan 1999. Matias är en av huvudägarna i Remedy Entertainment Ltd.

Bakgrund: Matias är en av de få medlemmarna av Games Developers' Conferences Europeiska rådgivande grupp. 2010 fick Matias City of Espoo Medal. Med en produktportfölj innehållande AAA-spel som Max Payne och Alan Wake samt mobilspelen Death Rally är Remedy Entertainment en av världens ledande oberoende spelutvecklare. Spelen har sålt mer än 10 miljoner exemplar och deras mobilspel har över 16 miljoner nedladdningar.

Övriga uppdrag: -

Aktieinnehav: 0 aktier

Teckningsoptioner: 0

Styrelsepersonaloptioner: 267 000



Christoffer Saidac, ordinarie ledamot i styrelsen sedan 2013.

Född: 1959

Utbildning: Jur. kand och civilekonom.

Huvudsaklig sysselsättning: Advokat och delägare i Hannes Snellmans Attorneys från och med januari 2011, med börs- och bolagsfrågor, corporate finance och finansiella regleringar som inriktning.

Bakgrund: Dessförinnan delägare i Advokatfirman Vinge sedan 1993, med samma inriktning som på Hannes Snellman.

Övriga uppdrag: Styrelseordförande i Sivers Urban Fonder AB och Elk Entertainment AB. Styrelseledamot i bl a CB Asset Management AB, Paradox Entertainment AB (publ) och Moutarde Equity AB.

Aktieinnehav: 0 aktier

Teckningsoptioner: 0

Styrelsepersonaloptioner: 0



Eva Redhe Ridderstad, ordinarie ledamot i styrelsen sedan 2014.

Född: 1962

Utbildning: Civilekonom från Handelshögskolan i Stockholm.

Huvudsaklig sysselsättning: Styrelsearbete

Bakgrund: Eva har arbetat med finans- och aktiemarknadsrelaterade frågor i 25 år, bland annat som VD och arbetande ordförande för Erik Penser Fondkommission AB, grundare och VD för Mercurius Financial Communications AB samt som ansvarig för investor relations på Investor AB, där hon även arbetat med corporate finance och aktieanalys.

Övriga uppdrag: Styrelseordförande i Spago Imagining AB och FTrack AB, samt styrelseledamot i PledPharma AB, Probi AB, Axel Christiernsson International AB, Temaplan Asset Management AB, samt Första AP-Fonden.

Aktieinnehav: 9 000 aktier

Teckningsoptioner: 267 000

Styrelsepersonaloptioner: 267 000

REVISORER

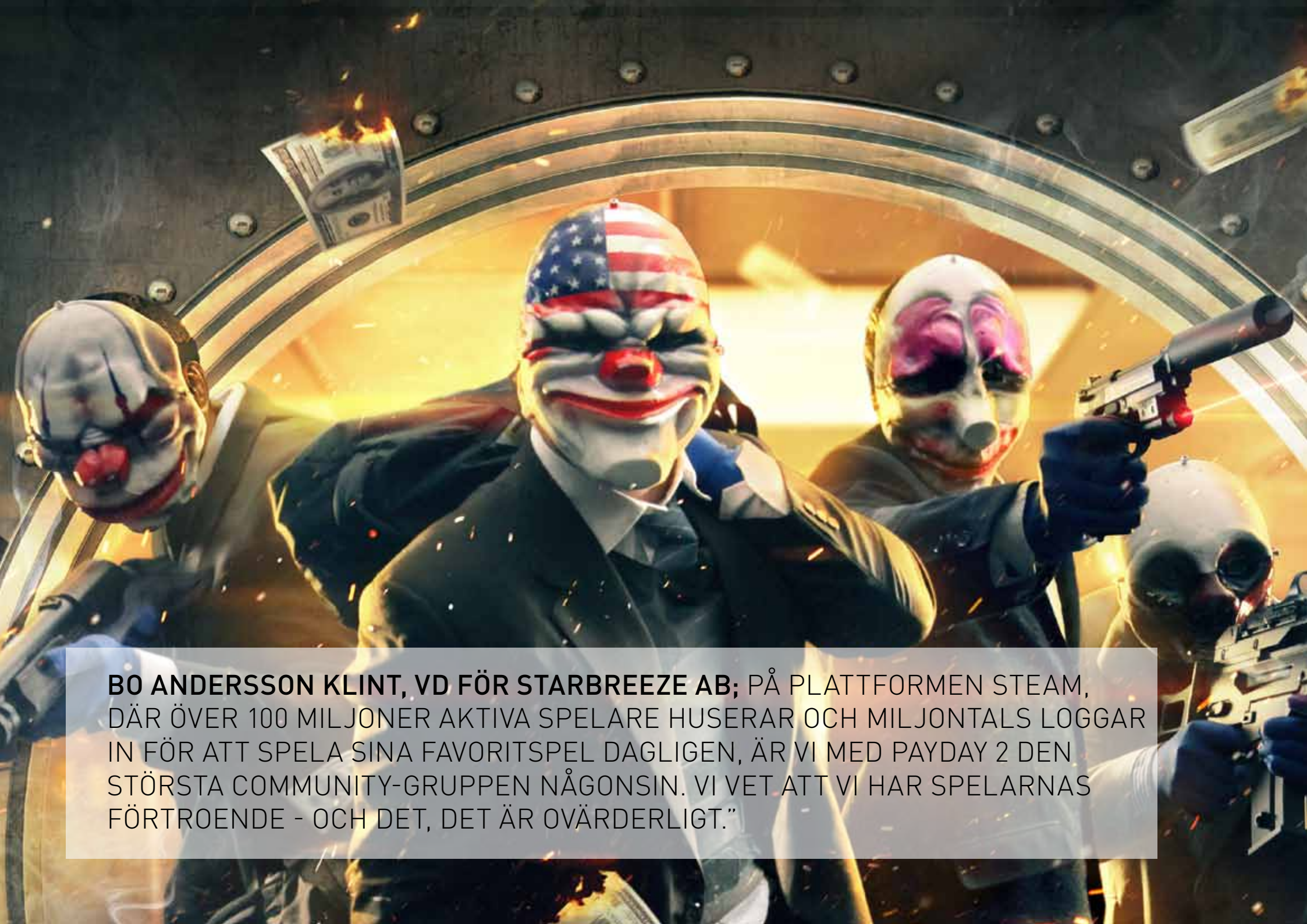
Det auktoriserade revisionsbolaget Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB är valda till revisorer.

Leonard Daun
Huvudansvarig revisor

Revisor i Starbreeze AB (publ) sedan 2000.

Född: 1964

Auktoriserad revisor.



BO ANDERSSON KLINT, VD FÖR STARBREEZE AB; PÅ PLATTFORMEN STEAM, DÄR ÖVER 100 MILJONER AKTIVA SPELARE HUSERAR OCH MILJONTALS LOGGAR IN FÖR ATT SPELA SINA FAVORITSPEL DAGLIGEN, ÄR VI MED PAYDAY 2 DEN STÖRSTA COMMUNITY-GRUPPEN NÅGONSIN. VI VET ATT VI HAR SPELARNAS FÖRTROENDE - OCH DET, DET ÄR OVÄRDERLIGT.”

LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE



**Bo Andersson Klint,
VD och styrelseledamot**
Anställd och styrelseledamot sedan 2012.

Född: 1976

Utbildning: Bo är civilekonom med strategisk inriktning samt har 14 års vd-erfarenhet sedan tidigare bolag.



**Mikael Nermark,
vice VD**
Anställd sedan 2009.

Född: 1970

Utbildning: Mikael har studerat på Stockholms universitet med huvudinriktning inom ekonomi men även pedagogik och psykologi. Han har en motsvarande kandidatexamen därifrån.



**Ursula Bende,
Ekonomichef**
Anställd sedan 2005.

Född: 1962

Utbildning: Ursula har civilekonomexamen med inriktning mot redovisning från Örebro Högskola.



**Ulf Andersson,
Creative director**
Anställd sedan 2012.

Född: 1979

Utbildning: Ulf har en 17år lång spelkarriär. Han gick rakt in i spelbranschen från estetiskt gymnasium.



**Almir Listo, Producent och
IR-chef**

Anställd sedan 2012.

Född: 1986

Utbildning: Projektledning inom underhållningsbranschen, Gamemaker, 2005-2007.



**Maeva Sponbergs,
Verksamhetschef**

Anställd sedan 2014.

Född: 1980

Utbildning: IT-Projektledning, IHM Business School, 2002-2004.



**Annelie Åström,
HR- och kontorschef**

Anställd sedan 2013.

Född: 1950

Utbildning: Annelie har förskolelärarexamen från Högskolan i Södertälje(1975).

FLERÅRSÖVERSIKT, KONCERN

RESULTATRÄKNING (TSEK)	2013 / 2014	2012 / 2013	2011 / 2012	2010 / 2011	2009 / 2010
Nettoomsättning	213 840	37 007	26 154	58 336	82 313
Aktiverat utvecklingsarbete	7 486	16 065	-	-	-
Övriga rörelseintäkter	1 898	426	-	-	2 010
Summa intäkter	223 224	53 498	26 154	58 336	84 323
Rörelsens kostnader exklusive avskrivningar	-64 611	-48 507	-49 187	-80 105	-87 301
Rörelsens resultat före avskrivningar	158 613	4 991	-23 033	-21 769	-2 978
Avskrivningar immateriella anläggningstillgångar	-15 996	-2 913	-	-	-
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar	-467	-1 734	-3 202	-3 763	-3 970
Nedskrivningar goodwill	-	-	-	-	-2 626
Rörelseresultat efter avskrivningar	142 150	344	-26 235	-25 532	-9 574
Finansiella intäkter	352	145	341	885	1 037
Finansiella kostnader	-5	-11	-2	-279	-1 941
Resultat före skatt	142 497	478	-25 896	-24 926	-10 478
Inkomstskatt	-23 990	345	-126	-	-
Årets resultat	118 507	823	-26 022	-24 926	-10 478

FLERÅRSÖVERSIKT, KONCERN

BALANSRÄKNING (TSEK)	2014-06-30	2013-06-30	2012-06-30	2011-06-30	2010-06-30
TILLGÅNGAR					
Anläggningstillgångar					
Goodwill	4 187	4 187	4 187	-	-
Övriga immateriella anläggningstillgångar	10 724	6 932	9 845	-	-
Balanserade utgifter för spelutveckling	10 467	16 065	-	-	-
Finansiella anläggningstillgångar	1 060	1 060	-	-	-
Materiella anläggningstillgångar	1 149	930	2 445	5 665	8 102
Långfristiga fordringar	-	-	-	-	46 490
Summa anläggningstillgångar	27 587	29 174	16 477	5 665	54 592
Omsättningstillgångar					
Kundfordringar och övriga fordringar	17 678	8 917	2 091	19 588	2 862
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	48 607	5 996	3 396	6 414	2 553
Derivatinstrument	-	-	-	-	471
Kortfristiga placeringar	-	-	-	6 273	31 763
Likvida medel	136 566	13 270	32 835	10 042	25 407
Summa omsättningstillgångar	202 851	28 183	38 322	42 317	63 056
SUMMA TILLGÅNGAR	230 438	57 357	54 799	47 982	117 648
EGET KAPITAL & SKULDER					
Eget kapital	39 747	37 666	62 989	56 450	43 201
Årets resultat	118 507	823	-26 022	-24 926	-10 478
Summa eget kapital	158 254	38 489	36 967	31 524	32 723
Räntebärande skulder	-	-	-	-	43 297
Ej räntebärande skulder	72 184	18 868	17 832	16 458	41 628
Summa skulder	72 184	18 868	17 832	16 458	84 925
SUMMA EGET KAPITAL & SKULDER	230 438	57 357	54 799	47 982	117 648
Kassaflöde (TSEK)					
	2013 / 2014	2012 / 2013	2011 / 2012	2010 / 2011	2009 / 2010
Rörelseresultat	142 150	344	-26 235	-25 532	-9 574
Kassaflöde från den löpande verksamheten	136 912	-1 691	-5 865	-22 670	-46 060
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-14 877	-17 824	9 122	24 558	7 334
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	982	-12	19 465	-17 300	42 631
Årets kassaflöde	123 017	-19 527	22 722	-15 412	3 905

NYCKELTAL & DEFINITIONER, KONCERN

(TSEK)	2013 / 2014	2012 / 2013	2011 / 2012	2010 / 2011	2009 / 2010
Nettoomsättning, TSEK	213 840	37 007	26 154	58 336	82 313
EBITDA, TSEK	158 613	4 991	-23 033	-21 769	-2 978
EBIT, TSEK	142 150	344	-26 235	-25 532	-9 574
Resultat före skatt, TSEK	142 497	478	-28 596	-24 926	-10 478
Resultat efter skatt, TSEK	118 507	823	-26 022	-24 926	-10 478
Rörelsemarginal, %	66,5	0,9	-100,3	-43,8	-11,6
Vinstmarginal, %	66,6	1,3	-99,0	-42,7	-12,7
Soliditet, %	68,7	67,1	67,5	65,7	27,7
Räntabilitet på eget kapital, %	120,5	2,2	-76,0	-77,6	-27,6
Räntabilitet på sysselsatt kapital, %	145,1	0,9	-72,7	-45,8	-14,3
Kassaflöde per aktie, kr *)	0,98	-0,13	-0,04	0,28	-0,45
Eget kapital per aktie före utspädning, kr *)	1,14	0,28	0,27	0,31	0,32
Eget kapital per aktie efter utspädning, kr *)	1,10	0,28	0,27	0,31	0,32
Aktiens slutkurs för perioden, kr *)	6,8	1,2	0,7	1,4	2,0
Resultat per aktie före utspädning, kr *)	0,85	0,01	-0,32	-0,25	-0,1
Resultat per aktie efter utspädning, kr *)	0,83	0,01	-0,32	-0,25	-0,1
Antal aktier vid periodens slut före utspädning, st **)	139 228 478	138 308 451	138 308 451	74 990 296	37 495 148
Antal aktier vid periodens slut efter utspädning, st **)	142 389 024	140 792 569	138 308 451	74 990 296	37 495 148
Utestående optioner, st **)	10 258 080	3 726 177	3 726 177	-	-
Genomsnittligt antal aktier före utspädning, st **)	139 228 478	138 308 451	80 266 809	59 367 317	37 495 148
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning, st **)	142 389 024	140 792 569	80 266 809	59 367 317	37 495 148
Antalet anställda i genomsnitt, st	44	50	77	105	111
Antalet anställda vid periodens slut, st	46	42	64	92	114

*) Nyckeltal och aktiens slutkurs har beräknats utifrån antal aktier efter aktiesammanslagning 10:1. **) Historiskt antal aktier och utestående optioner har omräknats med anledning av aktiesammanslagningen 10:1.

NYCKELTAL & DEFINITIONER

EBITDA

Rörelseresultat före avskrivningar.

EBIT

Rörelseresultat efter avskrivningar.

RÖRELSEMARGINAL

Rörelseresultat efter avskrivningar i procent av omsättningen.

VINSTMARGINAL

Resultat efter finansiella poster i procent av omsättningen.

SOLIDITET

Eget kapital i procent av totalt kapital.

RÄNTABILITET PÅ EGET KAPITAL

Resultat efter finansiella poster minskad med full skatt i procent av genomsnittligt eget kapital.

RÄNTABILITET PÅ SYSSELSATT KAPITAL

Resultat efter avskrivningar plus finansiella intäkter i procent av genomsnittligt sysselsatt kapital.

KASSAFLÖDE PER AKTIE

Kassaflöde från den löpande verksamheten dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden.

EGET KAPITAL PER AKTIE

Eget kapital dividerat med antal aktier vid årets slut.

RESULTAT PER AKTIE

Resultat dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden.

EGET KAPITAL

Redovisat eget kapital inklusive 78 procent av obeskattade reserver.

SYSSELSATT KAPITAL

Totalt kapital minskat med icke räntebärande skulder.

INNEHÅLL

FINANSIELL INFORMATION

Förvaltningsberättelse	45	> Not 17 Resultat per aktie	79
Resultaträkning, koncern	53	> Not 18 Utdelning per aktie	79
Balansräkning, koncern	54	> Not 19 Immateriella anläggningstillgångar	79
Koncernens förändring i eget kapital	56	> Not 20 Materiella anläggningstillgångar	80
Kassaflödesanalys, koncern	57	> Not 21 Finansiella anläggningstillgångar	80
Resultaträkning, moderbolag	58	> Not 22 Finansiella instrument per kategori	81
Balansräkning, moderbolag	59	> Not 23 Finansiella tillgångars kreditkvalitet	83
Moderbolagets förändring i eget kapital	61	> Not 24 Kundfordringar & andra fordringar	84
Kassaflödesanalys, moderbolag	62	> Not 25 Förutbetalda kostnader & upplupna intäkter	85
Noter till koncernredovisningen:	63	> Not 26 Likvida medel	85
> Not 1 Allmän information	63	> Not 27 Förändring i antal aktier	86
> Not 2 Sammanfattning av viktiga redovisningsprinciper	63	> Not 28 Aktierelaterade ersättningar	87
> Not 3 Finansiell riskhantering	68	> Not 29 Leverantörsskulder & andra skulder	88
> Not 4 Viktiga uppskattningar & bedömningar för redovisningsändamål	70	> Not 30 Upplupna kostnader & förutbetalda intäkter	89
> Not 5 Segmentsinformation	71	> Not 31 Ställda säkerheter	89
> Not 6 Nettoomsättning	71	> Not 32 Ansvarsförbindelser	90
> Not 7 Övriga intäkter	71	> Not 33 Eventualförpliktelser	90
> Not 8 Kostnader fördelade på kostnadsslag	72	> Not 34 Andelar i koncernföretag	90
> Not 9 Ersättning till revisorer	72	> Not 35 Rörelseförvärv	91
> Not 10 Operationell leasing	73	> Not 36 Transaktioner med närstående	92
> Not 11 Medeltal anställda mm	74	> Not 37 Kassaflöde från rörelsen	93
> Not 12 Kostnader för ersättningar till anställda	75	> Not 38 Händelser efter balansdagen	94
> Not 13 Ersättning till ledande befattningshavare	76	Revisionsberättelse	96
> Not 14 Övriga Rörelsekostnader	77	Årsstämma & adress	97
> Not 15 Finansiella intäkter & kostnader	77		
> Not 16 Inkomstskatt & uppskjuten skatt	78		

FÖRVALTNINGSBERÄTTELSE

Styrelsen och verkställande direktören för Starbreeze AB (publ), 556551-8932, avger härmed årsredovisning och koncernredovisning för räkenskapsåret 2013-07-01 – 2014-06-30, Starbreeze sextonde räkenskapsår.

I årsredovisningen angivna uppgifter avser om ej annat anges koncernen. Uppgifter inom parentes avser föregående år.

ALLMÄNT OM VERKSAMHETEN

Starbreeze AB (publ) är en oberoende skapare, utgivare och distributör av högkvalitativa underhållningsprodukter med huvudkontor i Stockholm. På Starbreeze skapar vi tv- och dataspel efter egen design och genom licensierade varumärken.

Vid egenfinansierad utveckling står bolaget själv för kostnaden för produktionen. I vissa fall kan viss finansiering ske via tredje part. Enligt denna affärsmodell får bolaget royalty från första sålda enhet. Det är vanligt att man tecknar ett distributionsavtal för att få hjälp med att lansera spelet på de olika plattformarna. Förläggaren ansvarar i dessa fall för att spelet kommer ut på de olika marknaderna och hjälper till med marknadsföring och distribution.

Starbreezekoncernen omfattas av moderbolaget Starbreeze AB (publ) och de helägda dotterbolagen Starbreeze Studios AB (Org.nr 556558-4496), Sidecar 1 AB (Org.nr 556779-9654) och Starbreeze Production AB (Org.nr 556292-1063). Personalen är anställd i moderbolaget och dotterbolaget Starbreeze Studios AB.

Efter räkenskapsårets slut har det amerikanska bolaget Geminose Inc förvärvat och fusionerats med det ny-startade dotterbolaget Starbreeze USA Inc.

Sedan grundandet 1998 har Starbreeze utvecklats till en etablerad aktör på den internationella spelmarknaden.

AFFÄRSIDÉ OCH MÅL

Starbreeze utvecklar spel baserade på egna och andras rättigheter både i egen regi och tillsammans med ledande spelförläggare. Starbreeze når framgång genom att skapa roliga spelupplevelser framför grafiska mästerverk. Vi lyckas med detta genom att värdera, utveckla och utmana både våra spelare och medarbetare.

STARBREEZE HAR FÖLJANDE MÅLSÄTTNINGAR

- > Att skapa och utveckla egna spelrättigheter, detta även genom att förädla bolagets nuvarande rättigheter.
- > Att behålla Starbreeze ställning som en ledande oberoende spelutvecklare, att kunna göra detta i partnerskap med världsledande förläggare och distributörer.
- > Att bolagets medarbetare ska tycka att arbetet är stimulerande och givande.
- > Att finansiella värden ska skapas för bolagets aktieägare.

VÄSENTLIGA HÄNDELSER

BROTHERS – A TALE OF TWO SONS

Brothers – A Tale of Two Sons släpptes den 7 augusti 2013 via Summer of arcade på Xbox 360 och den 3 september till PlayStation network och Steam på PC.

Spelet har under året vunnit ett antal priser bl.a.;

- Best Xbox Game of 2013 på Spike TV / VGX-galan.
- Best Downloadable Game of the Year på 17th Annual Dice Awards i Las Vegas.
- Priset för Game Innovation på BAFTA Awards i London.
- Årets svenska spel på Dataspelsgalan i Stockholm.

Under året uppgår Brothers – A Tale of Two Sons intäkter för sålda spel till 6,0 MSEK.

PAYDAY: THE HEIST

Under sommarens största årliga spelhändelse, Steams sommarrea, blir PAYDAY: The Heist framröstat av Steams miljontals användare till "Community's Choice" vilket leder till en specialkampanj med extra rea för PAYDAY: The Heist.

Under året har PAYDAY: The Heist-spel sålts för 11,2 MSEK.

PAYDAY 2

Den 13 augusti släpptes PAYDAY 2 till STEAM efter att ha legat etta på förbokningslistan under en tid. PAYDAY 2 lanserades även till PlayStation 3 och Xbox 360 kort därefter och fanns i butik den 16 augusti.

I oktober erhöll PAYDAY 2 priset "Best Multiplayer Game of the Year" på Golden Joystick Awardsgalan i London.

I december ingicks ytterligare samarbetsavtal mellan Starbreeze och 505 Games avseende PAYDAY 2 vilket medför intäkter om 6 miljoner USD till Starbreeze. En del av avtalet avser redan nedlagda utvecklingskostnader och den andra delen fortsatt utveckling framöver.

I juni meddelades det att de första tilläggs paketen för PAYDAY 2 snart kommer ut till Xbox 360 och PlayStation 3 och att PAYDAY 2 kommer ut till Xbox One och PlayStation 4.

Under året har följande tilläggs paket släppts på Steam;

- PAYDAY 2: Armored Transport
- PAYDAY 2: Gage Weapon Pack #01
- PAYDAY 2: Gage Weapon Pack #02
- PAYDAY 2: Gage Mod Courier
- PAYDAY 2: Gage Sniper Pack
- PAYDAY 2: The Big Bank Heist
- Ett antal gratis uppdateringar innehållande banor, masker, vapen, nya stötar m.m.

I juni släpptes trailern PAYDAY 2: The Dentist där den nya karaktären "The Dentist", spelas av Hollywood-skådespelaren Giancarlo Esposito

Under året står PAYDAY 2 för 196,3 MSEK av nettoomsättningen.

OVERKILL'S THE WALKING DEAD

I juni förvärvades en option på licenser för Walking Dead.

LISTBYTE

Styrelsen för Starbreeze AB fattade i februari beslut om att ansöka om listbyte till First North Premier, med sikte på att i nästa steg bli noterade på Nasdaq OMX Small Cap.

Den 28 maj noterades Bolaget på First North Premier.

OPTIONSPROGRAM

På extra bolagstämman i maj 2014 fattades beslut om införande av ett brett personaloptionsprogram till anställda omfattande 5,0 miljoner personaloptioner till anställda samt ett styrelsepersonaloptionsprogram på ca 0,5 miljoner till styrelsen. Därutöver fattades beslut om att tilldela 2,0 miljoner teckningsoptioner till ledning och nyckelpersoner och ca 0,3 miljoner till styrelsen.

Under året har nyckelpersoner utnyttjat personaloptioner, avseende det tidigare optionsprogrammet, och tecknat totalt 920 028 aktier (optionsprogram 2012/2015).

HÄNDELSER EFTER RÄKENSKAPSÅRETS UTGÅNG

BROTHERS – A TALE OF TWO SONS

I juli månad vann Brothers – a Tale of Two Sons Develop Award 2014 för "Best Use of Narrative".

PAYDAY 2

I juli släpptes det sjunde tilläggs paketet PAYDAY 2: Gage Shotgun Pack på PC-plattformen Steam.

I oktober lanserades Crimefest, en festival i tolv dagar för att fira PAYDAY-franshisets treårs jubileum. Under de tolv dagarna fick spelarna inte mindre än sju gratis uppdateringar till PAYDAY 2. Under två timmar live-sändes ett program med YouTube-fenomenet The Creatures från Dreamhack Monster Energy E-sports Studio. Firandet av Crimefest var inte bara online, utan också i ett riktigt event där partners, press och fans av PAYDAY 2 var inbjudna.

Från att i februari månad vara det femte största community på PC-plattformen Steam med ca 350 000 aktiva medlemmar blev PAYDAY 2 i juli största officiella spelarcommunity på Steam och har i oktober över 1,7 miljoner aktiva medlemmar.

OVERKILL'S THE WALKING DEAD

I augusti utannonserades nyheten att Starbreeze går vidare med ett långsiktigt samarbete med Skybound för att göra spel baserat på IP:et The Walking Dead. Samtidigt släpptes nyheten att Starbreeze kommer att leverera ett helt nytt co-op-spel, OVERKILL's The Walking Dead. Spelet kommer att utspela sig i The Walking Dead's universum, där man kommer utforska nya karaktärer och storylines med släpp under 2016. Starbreeze har erlagt 6,7 MSEK för en licens att utveckla, förlägga och distribuera spel på IP:et The Walking Dead.

FÖRVÄRV AV GEMINOSE

Den 10 september 2014 förvärvade koncernen 100 % av aktiekapitalet i Geminose Inc för 7 MUSD. Köpeskillingen erlagges genom 4 606 778 nyemitterade aktier i Starbreeze AB. Köpeskillingen beräknas utifrån aktiekursen den 10 september 2014. Därutöver finns en villkorad köpeskillning, kopplad till spelet Geminoses EBITDA, på max 10 MUSD som kan komma att utfalla inom 5 år fr.o.m. förvärvsavtalets tecknande.

Geminose är ett franchise för ungdomar i åldrarna 5-12 som kombinerar leksaker och interaktivt spelande på flertalet plattformar, bland annat iOS.

Bolaget fusionerades 2014-09-11 med koncernens nystartade dotterbolag Starbreeze USA Inc.

MARKNAD

Spelbranschen är till sin struktur lik andra branscher där produkten baseras på kreativt innehåll. I likhet med film- och musikindustrin är spelbranschen fokuserad på att skapa, publicera och distribuera immateriella rättigheter.

STORLEK & TILLVÄXT

Under de kommande åren förväntas spelmarknaden växa 6 procent per år enligt en undersökning genomförd av PwC (Outlook insights - An analysis of the Global entertainment & media outlook: 2014-2018, PwC, 2014).

I dagsläget är det filmindustrin som omsätter mest av underhållningsgenrerna film, bok, musik och spel. Spelindustrin omsatte 2013 cirka 63 miljarder USD globalt och förväntan är att den skall omsätta nästan 68 miljarder USD 2014. Det vi ser idag är att branschen är under förändring med fler spelare, fler utvecklare, fler format att spela spel på och större mångfald bland spelen än någonsin tidigare. Spel sålda i butik fortsätter sjunka något medan spel sålda digitalt fortsätter att öka. 2018 förväntas spelindustrin omsätta 84,5 miljarder USD.

Spelmarknaden delas vanligen in i fyra kategorier; konsolspel, PC-spel, mobilspel och onlinespel. Produktionsbudget och produktionstid varierar stort beroende på vilket spel som utvecklas, oavsett spelkategori. Normalt har ett konsolspel hög utvecklingsbudget och lång produktionstid medan ett mobilspel kan göras betydligt billigare och snabbare. För konsolspel och PC-spel förväntas ökningen komma främst från den digitala försäljningen och tack vare introduktionen av de nya konsolerna Xbox One och PlayStation 4 har försäljningen i butik inte minskat lika mycket som de senaste åren.

Fler och fler utvecklare väljer att använda sig av icke traditionella distributionskanaler, vilket gör dem till både förläggare och utvecklare. Steam, Apples Appstore, Amazon är exempel där utvecklarna själva kan ge ut sitt spel. Detta gör att de traditionella förläggarna (Electronic Arts, Ubisoft, Take 2/2K games m.fl.) har minskat sin makt på marknaden och till viss del även plattformägarnas makt (Nintendo, Microsoft, Sony). Tidigare har både förläggarna

FÖRVALTNINGSBERÄTTELSE

och plattformsägarna haft en särställning på marknaden eftersom utvecklarna varit tvungna att samarbeta med dessa för att kunna få ut sina spel på marknaden.

Den digitala distributionen har helt ändrat spelmarknadens regler och idag måste utvecklare vara bättre, mer effektiva och ha ett affärstänk för att lyckas.

> Läs mer i avsnitt Marknad.

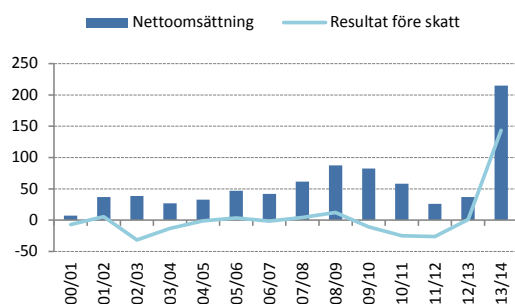
NETTOOMSÄTTNING & RESULTAT

Årets nettoomsättning uppgick till 213,8 MSEK (37,0 MSEK).

Fr.o.m. januari till september 2013 aktiverades utgifter avseende spelutveckling för PAYDAY 2. Aktiveringarna redovisas under intäkter i resultaträkningen och har påverkat räkenskapsårets resultat, före avskrivningar, positivt med 7,5 MSEK (16,1 MSEK).

Fr.o.m. oktober aktiveras inte utgifter avseende spelutveckling för PAYDAY 2 DLC. Utveckling av tilläggspaket

NETTOOMSÄTTNING & RESULTAT, MSEK



Från och med räkenskapsåret 2004/2005 upprättar Starbreeze sin koncernredovisning i enlighet med IFRS och åren dessförinnan i enlighet med Redovisningsrådets rekommendationer och uttalanden.

(s.k. DLC) uppfyller inte kraven på aktivering som utvecklingskostnad i enlighet med IFRS varför kostnaden för dessa löpande belastar resultatet i takt med att arbetet utförs.

Årets avskrivningar av aktiverade utvecklingskostnader uppgår till - 13,1 MSEK (0,0 MSEK).

Rörelseresultat före avskrivningar uppgick till 158,6 MSEK (5,0 MSEK).

Vid förvärvet av OVERKILL Software i juni 2012 ingicks avtal om engångsbonus till sex nyckelpersoner i OVERKILL Software. Bonusen beräknades på royaltys på sålda spel för PAYDAY 2 och utföll när vissa mål uppnåddes. Denna bonus betalades till fullo ut i oktober 2013 och belastade första kvartalets resultat med -4,3 MSEK inklusive sociala avgifter.

En höjd aktiekurs har lett till en ökad avsättning för beräknade sociala avgifter på personaloptioner. Årets kostnader för personaloptioner uppgår till -4,2 MSEK (-1,3). Kostnaderna för personaloptionerna redovisas över intjänandeperioden.

Resultat före skatt var 142,5 MSEK (0,5 MSEK) och resultatet efter skatt var 118,5 MSEK (0,8 MSEK). Vid beräkning av koncernens skatt har 38,5 MSEK av underskottsavdraget utnyttjats, resterande underskottsavdrag, 68,6 MSEK, är koncernbidragsspärrat för dotterbolaget Starbreeze Production AB t.o.m. 2017. För övriga dotterbolag råder full koncernbidragsrätt.

Resultat per aktie före utspädning uppgick till 0,85 SEK (0,01 SEK) och resultat per aktie efter utspädning uppgick till 0,83 SEK (0,01 SEK).

FINANSIELL STÄLLNING

Vid årets utgång uppgick likvida medel till 136,6 MSEK (13,3 MSEK).

Vid årets utgång uppgår aktiverade utgifter för spelutvecklingsprojektet PAYDAY 2 till 10,5 MSEK (16,1 MSEK) vilka redovisas som en immateriell tillgång i balansräkningen.

Under sista kvartalet har totalt 6,7 MSEK avseende option på förvärv av licenser för Walking Dead tagits upp som immateriell tillgång.

Vid årets utgång uppgick koncernens egna kapital till 158,3 MSEK (38,5 MSEK) och soliditeten var 68,7 procent (67,1 procent). Eget kapital per aktie före utspädning uppgick vid årets utgång till 1,14 SEK (0,28 SEK). Eget kapital per aktie efter utspädning uppgick vid årets utgång till 1,10 SEK (0,28 SEK).

KASSAFLÖDE

Årets kassaflöde från den löpande verksamheten var 136,9 MSEK (-1,7 MSEK).

Skillnaderna mellan resultat och kassaflöde från rörelsen beror på avskrivningar, investeringar och på rörelsekapitalförändringar, vilka framför allt är hänförliga till likvidavräkningar med Starbreeze samarbetspartners.

INVESTERINGAR & AVSKRIVNINGAR

Under året uppgick koncernens investeringar i materiella anläggningstillgångar till 0,7 MSEK (0,7 MSEK) och investeringar i immateriella tillgångar uppgick till 14,2 MSEK (16,1 MSEK).

Avskrivningar av materiella anläggningstillgångar uppgick under året till -0,5 MSEK (-1,7 MSEK) och avskrivningar av immateriella anläggningstillgångar uppgick till -16,0 MSEK (-2,9 MSEK).

MILJÖ

Starbreeze är ett miljömedvetet företag som vill att varje medarbetare tar hänsyn till miljön i det dagliga arbetet. Bland annat genom att beakta miljöaspekterna vid inköp av datautrustning och inventarier samt uppmana medarbetarna att såväl under som efter arbetstid återvinna avfall i så stor utsträckning som möjligt. Medarbetarna ska verka för att sänka energiförbrukningen för såväl datautrustning som övrig energikrävande utrustning som används i verksamheten

PERSONAL

Antalet anställda uppgick per den 30 juni 2014 till 46 personer (42 personer). Medelantalet heltidsanställda för året uppgick till 44 personer (50 personer). Medelåldern är 33 år och könsfördelningen är 41 män och 5 kvinnor.

BOLAGSSTYRNING

Starbreeze AB (publ) är ett svenskt aktieföretag som är noterat på First North Premier sedan maj 2014. Starbreeze tillämpar svensk aktieföretagslag samt de regler som gäller för bolag noterade på First North Premier. Dessutom följer Starbreeze de bestämmelser som föreskrivs i bolagets bolagsordning. Bolagsordningen framgår i sin helhet på www.starbreeze.com.

SVENSK KOD FÖR BOLAGSSTYRNING

Svensk Kod för Bolagsstyrning ("Koden") ska tillämpas av alla bolag vars aktier är inregistrerade eller noterade vid en börs. Starbreeze är noterat på First North Premier och behöver därför inte tillämpa Koden. Bolaget har ambitionen att på sikt tillämpa Koden och inför löpande rutiner för att arbeta mot det målet.

Styrningen i Starbreeze sker via bolagsstämman, styrelsen och verkställande direktören. Bolagets revisor, som utses av bolagsstämman, granskar redovisningen samt styrelsens och verkställande direktörens förvaltning av bolaget. Valberedningen bereder förslag till bolagsstämman inför bland annat val och arvodering av styrelse och revisorer.

BOLAGSSTÄMMAN

Starbreeze AB (publ) högsta beslutande organ är bolagsstämman. På förslag av valberedningen väljs styrelse och revisor, styrelse- och revisorsarvoden etc. vid årsstämman. Tidpunkten för stämman offentliggörs senast i samband med kvartalsrapporten för fjärde kvartalet. Kommunikéer och årsstämmoprotokoll från stämmorna finns tillgängliga på www.starbreeze.com.

ÅRSSTÄMMA 2013

På årsstämman i november 2013 fattades bland annat beslut om bemyndigande av styrelsen att fatta beslut om nyemission av aktier med eller utan företrädesrätt av högst 13 900 000 aktier (omräknat till antal efter aktiesammanslagning 10:1) motsvarande ca 10 % av aktiekapitalet, att inrätta en valberedning och att anta principer och riktlinjer för ersättning till ledande befattningshavare i enlighet med styrelsens förslag. Beslutsunderlag angavs i kallelsen samt fullständiga beslutsunderlag anslogs på bolagets hemsida samt hölls tillgängliga hos bolaget från och med tre veckor före stämman samt tillhandahölls på stämman. Den antagna bolagsordningen finns tillgänglig på www.starbreeze.com.

VALBEREDNING

Årsstämman 2013 beslutade att inrätta en valberedning bestående av representanter för de tre röstmässigt största aktieägarna i bolaget per den 30 april samt styrelsens

ordförande. Valberedningen har till uppgift att föreslå årsstämman val av styrelseledamöter, styrelseordförande, styrelsearvoden, ordförande på bolagsstämman, revisorsarvodering, samt i förekommande fall, förslag till val av revisorer.

Valberedningens sammansättning ska offentliggöras så snart den utsetts och senast sex månader före årsstämman. Valberedningens ledamöter ska inte uppbära några arvoden.

Valberedningen inför årsstämman 2014 består av ledamöterna Bo Andersson Klint (representant för Varvtre AB), Marcus Wass (representant för Marcus Wass), Viktor Vallin (representant för Viktor Vallin) och Starbreezes styrelseordförande Michael Hjorth.

Årsstämman 2014 kommer att äga rum den 13 november 2014 i Stockholm. Styrelsen föreslår att ingen utdelning sker för räkenskapsåret 2013/2014.

STYRELSEN

Styrelsen ansvarar för bolagets organisation och förvaltningen av bolagets angelägenheter. Styrelsen i Starbreeze arbetar utifrån en fastställd arbetsordning vilken bland annat anger styrelsens åligganden och ansvar, ärenden som ska behandlas och föreskrifter för mötenas genomförande. Arbetsordningen antas vid det konstituerande styrelsemötet samt ses över kontinuerligt. Styrelseledamöterna utses vid årsstämman för en tid till slutet av nästa årsstämma.

På årsstämman i november 2013 omvaldes Michael Hjorth och Bo Andersson Klint som styrelseledamöter och Matias Myllyrinne och Christoffer Saidac valdes som nya styrelseledamöter. Michael Hjorth valdes som ny styrelseordförande. På extra bolagsstämma i maj 2014 utökades styrelsen med Eva Redhe Ridderstad som ny styrelseledamot.

FÖRVALTNINGSBERÄTTELSE

Den nuvarande styrelsen består av fem ordinarie ledamöter.

- > För närmare presentation av ledamöterna, se avsnitt Styrelse och revisor.

STYRELSENS ARBETE OCH ERSÄTTNING

Under verksamhetsåret 2013/2014 genomfördes 12 (9) protokollförda sammanträden. Närvaron var 100 procent (100 procent). Frågor av betydande karaktär som behandlas på styrelsemötena är exempelvis grundläggande affärsplanering, marknadspositionering och finansiering. Föredragande i strategiska frågor är verkställande direktören och i ekonomiska och finansiella frågor koncernens ekonomichef.

Styrelsen har sammanträtt med revisorn vid ett tillfälle för att ta del av revisorns löpande rapportering.

Årsstämman 2013 fastställde de föreslagna årliga arvoden till styrelsen med 200 000 kronor till styrelsens ordförande och 100 000 kronor till respektive övrig av årsstämman utsedd styrelseledamot. Efter beslut, på extra bolagsstämman i maj 2014, att öka styrelsen med en ledamot uppgår

styrelsearvode sammantaget till 500 000 kronor. På extra bolagsstämman i maj 2014 fattades beslut om införande av ett styrelsepersonaloptionsprogram på ca 0,5 miljoner till två styrelseledamöter. Därutöver fattades beslut om att tilldela 0,3 miljoner teckningsoptioner till en styrelseledamot. Årsstämman beslutade även att styrelseledamöter skall kunna fakturera styrelsearvode genom bolag om skattemässiga förutsättningar finns för fakturering samt under förutsättning att det är kostnadsneutralt för bolaget. Under räkenskapsåret har styrelsemedlemmar fakturerat 131 TSEK (278 TSEK) av utbetalt arvode.

En gång om året genomför valberedningen en utvärdering av samtliga styrelseledamöter.

UTSKOTT OCH KOMMITTÉER

Styrelsen har inte inrättat några specifika utskott och kommittéer. Det är styrelsens uppfattning att exempelvis revisionsfrågor och ersättningsfrågor i ett bolag av Starbreeze storlek bäst behandlas av hela styrelsen.

REVISION

Revisorerna utses av bolagsstämman för en period av ett år. Vid årsstämman 2013 omvaldes revisionsbolaget Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB till revisor för Starbreeze, med Leonard Daun som huvudansvarig revisor, för tiden intill årsstämman 2014. Leonard Daun, auktoriserad revisor, innehar inga aktier i Starbreeze.

Från 2006 tillämpas internationella redovisningsstandarder, International Financial Reporting Standards (IFRS/IAS) samt de tolkningsuttalanden som ges ut av International Financial Reporting Interpretations Committee (IFRIC/SIC) såsom de har godkänts av EU-kommissionen, vid upprättande av koncernens finansiella rapporter. Förutom revision av årsbokslut gör även revisorn en översiktlig granskning av rapporten för fjärde kvartalet.

Enligt beslut från årsstämman ska revisionsarvode utgå med skäligt belopp enligt räkning. Ersättning till revisor uppgick under 2013/2014 till 820 TSEK (645 TSEK) för koncernen, varav 360 TSEK (193 TSEK) avsåg övriga tjänster utöver revisionsuppdraget.

	INVALID ÅR	OBEROENDE FÖRETAG/ÄGARE	NÄRVARO 2013 / 2014	ERHÅLLET ARVODE 2013 / 2014
Bo Andersson Klint	2012	nej	12(av12)	-
Michael Hjorth	2007	ja	12(av12)	158
Mats Alders ¹⁾	2010	ja	5(av5)	129
Gustaf Brandberg ¹⁾	2011	ja	5(av5)	42
Matias Myllyrinne ²⁾	2013	ja	7(av7)	58
Christoffer Saidac ²⁾	2013	ja	7(av7)	58
Eva Redhe Ridderstad ³⁾	2014	ja	1(av1)	13

1) Avgick ur styrelsen 21 november 2013

2) Invaldes i styrelsen 21 november 2013

3) Invaldes i styrelsen 15 maj 2014

INTERN KONTROLL AVSEENDE FINANSIELL RAPPORTERING

Styrelsen har ansvaret för att det finns ett effektivt system för internkontroll och riskhantering och fastställer vid ett konstituerande styrelsemöte efter årsstämma arbetsordningen för styrelsen. Dessutom fastställs vd:s instruktion, attestinstruktion och finanspolicy.

Starbreeze vd har det operativa ansvaret för den interna kontrollen. Ansvar och befogenheter är vidare definierade i instruktioner kring ekonomisk rapportering och i en vd- och styrelseinstruktion.

Viktiga redovisningsfrågor och frågor relaterade till den finansiella rapporteringen behandlas i styrelsen. Minst en gång om året håller styrelsen möten med revisorn. Bolaget har ingen särskild granskningsfunktion (internrevision). Styrelsen har inte bedömt att det finns särskilda omständigheter i verksamheten eller andra förhållanden som motiverar att en sådan funktion inrättas.

ERSÄTTNING TILL LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE

Årsstämman i november 2013 antog i sin helhet styrelsens förslag till principer och riktlinjer till ledande befattningshavare. Med bolagsledning avses verkställande direktören och övriga ledande befattningshavare i bolaget. På extra bolagsstämma i maj 2014 fattades beslut om införande av ett brett optionsprogram, som löper från juni 2014 till juni 2018, omfattande 5,0 miljoner personaloptioner till anställda, varav 1,2 miljoner till ledande befattningshavare och nyckelpersoner. Därutöver fattades beslut om att tilldela och på marknadsmässiga villkor överlåta 2,0 miljoner teckningsoptioner till ledande befattningshavare och nyckelpersoner.

- > För närmare presentation, se avsnitt Ledande befattningshavare.

Starbreeze ska erbjuda marknadsmässiga villkor som gör att bolaget kan rekrytera och behålla kompetent personal. Ersättningen till bolagsledningen ska bestå av fast lön, pension och andra sedvanliga förmåner.

FAST LÖN

Den fasta lönen omprövas som huvudregel en gång per år och ska beakta individens kvalitativa prestation. Den fasta lönen för den verkställande direktören och övriga ledande befattningshavare ska vara marknadsmässig.

PENSION

För verkställande direktör och ledande befattningshavare erläggs avgiftsbestämda pensionspremier vilka motsvarar kostnaden enligt sedvanlig ITP-plan.

VILLKOR VID UPPSÄGNING OCH AVGÅNGSVEDERLAG

För verkställande direktör gäller en uppsägningstid om sex månader vid egen uppsägning och nio månader från bolagets sida. Övriga ledande befattningshavare har en uppsägningstid på en till nio månader. Det finns inga avtal om avgångsvederlag.

- > För mer information om ersättning till ledande befattningshavare se Not 13.

MODERBOLAGET

Koncernens verksamhet har under räkenskapsåret bedrivits i moderbolaget Starbreeze AB (publ), dotterbolaget Starbreeze Production AB och dotterbolaget Starbreeze Studios AB.

Moderbolagets nettoomsättning för året uppgick till 31,3 MSEK (16,4 MSEK) och resultat före skatt var 40,1 MSEK (-11,6 MSEK). Under året erhöll moderbolaget

ett koncernbidrag på 38,5 MSEK från dotterbolaget Starbreeze Production AB, vilket redovisas under resultat från andelar i koncernföretag i resultaträkningen. Resultat efter skatt var 40,0 MSEK (-11,9 MSEK).

Likvida medel uppgick per den 30 juni 2014 till 12,7 MSEK (7,5 MSEK).

Investeringar i materiella anläggningstillgångar har under året har gjorts med 0,7 MSEK (0,1 MSEK).

Moderbolagets egna kapital vid periodens utgång var 66,6 MSEK (25,4 MSEK).

AKTIEN & ÄGARE

Starbreeze aktie noterades på AktieTorgets lista år 2000 och är sedan 28 maj 2014 noterad på First North Premier. Aktien har kortnamn STAR och ISIN-kod SE0005992831. För att möta noteringskraven på First North genomfördes en omvänd split 10:1 i maj 2014.

En handelspost omfattar 1 aktie. Den 30 juni 2014 var aktiekursen 6,8 SEK och det totala börsvärdet uppgick till cirka 946 MSEK. Per den 1 oktober 2014 var aktiekursen 10,4 SEK och det totala börsvärdet uppgick till cirka 1 508 MSEK.

Enligt Starbreeze bolagsordning, fastställd av en extra bolagsstämma i maj 2014, ska aktiekapitalet utgöra lägst 2 000 000 SEK och högst 8 000 000 SEK. Antalet aktier ska vara lägst 100 000 000 och högst 400 000 000.

Per den 30 juni 2014 var antalet utestående aktier 139 228 478 stycken, med envar ett kvotvärde om 0,02 SEK, motsvarande ett aktiekapital på 2 784 570 SEK.

Under året har nyckelpersoner utnyttjat personaloptioner till nyteckning av totalt 920 028 aktier (optionsprogram 2012/2015).

FÖRVALTNINGSBERÄTTELSE

På extra bolagstämma i maj 2014 fattades beslut om införande av ett brett personaloptionsprogram till anställda omfattande 5,0 miljoner personaloptioner till anställda samt ett styrelsepersonaloptionsprogram på ca 0,5 miljoner till styrelsen. Därutöver fattades beslut om att tilldela 2,0 miljoner teckningsoptioner till ledning och nyckelpersoner och ca 0,3 miljoner till styrelsen.

Per den 30 juni 2014 uppgår utestående personaloptioner till 8,2 miljoner. Bolaget har per den 30 juni 2014 totalt 10,3 miljoner utestående teckningsoptioner hänförliga till personaloptionsprogrammen.

> Mer information finns i avsnitt Aktien och ägare.

RISKER & OSÄKERHETSFAKTORER

LÅGA INTÄKTER VID LANSERING AV SPEL

Vid egenfinansiering av spelutvecklingsprojekt står Starbreeze för merparten av finansieringen. Om spelet inte mottas positivt vid lanseringen och om intäkterna för spelet blir mycket mindre än vad bolaget förväntat kan likviditetsbrist uppstå och pågående och framtida spelutvecklingsprojekt kan påverkas negativt.

FÖRSENINGAR AV PROJEKT

Om ett spelutvecklingsprojekt drabbas av förseningar eller om färdigställandet kräver mer resurser än ursprungligen beräknat måste denna kostnad normalt bäras av Starbreeze vilket kan påverka bolagets lönsamhet, resultat och ekonomiska ställning negativt.

UPPHOVSRÄTTSPÅTRÄNG

Starbreeze har ett omfattande ansvar för att inget material i spelen gör upphovsrättsintrång eller bryter mot andra

legala regelverk. Om Starbreeze skulle göra sig skyldigt till upphovsrättsligt intrång i något spel så finns det risk att ett lanserat spel måste återkallas och Starbreeze kan få bära de ekonomiska konsekvenserna av detta vilket kan påverka bolagets lönsamhet, resultat och ekonomiska ställning negativt.

BEROENDE AV NYCKELPERSONER OCH MEDARBETARE

Starbreeze är helt beroende av medarbetarnas kompetens beträffande såväl teknisk kunskap som kreativitet. Inom spelindustrin har komplexiteten i spelen ökat och spel ska ofta lanseras på flera plattformar samtidigt. Detta har lett till ökad konkurrens om medarbetare med specialistkompetens. Bolaget är starkt beroende av befintliga medarbetare samt att kunna rekrytera och behålla nyckelpersoner även i framtiden. En brist på kvalificerad arbetskraft och hög personalomsättning kan påverka Starbreeze verksamhet negativt.

BEROENDE AV EN ENDA PRODUKT/PRODUKTSERIE

Starbreeze har för närvarande en spelserie, PAYDAY, som sedan en tid genererar en stor och växande del av bolagets intäkter. Om konsumenternas intresse för denna produkt skulle avta i kombination med att bolagets ambition att nyutvecklade framgångsrika produkter/produktserier inte skulle bli lyckade kan bolagets likviditetsreserver och ställning i övrigt komma att påverkas negativt.

KAPITALBEHOV

Den goda försäljningsutvecklingen för PAYDAY 2 gör att bolaget bedömer att nuvarande finansiering är tillräcklig för att bedriva verksamhet i dess nuvarande omfattning.

VALUTAKURSFÖRÄNDRINGAR

Bolaget har i huvudsak intäkter i US dollar och kostnader i SEK och är därmed mycket känsligt för valutakursförändringar. En svag dollarkurs ger sämre täckningsbidrag på produktionerna. Det kan vara svårt för Starbreeze att höja priserna på bolagets produkter för att kompensera för ett stigande värde på den svenska kronan. På lång sikt är det dock svårt att skydda sig mot förändringar i valutakurserna. Bolaget har för närvarande valt att inte terminsäkra.

> Finansiell riskhantering, se not 3.

FÖRSLAG TILL VINSTDISPOSITION

Balanserat resultat	-13 086 066
Överkursfond	36 967 741
Årets vinst	39 960 677
	63 842 352

Styrelsen föreslår att den ansamlade vinsten om 63 842 352 kronor överförs i ny räkning.

ÅRSSTÄMMA

Ordinarie årsstämma i Starbreeze AB (publ), 556551-8932, hålls torsdagen den 13 november 2014 kl. 16.00 på Hilton Stockholm Slussen, Guldgränd 8 i Stockholm.

> Mer information finns i avsnitt Årsstämma och adress.

RESULTATRÄKNING, KONCERN

(TSEK)	NOT	2013 / 2014	2012 / 2013	2011 / 2012
	1,2,3,4			
Nettoomsättning	5,6	213 840	37 007	26 154
Aktiverat utvecklingsarbete	19	7 486	16 065	-
Övriga rörelseintäkter	7	1 898	426	-
Summa		223 224	53 498	26 154
Övriga externa kostnader	8,9,10	-24 867	-18 637	-11 328
Personalkostnader	11,12,13	-39 744	-29 429	-37 713
Avskrivningar immateriella anläggningstillgångar	19	-15 996	-2 913	-
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar	20	-467	-1 734	-3 202
Övriga rörelsekostnader	14	-	-441	-146
Rörelseresultat		142 150	344	-26 235
Finansiella intäkter	15	352	145	341
Finansiella kostnader	15	-5	-11	-2
Resultat före skatt		142 497	478	-25 896
Inkomstskatt	16	-23 990	345	-126
Årets resultat		118 507	823	-26 022
Resultat hänförligt till:				
Moderföretagets aktieägare		118 507	823	-26 022
Ägande utan bestämmande inflytande		-	-	-
Resultat per aktie hänförligt till moderföretagets aktieägare under året (uttryckt i kronor):				
- före utspädning *)	17	0,85	0,01	-0,32
- efter utspädning *)	17	0,83	0,01	-0,32

Övrigt totalresultat för koncernen överensstämmer med året resultat.

*) Resultat per aktie har beräknats utifrån antal aktier efter aktiesammanslagning 10:1.

BALANSRÄKNING, KONCERN

(TSEK)	NOT	2014-06-30	2013-06-30	2012-06-30
TILLGÅNGAR	1,2,3,4			
Anläggningstillgångar				
Immateriella tillgångar				
Goodwill	19,37	4 187	4 187	4 187
Övriga immateriella anläggningstillgångar	19,37	10 724	6 932	9 845
Balanserade utgifter för spelutveckling	19	10 467	16 065	-
Finansiella anläggningstillgångar	21	1 060	1 060	-
Materiella anläggningstillgångar				
Datorer och övriga inventarier	20	1 149	930	2 445
Summa anläggningstillgångar		27 587	29 174	16 477
Omsättningstillgångar	22,23			
Kundfordringar och övriga fordringar	24	17 678	8 917	2 091
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	25	48 607	5 996	3 396
Likvida medel	26	136 566	13 270	32 835
Summa omsättningstillgångar		202 851	28 183	38 322
SUMMA TILLGÅNGAR		230 438	57 357	54 799

BALANSRÄKNING, KONCERN

(TSEK)	NOT	2014-06-30	2013-06-30	2012-06-30
EGET KAPITAL & SKULDER				
Eget kapital som kan hänföras till moderföretagets aktieägare	27,28			
Aktiekapital		2 785	2 766	18 998
Ej registrerat aktiekapital		-	-	8 664
Övrigt tillskjutet kapital		83 064	81 825	56 230
Balanserat resultat inklusive årets resultat		72 405	-46 102	-46 925
Summa eget kapital		158 254	38 489	36 967
Skulder				
Långfristiga skulder				
Uppskjuten skatteskuld	16	1 045	1 687	2 785
Summa långfristiga skulder		1 045	1 687	2 785
Kortfristiga skulder				
Leverantörsskulder och övriga skulder	29	51 677	7 760	8 553
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	30	19 462	9 421	6 494
Summa kortfristiga skulder		71 139	17 181	15 047
Summa skulder		72 184	18 868	17 832
SUMMA EGET KAPITAL & SKULDER		230 438	57 357	54 799

KONCERNENS FÖRÄNDRING I EGET KAPITAL

(TSEK)	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Balanserat resultat	Summa eget kapital
Eget kapital 2011-06-30	14 998	37 429	-20 903	31 524
Övrigt totalresultat för året				
Årets resultat	-	-	-26 022	-26 022
Transaktioner med aktieägare				
Företrädesemission	8 664	12 995	-	21 659
Emissionskostnader	-	-2 194	-	-2 194
Apportemission	4 000	8 000	-	12 000
Eget kapital 2012-06-30	27 662	56 230	-46 925	36 967
Övrigt totalresultat för året				
Årets resultat	-	-	823	823
Transaktioner med aktieägare				
Nedsättning aktiekapital	-24 896	24 896	-	0
Intjänade personaloptioner	-	711	-	711
Emissionskostnader	-	-12	-	-12
Eget kapital 2013-06-30	2 766	81 825	-46 102	38 489
Övrigt totalresultat för året				
Årets resultat	-	-	118 507	118 507
Transaktioner med aktieägare				
Nyemission genom utnyttjande av optioner	19	350	-	369
Erhållna aktieägartillskott	-	691	-	691
Intjänade personaloptioner	-	275	-	275
Emissionskostnader	-	-77	-	-77
Eget kapital 2014-06-30	2 785	83 064	72 405	158 254

Då ägande utan bestämmande inflytande saknas är hela det egna kapitalet hänförligt till moderbolagets ägare.

KASSAFLÖDESANALYS, KONCERN

(TSEK)	NOT	2013 / 2014	2012 / 2013	2011 / 2012
Kassaflöde från den löpande verksamheten				
Kassaflöde från rörelsen	37	140 154	-212	-5 398
Betald ränta		-5	-11	-2
Erhållen ränta		115	173	290
Betalda inkomstskatter		-3 352	-1 641	-755
Kassaflöde från den löpande verksamheten		136 912	-1 691	-5 865
Investeringsverksamheten				
Förvärv av materiella anläggningstillgångar		-686	-699	-103
Investeringar i dotterbolag	35	-	-	2 630
Förvärv av immateriella anläggningstillgångar	19	-6 705	-	-
Investering i övriga finansiella anläggningstillgångar	21	-	-1 060	-
Investering i balanserade kostnader för spelutveckling		-7 486	-16 065	-
Ökning (-) / minskning (+) kortfristiga placeringar		-	-	6 595
Kassaflöde från investeringsverksamheten		-14 877	-17 824	9 122
Finansieringsverksamheten				
Nyemission		291	-12	19 465
Inbetalningar teckningsoptioner		691	-	-
Kassaflöde från finansieringsverksamheten		982	-12	19 465
Årets kassaflöde				
Likvida medel vid årets början		13 270	32 835	10 042
Kursdifferens i likvida medel		279	-38	71
Likvida medel vid årets slut		136 566	13 270	32 835
Summa disponibla likvida medel	26	136 566	13 270	32 835

RESULTATRÄKNING, MODERBOLAG

(TSEK)	NOT	2013 / 2014	2012 / 2013	2011 / 2012
	1,2,3,4			
Nettoomsättning	5,6	31 308	16 387	25 795
Övriga rörelseintäkter	7	142	-	-
Summa intäkter		31 450	16 387	25 795
	8			
Övriga externa kostnader	9,10	-22 612	-10 332	-9 995
Personalkostnader	11,12,13	-7 009	-15 686	-37 532
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar	20	-311	-1 682	-3 202
Övriga rörelsekostnader	14	-	-441	-147
Rörelseresultat		1 518	-11 754	-25 081
Resultat från andelar i koncernföretag		38 533	-	-
Finansiella intäkter	15	62	136	341
Finansiella kostnader	15	-1	-1	-2
Resultat före skatt		40 112	-11 619	-24 742
Inkomstskatt	16	-151	-289	-88
Årets resultat		39 961	-11 908	-24 830

BALANSRÄKNING, MODERBOLAG

(TSEK)	NOT	2014-06-30	2013-06-30	2012-06-30
TILLGÅNGAR	1,2,3,4			
Anläggningstillgångar				
Materiella anläggningstillgångar				
Datorer och övriga inventarier	20	662	287	2 391
Finansiella tillgångar				
Andelar i koncernföretag	34	15 835	14 176	13 465
Summa anläggningstillgångar		16 497	14 463	15 856
Omsättningstillgångar				
Kundfordringar	24	2 965	1 130	43
Fordringar koncernföretag		39 083	5 237	329
Övriga fordringar		5 145	680	1 731
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	25	362	337	1 201
Likvida medel	26	12 658	7 512	29 102
Summa omsättningstillgångar		60 213	14 896	32 406
SUMMA TILLGÅNGAR		76 710	29 359	48 262

BALANSRÄKNING, MODERBOLAG

(TSEK)	NOT	2014-06-30	2013-06-30	2012-06-30
EGET KAPITAL & SKULDER				
Eget kapital	27,28			
Aktiekapital		2 785	2 766	18 998
Ej registrerat aktiekapital		-	-	8 664
Reservfond		-	-	21 201
Fritt eget kapital				
Överkursfond		36 967	35 728	35 029
Balanserad vinst		-13 086	-1 178	-20 953
Årets resultat		39 961	-11 908	-24 830
Summa eget kapital		66 627	25 408	38 109
Kortfristiga skulder				
Kortfristiga skulder	29			
Leverantörsskulder		1 614	370	3 004
Skulder till koncernbolag		-	108	273
Övriga skulder		1 212	1 595	2 054
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	30	7 257	1 878	4 822
Summa kortfristiga skulder		10 083	3 951	10 153
SUMMA EGET KAPITAL & SKULDER		76 710	29 359	48 262
Ställda säkerheter & ansvarsförbindelser				
Ställda säkerheter	32	Inga	Inga	Inga
Ansvarsförbindelser	33	Inga	Inga	Inga

MODERBOLAGETS FÖRÄNDRING I EGET KAPITAL

(TSEK)	BUNDNA RESERVER Aktiekapital	Reservfond	FRIA RESERVER Överkursfond	Balanserat resultat	Summa eget kapital
Eget kapital 2011-06-30	14 998	21 201	16 228	-20 953	31 474
Företrädesemission	8 664	-	12 995	-	21 659
Emissionskostnader	-	-	-2 194	-	-2 194
Erhållet koncernbidrag	-	-	-	-	0
Apportemission	4 000	-	8 000	-	12 000
Årets resultat	-	-	-	-24 830	-24 830
Eget kapital 2012-06-30	27 662	21 201	35 029	-45 783	38 109
Nedsättning aktiekapital	-24 896	-	-	24 896	-
Nedsättning reservfond	-	-21 201	-	21 201	-
Emissionskostnader	-	-	-12	-	-12
Lämnade koncernbidrag	-	-	-	-3 025	-3 025
Erhållet koncernbidrag	-	-	-	1 533	1 533
Intjänade personaloptioner	-	-	711	-	711
Årets resultat	-	-	-	-11 908	-11 908
Eget kapital 2013-06-30	2 766	-	35 728	-13 086	25 408
Nyemmission genom utnyttjande av optioner	19	-	350	-	369
Erhållna aktieägartillskott	-	-	691	-	691
Intjänade personaloptioner	-	-	275	-	275
Emissionskostnader	-	-	-77	-	-77
Årets resultat	-	-	-	39 961	39 961
Eget kapital 2014-06-30	2 785	-	36 967	26 875	66 627

KASSAFLÖDESANALYS, MODERBOLAG

(TSEK)	NOT	2013 / 2014	2012 / 2013	2011 / 2012
Den löpande verksamheten				
Kassaflöde från den löpande verksamheten				
Kassaflöde från rörelsen	37	4 998	-21 087	-5 103
Betald ränta		-1	-1	-2
Erhållen ränta		54	164	290
Betalda inkomstskatter		-197	-510	-755
Kassaflöde från den löpande verksamheten		4 854	-21 434	-5 570
Investeringsverksamheten				
Förvärv av materiella anläggningstillgångar		-686	-58	-103
Investeringar i dotterbolag	35	-	-	-1 265
Ökning (-) / minskning (+) kortfristiga placeringar		-	-	6 595
Kassaflöde från investeringsverksamheten		-686	-58	5 227
Finansieringsverksamheten				
Nyemission		291	-12	19 465
Inbetalningar teckningsoptioner		691	-	-
Kassaflöde från finansieringsverksamheten		982	-12	19 465
Årets kassaflöde		5 150	-21 504	19 122
Likvida medel vid årets början		7 512	29 102	9 909
Kursdifferens i likvida medel		-4	-86	71
Likvida medel vid årets slut		12 658	7 512	29 102
Summa disponibla likvida medel	26	12 658	7 512	29 102

NOT 1 ALLMÄN INFORMATION

STARBREEZE AB (PUBL)

är en oberoende skapare, utgivare och distributör av högkvalitativa underhållningsprodukter med huvudkontor i Stockholm. På Starbreeze skapar vi tv- och dataspel efter egen design och genom licensierade varumärken.

Moderföretaget, med organisationsnummer 556551-8932, är ett registrerat aktiebolag med säte i Stockholm i Sverige. Adressen till företaget är Regeringsgatan 28, Box 7731, 103 95 Stockholm.

Starbreeze AB (publ) är noterat på First North Premier.

Denna koncernredovisning har den 23 oktober 2014 godkänts av styrelsen för offentliggörande.

NOT 2 SAMMANFATTNING AV VIKTIGA REDOVISNINGSPRINCIPER

De viktigaste redovisningsprinciperna som tillämpats när denna koncernredovisning upprättats anges nedan. Dessa principer har tillämpats konsekvent för alla presenterade år, om inte annat anges.

2.1 GRUND FÖR UPPRÄTTANDE AV MODERBOLAGETS & KONCERNENS FINANSIELLA RAPPORTER

Koncernredovisningen för Starbreeze AB har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen, RFR 1 Kompletterande redovisningsregler för koncerner, samt International Financial Reporting Standards (IFRS) och IFRIC-tolkningar sådana de antagits av EU. Den har upprättats enligt anskaffningsvärdemetoden med undantag av omvärdering av tillgångar värderade till verkligt värde över resultaträkningen.

Moderbolagets funktionella valuta är svenska kronor som även utgör rapporteringsvaluta för moderbolaget och koncernen. Det innebär att de finansiella rapporterna presenteras i svenska kronor. Samtliga belopp, om inget annat anges, är avrundade till närmaste hundratusental.

Att upprätta de finansiella rapporterna i överensstämmelse med IFRS kräver användning av en del viktiga redovisningsmässiga uppskattningar. Vidare krävs att företagsledningen gör vissa bedömningar vid tillämpningen av företagets redovisningsprinciper. Uppskattningar och antaganden är baserade på historiska erfarenheter och ett antal faktorer som under rådande förhållanden synes vara rimliga. Resultatet av dessa uppskattningar och antaganden används sedan för att bedöma de redovisade värdena på tillgångar och skulder

som inte annars framgår tydligt från andra källor. Verkligt utfall kan avvika från dessa uppskattningar och bedömningar. De områden som innefattar en hög grad av bedömning, som är komplex eller sådana områden där antaganden och uppskattningar är av väsentlig betydelse för koncernredovisningen anges i not 4. Moderföretagets redovisningsprinciper återfinns i not 2.20

2.1.1 ÄNDRINGAR I REDOVISNINGSPRINCIPER OCH UPPLYSNINGAR

A. Nya och ändrade standarder som tillämpas av koncernen

Inga av de IFRS eller IFRIC-tolkningar som för första gången är obligatoriska för det räkenskapsår som började 1 juli 2013 har haft någon väsentlig inverkan på koncernen.

B. Nya standarder, ändringar och tolkningar av befintliga standarder som ännu inte har trätt i kraft och som inte har tillämpats i förtid av koncernen.

Inga av dessa standarder beräknas ha någon väsentlig inverkan på koncernen.

2.2 KONCERNREDOVISNING

Dotterföretag är alla de företag (inklusive företag för särskilt ändamål) där koncernen har rätten att utforma finansiella och operativa strategier på ett sätt som vanligen följer med ett aktieinnehav uppgående till mer än hälften av rösträtterna. Förekomsten och effekten av potentiella rösträtter som för närvarande är möjliga att utnyttja eller konvertera beaktas vid bedömningen av huruvida koncernen utövar bestämmande inflytande över ett annat företag. Koncernen bedömer också om bestämmande inflytande föreligger fastän den inte har ett aktieinnehav uppgående till mer än hälften av rösträtterna men ändå har möjlighet att styra finansiella och operativa strategier genom de-facto kontroll. De-facto kontroll kan uppstå under omständigheter där andelen av koncernens rösträtter i relation till storleken och spridningen på övriga aktieägares rösträtter ger koncernen möjlighet att styra finansiella och operativa strategier etc.

Dotterföretag inkluderas i koncernredovisningen från och med den dag då det bestämmande inflytandet överförs till koncernen. De exkluderas ur koncernredovisningen från och med den dag då det bestämmande inflytandet upphör.

Förvärvsmetoden används för redovisning av koncernens rörelseförvärv. Köpeskillingen för förvärvet av ett dotterföretag utgörs av verkligt värde på överlåtna tillgångar, skulder som koncernen ådrar sig till tidigare ägare av det förvärvade bolaget och de aktier som emitterats av koncernen. I köpeskillingen ingår även verkligt värde på alla tillgångar eller skulder som är en följd av en överenskommelse om villkorad köpeskillning. Identifierbara förvärvade tillgångar och övertagna skulder i ett rörelseförvärv värderas inledningsvis till verkliga värden på förvärvsdagen. För varje förvärv – d.v.s. förvärv för förvärv – avgör koncernen om innehav utan bestämmande inflytande i det förvärvade företaget redovisas

NOTER

till verkligt värde eller till innehavets proportionella andel i det redovisade värdet av det förvärvade företagens identifierbara nettotillgångar.

Förvärvsrelaterade kostnader kostnadsförs när de uppstår.

Goodwill värderas initialt som det belopp varmed den totala köpeskillingen och verkligt värde för innehav utan bestämmande inflytande överstiger verkligt värde på identifierbara förvärvade tillgångar och övertagna skulder. Om köpeskillingen är lägre än verkligt värde på det förvärvade bolagets nettotillgångar, redovisas skillnaden direkt i resultaträkningen. Koncerninterna transaktioner, balansposter, intäkter och kostnader på transaktioner mellan koncernföretag elimineras. Vinster och förluster som resulterar från koncerninterna transaktioner och som är redovisade i tillgångar elimineras också. Redovisningsprinciperna för dotterföretag har i förekommande fall ändrats för att garantera en konsekvent tillämpning av koncernens principer.

2.3 SEGMENTSRAPPORTERING

Rörelsesegment rapporteras på ett sätt som överensstämmer med den interna rapportering som lämnas till den högste verkställande beslutsfattaren vilken är verkställande direktören som också är ansvarig för tilldelning av resurser och bedömning av rörelsesegmentets resultat. Den verkställande ledningen bedömer verksamheten i sin helhet d.v.s. som ett segment.

2.4 OMRÄKNING AV UTLÄNDSK VALUTA FUNKTIONELL VALUTA OCH RAPPORTVALUTA

Poster som ingår i de finansiella rapporterna i koncernen är värderade i den valuta som används i den ekonomiska miljö där respektive företag huvudsakligen är verksamt (funktionell valuta). I koncernredovisningen används SEK, som är moderföretagets funktionella valuta och rapportvaluta.

TRANSAKTIONER OCH BALANSPOSTER

Transaktioner i utländsk valuta omräknas till den funktionella valutan enligt de valutakurser som gäller på transaktionsdagen. Valutakursvinster och -förluster som uppkommer vid betalning av sådana transaktioner och vid omräkning av monetära tillgångar och skulder i utländsk valuta till balansdagens kurs, redovisas i resultaträkningen som övriga rörelseintäkter respektive övriga rörelsekostnader.

2.5 MATERIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

Materiella anläggningstillgångar värderas till anskaffningsvärde med avdrag för avskrivningar. I anskaffningsvärdet ingår utgifter som direkt kan hänföras till förvärvet av

tillgången. Tillkommande utgifter läggs till tillgångens redovisade värde eller redovisas som en separat tillgång, beroende på vilket som är lämpligt, endast då det är sannolikt att de framtida ekonomiska förmåner som är förknippade med tillgången kommer att komma koncernen tillgodo och tillgångens anskaffningsvärde kan mätas på ett tillförlitligt sätt. Alla andra former av reparationer och underhåll redovisas som kostnader i resultaträkningen under den period de uppkommer.

Avskrivningar på tillgångar görs linjärt enligt plan över den beräknade nyttjandeperioden, enligt följande:

- > Datorer 3 år
- > Övriga inventarier 5 år

Tillgångarnas restvärden och nyttjandeperiod prövas varje balansdag och justeras vid behov.

En tillgångs redovisade värde skrivs genast ner till dess återvinningsvärde om tillgångens redovisade värde överstiger dess bedömda återvinningsvärde (punkt 2.7).

Vinster och förluster vid avyttring fastställs genom en jämförelse mellan försäljningsintäkten och det redovisade värdet vid försäljningstidpunkten.

2.6 IMMATERIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

A. GOODWILL

Goodwill uppstår vid förvärv av dotterföretag, intresseföretag och joint ventures och avser det belopp varmed köpeskillingen överstiger Starbreeze andel i det verkliga värdet av identifierbara tillgångar, skulder och eventalförpliktelser i det förvärvade bolaget samt det verkliga värdet på innehav utan bestämmande inflytande i det förvärvade bolaget.

I syfte att testa nedskrivningsbehov, fördelas goodwill som förvärvats i ett rörelseförvärv till kassagenererande enheter eller grupper av kassagenererande enheter som förväntas bli gynnade av synergier från förvärvet. Varje enhet eller grupp av enheter som goodwill har fördelats till motsvarar den lägsta nivå i koncernen på vilken goodwillen i fråga övervakas i den interna styrningen. Goodwill övervakas för varje kassagenererande enhet. För närvarande finns endast en kassaflödesgenererande enhet.

Goodwill nedskrivningstestas årligen eller oftare om händelser eller ändringar i förhållanden indikerar en möjlig värdeminskning. Det redovisade värdet av goodwill jämförs med återvinningsvärdet, vilket är det högsta av nyttjandevärdet och det verkliga värdet minus försäljningskostnader. Eventuell nedskrivning redovisas omedelbart som en kostnad och återförs inte.

NOTER

B. BALANSERADE UTGIFTER FÖR SPELUTVECKLING

Kostnader för underhåll av programvara kostnadsförs när de uppstår. Utvecklingskostnader som är direkt hänförliga till utveckling och testning av identifierbara och unika programvaruprodukter (spelutvecklingsprojekt) som kontrolleras av koncernen, redovisas som immateriella tillgångar när följande kriterier är uppfyllda:

- > det är tekniskt möjligt att färdigställa programvaran så att den kan användas,
- > företagets avsikt är att färdigställa programvaran och att använda eller sälja den,
- > det finns förutsättningar att använda eller sälja programvaran,
- > det kan visas hur programvaran genererar troliga framtida ekonomiska fördelar,
- > adekvata tekniska, ekonomiska och andra resurser för att fullfölja utvecklingen och för att använda eller sälja programvaran finns tillgängliga, och
- > de utgifter som är hänförliga till programvaran under dess utveckling kan beräknas på ett tillförlitligt sätt.

Starbreeze kostnadsför normalt utgifter för spelutveckling när de uppkommer. För vissa större spelutvecklingsprojekt som bedöms uppfylla samtliga kriterier för aktiverbarhet aktiveras dessa utgifter i balansräkningen och benämns "Balanserade utgifter för spelutveckling".

Under perioden januari till september 2013 aktiverades utgifterna för spelutvecklingsprojekt PAYDAY 2. Gränsen för aktivering dras vid First Playable för att spelet då är tillräckligt tekniskt spelbart för att bedöma den kommersiella potentialen. Bedömningen av kommersialiserbarhet och avkastning baserades på det tidigare släppta spelet PAYDAY: The Heist.

Aktiveringen bruttoredovisas i resultaträkningen innebärande att personalkostnader för utvecklingsarbete ingår i resultaträkningens kostnader samt under rubriken intäkter och som immateriell tillgång i balansräkningen. Tillgången skrivs av från och med lanseringen av spelet och över en bedömd nyttjandeperiod.

Utgifter för spelutveckling som redovisas som tillgång skrivs av under en bedömd nyttjandeperiod på 18 månader.

C. RÄTTIGHETER OCH SPELMOTOR

Rättigheter och spelmotor som förvärvats genom ett rörelseförvärv redovisas till verkligt värde på förvärvsdagen.

Rättigheter avseende spelet PAYDAY skrivs av linjärt över en bedömd nyttjandeperiod på 5 år. Spelmotorn Diesel har skrivits av linjärt över en bedömd nyttjandeperiod på 2 år.

2.7 NEDSKRIVNINGAR AV ICKE FINANSIELLA TILLGÅNGAR

Tillgångar som har en obestämbar nyttjandeperiod skrivs inte av utan provas årligen avseende eventuellt nedskrivningsbehov. Tillgångar som skrivs av bedöms med avseende på värdeminskning närhelst händelser eller förändringar i förhållanden indikerar att det redovisade värdet kanske inte är återvinningsbart. En nedskrivning görs med det belopp med vilket tillgångens redovisade värde överstiger dess återvinningsvärde. Återvinningsvärdet är det högre av en tillgångs verkliga värde minskat med försäljningskostnader och nyttjandevärdet.

2.8 FINANSIELLA INSTRUMENT

Koncernen har endast finansiella instrument i kategorin lånefordringar och kundfordringar. Klassificeringen är beroende av för vilket syfte instrumenten förvärvades. Ledningen fastställer klassificeringen av instrumenten vid det första redovisningstillfället.

LÅNEFORDRINGAR OCH KUNDFORDRINGAR

Lånefordringar och kundfordringar är finansiella tillgångar som inte är derivat, som har fastställda eller fastställbara betalningar som inte är noterade på en aktiv marknad. De ingår i omsättningstillgångar med undantag för poster med förfallodag mer än 12 månader efter balansdagen, vilka klassificeras som anläggningstillgångar. Koncernens lånefordringar och kundfordringar utgörs av kundfordringar och andra fordringar samt likvida medel.

REDOVISNING OCH VÄRDERING

Köp och försäljningar av finansiella tillgångar redovisas på affärsdagen, det datum då koncernen förbinder sig att köpa eller sälja tillgången. Finansiella instrument redovisas första gången till verkligt värde plus transaktionskostnader, vilket gäller alla finansiella tillgångar.

Finansiella tillgångar tas bort från balansräkningen när rätten att erhålla kassaflöden från instrumentet har löpt ut eller överförts och koncernen har överfört i stort sett alla risker och förmåner som är förknippade med äganderätten. Lånefordringar och kundfordringar redovisas till upplupet anskaffningsvärde med tillämpning av effektivräntemetoden.

Koncernen bedömer per varje balansdag om det finns objektiva bevis för att nedskrivningsbehov föreligger för en finansiell tillgång eller en grupp av finansiella tillgångar. Nedskrivningsprövning av kundfordringar beskrivs i not 2.9.

2.9 KUNDFORDRINGAR

Kundfordringar är belopp som ska betalas av kunder för sålda varor eller utförda tjänster i den löpande verksamheten. Om betalning förväntas inom ett år klassificeras de som

NOTER

omsättningstillgångar. Om inte, tas de upp som anläggningstillgångar. Kundfordringar redovisas inledningsvis till verkligt värde och därefter till upplupet anskaffningsvärde med tillämpning av effektivräntemetoden, minskat med eventuell reservering för värdeminskning.

2.10 LIKVIDA MEDEL

I likvida medel ingår kassa, banktillgodohavanden och korta placeringar med förfallotid inom tre månader från anskaffningstidpunkten.

2.11 AKTIEKAPITAL

Stamaktier klassificeras som eget kapital. Transaktionskostnader som direkt kan hänföras till emission av nya aktier eller optioner redovisas, netto efter skatt, i eget kapital som ett avdrag från emissionslikviden.

2.12 LEVERANTÖRSSKULDER

Leverantörsskulder är förpliktelser att betala för varor eller tjänster som har förvärvats i den löpande verksamheten. Leverantörsskulder klassificeras som kortfristiga skulder om de förfaller inom ett år eller tidigare. Om inte, tas de upp som långfristiga skulder.

Leverantörsskulder redovisas inledningsvis till verkligt värde och därefter till upplupet anskaffningsvärde med tillämpning av effektivräntemetoden.

2.13 UPPLÅNING

Checkräkningskrediter redovisas som upplåning bland kortfristiga skulder i balansräkningen.

2.14 AKTUELL OCH UPPSKJUTEN SKATT

Periodens skattekostnad omfattar aktuell och uppskjuten skatt. Skatt redovisas i resultaträkningen. Den aktuella skattekostnaden beräknas på basis av de skatteregler som på balansdagen är beslutade eller i praktiken beslutade i de länder där moderföretaget och dess dotterföretag är verksamma och genererar skattepliktiga intäkter. Ledningen utvärderar regelbundet de yrkanden som gjorts i självdeklarationer avseende situationer där tillämpliga skatteregler är föremål för tolkning. Den gör, när så bedöms lämpligt, avsättningar för belopp som troligen ska betalas till skattemyndigheten.

Uppskjuten skatt redovisas i sin helhet, enligt balansräkningsmetoden, på alla temporära skillnader som uppkommer mellan det skattemässiga värdet på tillgångar och skulder och dessas redovisade värden i koncernredovisningen. Om emellertid den uppskjutna skatten

uppstår till följd av en transaktion som utgör den första redovisningen av en tillgång eller skuld som inte är ett företagsförvärv och som, vid tidpunkten för transaktionen, varken påverkar redovisat eller skattemässigt resultat, redovisas den inte. Uppskjuten skatt beräknas med tillämpning av skattesatser (och -lagar) som har beslutats eller aviserats per balansdagen och som förväntas gälla när den berörda uppskjutna skattefordran realiserar eller den uppskjutna skatteskulden regleras.

Uppskjutna skattefordringar redovisas i den omfattning det är troligt att framtida skattemässiga överskott kommer att finnas tillgängliga, mot vilka de temporära skillnaderna kan utnyttjas.

Koncernen har inte tagit upp denna fordran till något värde i balansräkningen annat än till den del den är kvittningsbar mot uppskjuten skatteskuld på temporära skillnader.

Kvarvarande underskottsavdrag är koncernbidragsspärrade innebärande att de för närvarande ej kan utnyttjas av det vinstgivande bolaget Starbreeze Production AB.

2.15 ERSÄTTNINGAR TILL ANSTÄLLDA

PENSIONSFRÖPLIKTELSER

Inom koncernen finns enbart avgiftsbestämda pensionsplaner. I avgiftsbestämda planer betalar företaget fastställda avgifter till en separat juridisk enhet och har ingen förpliktelse att i framtiden betala ytterligare avgifter. Koncernens resultat belastas i form av personalkostnader i takt med att förmånerna intjänas.

ERSÄTTNINGAR VID UPPSÄGNING

Ersättningar vid uppsägning utgår när en anställds anställning sagts upp av koncernen före normal pensionstidpunkt eller då den anställde accepterar frivillig avgång i utbyte mot sådana ersättningar. Avgångsvederlag redovisas först då koncernen erbjudit frivillig avgång eller då formell, oåterkallelig, plan fastställts.

VINSTANDELS- OCH BONUSPLANER

Koncernen redovisar en skuld och en kostnad för bonusprogram och rörliga ersättningar. För bonusprogram kopplad till säljroyalty redovisas skuld och kostnad först då villkoren för att erhålla royalty är uppfyllda. Kostnad och skuld för rörliga ersättningar baseras på beräkningar av förväntat utfall.

NOTER

2.16 AKTIERELATERADE ERSÄTTNINGAR

Koncernen inrättade i samband med förvärvet av OVERKILL Software i juni 2012 ett personaloptionsprogram (2012/2015), som är riktat till sex nyckelpersoner i det förvärvade bolaget, där regleringen görs med aktier och där företaget erhåller tjänster från anställda som vederlag för koncernens egetkapitalinstrument (optioner).

I juni 2014 inrättades ett nytt brett personaloptionsprogram (2014/2018) till anställda och två styrelseledamöter. I maj/juni 2014 utgavs även teckningsoptioner till ledning/nyckelpersoner och till en styrelseledamot mot ett marknadsmässigt vederlag.

Verkligt värde på den tjänstgöring som berättigar anställda till tilldelning av optioner kostnadsförs. Det totala belopp som ska kostnadsföras baseras på verkligt värde på de tilldelade optionerna:

- > inklusive alla marknadsrelaterade villkor (t ex aktiemålkurs),
- > exklusive eventuell inverkan från tjänstgöringsvillkor (att den anställde kvarstår i företagets tjänst under en angiven tidsperiod),

Ikke marknadsrelaterade villkor för intjänande beaktas i antagandet om hur många optioner som förväntas bli intjänade. Den totala kostnaden redovisas fördelat över intjänandeperioden, vilket är den period under vilken alla de angivna intjänandevillkoren ska uppfyllas.

Vid varje rapportperiods slut omprövar koncernen sina bedömningar av hur många aktier som förväntas bli intjänade baserat på de ikke marknadsrelaterade intjänandevillkoren. Den eventuella avvikelse mot de ursprungliga bedömningarna som omprövningen ger upphov till, redovisas i resultaträkningen och motsvarande justeringar görs i eget kapital.

När optionerna utnyttjas, emitterar företaget nya aktier. Mottagna betalningar, efter avdrag för eventuella direkt hänförbara transaktionskostnader, krediteras aktiekapitalet (kvotvärde) och övrigt tillskjutet kapital.

För varje utestående personaloptionsprogram görs avsättning för sociala kostnader vid varje bokslutstillfälle. Avsättningen för sociala kostnader beräknas enligt UFR 7 med tillämpning av samma värderingsmodell som använts när optionerna ställdes ut. Avsättningen omvärderas vid varje rapportstillfälle utifrån en beräkning av de avgifter som kan komma att erläggas när instrumenten löses. Utbetalningar av sociala avgifter i samband med anställdas lösen av optioner avräknas mot den avsättning som är gjord enligt ovan.

Koncernen innehar egna teckningsoptioner för kassaflödesmässig säkring av sociala avgifter på optionsprogrammen. Om och när dessa optioner avyttras kommer ersättningen att redovisas som en ökning av eget kapital utan påverkan på periodens resultat.

2.17 INTÄKTSREDOVISNING

Försäljning av bolagets spel sker via förläggare. Bruttobetalningsströmmen går i vissa fall via förläggaren och i andra fall via Starbreeze. Starbreeze har oaktat detta bedömt att befintliga avtal skall klassificeras som intäktsdelningsavtal innebärande att Starbreeze i sin resultaträkning endast redovisas sin andel av intäkten (royaltyn) i motsats till att redovisa hela intäkten från slutkunden brutto med en avgående kostnadspost för förläggarens andel av intäkten.

Royalty för sålda spel redovisas som intäkt i den period som försäljningen skett. Starbreeze erhåller i enlighet med vissa förläggaravtal ett royaltyförskott vilket utbetalas under utvecklingstiden för att senare avräknas mot den royaltybetalning Starbreeze enligt avtalet är berättigad till. Sådant förskott redovisas som skuld och intäktsförs i takt med att försäljning av spel sker och royalty därmed upparbetas.

I de fall ersättning från förläggare utgör ersättning för utvecklingsuppdrag eller andra tjänster utan avräkning mot kommande royalty samt att övriga intäktsredovisningskriterier är uppfyllda så redovisas dessa intäkter i takt med att uppdraget utförs.

Ränteintäkter redovisas fördelat över löptiden med tillämpning av effektivräntemetoden.

2.18 LEASING

Leasing där en väsentlig del av riskerna och fördelarna med ägandet behålls av leasegivaren klassificeras som operationell leasing. Betalningar som görs under leasingperioden (efter avdrag för eventuella incitament från leasegivaren) kostnadsförs i resultaträkningen linjärt över leasingperioden.

2.19 KASSAFLÖDESANALYS

Kassaflödesanalysen upprättas enligt indirekt metod. Det redovisade kassaflödet omfattar endast transaktioner som medför in- eller utbetalningar. Bolagets likvida medel består av kassa- och banktillgodohavanden.

2.20 MODERBOLAGETS REDOVISNINGSPRINCIPER

Årsredovisningen för moderföretaget, Starbreeze AB, har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen och Redovisningsrådets rekommendation RFR 2. RFR 2 anger att moderföretaget i sin årsredovisning ska tillämpa International Financial Reporting Standards (IFRS) sådana de antagits av EU, i den utsträckning detta är möjligt inom ramen för Årsredovisningslagen och Tryggandelagen, samt med hänsyn till sambandet mellan redovisning och beskattning. Rekommendationen anger vilka undantag och tillägg som krävs i förhållande till IFRS.

NOTER

Moderföretaget tillämpar följaktligen de principer som presenteras i koncernredovisningens not 2, med de undantag som anges nedan. Principerna har tillämpats konsekvent för alla presenterade år, om inte annat anges. Samma redovisningsprinciper som föregående år har tillämpats.

Moderbolaget tillämpar inte koncernens redovisning av kostnader för förvärv. I moderbolaget ingår kostnader avseende förvärv i andelar i koncernföretag under posten anläggningstillgångar.

Att upprätta rapporter i överensstämmelse med tillämpade regelverk kräver användning av en del viktiga uppskattningar för redovisningsändamål. Vidare krävs att ledningen gör vissa bedömningar vid tillämpningen av företagets redovisningsprinciper. De områden som innefattar en hög grad av bedömning, som är komplexa eller sådana områden där antaganden och uppskattningar är av väsentlig betydelse för företagets årsredovisning anges i not 4.

UPPSTÄLLNINGSFORMER

Resultat- och balansräkning följer årsredovisningslagens uppställningsform. Det innebär skillnader, jämfört med koncernredovisningen, främst avseende finansiella intäkter och kostnader, avsättningar och rapport över förändringar i eget kapital.

AKTIER OCH ANDELAR I DOTTERFÖRETAG OCH INTRESSEFÖRETAG

Aktier och andelar i dotterföretag och intresseföretag redovisas till anskaffningsvärde efter avdrag för eventuella nedskrivningar. Erhållna utdelningar redovisas som intäkter. När det finns en indikation på att aktier och andelar i dotterföretag eller intresseföretag minskat i värde görs en beräkning av återvinningsvärdet. Är detta lägre än det redovisade värdet görs en nedskrivning. Nedskrivningar redovisas i posten Nedskrivning av aktier i dotterföretag.

FINANSIELLA INSTRUMENT

Finansiella tillgångar klassificeras på ett annat sätt i moderföretagets balansräkning än i koncernens. I noterna om de finansiella tillgångarna framgår hur posterna i balansräkningen är relaterade till den klassificering som används i koncernens balansräkning och i koncernens redovisningsprinciper. Företaget tillämpar värdering till verkligt värde enligt ÅRL 4: 14a-d och beskrivningen av redovisningsprinciper i koncernens not 2.8 gäller därmed även för moderföretaget.

KONCERNBIDRAG OCH AKTIEÄGARTILLSKOTT

Ett koncernbidrag som moderföretag erhåller från ett dotterföretag redovisas enligt samma principer som sedvanliga utdelningar från dotterföretag d.v.s. att koncernbidrag redovisas som finansiell intäkt. Lämnade koncernbidrag redovisas som en kostnad i resultaträkningen. Skatt på koncernbidrag redovisas i enlighet med IAS 12 i resultaträkningen.

UPPSKJUTEN INKOMSTSKATT

Belopp som avsatts till obeskattade reserver utgör skattepliktiga temporära skillnader. På grund av sambandet mellan redovisning och beskattning redovisar emellertid i en juridisk person den uppskjutna skatteskulden på obeskattade reserver som en del av de obeskattade reserverna. Även bokslutsdispositionerna i resultaträkningen redovisas inklusive uppskjuten skatt.

LEASING

Samtliga leasingavtal, oavsett om de är finansiella eller operationella, redovisas som operationell leasing (hyresavtal).

NOT 3 FINANSIELL RISKHANTERING

3.1 FINANSIELLA RISKER

Koncernen utsätts genom sin verksamhet för en mängd olika finansiella risker: marknadsrisk (omfattande valutarisk, prisrisk på kortfristiga placeringar samt ränterisk), kreditrisk och likviditetsrisk. Koncernens övergripande riskhanteringspolicy fokuserar på oförutsägbarheten på de finansiella marknaderna och eftersträvar att minimera potentiella ogynnsamma effekter på koncernens resultat. Riskhanteringen sköts av ekonomiavdelning och vd i enlighet med de beslut som fattas av styrelsen.

A. MARKNADSRISK

VALUTARISK

Koncernen verkar internationellt och utsätts för valutarisker från olika valutaexponeringar. Valutarisk uppstår genom framtida affärstransaktioner och redovisade tillgångar och skulder. För att hantera den valutarisk som uppkommer från framtida affärstransaktioner och redovisade tillgångar och skulder använder koncernen ibland terminskontrakt. Moderbolaget och dotterbolaget Starbreeze Production AB erhåller royalty för sålda spel samt

NOTER

samt andra intäkter i USD. Valutarisker uppstår när framtida affärs-transaktioner eller redovisade tillgångar och skulder uttrycks i en valuta som inte är koncernens funktionella valuta. Beslut om terminssäkring fattas av styrelsen.

Om den svenska kronan hade förstärkts med 10 % i förhållande till USD med alla andra variabler konstanta, skulle årets resultat per den 30 juni 2014 ha varit 20,0 MSEK (3,7 MSEK) högre, till största delen som en följd av vinster vid omräkning av erhållna intäkter i USD. Om den svenska kronan hade försvagats med -10 % i förhållande till USD med alla andra variabler konstanta, skulle årets resultat per den 30 juni 2014 ha varit -20,0 MSEK (-3,7 MSEK) lägre, till största delen som en följd av förluster vid omräkning av erhållna intäkter i USD.

Koncernen har inga nettoinvesteringar i utländsk valuta varför ingen påverkan av valutaförändringar finns på eget kapital.

RÄNTERISK AVSEENDE KASSAFLÖDE OCH VERKLIGA VÄRDEN

Bolaget har för närvarande inte några räntebärande skulder och inte heller några kortfristiga placeringar däremot finns likvida medel vilka är utsatta för en ränterisk.

PRISRISK

Koncernen exponeras för prISRISK om placeringar, vilka klassificeras som tillgångar värderade till verkligt värde via resultaträkningen, innehas av koncernen. Per den 30 juni 2014 finns inga kortfristiga placeringar i bolaget.

B. KREDITRISK

Kreditrisk uppstår genom likvida medel, derivatinstrument och tillgodohavanden hos banker och finansinstitut samt kreditexponeringar gentemot kunder, inklusive utestående fordringar och avtalade transaktioner. Endast banker och finansinstitut som av oberoende värderare fått lägst kreditrating "A" accepteras.

För att minimera kreditrisker görs löpande bedömning av partners kreditvärdighet.

C. LIKVIDITETSRIK

Kassaflödesprognoser upprättas för koncernen i sin helhet. Ekonomiavdelningen följer noga rullande prognoser för koncernens likviditetsreserv. Koncernen har inga checkräkningskrediter och inte heller några lånelöften.

Koncernen policy är att om placeringar görs så skall det vara säkra placeringar med korta löptider vilket minskar risk för likviditetsbrist.

Nedanstående tabell analyserar koncernens finansiella skulder och nettoreglerade derivatinstrument som utgör finansiella skulder, uppdelade efter den tid som på balansdagen återstår fram till den avtalsenliga förfallodagen. De belopp som anges i tabellen är de avtalsenliga, odiskonterade kassaflödena. De belopp som förfaller inom 12 månader överensstämmer med bokförda belopp, eftersom diskonteringseffekten är oväsentlig.

D. KAPITALRISK

Koncernens mål avseende kapitalstrukturen är att trygga koncernens förmåga att fortsätta sin verksamhet, så att den kan generera avkastning till aktieägarna och nytta för andra

KONCERNEN PER 30 JUNI 2014	MINDRE ÄN 1 ÅR	MELLAN 1 OCH 2 ÅR	MELLAN 2 OCH 5 ÅR	MER ÄN 5 ÅR
Leverantörsskulder och andra skulder	51 677	-	-	-
Räntebärande skuld till kreditinstitut	-	-	-	-
Summa	51 677	-	-	-

KONCERNEN PER 30 JUNI 2013	MINDRE ÄN 1 ÅR	MELLAN 1 OCH 2 ÅR	MELLAN 2 OCH 5 ÅR	MER ÄN 5 ÅR
Leverantörsskulder och andra skulder	7 760	-	-	-
Räntebärande skuld till kreditinstitut	-	-	-	-
Summa	7 760	-	-	-

NOTER

intressenter och att upprätthålla en optimal kapitalstruktur för att hålla kostnaderna för kapitalet nere.

För att upprätthålla eller justera kapitalstrukturen, kan koncernen förändra den utdelning som betalas till aktieägarna, återbetala kapital till aktieägarna, utfärda nya aktier eller sälja tillgångar för att minska skulderna.

Kapitalet bedöms på basis av koncernens soliditet.

Den goda försäljningsutvecklingen för PAYDAY 2 gör att bolaget bedömer att nuvarande finansiering är tillräcklig för att bedriva verksamhet i dess nuvarande omfattning.

Koncernen	2014-06-30	2013-06-30	2012-06-30
Eget kapital	158 254	38 489	36 967
Summa tillgångar	230 438	57 357	54 799
Soliditet	68,7%	67,1%	67,5%

NOT 4 VIKTIGA UPPSKATTNINGAR & BEDÖMNINGAR FÖR REDOVISINGSÄNDAMÅL

Uppskattningar och bedömningar utvärderas löpande och baseras på historisk erfarenhet och andra faktorer, inklusive förväntningar på framtida händelser som anses rimliga under rådande förhållanden.

Koncernen gör uppskattningar och antaganden om framtiden. De uppskattningar för redovisningsändamål som blir följden av dessa kommer, definitionsmässigt, sällan att motsvara det verkliga resultatet. De uppskattningar och antaganden som innebär en betydande risk för väsentliga justeringar i redovisade värden för tillgångar och skulder under nästkommande räkenskapsår diskuteras nedan.

INKOMSTSKATTER

Uppskjutna skattefordringar redovisas för skattemässiga underskottsavdrag i den utsträckning som det är sannolikt att de kan tillgodogöras genom framtida beskattningsbara vinster.

Starbreeze har betydande ackumulerade underskottsavdrag. Eftersom vinstintjäningen inte är stabil och eftersom vissa underskott är koncernbidragsspärrade så redovisar

koncernen inte värdet av underskottsavdragen som en tillgång i balansräkningen annat än till den del den är kvittningsbar mot uppskjuten skatteskuld på temporära skillnader. När bolagets framtida beräknade vinster förväntas bli tillräckligt stabila och det därmed är sannolikt att dessa kan utnyttjas kommer en uppskjuten skattefordran att redovisas. Det ackumulerade skattemässiga underskottet som inte tagits upp som tillgång uppgår per den 30 juni 2014 till 68,6 MSEK. Dessa kvarvarande underskottsavdrag är koncernbidragsspärrade innebärande att de för närvarande ej kan utnyttjas av det vinstgivande dotterbolaget Starbreeze Production AB.

INTÄKTSREDOVISNING

Försäljning av bolagets spel sker via förläggare. Bruttobetalningsströmmen går i vissa fall via förläggaren och i andra fall via Starbreeze. Starbreeze har oaktat detta bedömt att befintliga avtal skall klassificeras som intäktsdelningsavtal innebärande att Starbreeze i sin resultaträkning endast redovisas sin andel av intäkten (royaltyn). Om bedömningen istället vore att Starbreeze är part mot slutkunden så skulle bolaget redovisa hela intäkten brutto och förläggarens andel av intäkterna skulle redovisas som en avgående kostnads-post vilket innebär samma nettoresultat som med nuvarande redovisning.

AKTIVERING AV KOSTNADER FÖR SPELUTVECKLING

Under perioden januari till september 2013 aktiverades utgifterna för spelutvecklingsprojekt PAYDAY 2. Gränsen för aktivering dras vid First Playable för att spelet då är tillräckligt tekniskt spelbart för att bedöma den kommersiella potentialen. Bedömningen av kommersialiserbarhet och avkastning baserades på det tidigare släppta spelet PAYDAY: The Heist.

Utveckling av tilläggs paket till PAYDAY 2 (s.k. DLC) uppfyller inte kraven på aktivering då de enskilda tilläggs paketen inte kan särskiljas kostnadsmässigt.

Tillgången skrivs av från och med lanseringen av spelet och över en bedömd nyttjandeperiod på 18 månader.

NOTER

NOT 5 SEGMENTSINFORMATION

Företagsledningen har fastställt rörelsesegmenten baserat på den information som behandlas av verkställande direktören och som används för att fatta strategiska beslut. Verksamheten utgörs av ett segment.

Koncernens partners finns i tre geografiska regioner.

Bolagets två största partners står för 92 % av omsättningen under 2013/2014.

Samtliga tillgångar och investeringar är lokaliserade i Sverige.

TILLGÅNGAR	2013 / 2014	2012 / 2013	2011 / 2012
Nettoomsättning Norden	11	56	181
Nettoomsättning Övriga Europa	92 347	36 431	1 312
Nettoomsättning USA	121 482	520	24 661
Summa	213 840	37 007	26 154

NOT 6 NETTOOMSÄTTNING

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2013 / 2014	2012 / 2013	2011 / 2012	2013 / 2014	2012 / 2013	2011 / 2012
Utvecklingsuppdrag	19 981	11 573	25 620	16 337	6 350	25 620
Royalty	192 200	24 734	359	5 990	-	-
Övriga tjänster	1 659	700	175	8 981	343	175
Summa	213 840	37 007	26 154	31 308	6 693	25 795

NOT 7 ÖVRIGA INTÄKTER

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2013 / 2014	2012 / 2013	2011 / 2012	2013 / 2014	2012 / 2013	2011 / 2012
Valutakursvinster	1 764	337	-	139	-	-
Övriga intäkter	134	88	-	3	-	-
Summa	1 898	425	-	142	-	-

NOTER

NOT 8 KOSTNADER FÖRDELADE PÅ KOSTNADSSLAG

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2013 / 2014	2012 / 2013	2011 / 2012	2013 / 2014	2012 / 2013	2011 / 2012
Externa tjänster	16 699	9 915	959	20 585	4 463	894
Personalkostnader	39 744	29 429	37 713	7 009	15 686	37 532
Lokalkostnader	4 128	4 501	4 047	42	2 849	4 047
Övriga kostnader	4 040	4 662	6 468	1 985	3 461	5 201
Av- och nedskrivningar	16 463	4 647	3 202	311	1 682	3 202
Summa	81 074	53 154	52 389	29 932	28 141	50 876

NOT 9 ERSÄTTNING TILL REVISORER

ÖHRLINGS PRICEWATERHOUSECOOPERS AB	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2013 / 2014	2012 / 2013	2011 / 2012	2013 / 2014	2012 / 2013	2011 / 2012
Revisionsuppdraget	460	452	244	336	364	228
Revisionsverksamhet utöver revisionsuppdraget	123	11	216	123	11	216
Skatterådgivning	157	41	159	120	34	159
Övriga tjänster	80	141	286	69	138	286
Summa	820	645	905	648	547	889

NOTER

NOT 10 OPERATIONELL LEASING

Koncernen hyr två kontor och viss maskinell utrustning av mindre värde enligt ej uppsägningsbara kontrakt. Leasingavtalen avseende kontoren löper till 2015-06-30 och 2016-06-30.

Nominellt värde av framtida minimileasingavgifter, avseende icke uppsägningsbara leasingavtal fördelar sig enligt nedan. 96 % av leasingavgifterna avser lokalhyra.

LEASINGAVGIFTER	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2013 / 2014	2012 / 2013	2011 / 2012	2013 / 2014	2012 / 2013	2011 / 2012
Förfaller till betalning inom 1 år	3 821	3 844	2 845	149	244	2 369
Förfaller till betalning inom 2-5 år	3 691	6 990	3 873	123	44	3 873
Förfaller till betalning efter 5 år	-	-	-	-	-	-
Summa	7 513	10 834	6 718	272	288	6 242

LEASINGKOSTNADER (MINIMIAVGIFTER)	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2013 / 2014	2012 / 2013	2011 / 2012	2013 / 2014	2012 / 2013	2011 / 2012
Lokalhyror	3 963	3 222	3 194	137	1 692	3 176
Utrustning	162	679	883	154	679	883
Summa	4 126	3 901	4 077	291	2 371	4 059

NOTER

NOT 11 MEDELTAL ANSTÄLLDA MM

MEDELANTALET ANSTÄLLDA	2013 / 2014		2012 / 2013		2011 / 2012	
	ANTAL	VARAV MÄN	ANTAL	VARAV MÄN	ANTAL	VARAV MÄN
Moderbolaget	5	3	22	19	71	64
Dotterbolagen	39	38	28	28	6	6
Summa	44	41	50	47	77	70

STYRELSELEDAMÖTER & LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE	2013 / 2014		2012 / 2013		2011 / 2012	
	ANTAL	VARAV MÄN	ANTAL	VARAV MÄN	ANTAL	VARAV MÄN
Koncernen						
Styrelseledamöter	5	4	4	4	4	4
VD samt ledande befattningshavare	7	4	4	3	5	4
Moderbolaget						
Styrelseledamöter	5	4	4	4	4	4
VD samt ledande befattningshavare	4	3	4	3	5	4

Samrliga anställda är anställda i Sverige.

NOTER

NOT 12 KOSTNADER FÖR ERSÄTTNINGAR TILL ANSTÄLLDA

TOTALT	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2013 / 2014	2012 / 2013	2011 / 2012	2013 / 2014	2012 / 2013	2011 / 2012
Löner och andra ersättningar	27 149	21 820	28 599	5 395	11 270	28 475
Sociala kostnader (varav pensionskostnader)	11 860 (1 696)	6 928 (1 679)	8 030 (1 785)	1 664 (723)	3 449 (1 334)	7 973 (1 785)
Summa	39 010	28 748	36 629	7 059	14 719	36 448

LÖNER & ERSÄTTNINGAR FÖRDELADE MELLAN STYRELSE & VD SAMT ÖVRIGA ANSTÄLLDA	STYRELSEN OCH VD			ÖVRIGA ANSTÄLLDA		
	2013 / 2014	2012 / 2013	2011 / 2012	2013 / 2014	2012 / 2013	2011 / 2012
Koncernen	2 011	1 683	2 116	25 138	20 081	26 483
Moderbolaget	2 011	1 683	2 116	3 384	9 587	26 359

STYRELSEN

Till styrelsens ordförande och ledamöter utgår arvode enligt årsstämman beslut. Av stämman beslutat styrelsearvode för räkenskapsåret 2013/2014 uppgår till 400 TSEK (650 TSEK). Styrelseordförande erhåller 200 TSEK (450 TSEK) och styrelseledamöterna 100 TSEK (100 TSEK) vardera.

Pensionskostnaderna har uppgått till 0 TSEK (0 TSEK). Bolagets utestående pensionsförpliktelser till styrelsen uppgår till 0 TSEK (0 TSEK). Av under räkenskapsåret utbetalt arvode har styrelsemedlemmar fakturerat 131 TSEK (278 TSEK), resterande har betalats ut som lön.

VERKSTÄLLANDE DIREKTÖREN

Styrelsens ordförande förhandlar med verkställande direktören beträffande dennes lön och villkor. Dessa föredras därefter av ordförande för övriga styrelseledamöter, innan slutgiltigt beslut fattas av styrelsen. I löner och ersättningar till styrelse och vd ingår löner och förmåner för verkställande direktör under året med 1 553 TSEK (1 105 TSEK) och pensionskostnader med 191 TSEK (195 TSEK). För verkställande direktör gäller en uppsägningstid om 6 månader vid egen uppsägning och 9 månader från bolagets sida. Något avtal om avgångsvederlag finns ej.

För verkställande direktören erläggs avgiftsbestämda pensionspremier vilka motsvarar kostnaden enligt ITP-plan.

LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE

Ersättningar till andra ledande befattningshavare beslutas av verkställande direktören.

NOT 13 ERSÄTTNING TILL LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE

PRINCIPER

Principerna för ersättningar till ledande befattningshavare fastställdes på årsstämman i november 2013. Ersättning till verkställande direktör och övriga ledande befattningshavare skall bestå av fast lön. För verkställande direktör och ledande befattningshavare erläggs avgiftsbestämda pensionspremier vilka motsvarar kostnaden enligt sedvanlig ITP-plan. För verkställande direktör gäller en uppsägningstid om 6 månader vid egen uppsägning och 9 månader från bolagets sida. Övriga ledande befattningshavare har en uppsägningstid på 1 till 9 månader. Det finns inga avtal om avgångsvederlag.

Med övriga ledande befattningshavare avses ledningsgruppen enligt sammanställningen i avsnittet Ledande befattningshavare.

ERSÄTTNINGAR OCH ÖVRIGA FÖRMÅNER UNDER RÄKENSKAPSÅRET

Till ledande befattningshavare inklusive vd har en totalsumma avseende lön, ersättningar och andra förmåner utgått med 4 536 TSEK (3 804 TSEK). För ledande befattningshavare erläggs

avgiftsbestämda pensionspremier vilka motsvarar kostnaden enligt ITP-plan.

Övriga ledande befattningshavare, exklusive vd, har en uppsägningstid på 1 till 9 månader. Inga avgångsvederlag utöver lön under uppsägningstiden finns avtalade för ledande befattningshavare. 287 TSEK i rörlig ersättning har utgått till en ny ledande befattningshavare under räkenskapsåret. Denne ledande befattningshavare har behållit sin tidigare avtalade bonus på säljroyalty fram till augusti 2014 då denna lönebonus avser tidigare utfört arbete. Inga rörliga ersättningar har utgått till vd och de övriga ledande befattningshavarna under räkenskapsåret 2013/2014.

Ersättning vid uppsägning och ersättning efter avslutad anställning har inte utgått till ledande befattningshavare under räkenskapsåret.

Kostnaden för aktierelaterade ersättning till ledande befattningshavare, i det program som lanserades i juni 2014 för perioden fram till den 30 juni, är inte väsentlig då tilldelning skett under juni månad. Kostnader för aktieoptioner som tilldelats övriga anställda under räkenskapsåret uppgår för 2012 års program till 4 186 TSEK (1 306 TSEK).

2013 / 2014	GRUNDLÖN/ STYRELSEARVODE	RÖRLIG ERSÄTTNING	ÖVRIGA FÖRMÅNER	ROYALTY	PENSIONS- KOSTNAD	SUMMA
Mats Alders, ordförande	129	-	-	-	-	129
Michael Hjorth, styrelseledamot/ordförande	158	-	-	-	-	158
Gustaf Brandberg, styrelseledamot	42	-	-	-	-	42
Matias Myllyrinne, styrelseledamot	58	-	-	-	-	58
Christoffer Saidac, styrelseledamot	58	-	-	-	-	58
Eva Rede Ridderstad, styrelseledamot	13	-	-	-	-	13
Bo Andersson Klint, VD/styrelseledamot	1 553	-	-	-	191	1 744
Övriga ledande befattningshavare, i genomsnitt						
4 personer, vid årets utgång 6 personer	2 613	-	83	287	410	3 393
Summa	4 624	-	83	287	601	5 595

2012 / 2013	GRUNDLÖN/ STYRELSEARVODE	RÖRLIG ERSÄTTNING	ÖVRIGA FÖRMÅNER	ROYALTY	PENSIONS- KOSTNAD	SUMMA
Mats Alders, ordförande	378	-	-	-	-	378
Michael Hjorth, styrelseledamot	100	-	-	-	-	100
Gustaf Brandberg, styrelseledamot	100	-	-	-	-	100
Bo Andersson Klint, styrelseledamot/VD fr o m 130301	400	-	3	-	72	475
Mikael Nermark, VD tom 130228	653	-	49	-	123	825
Övriga ledande befattningshavare, i genomsnitt						
4 personer, vid årets utgång 4 personer	2 666	-	33	-	389	3 088
Summa	4 297	-	85	-	584	4 966

NOTER

NOT 14 ÖVRIGA RÖRELSEKOSTNADER

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2013 / 2014	2012 / 2013	2011 / 2012	2013 / 2014	2012 / 2013	2011 / 2012
Valutakursförluster	-	-	27	-	-	28
Avyttring maskiner och inventarier	-	441	119	-	441	119
Summa	-	441	146	-	441	147

NOT 15 FINANSIELLA INTÄKTER & KOSTNADER

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2013 / 2014	2012 / 2013	2011 / 2012	2013 / 2014	2012 / 2013	2011 / 2012
Ränteintäkter	352	145	211	62	136	211
Värdeförändring kortfristiga placeringar	-	-	130	-	-	130
Summa finansiella intäkter	352	145	341	62	136	341
Räntekostnader	-5	-11	-2	-1	-1	-2
Summa finansiella kostnader	-5	-11	-2	-1	-1	-2
Summa	347	134	339	61	135	339

NOTER

NOT 16 INKOMSTSKATT & UPPSKJUTEN SKATT

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2013 / 2014	2012 / 2013	2011 / 2012	2013 / 2014	2012 / 2013	2011 / 2012
Redovisat resultat före skatt	142 497	478	-25 896	40 112	-11 619	-24 742
Skatt enligt gällande skattesats	-31 349	-126	6 811	-8 825	3 056	6 507
Skatteeffekt av övriga ej avdragsgilla kostnader	-59	-153	-114	-13	-138	-111
Skatteeffekt av övriga ej skattepliktiga intäkter	50	35	26	49	35	26
Skatteeffekt av kostnader för emission av egenkapitalinstrument *)	17	3	577	17	3	577
Utländsk källskatt	-3 441	-748	-88	-151	-289	-88
Skatteeffekt av koncernbidrag som redovisats direkt mot eget kapital	-	-	-	-	392	-
Förändring av ej redovisade skattefordringar avseende underskottsavdrag	10 792	1 334	-7 338	8 772	-3 348	-6 999
Skatt på årets resultat enligt resultaträkningen	-23 990	345	-126	-151	-289	-88

*)Redovisas direkt mot eget kapital.

UPPSKJUTEN SKATTESKULD KONCERNEN

	2014-06-30	2013-06-30	2012-06-30
Ingående balans uppskjuten skattefordran	3 534	-	-
Förändring avseende värde på underskottsavdrag	-1 232	3 534	-
Utgående balans uppskjuten skattefordran	2 302	3 534	-
Ingående balans uppskjuten skatteskuld	-1 687	-2 785	-
Ökning genom rörelseförvärv	-	-	-2 746
Förändring avseende temporära skillnader för aktiverat utvecklingsarbete	1 232	-3 534	-
Upplösning uppskjuten skatt	641	1 064	-
Uppskjuten skatt på obeskattade reserver	-	34	-39
Utgående balans uppskjuten skatteskuld netto	-1 046	-1 687	-2 785

Den gällande skattesatsen är skattesatsen för inkomstskatt i koncernen. Skattesatsen är 22 %.

Temporära skillnader föreligger i de fall tillgångars eller skulders respektive skattemässiga värden är olika. Starbreeze temporära skillnader har huvudsakligen uppkommit genom skattemässiga underskott. Uppskjutna skattefordringar redovisas för skattemässiga underskottsavdrag i den utsträckning som det är sannolikt att de kan tillgodogöras genom framtida beskattningsbara vinster samt till den del de är kvittningsbara mot uppskjuten skatteskuld på temporära skillnader.

Hela den uppskjutna skatteskulden har en förfallotidpunkt som ligger längre fram än 12 månader. Ingen fordran har tagits upp på värdet av underskottsavdrag. När bolagets framtida beräknade vinster förväntas bli tillräckligt stabila kommer en uppskjuten skattefordran att redovisas. Det ackumulerade skattemässiga underskottet uppgår per den 30 juni 2014 till 68,6 MSEK (108,3MSEK). Underskottsavdragen har ingen förfallotidpunkt.

NOTER

NOT 17 RESULTAT PER AKTIE

KONCERNEN	2013 / 2014	2012 / 2013	2011 / 2012
Resultat per aktie *)			
före utspädning, kr	0,85	0,01	-0,32
efter utspädning, kr	0,83	0,01	-0,32
Antal aktier vid periodens slut **)			
före utspädning	139 228 478	138 308 451	138 308 451
efter utspädning	142 389 024	140 792 569	138 308 451
Genomsnittligt antal aktier **)			
före utspädning	139 228 478	138 308 451	80 266 809
efter utspädning	142 389 024	140 792 569	80 266 809

*) Resultat per aktie har beräknats utifrån antal aktier efter aktiesammanslagning 10:1.
 **) Historiskt antal aktier har omräknats med anledning av aktiesammanslagningen 10:1.

Resultat per aktie före och efter utspädning beräknas genom att det resultat som är hänförligt till moderföretagets aktieägare divideras med ett vägt genomsnittligt antal utestående aktier under perioden.

För beräkning av resultat per aktie efter utspädning justeras det vägda genomsnittliga antalet utestående stamaktier för utspädningseffekten av samtliga potentiella stamaktier. För aktieoptioner görs en beräkning av det antal aktier som kunde ha köpts till verkligt värde, för ett belopp motsvarande det monetära värdet av de teckningsrätter som är knutna till utestående aktieoptioner. Det antal aktier som beräknas enligt ovan jämförs med det antal aktier som skulle ha utfärdats under antagande att aktieoptionerna utnyttjas.

NOT 18 UTDELNING PER AKTIE

Ingen utdelning kommer att föreslås.

NOT 19 IMMATERIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

KONCERNEN	RÄTTIGHETER				BALANSERADE	ÖVRIGT	SUMMA
	GOODWILL	(IP)	SPELMOTOR	UTGIFTER FÖR SPELUTVECKLING			
Ingående anskaffningsvärden per 1 juli 2013	4 187	6 698	3 147	16 065	-	30 097	
Pågående spelutveckling	-	-	-	7 486	-	7 486	
Option licensförvärv	-	-	-	-	6 705	6 705	
Utgående anskaffningsvärden per 30 juni 2014	4 187	6 698	3 147	23 551	6 705	44 288	
Ingående av- och nedskrivningar per 1 juli 2013	-	-1 340	-1 574	-	-	-2 913	
Årets avskrivning	-	-1 340	-1 573	-13 084	-	-15 997	
Utgående av- och nedskrivningar per 30 juni 2014	-	-2 680	-3 147	-13 084	-	-18 910	
Summa bokfört värde per 30 juni 2014	4 187	4 018	-	10 467	6 705	25 378	

Goodwillen består av synergier och andra immateriella tillgångar såsom personal från förvärvet av OVERKILL Software i juni 2012. En nedskrivningstest har gjorts per den 30 juni 2014. Vid nedskrivningstesten har 17,6 % diskonteringsränta och 2 % tillväxttakt använts.

Som framgår på sidan 46 så har PAYDAY 2 under räkenskapsåret haft en försäljning som väsentligt överstiger bokfört värde på balansposten.

NOTER

NOT 20 MATERIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

DATORER & ÖVRIGA INVENTARIER	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2014-06-30	2013-06-30	2012-06-30	2014-06-30	2013-06-30	2012-06-30
Ingående anskaffningsvärden	6 642	19 743	20 928	5 949	19 690	20 928
Inköp	685	698	103	685	58	103
Ökning genom rörelseförvärv	-	-	54	-	-	-
Utrangeringar och avyttringar	-61	-13 799	-1 342	-61	-13 799	-1 341
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	7 266	6 642	19 743	6 573	5 949	19 690
Ingående avskrivningar	-5 712	-17 298	-15 263	-5 662	-17 299	-15 263
Utrangeringar och avyttringar	61	13 320	1 166	61	13 319	1 166
Årets avskrivningar enligt plan	-466	-1 734	-3 202	-310	-1 682	-3 202
Utgående ackumulerade avskrivningar	-6 117	-5 712	-17 298	-5 911	-5 662	-17 299
Utgående restvärde enligt plan	1 149	930	2 445	662	287	2 391

NOT 21 FINANSIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2014-06-30	2013-06-30	2012-06-30	2014-06-30	2013-06-30	2012-06-30
Deposition hyresgaranti	1 060	1 060	-	-	-	-
Summa	1 060	1 060	-	-	-	-

NOT 22 FINANSIELLA INSTRUMENT PER KATEGORI

KONCERNEN 30 JUNI 2014

TILLGÅNGAR I BALANSRÄKNINGEN	LÅNE OCH KUNDFORDRINGAR	TILLGÅNGAR VÄRDERADE TILL VERKLIGT VÄRDE I RESULTATRÄKNINGEN	SUMMA
Kundfordringar	7 269	-	7 269
Andra fordringar	10 409	-	10 409
Likvida medel	136 566	-	136 566
Summa	154 244	-	154 244

SKULDER I BALANSRÄKNINGEN	ÖVRIGA FINANSIELLA SKULDER	SUMMA
Leverantörsskulder och andra skulder exklusive icke finansiella skulder	51 677	51 677
Summa	51 677	51 677

KONCERNEN 30 JUNI 2013

TILLGÅNGAR I BALANSRÄKNINGEN	LÅNE OCH KUNDFORDRINGAR	TILLGÅNGAR VÄRDERADE TILL VERKLIGT VÄRDE I RESULTATRÄKNINGEN	SUMMA
Kundfordringar	4 914	-	4 914
Andra fordringar	4 003	-	4 003
Likvida medel	13 270	-	13 270
Summa	22 187	-	22 187

SKULDER I BALANSRÄKNINGEN	ÖVRIGA FINANSIELLA SKULDER	SUMMA
Leverantörsskulder och andra skulder exklusive icke finansiella skulder	7 759	7 759
Summa	7 759	7 759

NOT 22 FINANSIELLA INSTRUMENT PER KATEGORI, FORTS

KONCERNEN 30 JUNI 2012

TILLGÅNGAR I BALANSRÄKNINGEN	LÅNE OCH KUNDFORDRINGAR	TILLGÅNGAR VÄRDERADE TILL VERKLIGT VÄRDE I RESULTATRÄKNINGEN	SUMMA
Kundfordringar	43	-	43
Andra fordringar	2 048	-	2 048
Likvida medel	32 835	-	32 835
Summa	34 926	-	34 926
SKULDER I BALANSRÄKNINGEN	ÖVRIGA FINANSIELLA SKULDER		SUMMA
Leverantörsskulder och andra skulder exklusive icke finansiella skulder	8 552		8 552
Summa	8 552		8 552

NOTER

NOT 23 FINANSIELLA TILLGÅNGARS KREDITKVALITET

KUNDFORDRINGAR, KONCERNEN	2014-06-30	2013-06-30	2012-06-30
Motparter utan extern kreditrating			
Grupp 1	284	156	43
Grupp 2	6 985	4 758	-
Summa	7 269	4 914	43

Per den 30 juni 2014 uppgår förfallna ej reglerade kundfordringar till 3 153 TSEK.

Grupp 1 - befintliga kunder (mer än 6 månader) utan tidigare betalningsförsummelser.

Grupp 2 - befintliga kunder (mer än 6 månader) med vissa tidigare uteblivna betalningar. Alla uteblivna betalningar har återvunnits fullt ut.

BANKMEDEL *) , KONCERNEN	2014-06-30	2013-06-30	2012-06-30
Rating A1 hos kreditinstitutet Moody's	136 566	13 270	29 102
Rating Aa3 hos kreditinstitutet Moody's	-	-	3 733
Summa	136 566	13 270	32 835

Beloppen representerar den maximala exponeringen för kreditrisker för koncernen den 30 juni 2014.

*) Återstående del av balansposten likvida medel utgörs av kassamedel.

NOTER

NOT 24 KUNDFORDRINGAR & ANDRA FORDRINGAR

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2014-06-30	2013-06-30	2012-06-30	2014-06-30	2013-06-30	2012-06-30
Kundfordringar	7 268	4 914	43	2 965	1 130	43
Fordringar koncernföretag	-	-	-	39 083	5 237	329
Övriga fordringar	10 410	4 003	2 048	5 145	680	1 731
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	48 607	5 996	3 395	362	337	1 201
Summa	66 285	14 913	5 486	47 555	7 384	3 304

FÖRFALLOTIDSANALYS

	2014-06-30	2013-06-30	2012-06-30
3 till 6 månader	-	1 355	-
Mer än 6 månader	-	-	-
Summa	-	1 355	-

Verkligt värde på fordringarna överensstämmer med bokfört värde.

Redovisade belopp, per valuta, för koncernens kundfordringar och andra fordringar är följande:

	2014-06-30	2013-06-30	2012-06-30
SEK	9 263	6 345	5 486
USD	57 022	8 568	-
Summa	66 285	14 913	5 486

NOTER

NOT 25 FÖRUTBETALDA KOSTNADER & UPPLUPNA INTÄKTER

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2014-06-30	2013-06-30	2012-06-30	2014-06-30	2013-06-30	2012-06-30
Övriga interimfordringar	1 747	1 282	1 461	362	337	1 201
Upplupna intäkter	46 860	4 714	1 934	-	-	-
Summa	48 607	5 996	3 395	362	337	1 201

NOT 26 LIKVIDA MEDEL

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2014-06-30	2013-06-30	2012-06-30	2014-06-30	2013-06-30	2012-06-30
Kassa och bank	136 566	13 270	32 835	12 658	7 512	29 102
Summa	136 566	13 270	32 835	12 658	7 512	29 102

NOTER

NOT 27 FÖRÄNDRING I ANTAL AKTIER

ANTAL AKTIER	A-AKTIER
Antal aktier 2002-06-30	12 853 310
Företrädesemission	25 706 620
Antal aktier 2003-06-30	38 559 930
Företrädesemission	231 359 580
Riktad emission	42 607 816
Antal aktier 2004-06-30	312 527 326
Riktad emission	1 535 152
Antal aktier 2005-06-30	314 062 478
Riktad emission	60 889 000
Antal aktier 2006-06-30	374 951 478
Antal aktier 2010-06-30	374 951 478
Företrädesemission	374 951 478
Antal aktier 2011-06-30	749 902 956
Företrädesemission	433 181 551
Apportemission	200 000 000
Antal aktier 2012-06-30	1 383 084 507
Antal aktier 2013-06-30	1 383 084 507
Utnyttjande av teckningsoptioner	9 200 277
Sammanläggning aktier 10:1	-1 253 056 306
Antal aktier 2014-06-30	139 228 478

Aktiernas kvotvärde är 0,02 kr.

På årsstämman i november 2013 fattades beslut om bemyndigande av styrelsen att fatta beslut om nyemission av aktier med eller utan företrädesrätt av högst 13 900 000 aktier (omräknat till antal efter aktiesammanslagning 10:1), motsvarande ca 10 % av aktiekapitalet.

NOT 28 AKTIERELATERADE ERSÄTTNINGAR

PERSONALOPTIONSPROGRAM 2012/2015

Ett personaloptionsprogram omfattande sex nyckelpersoner löper från juni 2012 till september 2015. Personaloptionerna har utgivits vederlagsfritt och kommer att intjänas under 1, 2 respektive 3 år under förutsättning att den anställde kvarstår i sin anställning i koncernen. Under räkenskapsåret har nyckelpersoner tecknat sig för totalt 920 028 aktier.

För optionsprogram 2012/2015 var det vägda genomsnittliga verkliga värdet för optioner som tilldelats under perioden, fastställt med hjälp av Black-Scholes värderingsmodell, 0,3 kr per option. Viktiga indata i modellen var vägd genomsnittlig aktiekurs på 0,6 kr på tilldelningsdagen, lösenpris 40 öre per aktie, volatilitet på 55 %, förväntad utdelning på 0 %, förväntad löptid på optionerna på 3,25 år och årlig riskfri ränta på 1,38 %. Aktiekurserna har räknats om med anledning av aktiesammanslagningen 10:1 i maj 2014.

PERSONAL- & STYRELSEOPTIONSPROGRAMMEN 2014/2018

Bolaget har i juni 2014 utgivit totalt 4 470 000 personaloptioner till anställda och därutöver 534 000 s.k. styrelsepersonaloptioner till två styrelseledamöter. Personaloptionerna har tilldelats, med beaktande av förändringar avseende organisation och personal sedan stämans beslut, på olika kategorier enligt följande: 400 000 personaloptioner till VD, 780 000 till ledande befattningshavare, 420 000 till nyckelmedarbetare, samt 2 870 000 till flertalet övriga anställda i koncernen. Den pott om ca 400 000 personaloptioner som stämman avsatt för nyrekryteringar och befordringar uppgår, tillsammans med ofördelat/friställt utrymme till 530 000 personaloptioner per balansdagen. Styrelsepersonaloptionerna har tilldelats två av fem ledamöter.

Personaloptionerna har utgivits vederlagsfritt till anställda och kommer att intjänas under 1, 2 respektive 3 år under förutsättning att den anställde kvarstår i sin anställning i koncernen samt under förutsättning att uppställda prestationskrav, både individuella och på företagsnivå, uppfyllts. Beräknat marknadsvärde, baserat på Black & Scholes metod, per option vid tilldelningstillfället var 1,2 kronor som kommer att kostnadsföras under intjänandetiden. Koncernen kommer också att behöva erlägga sociala avgifter på den förmån som den anställde/styrelsemedlemmen erhåller. Styrelsepersonaloptionerna har utgivits vederlagsfritt och kommer att intjänas under 1, 2 respektive 3 år (räknat från årsstämman november 2013) men upphör om ledamoten avgår, avsätts eller inte ställer upp för omval.

För personaloptionsprogrammet 2014/2018 var det vägda genomsnittliga verkliga värdet för optioner som tilldelats under räkenskapsåret, fastställt med hjälp av Black-Scholes värderingsmodell, 1,2 kr per option. Viktiga indata i modellen var aktiekursen 6,25 kr på tilldelningsdagen, lösenpris 7,2 kronor, volatilitet på 30 %, förväntad utdelning på 0 %, förväntad

löptid på optionerna på 4 år och årlig riskfri ränta på 0,73 %. För styrelsepersonaloptionsprogrammet tillämpas samma indata med undantag för löptiden som är tre år.

Volatiliteten mätt som standardavvikelsen för förväntad avkastning på aktiepriset baseras på statistiska analyser, för bolaget och andra bolag i samma industri, under flera alternativa mätperioder som föregår beslutstillfället varvid även optionernas särskilda villkor beaktats.

Med anledning av personaloptionsprogrammen har Starbreeze via dotterbolag egna innehav om totalt 10,3 miljoner teckningsoptioner, s.k. hedge. De underliggande teckningsoptionerna har i allt väsentligt motsvarande villkor som de personaloptioner som respektive hedge avser. Dels säkerställer dessa teckningsoptioner härigenom aktieleverans vid tänkt fullt utövande av personaloptionerna, dels bedöms det överskjutande antalet teckningsoptioner vid tänkt fullt utövande även kunna täcka upp den potentiella belastningen på bolagets egna kapital och likviditet, till följd av de arbetsgivaravgifter som förmånsbeskattning föranleder. Den redovisade resultatpåverkan vid utövande av personaloptionerna eliminerar inte i sig av denna hedge vare sig kostnaden för intjänande av optioner eller för de sociala avgifterna. På bokslutsdagen innehar bolaget 0,7 miljoner teckningsoptioner, för personaloptionsprogrammet 2012/2015, och 1,4 miljoner teckningsoptioner, för personaloptionsprogrammet 2014/2018, som kan användas för att minska den potentiella belastningen på bolagets egna kapital och likviditet.

TECKNINGSOPTIONSPROGRAM 2014/2017

Bolaget har i maj/juni 2014 utgivit totalt 1 999 000 teckningsoptioner till anställda varav 1 000 000 till VD och 999 999 till ledning/nyckelpersoner. Teckningsoptionerna har en lösenkurs på 12 kronor och teckning kan ske från den 30 november 2015 t.o.m. den 30 maj 2017. Vidare har på likartade villkor 267 000 teckningsoptioner utgivits till en styrelseledamot, förutsatt att ledamotens uppdrag inte upphör före årsstämman 2015. Teckningsoptionerna har utgivits på marknadsmässiga villkor.

För teckningsoptionsprogrammen 2014/2017 var det vägda genomsnittliga verkliga värdet för optioner som tilldelats under räkenskapsåret, fastställt med hjälp av Black-Scholes värderingsmodell, 30,5 öre per option. Viktiga indata i modellen var aktiekursen på tilldelningsdagen, volatilitet på 30 %, förväntad utdelning på 0 %, förväntad löptid på optionerna på 3 år och årlig riskfri ränta på 0,73 %.

Se not 13 för information om den totala kostnad som redovisats i resultaträkningen för aktieoptioner som tilldelats övriga anställda.

NOTER

Förändringar i antalet utestående personaloptioner och styrelsepersonaloptioner och deras vägda genomsnittliga lösenpris är som följer:

	2013 / 2014		2012 / 2013		2011 / 2012	
	GENOMSnittligt LÖSENPRIS I KR PER OPTION	ANTAL OPTIONER	GENOMSnittligt LÖSENPRIS I KR PER OPTION	ANTAL OPTIONER	GENOMSnittligt LÖSENPRIS I KR PER OPTION	ANTAL OPTIONER
Ingående per 1 juli 2013	0,40	3 726 177	0,40	3 726 177	-	-
Tilldelade personaloptioner	7,20	4 470 000	-	-	0,40	3 726 177
Tilldelade styrelsepersonaloptioner	7,20	534 000	-	-	-	-
Förverkade personaloptioner	0,40	-183 977	-	-	-	-
Utnyttjade personaloptioner	0,40	-920 028	-	-	-	-
Utgående per 30 juni 2014	4,86	7 626 172	0,40	3 726 177	0,40	3 726 177

Per den 30 juni 2014 fanns 1 472 102 optioner, till lösenpriset 0,4 kr, intjänade men ej utnyttjade.

NOT 29 LEVERANTÖRSSKULDER & ANDRA SKULDER

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2014-06-30	2013-06-30	2012-06-30	2014-06-30	2013-06-30	2012-06-30
Leverantörsskulder	2 549	773	5 111	1 614	370	3 004
Skulder till koncernföretag	-	-	-	-	108	273
Övriga skulder	47 827	5 937	1 768	599	812	560
Social avgifter och liknande avgifter	1 301	1 049	1 673	613	783	1 493
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	19 462	9 422	6 495	7 257	1 878	4 822
Summa	71 139	17 181	15 047	10 083	3 951	10 152

NOTER

NOT 30 UPPLUPNA KOSTNADER & FÖRUTBETALDA INTÄKTER

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2014-06-30	2013-06-30	2012-06-30	2014-06-30	2013-06-30	2012-06-30
Upplupna löner	314	936	842	-	-	842
Upplupna semesterlöner	3 205	2 449	3 591	891	737	2 360
Upplupna sociala avgifter semesterlön	955	722	1 061	280	232	697
Upplupna sociala avgifter personaloptioner	4 507	595	-	-	-	-
Förutbetalda intäkter	7 601	3 178	501	4 932	-	501
Upplupna kostnader	2 880	1 541	500	1 154	909	422
Summa	19 462	9 421	6 495	7 257	1 878	4 822

NOT 31 STÄLLDA SÄKERHETER

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2014-06-30	2013-06-30	2012-06-30	2014-06-30	2013-06-30	2012-06-30
Deposition hyresgaranti	1 060	1 060	-	-	-	-
Summa	1 060	1 060	-	-	-	-

NOTER

NOT 32 ANSVARFÖRBINDELSER

Det finns inga ansvarsförbindelser per 2014-06-30.

NOT 33 EVENTUALFÖRPLIKTELSER

Koncernen har inga eventualförpliktelser per 2014-06-30.

NOT 34 ANDELAR I KONCERNFÖRETAG

	ORG.NR.	SÄTE	KAPITALANDEL	RÖSTANDEL	ANTAL AKTIER	BOKFÖRT VÄRDE
Starbreeze Studios AB	556558-4496	Stockholm	100%	100%	10 000	2 470
Sidecar 1 AB	556779-9654	Stockholm	100%	100%	1 000	100
Starbreeze Production AB	556292-1063	Stockholm	100%	100%	1 000	13 265

MODERBOLAGET, AKTIER I DOTTERBOLAG

	2014-06-30	2013-06-30	2012-06-30
Ingående anskaffningsvärden	14 176	13 465	200
Förvärv dotterbolag	-	-	13 265
Aktieägartillskott	1 659	711	-
Utgående ackumulerat anskaffningsvärden	15 835	14 176	13 465

Moderbolaget Starbreeze AB (med säte i Stockholm) äger 100 % av dotterbolaget Starbreeze Studios AB :s aktier, 100 % av dotterbolaget Sidecar 1 AB :s aktier och 100 % av dotterbolaget Starbreeze Production AB:s (OVERKILL Software) aktier.

NOTER

NOT 35 RÖRELSEFÖRVÄRV

Den 21 juni 2012 förvärvade Starbreeze AB samtliga aktier och 100 % av rösterna i SLG Everscreen AB (OVERKILL Software) från Varvtre AB.

Genom förvärvet erhöll Starbreeze en stark spelutvecklingsstudio med stor potential. OVERKILL Software har framgångsrikt utvecklat prisbelönta nedladdningsbara spel baserade på egna spelidéer och studions affärsidé är att äga upphovsrätten till spelen. Förvärvet innebär vidare att Starbreeze stärker sin teknikplattform och etablerar ett kontor i Stockholm.

Värdering av immateriella tillgångar för särredovisning från goodwill har skett per 2012-06-30. De immateriella tillgångarna består av rättigheter (IP) avseende PAYDAY samt spelmotorn Diesel. Resterande goodwillvärden är huvudsakligen hänförliga till synergier och andra immateriella tillgångar såsom personal vilka ej uppfyller kriterier för separat redovisning.

Ingen del av redovisad goodwill förväntas vara avdragsgill vid inkomstbeskattning. Tabellen i denna not sammanfattar erlagd köpeskilling för OVERKILL Software samt verkligt värde på förvärvade tillgångar och övertagna skulder och innehav utan bestämmande inflytande som redovisas på förvärvsdagen.

Förvärvsrelaterade kostnader om 1,3 MSEK ingår i övriga rörelsekostnader i koncernens resultaträkning för räkenskapsåret 2011/2012.

Förvärvslikviden uppgick till 20 miljoner nyemitterade aktier i Starbreeze AB. Antalet aktier har räknats om med anledning av aktiesammanslagningen 10:1 i maj 2014. Förvärvslikviden är 12 miljoner kronor och den baseras på aktiekursen vid förvärvstidpunkten den 21 juni 2012.

Under 2011 omsatte OVERKILL Software 15,4 miljoner kronor med ett resultat före bokslutsdispositioner och skatt om 4,3 miljoner kronor.

Det förvärvade bolaget bidrog med en nettoomsättning på 359 TSEK och ett nettoresultat på -15 TSEK för perioden 21 juni till 30 juni 2012. Bolaget konsolideras i Starbreeze koncernen från och med den 21 juni 2012. Om förvärvet skett per den 1 januari 2012 skulle koncernens nettoomsättning ha varit 9,1 MSEK med ett oförändrat resultat.

Då förvärvet skett genom en apportemission blir den kassaflödesmässiga effekten av förvärvet på koncernnivå av förvärvade likvida medel om 3 895 TSEK med avdrag för transaktionskostnader om 1 265 TSEK.

ERLAGD KÖPESKILLING

12 000

Värde förvärvade nettotillgångar:

Not

Rättigheter (IP)	19	6 698
Spelmotor	19	3 147
Materiella anläggningstillgångar	20	55
Fordringar	23	2 166
Likvida medel	27	3 895
Skulder	30	-5 402
Uppskjuten skatt	16	-2 746
Summa värde förvärvade nettotillgångar		7 813
Goodwill		4 187

NOTER

NOT 36 TRANSAKTIONER MED NÄRSTÅENDE

Moderbolaget Starbreeze AB har fakturerat 9,0 MSEK (9,7) MSEK, för kostnader avseende spelutveckling och del av gemensamma kostnader, till koncernbolag. Starbreeze Studios AB har fakturerat 46,8 MSEK (14,7 MSEK), för kostnader avseende spelutveckling, till koncernbolag. Starbreeze Production AB har fakturerat 16,3 MSEK (0,5 MSEK), för kostnader avseende spelutveckling, till koncernbolag.

Moderbolaget Starbreeze AB har köpt tjänster för 16,3 MSEK (1,1 MSEK) från koncernföretag. Starbreeze Studios har köpt tjänster för 0,0 MSEK (0,2 MSEK) från koncernbolag. Starbreeze Production AB har köpt tjänster för 55,8 MSEK (23,6 MSEK) från koncernbolag.

Hannes Snellmans Advokatbyrå, där styrelseledamoten Christoffer Saidac är anställd och delägare, har under räkenskapsåret fakturerat moderbolaget 469 TSEK för utförda tjänster för stämmorelaterade frågor och kontraktsfrågor vid sidan av Saidacs styrelsearbete. Inga andra transaktioner med närstående finns.

Ersättning till ledande befattningshavare framgår av not 13.

FORDRINGAR OCH SKULDER TILL FÖLJD AV KÖP

	2014-06-30	2013-06-30	2012-06-30
Fordringar			
Moderbolaget Starbreeze AB	39 083	5 237	298
Starbreeze Studios AB	12 250	5 447	-
Starbreeze Production AB	-	-	-
Sidecar 1 AB	-	108	-
Skulder			
Moderbolaget Starbreeze AB	-	108	243
Starbreeze Studios AB	1 365	742	-
Starbreeze Production AB	43 353	9 942	-
Sidecar 1 AB	6 615	-	-

NOTER

NOT 37 KASSAFLÖDE FRÅN RÖRELSEN

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2014-06-30	2013-06-30	2012-06-30	2014-06-30	2013-06-30	2012-06-30
Resultat före skatt	142 497	478	-25 896	40 112	-11 619	-24 742
Justeringar för poster som inte ingår i kassaflödet:						
-Avskrivningar på immateriella tillgångar	15 996	2 913	-	-	-	-
-Avskrivningar på materiella tillgångar	467	1 734	3 202	311	1 682	3 202
-Finansnetto	-347	-134	-339	-38 594	-135	-339
-Övriga orealiserade kursförluster	-	-	-	-	-	-
-Orealiserad värdeförändring derivat	-	-	-	-	-	-
- Koncernbidrag	-	-	-	-38 533	-	-
-Personaloptionsprogram	4 186	1 306	-	-	-	-
-Aktiverade spelutvecklingskostnader	-7 486	-	-	-	-	-
-Balanserade förskott	2 669	-	-	-	-	-
-Utrangeringar	-	480	176	-	480	175
Justeringar för:						
-Förvärvskostnader dotterbolag	-	-	1 265	-	-	-
Ökning (-) / minskning (+) av fordringar	-49 948	-8 026	23 007	35 570	-5 293	23 049
Ökning (+) / minskning (-) av kortfristiga skulder	32 120	1 037	-6 813	6 132	-6 202	-6 448
Kassaflöde från rörelsen	140 154	-212	-5 398	4 998	-21 087	-5 103

NOT 38 HÄNDELSER EFTER BALANSDAGEN

BROTHERS – A TALE OF TWO SONS

I juli månad vann Brothers – a Tale of Two Sons Develop Award 2014 för "Best Use of Narrative".

PAYDAY 2

I juli släpptes det sjunde tilläggs paketet PAYDAY 2: Gage Shotgun Pack på PC-plattformen Steam.

I oktober lanserades Crimefest, en festival i tolv dagar för att fira PAYDAY-franshisets treårs jubileum. Under de tolv dagarna fick spelarna inte mindre än sju gratis uppdateringar till PAYDAY 2. Under två timmar live-sändes ett program med YouTube-fenomenet The Creatures från Dreamhack Monster Energy E-sports Studio. Firandet av Crimefest var inte bara online, utan också i ett riktigt event där partners, press och fans av PAYDAY 2 var inbjudna.

Från att i februari månad vara det femte största community på PC-plattformen Steam med ca 350 000 aktiva medlemmar blev PAYDAY 2 i juli största officiella spelarcommunity på Steam och har i oktober över 1,7 miljoner aktiva medlemmar.

OVERKILL'S THE WALKING DEAD

I augusti utannonserades nyheten att Starbreeze går vidare med ett långsiktigt samarbete med Skybound för att göra spel baserat på IP:et The Walking Dead. Samtidigt släpptes nyheten att Starbreeze kommer att leverera ett helt nytt co-op-spel, OVERKILL's The Walking Dead. Spelet kommer att utspela sig i The Walking Dead's universum, där man kommer att utforska nya karaktärer och storylines med släpp under 2016. Starbreeze har erlagt 6,7 MSEK för en licens att utveckla, förlägga och distribuera spel på IP:et The Walking Dead.

FÖRVÄRV AV GEMINOSE

Den 10 september 2014 förvärvade koncernen 100 % av aktiekapitalet i Geminose Inc för 7 MUSD. Köpeskillingen erlägges genom 4 606 778 nyemitterade aktier i Starbreeze AB. Köpeskillingen beräknas utifrån aktiekursen den 10 september 2014. Därutöver finns en villkorad köpeskillning, kopplad till spelet Geminoses EBITDA, på max 10 MUSD som kan komma att utfalla inom 5 år fr.o.m. förvärvsavtalets tecknande.

Geminose är ett franchise för ungdomar i åldrarna 5-12 som kombinerar leksaker och interaktivt spelande på flertalet plattformar, bland annat iOS.

Bolaget fusionerades 2014-09-11 med koncernens nystartade dotterbolag Starbreeze USA Inc.

Goodwill består av bolagets marknadsposition, relationer med tredjeparter och till viss del möjlig vidareutveckling av teknologi. Ingen del av goodwillen beräknas vara skattemässigt avdragsgill vid inkomsttaxeringen.

Då förvärvet skett genom en apportemission blir den kassaflödesmässiga effekten av förvärvet på koncernnivå av förvärvade likvida medel om 64 TSEK med avdrag för beräknade förvärvskostnader om 1 267 TSEK. Den villkorade köpeskillingen som beskrivs ovan regleras kontant.

Information om förvärvade nettotillgångar och goodwill, TSEK:

Köpeskillning:	
Aktier i Starbreeze AB (publ)	49 753
Villkorad köpeskillning	6 809
Sammanlagd köpeskillning	56 562
Verkligt värde på förvärvade tillgångar enligt nedan	42 218
Goodwill	14 344
Tillgångar och skulder som ingick i förvärvet är:	
Rättigheter till spelet Geminose	69 939
Teknologi	2 843
Likvida medel	64
Skulder	-1 515
Uppskjuten skatt	-29 114
Identifierbara förvärvade nettotillgångar	42 218

Resultat- och balansräkningarna kommer att föreläggas årsstämman 2014-11-13 för fastställelse.

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att koncernredovisningen har upprättats i enlighet med internationella redovisningsstandarder IFRS sådana de antagits av EU och ger en rättvisande bild av koncernens ställning och resultat. Årsredovisningen har upprättats i enlighet med god redovisningssed och ger en rättvisande bild av moderbolagets ställning och resultat.

Förvaltningsberättelsen för koncernen och moderbolaget ger en rättvisande översikt över utvecklingen av koncernens och moderbolagets verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som moderbolaget och det företag som ingår i koncernen står inför.

Uppsala den 23 oktober 2014

Starbreeze AB (publ)

Michael Hjorth
Styrelsens ordförande

Matias Myllyrinne
Ledamot

Christoffer Saidac
Ledamot

Eva Rehde Ridderstad
Ledamot

Bo Andersson Klint
Verkställande direktör

Vår revisionsberättelse har avgivits den 23 oktober 2014

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB

Leonard Daun
Auktoriserad revisor

REVISIONSBERÄTTELSE

Till årsstämman i
Starbreeze AB (publ), Org. nr 556551-8932

RAPPORT OM ÅRSREDOVISNINGEN OCH KONCERNREDOVISNINGEN

Vi har utfört en revision av årsredovisningen och koncernredovisningen för Starbreeze AB (publ) för år 2013-07-01—2014-06-30. Bolagets årsredovisning och koncernredovisning ingår i den tryckta versionen av detta dokument på sidorna 45–95.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar för årsredovisningen och koncernredovisningen

Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för att upprätta en årsredovisning som ger en rättvisande bild enligt årsredovisningslagen och en koncernredovisning som ger en rättvisande bild enligt International Financial Reporting Standards, såsom de antagits av EU, och årsredovisningslagen, och för den interna kontroll som styrelsen och verkställande direktören bedömer är nödvändig för att upprätta en årsredovisning och koncernredovisning som inte innehåller väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller på fel.

Revisorns ansvar

Vårt ansvar är att uttala oss om årsredovisningen och koncernredovisningen på grundval av vår revision. Vi har utfört revisionen enligt International Standards on Auditing och god revisionssed i Sverige. Dessa standarder kräver att vi följer yrkesetiska krav samt planerar och utför revisionen för att uppnå rimlig säkerhet att årsredovisningen och koncernredovisningen inte innehåller väsentliga felaktigheter.

En revision innefattar att genom olika åtgärder inhämta revisionsbevis om belopp och annan information i årsredovisningen och koncernredovisningen. Revisorn väljer vilka åtgärder som ska utföras, bland annat genom att bedöma riskerna för väsentliga felaktigheter i årsredovisningen och koncernredovisningen, vare sig dessa beror på oegentligheter eller på fel. Vid denna riskbedömning beaktar revisorn de delar av den interna kontrollen som är relevanta

för hur bolaget upprättar årsredovisningen och koncernredovisningen för att ge en rättvisande bild i syfte att utforma granskningsåtgärder som är ändamålsenliga med hänsyn till omständigheterna, men inte i syfte att göra ett uttalande om effektiviteten i bolagets interna kontroll. En revision innefattar också en utvärdering av ändamålsenligheten i de redovisningsprinciper som har använts och av rimligheten i styrelsens och verkställande direktörens uppskattningar i redovisningen, liksom en utvärdering av den övergripande presentationen i årsredovisningen och koncernredovisningen.

Vi anser att de revisionsbevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för våra uttalanden.

Uttalanden

Enligt vår uppfattning har årsredovisningen upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och ger en i alla väsentliga avseenden rättvisande bild av moderbolagets finansiella ställning per den 30 juni 2014 och av dess finansiella resultat och kassaflöden för året enligt årsredovisningslagen. Koncernredovisningen har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och ger en i alla väsentliga avseenden rättvisande bild av koncernens finansiella ställning per den 30 juni 2014 av dess finansiella resultat och kassaflöden för året enligt International Financial Reporting Standards, såsom de antagits av EU, och årsredovisningslagen. Förvaltningsberättelsen är förenlig med årsredovisningens och koncernredovisningens övriga delar.

Vi tillstyrker därför att årsstämman fastställer resultaträkningen och balansräkningen för moderbolaget och koncernen.

RAPPORT OM ANDRA KRAV ENLIGT LAGAR OCH ANDRA FÖRFATTNINGAR

Utöver vår revision av årsredovisningen och koncernredovisningen har vi även utfört en revision av förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust samt styrelsens och verkställande direktörens förvaltning för Starbreeze AB (publ) för år 2013-07-01—2014-06-30.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar

Det är styrelsen som har ansvaret för förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust, och det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för förvaltningen enligt aktiebolagslagen.

Revisorns ansvar

Vårt ansvar är att med rimlig säkerhet uttala oss om förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust och om förvaltningen på grundval av vår revision. Vi har utfört revisionen enligt god revisionssed i Sverige.

Som underlag för vårt uttalande om styrelsens förslag till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust har vi granskat om förslaget är förenligt med aktiebolagslagen.

Som underlag för vårt uttalande om ansvarsfrihet har vi utöver vår revision av årsredovisningen och koncernredovisningen granskat väsentliga beslut, åtgärder och förhållanden i bolaget för att kunna bedöma om någon styrelseledamot eller verkställande direktören är ersättningskyldig mot bolaget. Vi har även granskat om någon styrelseledamot eller verkställande direktören på annat sätt har handlat i strid med aktiebolagslagen, årsredovisningslagen eller bolagsordningen.

Vi anser att de revisionsbevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för våra uttalanden.

Uttalanden

Vi tillstyrker att årsstämman disponerar vinsten enligt förslaget i förvaltningsberättelsen och beviljar styrelsens ledamöter och verkställande direktören ansvarsfrihet för räkenskapsåret.

Uppsala den 23 oktober 2014

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB

Leonard Daun, Auktoriserad revisor

ÅRSSTÄMMA & ADRESS

ÅRSSTÄMMA 2013 / 2014

Årsstämma i Starbreeze AB (publ), 556551-8932, hålls den 13 november 2014 kl. 16.00 på Hilton Stockholm Slussen, Guldgränd 8 i Stockholm. Aktieägare som önskar delta på årsstämman ska:

- > dels vara införd som ägare i den av Euroclear AB förda aktieboken fredagen den 7 november 2014,
- > dels anmäla sin avsikt att delta i årsstämman senast den 7 november 2014 kl. 16.00. Anmälan om deltagande i årsstämman ska ske skriftligen till Starbreeze AB, "Årsstämma", Kungsängsgatan 14, 753 22 Uppsala eller via e-post: bolagsstamma@starbreeze.com. Vid anmälan bör uppges namn, personnummer/ organisationsnummer, adress, telefonnummer samt aktieinnehav.

Aktieägare som har sina aktier förvaltarregistrerade måste, för att äga rätt att delta på årsstämman, tillfälligt låta omregistrera aktierna i eget namn. Sådan registrering måste vara verkställd hos Euroclear i den av Euroclear förda aktieboken senast den 7 november 2014. Detta innebär att aktieägaren i god tid före denna dag måste underrätta förvaltaren om en sådan omregistrering.

Aktieägare som företräds genom ombud ska utfärda dagtecknad fullmakt för ombudet. Om fullmakten utfärdas av juridisk person ska bestyrkt kopia av registreringsbevis eller motsvarande "registreringsbevis" för den juridiska personen bifogas. Fullmakten och registreringsbeviset får inte vara äldre än ett år. Fullmakten i original samt eventuellt registreringsbevis bör före stämman insändas per brev till Starbreeze.

ADRESS

Starbreeze AB (publ)
Box 7731
103 95 STOCKHOLM
Telefon: 08-209 208

Investor relations kontakt: ir@starbreeze.com
Internet: www.starbreeze.com