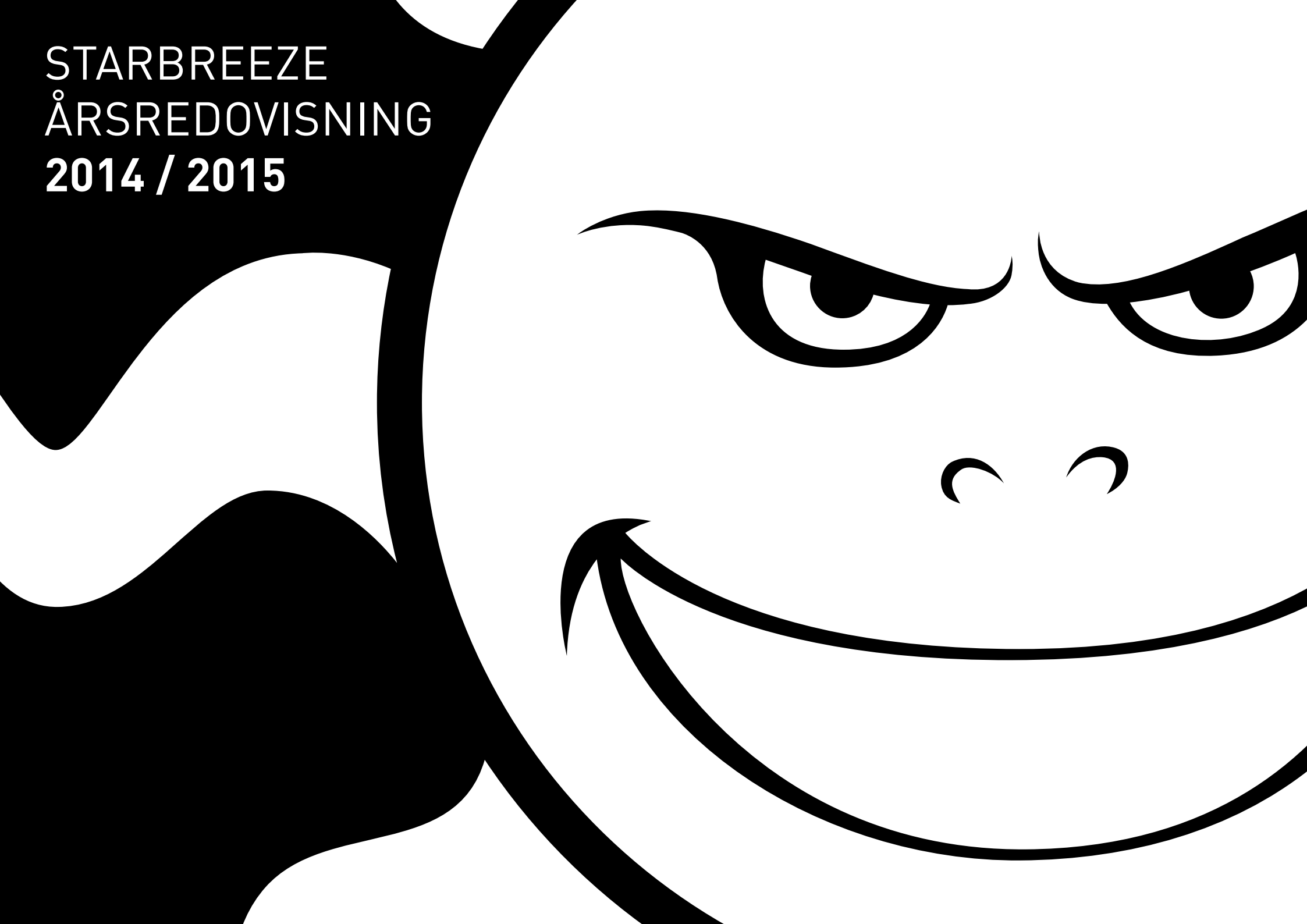


STARBREEZE  
ÅRSREDOVISNING  
2014 / 2015



# INNEHÅLL

## STARBREEZE AB (PUBL) ÅRSREDOVISNING 1 JULI 2014 – 30 JUNI 2015

Kort om Starbreeze .....	3
Året i korthet .....	4
Finansiell utveckling .....	5
VD har ordet .....	6
Affärsidé, mål & strategier .....	9
Marknad .....	12
Spelportfölj .....	15
Spelutvecklingsprocess .....	27
Pågående produktutveckling .....	29
Medarbetare .....	31
Aktien & ägare .....	34
Styrelse & revisorer .....	39
Ledande befattningshavare .....	40
Flerårsöversikt .....	42
Nyckeltal & definitioner .....	44
Innehåll finansiell information .....	46
Förvaltningsberättelse .....	47
Räkenskaper med kommentarer & noter .....	55
Revisionsberättelse .....	105
Årsstämma & adress .....	106

# KORT OM STARBREEZE

Starbreeze är en oberoende skapare, utgivare och distributör av högkvalitativa underhållningsprodukter. Med studios i Stockholm, Paris och Los Angeles, skapar vi spel efter egen design och med licensierat innehåll, med målet att skapa starka franchise i och utanför själva spelet. Vi lever och dör för gameplay.

Starbreeze senaste spel omfattar det adrenalinstinna bankrånarspelet PAYDAY 2 och den kommande överlevnads-shootern OVERKILL's The Walking Dead baserat på serietidningssuccén. Starbreeze är pionjär inom självständig digital distribution av spel, och välkomnar utvecklare att dra nytta av dess publiceringskunnande på Steam, där man har ett av den digitala distributionsplattformens största spelarforum.

Härnäst siktar Starbreeze på att utveckla verkligt uppslukande VR-upplevelser genom att integrera mjuk- och hårdvara i Project StarVR och StarVR headsets.

Med huvudkontor i Stockholm, är Starbreeze aktier noterade på Nasdaq Stockholm First North Premier under ticker STAR A och STAR B med ISIN-koderna SE0007158928 (A-aktien) och SE0005992831 (B-aktien). Bolagets Certified Adviser är Remium Nordic.

# ÅRET I KORTHET

## ÅRET I KORTHET

- > I augusti utannonserades nyheten att Starbreeze går vidare med ett långsiktigt samarbete med Skybound för att göra spel baserat på IP:et The Walking Dead. Samtidigt släpptes nyheten att Starbreeze kommer att leverera ett helt nytt co-op-spel, OVERKILL's The Walking Dead.
- > Den 10 september 2014 förvärvades det amerikanska bolaget Geminose Inc. Tillträde skedde samma dag och Geminose Inc fusionerades 2014-09-11 med koncernens nystartade dotterbolag Starbreeze USA Inc. Geminose är ett franchise för ungdomar i åldrarna 5-12 som kombinerar leksaker och interaktivt spelande på flertalet plattformar, bland annat iOS.
- > I oktober lanserades Crimefest, en festival i tolv dagar för att fira PAYDAY-franchisets treårsjubileum.
- > I oktober utannonserades det att Lionsgate tillsammans med Starbreeze gör filmkaraktären John Wick till en spelbar karaktär i PAYDAY 2.
- > I oktober annonserades det att Starbreeze inleder ett samarbete med spelstudio Lion Game Lion. Avtalet avser utveckling av tilläggs paket för PAYDAY 2 där det första tilläggs paketet heter "The Bomb Heists".
- > I januari såldes rättigheterna till Brothers – A Tale of Two Sons till 505 Games för 4,1 MSEK.
- > I mars annonserades att Starbreeze ingått nytt avtal med förläggaren 505 Games gällande fortsatt stöd för utvecklingen av PAYDAY 2. Avtalet har ett värde av 127,6 MSEK, startar den 1 april 2015 och löper i 24 månader.
- > I april ingick Starbreeze ett nytt avtal med förläggaren 505 Games gällande konsol-distributionsrättigheterna för OVERKILL's The Walking Dead. Det nya avtalet har ett värde av 86,2 MSEK.
- > I maj utannonserade Starbreeze sitt första projekt där bolaget står som förläggare. Starbreeze investerar 8 MUSD i studio Lion Game Lions projekt RAID: World War II som är under utveckling för PC.
- > I juni tillkännagavs det andra förlagssamarbetet med en investering på 2 MUSD i den kanadensiska studio Behaviour Interactive's kommande spel Dead by Deadlight.

- > I juni månad utannonserades att ett samarbete inleddes med CMUNE för att ta PAYDAY till mobila plattformar.
- > Den 12 juni 2015 ingicks avtal om förvärv av InfinitEye VR en hårdvarutillverkare av ett headset för Virtual Reality-upplevelser. Tillträde skedde samma dag. I samband med detta meddelades om satsningen på Project StarVR. Satsningen innefattar bland annat förlagsverksamhet specialinriktad på VR-spel samt egen mjukvaruutveckling.

## EFTER RÄKENSKAPSÅRETS UTGÅNG

- > Den 28 maj utannonserades förestående förvärv av en ny 3D-och VirtualReality-(VR) anpassad spelmotor med namn VALHALLA genom apportemission. På extra bolagsstämma den 12 juni 2015 fattades beslut om förvärv och förvärvet slutfördes den 16 juli 2015.
- > Den 15 juni 2015 meddelades det förestående förvärvet av den Los Angeles-baserade spelstudio Orange Grove Media. Tillträde skedde den 10 juli 2015.
- > Den 1 juli 2015 utannonserades det att Starbreeze förvärvar majoriteten av de utestående aktierna i PAYDAY Productions LLC vilket tillför bolaget samtliga rättigheter till PAYDAY. Tillträde skedde den 18 september 2015.
- > I augusti annonserade Starbreeze sitt första förläggarprojekt inom VR i samarbete med Lionsgate; en första persons shooter utvecklad för VR baserat på Lionsgate film hit John Wick.
- > Från att i februari 2014 vara det femte största communityt på PC-plattformen Steam med ca 350 000 aktiva medlemmar är PAYDAY 2 nu den största officiella spelarcommunity på Steam och har i september över 3,2 miljoner aktiva medlemmar.
- > I september tillkännagav Starbreeze att ett samarbete inleddes med företaget Tobii om att integrera företagets eyetracking-teknologi i Starbreeze Virtual Reality-headset, StarVR.



# FINANSIELL UTVECKLING

## NYCKELTAL KONCERNEN

	2014 / 2015	2013 / 2014	2012 / 2013
Nettoomsättning, MSEK	197,3	213,8	37,0
EBITDA, MSEK	59,2	158,6	5,0
Resultat före skatt, MSEK	46,6	142,5	0,5
Resultat efter skatt, MSEK	34,2	118,5	0,8
Resultat per aktie, kr	0,16	0,56	0,00
Likvida medel & kortfristiga placeringar, MSEK	110,6	136,6	13,3
Medelantal anställda	54	44	50

## VD:S KOMMENTARER TILL DEN FINANSIELLA UVECKLINGEN

Under räkenskapsåret 2013/2014 släpptes PAYDAY 2 vilket nära sexfaldigade nettoomsättningen jämfört med föregående år.

I tillägg till den episka omsättningstillväxten stärktes lönsamheten och Starbreeze uppvisade en EBITDA-marginal på hela 74 % för 2013/2014.

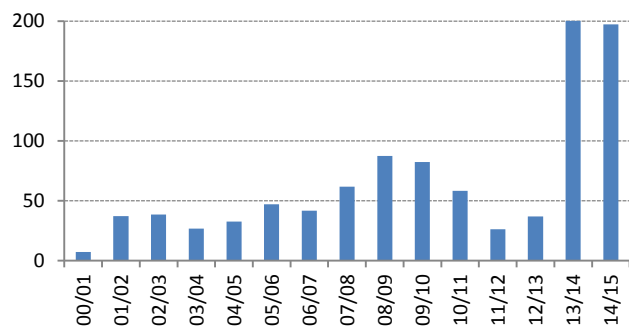
Denna kombination av finansiella fotavtryck påvisar styrkan med Starbreeze intäkt- och affärsmodell.

Under räkenskapsåret 2014/2015 släpptes uppdateringar (s.k. DLC) samt konsolversioner för PlayStation 4 och Xbox One till det redan lanserade PAYDAY 2 vilket generade intäkter på nära 200 MSEK.

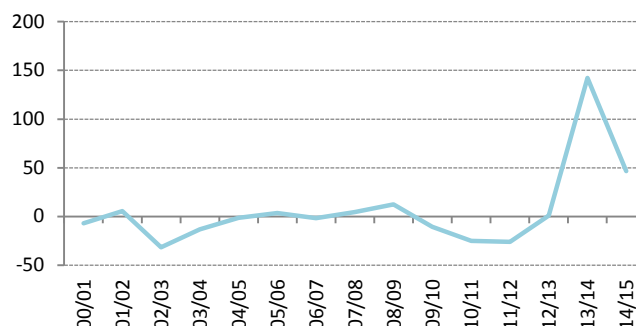
Under 2014/2015 har Starbreeze arbetat fokuserat med att säkra den framtida produktportföljen vilket föranlett en ökad kostnadsnivå dock med en fortsatt god lönsamhet med en EBITDA-marginal på 30 %.

Med en kassa på över 100 MSEK vid räkenskapsårets utgång är likviditeten fortsatt god vilket är en viktig komponent för att ta Starbreeze till nästa nivå.

## NETTOOMSÄTTNING, MSEK



## RESULTAT FÖRE SKATT, MSEK



# VD HAR ORDET

## STARBREEZE VÄXER



När fjärde kvartalet läggs till Starbreeze framgångsrika år når vi en nettoomsättning på 232,3 MSEK och ett rörelseresultat på 59,2 MSEK. Ett otroligt år av tillväxt, investeringar och R&D där vi samtidigt levererar en betydande vinst på vägen mot multipla produktreleaser de kommande åren.

Medan vi fortsätter att vara mycket selektiva med våra utgifter, har de intensifierade förvärvs- och marknadsföringsaktiviteterna under de sista kvartalen inte bara inneburit ökade investeringar utan även högre rörelsekostnader. En del av ökningen drivs av kostnader av engångskaraktär, såsom kostnader relaterade till förvärven av Valhalla, InfnitEye och Orange Grove Media samt de extra marknadsföringsaktiviteterna för StarVR.

De löpande kostnaderna för den nya organisationen och varumärkena har nu stabiliserats och vår portfölj är riggad för att under de kommande tre åren generera intäkter från de tillkommande produkterna och våra nya affärsområden, i en för oss aldrig tidigare skådad omfattning.

Året har varit den mest intensiva perioden i Starbreeze historia, och vi går vidare med mer än 100 MSEK i kassan och kontrakt på plats värda över 200 MSEK.

Starbreeze har nu befast sin pulsförsäljningsaffär och etablerat sig som en viktig global aktör i onlinespelindustrin. Vi har snabbt ökat vår spelportfölj från två till tio produkter nu i produktion.

Vi har levererat på vår strategi och tagit stora steg mot att öka vår marknadsandel. Inte bara inom vårt spelsegment, utan vi växte även vår förlagsverksamhet och varumärken under Starbreeze-flaggan. Vi har gjort stora förvärv inom Virtual Reality (VR) och nästa generations molnbaserade utvecklingsteknik. Vi har framtidssäkrat Starbreeze och dess partners för det kommande decenniet.

Vi har gjort Starbreeze till ett av få företag i världen, som är publikt, där investerare kan kapitalisera på den potential som finns inom VR, hela vägen från hårdvara till mjukvara och förlagsverksamhet.

Starbreeze representerar nu en komplett vertikal i det digitala spelområdet, såväl på dagens som på morgondagens marknad.

På ett år har Starbreeze gått från att vara en liten oberoende utvecklare till ett namn att räkna med på den globala marknaden för online-distribution, IP-skapande, VR och innovation. Det är värt att repetera de stora steg Starbreeze tagit för att vidga sin produktportfölj under året. Här följer en översiktlig genomgång av Starbreeze framtida intäktströmmar:

### **PAYDAY 2 på STEAM**

Vår produktion av både "Free to Play" och intäktsgenererande DLC-releaser av nuvarande kaliber saknar motstycke i spelvärlden. Vi levererar snabbare och bättre

## VD HAR ORDET

än någon annan FPS-utvecklare på STEAM. PAYDAY 2 har många år av DLC'er framför sig och har också en enorm potential i form av ett PAYDAY 3, om vi väljer att i framtiden utveckla franchiset vidare.

### PAYDAY 2: Crimewave Edition

Payday2: Crimewave Edition släpptes i juni i detaljhandeln och på den digitala marknaden av vår partner 505 Games för Playstation 4 och XboxOne. Spelet banar väg för alla våra framtida produkter på dessa plattformar, om vi så vill. Produkten gav oss också en betydande skjut i intäkterna under fjärde kvartalet.

### PAYDAY Mobile

Med denna produkt gör vi entré i Asien och experimenterar med en "Free to Play"-modell på mobilen, i samarbete med CMUNE. Vi ser det som ett lärande för framtida produkter och en spännande möjlighet till ytterligare intäkter.

### OVERKILL's The Walking Dead

I en fantastisk affär med Skybound och Robert Kirkman har Starbreeze ingått ett decennielångt samarbete för att

bygga produkter på det världskända franchiset The Walking Dead. Vi gör stora framsteg och ett spännande spel tar form i våra studios i Los Angeles och Stockholm.

### OVERKILL's The Walking Dead i VR

Som en separat produkt i VR ska detta bli ett flaggskepp för vår VR-utgivning. Vid E3 i år premiärvisade vi vårt Walking Dead för en förundrad skara besökare. Vi siktar på att tjäna pengar redan tidigt i processen med ett världsberömt varumärke. Genom att redan idag turnera i USA i vår OVERKILL's The Walking Dead-husbil, bygger spelet en följarskara redan före releasen.

### RAID: World War II

Som vår första och hittills största satsning på förlagssidan är RAID en investering i något välkänt, en andra världskriget shooter - RAID är precis som PAYDAY en "four player cooperative first person shooter". Det är en genre med fantastisk intäktshistorik och potential. Med Lion Game Lions idag strålande track-record av att ständigt leverera kvalitets-DLC'er till PAYDAY, ser vi detta spel som en huvudprodukt. Vi har för avsikt att ge allmänheten en första titt vid E3 i Los Angeles i juni 2016.

### GEMINOSE

GEMINOSE-världen växer på i bra takt. På vår virtuella ö kommer de små söta djuren släppas loss 2016. Vår ambition är att göra en produkt som tilltalar unga och gamla och med ett "toys to life"-koncept som en extra intäcksström. Vårt GEMINOSE-varumärke är precis som våra andra produkter expanderbart och återspelbart och visar hur Starbreeze fortsätter att addera innovation till nya produkter och franchises.

### Dead by Daylight

Taget som ett blad ur PAYDAYs digitala produktbok, är Dead by Daylight i full produktion hos vår partnerstudio Behaviour. Fyra mot en i en skräckfylld kurragömmalek, är denna skapelse gjord för att kunna växa och spelas många gånger om. En bra produkt att knyta till skräckvarumärken för expansion och story. Vi längtar efter att få sätta lite skräck i våra spelare under 2016.

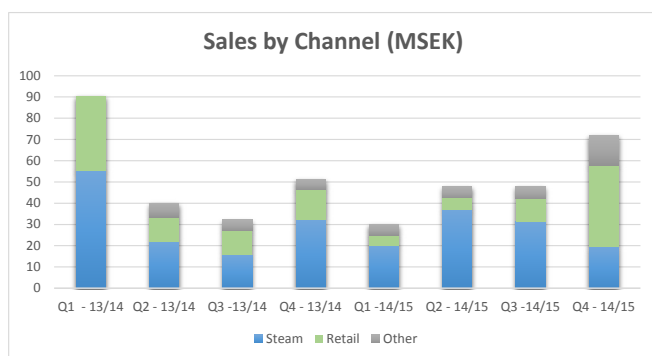
### STORM

En tung sci fi-produkt håller på att växa fram där vi korsar PAYDAY med rymden. Vi ser det som vår framtid och är lyhörda för publikens förväntningar om en trippel A-produkt. STORM är ett "coop first person shooter" på toppen av vår innovationsförmåga.

### John Wick i VR

Vår första VR-dedikerade publicering i samarbete med Lionsgate. Vi arbetar med de båda utmärkta VR-företagen Grab och WEVR för att utveckla en "first person shooter"-upplevelse baserad på John Wick-filmens franchise. Starbreeze kommer att lansera spelet på flera digitala plattformar och för VR-headset. Först ut är VIVE-headsetet från HTC och Valve.

Den potential som finns i framtida förlagsavtal för detaljhandeln, såsom de vi har för PAYDAY 2 och OVERKILL's The Walking Dead, är en trygghet för oss. Utöver dessa har vi flertalet projekt utan beroende på tredjepart och med vår diversifierade portfölj har vi stora möjligheter att få hävstång på risk och avkastning i vår portfölj. Vi vänder oss nu österut för att bredda vår marknad ytterligare. Målet är att våra produkter ska nå den massiva asiatiska marknaderna och ta första steget med experimentet



## VD HAR ORDET

PAYDAY 2 för mobil. Med fotfäste i både i Nordamerika och Europa inom VR och onlinespel, är vi nu redo för fortsättningen.

### StarVR

Med massiva investeringar i år har Facebook, SONY och Valve alla deklarerat sin ambitionsnivå för VR som en ny plattform. Branschen rör sig med kraft in i VR-segmentet och flera välrenommerade teknikbolag så som HTC och Samsung bryter ny mark.

I en strävan att ytterligare vidga våra vyer och bli en stark innehållsledare för VR tillkännagav vi ett helt nytt initiativ och en ny affärsstrategi för Starbreeze den 12 juni: Project StarVR. Projektet startade i vår övertygelse om att den nya VR-vågen bara är början på en helt ny era av spelande. Vi vill bli ett av de främsta företagen i vår bransch med VR-upplevelser för alla plattformar.

Inom ramen för initiativet tillkännagav vi förvärvet av den välkända Parisbaserade VR- hårdvaruutvecklaren InfinitEye. InfinitEye, som vi haft på vår radar länge, är ett litet dedikerat team med en fantastisk prototyp för det mest uppslukande VR-headsetet under utveckling. Genom att ge spelaren ett obrutet 210-graders synfält i headsetet, uppslukas denne på ett helt naturligt sätt i spelet eller filmen. Headsetet som tidigare marknadsfördes som InfinitEye har nu döpts om till StarVR och teamet integreras i gruppen som Starbreeze Paris.

Potentialen för VR i spel, filmer, platsbaserad VR, medicin, simulering, nöjesparker och på lång sikt hemmabruk på konsumentmarknaden, är enorm och spännande.

Att gå i bräschen och göra anspråk på en ledande roll inom både hård- och mjukvaruutveckling samt utgivning på VR-området är nyckeln till Starbreeze framtida potential och värde. Vi jämför det med hur det var när den första konsolen kom till marknaden.

Att vi redan idag arbetar med företag som Lionsgate, Skybound och Valve är ett "proof of concept" på vår potential och ger oss värdefulla lärdomar som global VR-spelare. Efter en bra sommar av releaser och snabb utveckling ser vi redan fram emot att fira PAYDAY 2s andra födelsedag i oktober på STEAM. Ett event med mycket spänning och potential för både spelare och investerare.

Vi fortsätter att sikta mot stjärnorna.



Bo Andersson Klint  
VD

# AFFÄRSIDÉ, MÅL & STRATEGIER

## STARBREEZE SKA SKAPA UPPLEVELSER I VÄRLDSKLASS

### VISION

Starbreeze vision är att bli en ledande aktör i underhållningsindustrin genom att skapa upplevelser i världsklass.

### AFFÄRSIDÉ

Starbreeze utvecklar spel och upplevelser baserade på egna och andras rättigheter i egen regi och tillsammans med ledande spelförläggare. Starbreeze når framgång genom att skapa roliga spelupplevelser framför grafiska mästerverk. Vi lyckas med detta genom att värdera, utveckla och utmana både våra spelare och medarbetare. Starbreeze har idag tre affärsområden; Starbreeze Games där vi utvecklar våra egna spel, Starbreeze Publishing i vilket vi hanterar vår förläggaffär samt Starbreeze Tech vilket bland annat omfattar StarVR och nästa generations spelmotor, Valhalla.

### MÅL

- > Respektive affärsområde har som målsättning att vara världsledande inom sitt segment och territorium.
- > Starbreeze verkar aktivt för att skapa partnerskap som ger ett tydligt mervärde för både Starbreeze och våra partners.
- > Starbreeze agerar alltid opportunistiskt och utvärderar selektivt nya möjligheter inom existerande och kompletterande verksamhetsområden.
- > Vi säkerställer alltid att finansiella värden skapas för bolagets aktieägare.

### STRATEGI

- > Att bygga en mer flexibel produktionsanpassad organisation så att den pågående utvecklingsportföljen kan optimeras.
- > Att arbeta systematiskt för att öka marknads-kännedomen för att förbättra val av inriktning, timing och projekt i spelutvecklingen.
- > Att vara opportunistiska och agila i både affärs- och spelutveckling.
- > Att skapa processer som gör att kreativa idéer kan växa och utvecklas till egna immateriella rättigheter.
- > Att i egna spelproduktioner ge kunderna en inblick i skapandeprocessen med möjlighet till återkoppling, och att därmed öka kundernas engagemang i produkterna.
- > Att alla processer på Starbreeze ska genomsyras av kostnadsmedvetenhet.

## AFFÄRSMODELL

### STARBREEZE GAMES - EGENFINANSIERADE ELLER FÖRLAGSFINANSIERADE PRODUKTIONER

Egenfinansierade produktioner innebär att kostnaden i sin helhet eller i väsentliga delar finansieras av spelutvecklingsbolaget. Enligt denna affärsmodell kan bolaget få royalty eller annan vinstdelning från första sålda enhet. Det är vanligt att man tecknar ett distributionsavtal för att få hjälp med att lansera och distribuera spelet för de olika spelplattformar som finns på marknaden, dock sker oftast den digitala distributionen direkt av spelutvecklingsbolaget till högre marginal. Förläggaren/distributören ansvarar då för lansering av spelet på olika marknader och hjälper till med marknadsföring och distribution. Spelutvecklingsbolaget äger i detta fall oftast rättigheterna till spelet.

Förlagsfinansierade produktioner innebär vanligtvis att spelutvecklaren får ersättning från förläggaren i form av ett fast arvode för utvecklingsarbetet, kopplade till vissa förutbestämda delleveranser, samt en extra royalty om spelets försäljning överstiger en viss nivå. Förläggaren står utöver det fasta arvodet även för marknadsföring och distribution av spelet. Förläggaren äger normalt rättigheterna till spelet helt eller i väsentliga delar.

Starbreeze affärsmodell är idag helt eller delvis egenfinansierad där man tidigare arbetade med helt förlagsfinansierad verksamhet.

### STARBREEZE PUBLISHING - FÖRLAGSVERKSAMHET

Genom bolagets gedigna erfarenheter som utvecklare är Starbreeze särskilt väl positionerat att vara en förlagspartner till andra mindre spelstudios. Där en typisk förlagsaffär ger begränsade rättigheter till utvecklaren vill Starbreeze istället vara en katalysator för sin partner och dess succé. Affärsmodellen varierar, anpassad för investeringsstorleken, men tillåter alltid att spelstudion behåller del av ägandet till de intellektuella rättigheterna.

Starbreeze har för närvarande tre projekt under sin förlagsverksamhet, kroatiska studion Lion Game Lions Raid: World War II och kanadensiska studion Behaviours Dead by Daylight samt ett spel i samarbete med filmbolaget Lions Gate, där karaktären John Wick skall gestaltas i VR.

### STARBREEZE TECH & STARVR

Inom affärsområdet Starbreeze Tech ingår bland annat VR-initiativet StarVR och utvecklingen av spelmotorn Valhalla. Affärsområdet fokuserar på research and development och stödjer bolaget i sin vision om att leverera första klassens underhållningsupplevelser.



# PAYDAY 2 CRIMEWAVE EDITION

505  
GAMES

CASINO

OVERKILL

“WE BROUGHT OUR RECENTLY ANNOUNCED STARVR TECHNOLOGY AND THE OVERKILL’S THE WALKING DEAD VR EXPERIENCE AND PAYDAY 2: CRIMEWAVE EDITION TO THE WEST HALL LOBBY OF THE ELECTRONIC ENTERTAINMENT EXPO IN LOS ANGELES. NEEDLESS TO SAY, IT WAS A FANTASTIC SUCCESS.”  
- ALMIR LISTO, GLOBAL BRAND DIRECTOR





# MARKNAD

## EN BRANSCH I FORTSATT STOR FÖRÄNDRING

Spelindustrin är till stora delar lik all annan underhållningsindustri i sin struktur, men allra mest lik filmindustrin. Mer personal och ofta fler olika partners krävs för att få till ett spel eller en film, vilket är en viss skillnad från musik- och bokskapande. Däremot är produkten, kreationen, baserad på kreativt innehåll. Branschen är under fortsatt stor förändring med många nya aktörer i form av flera utvecklare, nya plattformar med Apple TV som det senaste tillskottet, samt flera nya distributionsmöjligheter. De tidigare så inflytelserika och mäktiga förläggarna har idag inte samma påverkan och position på marknaden. Fortsättningsvis så har Xbox, PlayStation och Nintendo en stark position men andra plattformar, så som Steam, Appstore, Androidstore, Amazon m.fl. utvecklar och breddar marknaden.

Spelindustrin är fortfarande den snabbast växande delen av underhållningsindustrin, där filmbranschen är den som omsätter mest pengar.

### STORLEK & TILLVÄXT

Branschen kommer att fortsätta öka och förväntas omsätta nästa 88,5 miljarder USD globalt 2019, mot förväntat drygt 72 miljarder USD i år, enligt en undersökning genomförd av

PwC (Outlook insights - An analysis of the Global entertainment & media outlook: 2015-2019, PwC, 2015).

Spelmarknaden delas vanligen in i tre kategorier; konsolspel, PC-spel och mobilspel. Produktionsbudget och produktionstid varierar stort beroende på vilket spel som utvecklas, oavsett spelkategori. Normalt har ett konsolspel högst utvecklingsbudget och lång produktionstid medan ett mobilspel kan göras betydligt billigare och snabbare. För konsolspel och PC-spel förväntas ökningen att komma främst från den digitala försäljningen, medan försäljningen i butik förväntas att fortsätta tappa något år efter år. Mobilspel är uteslutande digital distribution.

Allt fler utvecklare väljer att själva ge ut sina spel via digital distribution vilket gör vikten av god förståelse och affärs-mannaskap allt mer kritisk för den enskilde utvecklaren då förläggaren traditionellt har bidragit med detta. Steam, Apples Appstore, Amazon fortsätter växa som förutspått.

### KONSOLSPEL

Konsolspel definieras som spel som spelas på konsol, både stationära och bärbara. Det innefattar spel köpta i butik

och digitalt. Konsolmarknaden har idag en omsättning på cirka 27,5 miljarder USD vilket är knappa miljarden mer än föregående år. Den totala konsolmarknaden förväntas öka till cirka 32 miljarder USD 2019.

### PC-SPEL

PC-spel definieras som spel som spelas på PC. Det innefattar spel köpta i butik och digitalt. Försäljningen av PC-spel i butik har minskat stadigt den senaste 5-årsperioden och förväntas fortsätta minska. Den digitala försäljningen av PC-spel fortsätter öka och förväntas öka även framöver. Inom denna kategori har den digitala distributionsplattformen Steam en mycket stark position där de i princip kontrollerar marknaden i västvärlden för spel som spelas på en PC/MAC. PC-spel förväntas öka i försäljning de närmaste åren, där digitala försäljningen står för hela ökningen.

### MOBILSPEL

Mobilspel definieras som spel som spelas på en mobil enhet, såsom på en smart mobiltelefon eller en surfplatta. Mobilspel omsätter idag cirka 17 miljarder USD. Omsättningen förväntas fortsätta öka årligen och omsätta nästan 22,5 miljarder USD 2019.



## SPELBRANSCHENS VÄRDEKEDJA

### UTVECKLARE

Spelutvecklare är ansvariga för processen att skapa spel. Ett spelutvecklarteam kan vara från några få personer till flera hundra personer där varje person normalt besitter en särskild specialistkompetens. Utvecklare brukar delas in i huruvida de är ägda av en förläggare eller inte. Interna utvecklare är de som ägs av en förläggare medan övriga ses som oberoende spelutvecklare.

De senaste årens förändring av branschen där flera nya plattformar för speldistribution tillkommit (Steam, App-store med fler) har möjliggjort för fristående spelutvecklare att inte bara producera sina egna produkter, utan även ge ut sina spel utan en förläggare.

### FÖRLÄGGARE

Förläggarens roll kan vara att kommersialisera spelidéer och ta ett helhetsansvar för produkten genom att finansiera dess utveckling, övervaka produktionen, testa, anpassa, tillverka samt ofta även distribuera och marknadsföra slutprodukten till återförsäljare.

Ofta äger förläggaren rättigheterna och själva utvecklingen/produktionen läggs ut på oberoende spelutvecklare eller förläggarens interna spelutvecklingsstudios.

Förläggaren kan även agera enbart distributör, det vill säga ansvara för spelets lansering, marknadsföring och distribution. I det senare fallet kan rättigheterna ägas av spelutvecklaren och det förekommer att utvecklaren och förläggaren delar på finansieringen av produktionen.

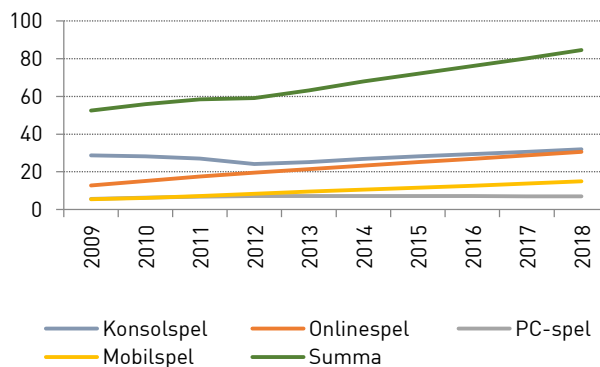
### ÅTERFÖRSÄLJARE

Återförsäljare utgörs av butiker, stormarknader, internetbutiker och andra detaljister. Stor del av spelen säljs idag fortfarande via detaljistledet, men den digitala försäljningen ökar markant medan butiksförsäljningen förväntas fortsätta minska.

### KONSULTER / OUTSOURCING

I takt med att utvecklingsbolag söker större flexibilitet och bättre kontroll på personalsammansättningen blir det vanligare att bolag behåller en kärna av produktion och kreativ kompetens inom bolaget och i större utsträckning använder sig av underkonsulter eller företag som är specialiserade på outsourcing av en specifik kompetens.

### SPELBRANSCHENS UTVECKLING (MILJARDER USD)



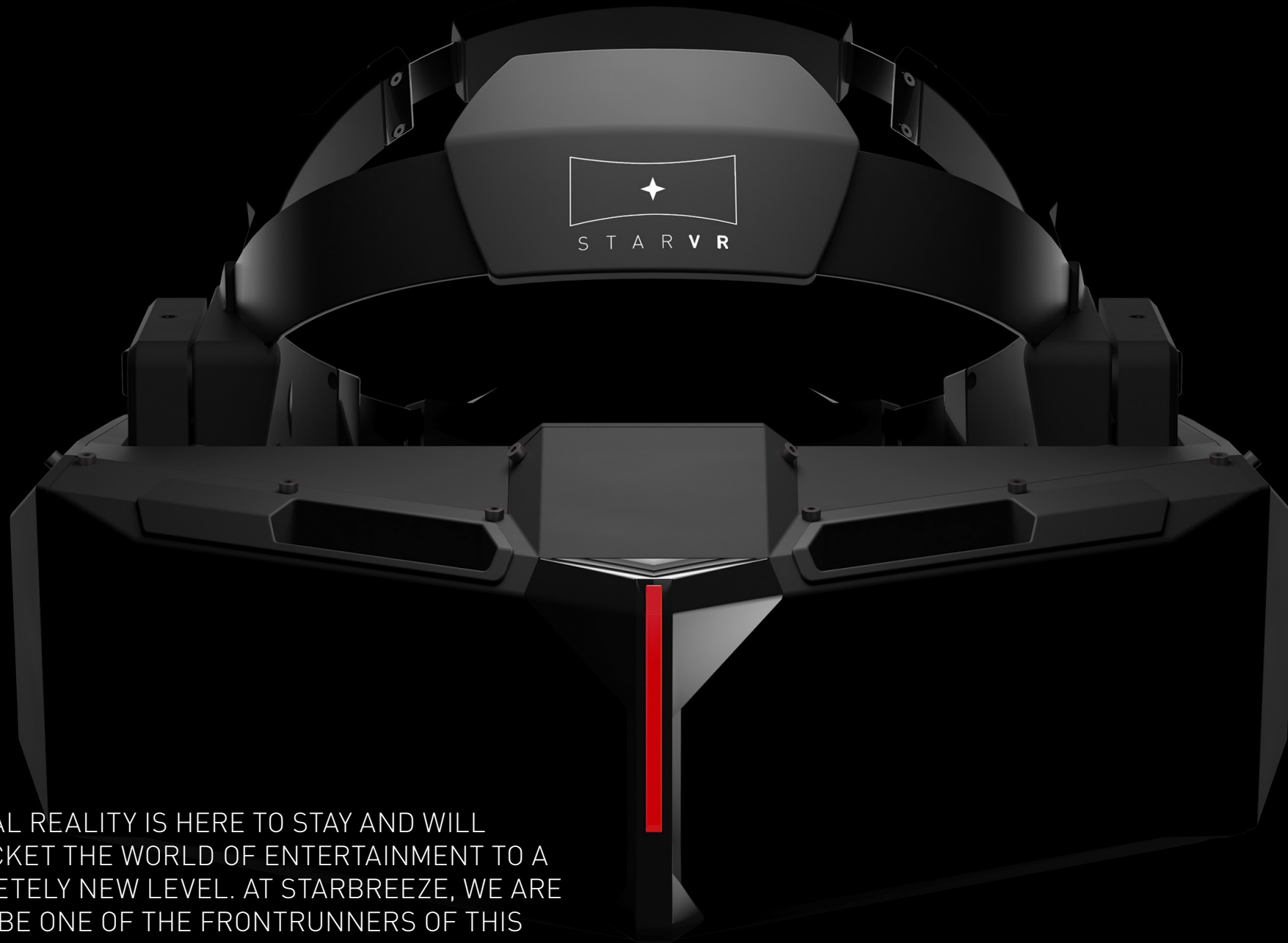
Källa PWC rapport 2015-2019

## STARBREEZE ROLL I VÄRDEKEDJAN

Starbreeze personifierar den nya tidens utvecklare som även agerar förlag för sina egna produkter. Sedan 2011 har Starbreeze koncentrerat verksamheten till att utveckla, förlägga och marknadsföra sina spel. Dessa spel finns framför allt till försäljning på de digitala kanalerna, såsom Steam med flera. Spelen finns även till traditionell försäljning i butik, då igenom samarbete med en distributionspartner. Genom att vara ledare av nya tidens utvecklare kan Starbreeze bättre kontrollera inte bara den kreativa kvalitén men även den finansiella uppsidan och risken.

Bolagets huvudsakliga verksamhet består i att utveckla egenfinansierade spel för PC och spelkonsoler baserat på framförallt egna rättigheter, men även genom strategiska samarbeten med specifika utvalda rättigheter, där bolaget äger och/eller kontrollerar både den kreativa processen och distributionskanalen.

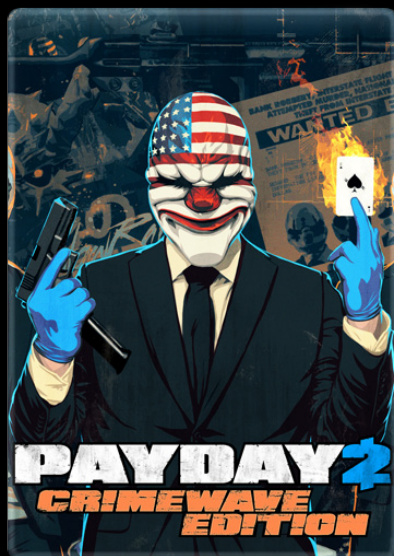
I vissa fall kan bolaget även samarbeta med förlag som delfinansierar utvecklingskostnaden samt ansvarar för distributionen till butik, medan bolaget kontrollerar den digitala försäljningen och all PR och marknadsföring.



“VIRTUAL REALITY IS HERE TO STAY AND WILL SKYROCKET THE WORLD OF ENTERTAINMENT TO A COMPLETELY NEW LEVEL. AT STARBREEZE, WE ARE SET TO BE ONE OF THE FRONTRUNNERS OF THIS GROUND BREAKING DEVELOPMENT, BRINGING THE NEXT GENERATION ENTERTAINMENT EXPERIENCES TO REALITY.” - **BO ANDERSSON KLINT, CEO**

# SPELPORTFÖLJ

SPELPORTFÖLJEN BESTÅR AV TIO TITLAR MED TILLHÖRANDE TILLÄGGS-PAKET SOM HAR LANSERATS, DÄR PAYDAY 2 OCH BROTHERS - A TALE OF TWO SONS ÄR DE ALLRA SENASTE.



## PAYDAY 2

PAYDAY 2 är en fartfylld co-op förstapersonskjutare för fyra spelare, där man återigen antar rollerna som bankrånarna i PAYDAY-gänget – Dallas, Hoxton, Wolf och Chains – i en ny brottsvåg över staden Washington D.C.

I denna uppföljare till PAYDAY: The Heist blir PAYDAY-gänget ännu en gång kontaktade av deras kumpan Bain, som den här gången erbjuder dem att komma till Washington D.C. Där har Bain lanserat sitt senaste projekt kallat Crime.net för att kunna genomföra de största rånen någonsin. Med Crime.net får alla kriminella och deras kontakter en digital mötesplats för att samordna rån och stötar på en helt ny nivå.

Crime.net erbjuder ett stort utbud av dynamiska kupper och som spelare är man fri att välja allt från småjobb där man rånar närbutiker till stora ligan där man tömmer bankvalv för att få en riktig PAYDAY. Ju mer man spelar desto större, bättre och mer givande blir jobben och ersättningen som man får.

Över 70 uppdateringar har släppts sedan spelet lanserades i augusti 2013, och i juni

2015 släpptes PAYDAY 2: Crimewave Edition till Xbox One och PlayStation 4. Bland de 70 uppdateringarna som släppts består en tredjedel av betalda tilläggs paket och två tredjedelar av gratisuppdateringar. Dessa innehåller nya stötar, ny funktionalitet som att köra bilar, ytterligare spelbara bankrånare, fler vapen, masker och över 300 utmaningar. PAYDAY 2 kommer fortsätta att uppdateras till minst 2017.

## INFORMATION

Plattform: PC, Xbox One, PlayStation 4, Xbox 360 och PlayStation 3

Genre: Action/Rollspel

Förläggare: 505 Games

Lansering: Augusti 2013

Senaste uppdatering: 24 september 2015

Officiell hemsida: [www.crimenet.info](http://www.crimenet.info)

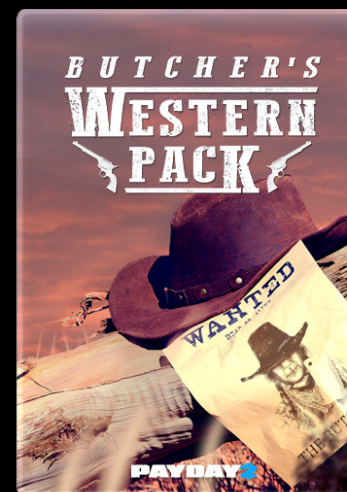
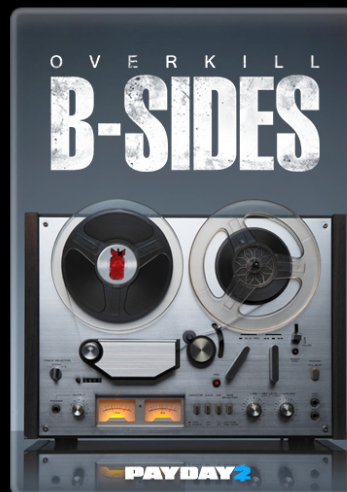
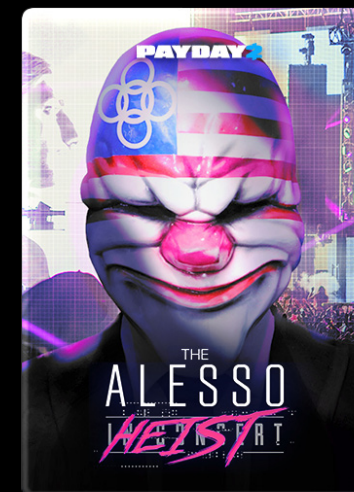
Snittbetyg enligt [www.metacritic.com](http://www.metacritic.com): 73 %

Snittbetyg enligt 133 216 av Steams användare: 93 %

PAYDAY 2 - TILLÄGGSPAKET

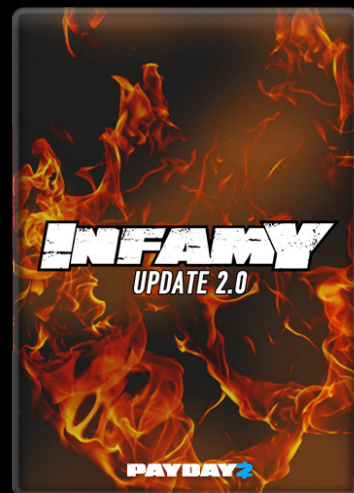
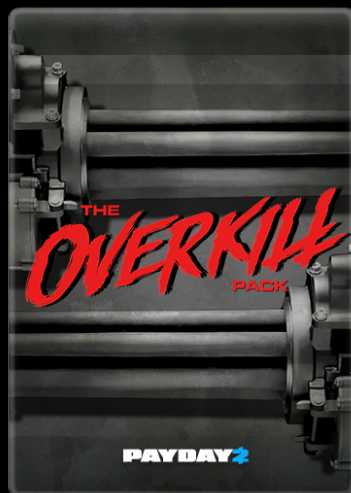
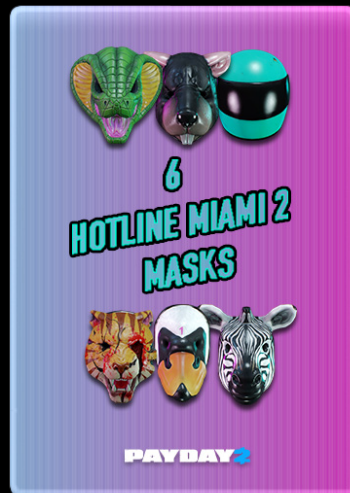
UNDER ÅRET HAR 31  
TILLÄGGSPAKET TILL PAYDAY  
SLÄPPTS. AV DESSA VAR 14  
GRATIS, S.K. FREE -TO-PLAY.

PAYDAY 2 HAR BEHÅLLIT  
SIN FÖRSTAPLATS SOM  
STÖRSTA OFFICIELLA  
SPELARCOMMUNITYT PÅ  
STEAM OCH VÄXTE UNDER  
ÅRET TILL 3.2 MILJONER  
MEDLEMMAR.





PAYDAY 2 - TILLÄGGSPAKET



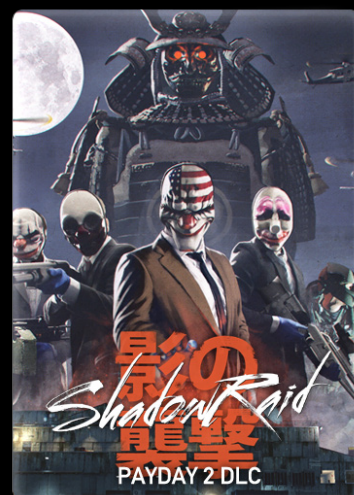


PAYDAY 2 - TILLÄGGSPAKET



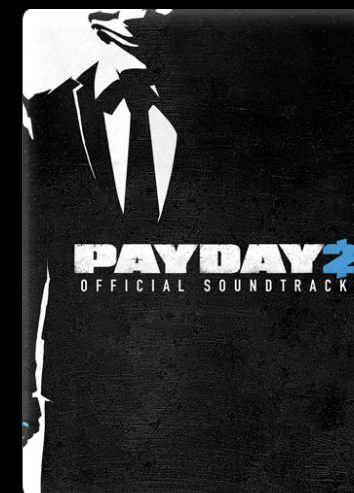


PAYDAY 2 - TILLÄGGSPAKET





PAYDAY 2 - TILLÄGGSPAKET







## PAYDAY: THE HEIST

PAYDAY: The Heist är ett nedladdningsbart co-op spel designat för att ge en unik prägel på förstapersonskjutar-genren. Spelet går ut på att spela ihop med sina vänner och ta rollen som de härdade karriärsbrottslingarna Dallas, Chains, Hoxton och Wolf som är i en ständig strävan efter nästa stora kupp. Det är en intensiv, skitig och oförlåtande episodisk kooperativ shooter som låter spelare jobba ihop för att genomföra det perfekta brottet.

I PAYDAY: The Heist är spelaren en rånare som till sitt föfogande har en mängd olika

skjutvapen för att slutföra mål som oftast är centrerade kring att stjäla ett visst föremål eller en viss summa pengar.

PAYDAY: The Heist har väldigt hög omspelbarhet på grund av ett system som skapar variation genom slumpmässiga händelser. En person som man behöver hitta för att ta sig vidare kan till exempel vara på olika ställen varje gång man genomför stöten vilket gör att man som spelare alltid upplever något nytt.

## INFORMATION

Plattform: PC och PlayStation 3

Genre: Action

Förläggare: Sony Online Entertainment

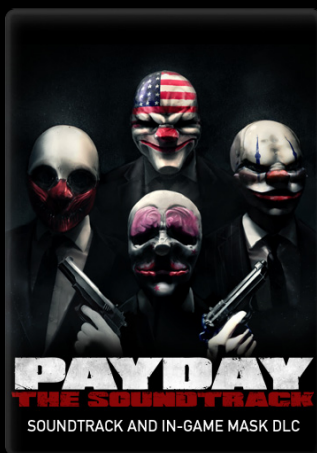
Lansering: Oktober 2011

Officiell hemsida:  
[www.overkillssoftware.com/payday](http://www.overkillssoftware.com/payday)

Snittbetyg enligt [www.metacritic.com](http://www.metacritic.com): 73 %

Snittbetyg enligt Steams användare: 94 %

## PAYDAY: THE HEIST - TILLÄGGSPAKET





## BROTHERS - A TALE OF TWO SONS

Brothers - A Tale of Two Sons är ett äventyrsspel i tredjeperson där spelaren ensam styr två bröder på deras resa för att hitta ett botemedel åt deras döende far. Spelet är ett samarbete mellan Starbreeze och filmregissören och manusförfattaren Josef Fares.

Spelet börjar med att bröderna med sin sjuke far besöker byns helare för att undersöka vad som har hänt honom. Där får de reda på att fadern är döende och att det enda botemedlet mot hans sjukdom är vattnet från det mytomspunna livets träd. Beslutna att göra vad de kan för att rädda deras far ger

sig bröderna ut på vad som kommer att bli en oförlömlig resa.

Brödernas resa tar dem genom byar, över kullar och berg. De stöter på utmaningar som de måste klara av tillsammans och träffar olika varelser som de bekantar sig med.

Flertalet gånger kommer deras liv vara i fara och det är upp till dem att lita på varandra för att överleva. Den ene måste vara stark där den andre är svag, modig när den andre är rädd – tillsammans måste de vara bröder.

### INFORMATION

Plattform: PC, Xbox 360 och PlayStation 3

Genre: Äventyr

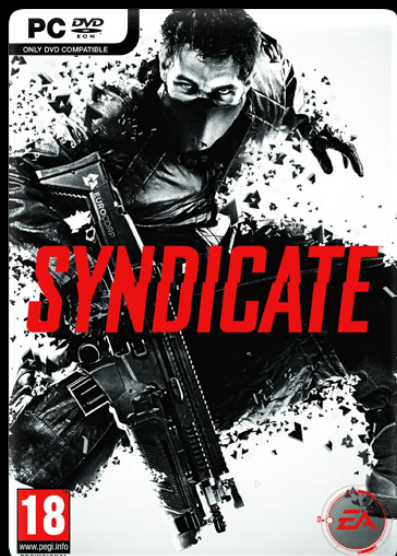
Förläggare: 505 Games

Lansering: Augusti 2013

Officiell hemsida:  
[www.brothersthegame.com](http://www.brothersthegame.com)

Snittbetyg enligt [www.metacritic.com](http://www.metacritic.com): 87 %

Snittbetyg enligt Steams användare: 96 %



## SYNDICATE

Syndicate är ett science fiction-skjutspel i förstaperson som spelas i både enspelarläge och co-op och utspelar sig år 2069 och världen styrs inte längre av politiker och stater. Världen är numera uppdelad i regioner som kontrolleras av mega-företag som kallas för syndikat. Dessa syndikat har revolutionerat sättet konsumenter interagerar med den digitala världen. Konsumenter behöver inte längre datorer för att komma åt information, utan detta görs nu istället genom neuroimplantat av mikrochip. Framtidens konsumenter behöver bara välja ett syndikat och operera in deras mikrochip i hjärnan för att

sedan kunna ta del av ett komplett utbud av bostäder, medicin, bank, försäkring, utbildning, underhållning och sysselsättning – en fullständig livsstil.

Spelaren tar sig an rollen som Miles Kilo, en nyanställd agent hos företaget Euro Corp. Han har en ny typ av neuroimplantat och är syndikatets senaste prototyp i kriget om den totala marknadsdominansen. Under spelets gång genomför man som Miles uppdrag för sitt syndikats räkning och får reda på mer och mer hur världen fungerar – och inte fungerar.

### INFORMATION

Plattform: PC, Xbox 360 och PlayStation 3

Genre: Action

Förläggare: Electronic Arts

Lansering: Februari 2012

Officiell hemsida: [www.ea.com/syndicate](http://www.ea.com/syndicate)

Snittbetyg enligt [www.metacritic.com](http://www.metacritic.com): 72 %



## THE CHRONICLES OF RIDDICK - ASSAULT ON DARK ATHENA

The Chronicles of Riddick: Assault on Dark Athena är uppföljaren till The Chronicles of Riddick: Escape from Butcher Bay. Det är ett science-fiction-skjutspel i förstaperson med både enspelar- och flerspelarläge. Huvudkaraktären gestaltas av Hollywood-skådespelaren Vin Diesel som även spelar i filmerna baserade på samma IP.

Spelet handlar ännu en gång om Richard B. Riddick, en farlig brottsling som kan se i mörker. Riddick fick senast man såg honom

hjälp av prisjägaren William J. Johns med att fly från fängelset Butcher Bay där Riddick varit fånge. Riddick och Johns har en historia; Johns var den som fängslade Riddick för att själv undvika att bli fånge på Butcher Bay.

På väg bort från planeten, när de ligger i kryogenisk vila, dras plötsligt deras skepp in i Dark Athena som är en enorm farkost som styrs av legosoldater.

### INFORMATION

Plattform: PC, Xbox 360 och PlayStation 3

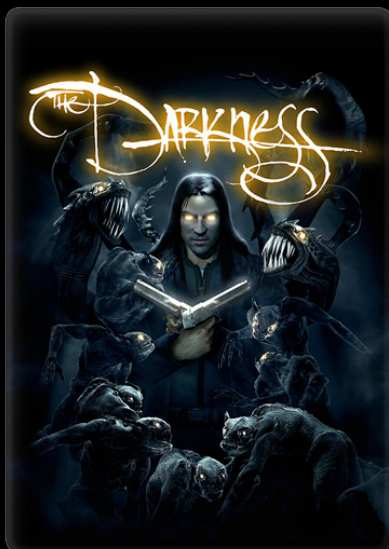
Genre: Action/Äventyr

Förläggare: ATARI, utvecklat i samarbete med Tigon Studios

Lansering: April 2009

Officiell hemsida:  
<http://atari.com/buy-games/fps/chronicles-riddick-assault-dark-athena>

Snittbetyg enligt [www.metacritic.com](http://www.metacritic.com): 80 %



## THE DARKNESS

The Darkness är ett storydrivet skjutspel i förstaperson som spelas i enspelarläge. Spelet är baserat på serietidningen med samma namn. Det handlar om Jackie Estacado som jobbar för Franchetti-familjen, en stor maffiaorganisation.

På order av maffialedaren Paulie Franchetti dödas Jackie på sin 21-årsdag efter att ha misslyckats att genomföra ett uppdrag där han skulle hämta pengar åt Paulie.

I samma ögonblick som Jackie dör återuppstår han genom att det släpps ut en mörk kraft inom honom ("The Darkness"). Denna kraft ärvs genom hans familj och släpps lös när den som ärver kraften fyller 21 år.

Kraften gör honom näst intill oövervinnerlig och Jackie har nu fått ett nytt mål i livet – att hitta och döda maffialedaren Paulie.

### INFORMATION

Plattform: Xbox 360 och PlayStation 3

Genre: Action/Äventyr

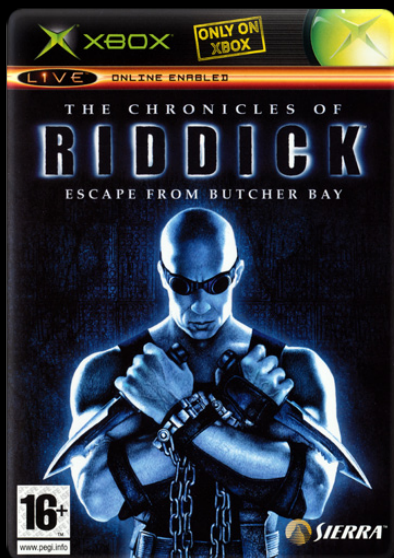
Förläggare: 2 KGames

Lansering: Juni 2007

Officiell hemsida:  
[www.2kgames.com/thedarkness/](http://www.2kgames.com/thedarkness/)

Snittbetyg enligt [www.metacritic.com](http://www.metacritic.com): 81 %





## THE CHRONICLES OF RIDDICK: ESCAPE FROM BUTCHER BAY

The Chronicles of Riddick: Escape from Butcher Bay är ett science fiction-skjutspel i förstaperson som spelas i enspelarläge. Spelet utspelar sig i samma universum som Hollywoodfilmerna Pitch Black och Chronicles of Riddick. Handlingen utspelar sig före båda filmerna och handlar om huvudpersonen Riddicks flykt från fängelset Butcher Bay.

Richard B. Riddick är en dömd brottsling med ett stort brottsregister. Han är den

mest efterspanade mannen i universum och han har just fångats och arresterats. Riddick transporteras till Butcher Bay, ett trippel-maximalt säkerhetsfängelse - det dödligaste fängelset som någonsin byggts. Ingen har någonsin lyckas rymma från det och de som försökt har blivit dödade.

Som Riddick måste spelaren hitta en väg ut ur fängelset och ta sig till säkerhet.

### INFORMATION

Plattform: PC och Xbox

Genre: Action/Äventyr

Förläggare: Vivendi Games, utvecklat i samarbete med Tigon Studios

Lansering: Juni 2004

Officiell hemsida:  
<http://www.starbreeze.com/games/>

Snittbetyg enligt [www.metacritic.com](http://www.metacritic.com): 89 %



## KNIGHTS OF THE TEMPLE

Knights of the Temple: Infernal Crusade är ett actionspel i tredjeperson och spelas i enspelarläge. Spelet utspelar sig i medeltiden och handlar om tempelriddaren Paul som genomför sitt första korståg. Paul måste förhindra jordens undergång genom att kämpa sig igenom ett mörkt Europa, genom kloster och byar till det heliga landet med dess färggranna basarer och mäktiga borgar. Väl där måste Paul bege sig till helvetet och möta sina värsta mardrömmar.

En ond biskop har kidnappat Adelle som är en mystisk kvinna med gudomliga krafter.

Tillsammans med sitt följe av lärjungar och deras fånge Adelle påbörjar biskopen ett oheligt korståg i spåren av de första heliga korstågen.

Pauls korståg går ut på att avslöja denna onda konspiration, konfrontera ondskan och avbryta den oheliga cirkeln och därmed förhindra biskopens plan från att gå i uppfyllelse. Bara genom att rädda Adelle kan Paul rädda världen från ondskan.

### INFORMATION

Plattform: PC, Xbox, PlayStation 2 och GameCube

Genre: Action/Äventyr

Förläggare: TDK

Lansering: Mars 2004

Officiell hemsida:  
<http://www.starbreeze.com/games/>

Snittbetyg enligt  
[www.gamerankings.com](http://www.gamerankings.com): 56 %



## ENCLAVE

Enclave är ett actionspel i tredjeperson och spelas i enspelarläge. Spelaren kontrollerar goda och onda varelser för att slåss i en medeltida fantasyvärld. Spelaren använder medeltida- och magiska vapen för att slåss mot fiender. I början på varje uppdrag väljer spelaren vilken karaktär man ska kontrollera. När man valt karaktär får man välja vilka vapen och vilken utrustning man ska använda. Guld används för att köpa all utrustning. Under varje uppdrag samlar spelaren guld och juveler för att öka summan som är till förfogande inför nästkommande uppdrag.

För tusen år sedan höll demonen Vatars Dreg'Atar arméer på att nästan förinta folket i Celenheim. Nu har människan glömt att detta hänt men ondskan är på väg tillbaka. Spelaren tar kontroll över en hjälte, som av ren tur blev befriad från sin fångenskap. Det är nu upp till spelaren att bestämma sig för att slåss för ljuset eller mörkret och antingen förstöra demonkung Vatar eller döda drottningen av Celenheim.

### INFORMATION

Plattform: PC, PlayStation 2, Xbox och GameCube

Genre: Action/Äventyr

Förläggare: ATARI

Lansering: Juli 2002

Officiell hemsida:  
<http://www.starbreeze.com/games/>

Snittbetyg enligt  
[www.gamerankings.com](http://www.gamerankings.com): 73 %



## THE OUTFORCE

The Outforce är ett strategispel i sci-fi-miljö och har både enspelar- och flerspelarläge. Spelet utspelar sig i en avlägsen framtid, där mänskligheten kämpar för sin överlevnad långt hemifrån. Den mänskliga rasen har lämnat Jorden, efter att nästan ha utplånats av en asteroid. Nu försöker man sitt bästa för att slå sig ner i det närliggande stjärnsystemet Epsilon Eridani. När de mänskliga kolonisterna når sin destination visar det sig att de befinner sig mitt i en intergalaktisk konflikt mellan två främmande raser.

I enspelarkampanjen förklaras det hur människan i sin resa genom rymden stött

på två krigande raser, kallade Gobin och Crion. När de möts blir det fullskaligt krig och mänskligheten måste göra allt i sin makt för att överleva.

Outforce är ett traditionellt top-down RTS-spel, där spelaren ser över ett slagfält som sker i rymden. För att förenkla kontrollen och göra strategin mer underhållande behöver spelaren bara kontrollera sina enheter längs en tvådimensionell yta. Det finns rymdstationer, handelsstationer och militärbaser som alla är en del av en interaktiv miljö som kan tas tillvara i själva spelet.

### INFORMATION

Plattform: PC

Genre: Strategi

Förläggare: Pan Interactive

Lansering: September 2000

Officiell hemsida:  
<http://www.starbreeze.com/games/>

Snittbetyg enligt  
[www.gamerankings.com](http://www.gamerankings.com): 59 %



“ACTOR TOGO IGAWA DID A FANTASTIC JOB AT BRINGING JIRO ALIVE IN PAYDAY 2 AND I’M CONFIDENT THAT ALL THE PAYDAY FANS ACROSS THE GLOBE WILL COME TO ENJOY HIS ADDITION TO THE PAYDAY CREW AS MUCH AS WE DO.” - ALMIR LISTO, GLOBAL BRAND DIRECTOR





# SPELUTVECKLINGSPROCESS

## FOKUSERAD & ROLIG ARBETSMILJÖ SKAPAR FRAMGÅNGSRIKA PROJEKT

### PRODUKTIONSMETODIK

Starbreeze produktionsmetodik bygger på en kombination av så kallad "lättrorlig utveckling" och traditionell planering. Olika faser av den agila produktionscykeln kräver olika typer projektmetodik eftersom målen skiljer sig väsentligt mellan koncept-, produktions- och leveransstadiet.

Starbreeze har i sin produktion valt att hämta inspiration från projektmetodiken "Scrum". Scrum går i korthet ut på att arbeta i projekt med tvärfunktionella grupper som arbetar interaktivt. Målet är att skapa en fokuserad och rolig arbetsmiljö där gruppen känner ägandeskap och ansvar som i sin tur ska leda till framgångsrika projekt.

### PROJEKTORGANISATION

Ytterst ansvariga i projektet är Executive Producer och Producer. Excecutive Producer är ytterst ansvarig för spelvisionen och att den kommuniceras till alla parter. Producenten har det övergripande ansvaret för att spelprojektet håller sig inom budget och levereras i tid.

Excecutive Producer kan till sin hjälp ha en Art Director som driver den visuella visionen, Level Designers och QA som designar spelmekaniker och Writers som skriver. Producenten kan till sin hjälp ha Associate Producers eller andra medproducenter.

I produktionen arbetar bland annat Level Designers, Environment Artists, Animators, Audio Designers, Audio Composers, Concept artists, Gameplay Programmers och Quality Assurer.

### KOMPETENSOMRÅDEN

#### PRODUCTION, CREATIVE DIRECTION

##### Producer

Producenten har det övergripande ansvaret för att ett spelprojekt håller sig inom budget samt levereras på tid. I producentens arbetsuppgifter ingår att hålla en övergripande planering för projektet samt vara involverad i kommunikationen med bolagets förläggare.

##### Executive Producer

Ytterst ansvarig för projektvisionen. Löser kreativa utmaningar samt garanterar att kvaliteten är hög och att visionen för slutprodukten genomsyrar hela utvecklingsprocessen.

##### Art Director

Ansvarar för den visuella visionen i spelet och arbetar under Game Directorn. I arbetsuppgifterna ingår att planera och visualisera visionen.

##### Quality Assurer

Designar de mekaniker som används i spelet. De arbetar direkt under Excecutive Producern och är med och tar fram stommen till spelet.

#### CONTENT CREATION AND IMPLEMENTATION

##### Level Designer

Utvecklar game play i spelet, vilket bland annat innebär att bestämma vilka fiender spelaren ska möta och vad spelaren ska göra och uppleva i spelet. Bygger de banor/miljöer som används i spelet.

##### Animator

Producerar animationsdata till spelet och utvecklar de berättande delarna i spelet.

##### Character och 3D artist

Modellerar de karaktärer och objekt som används i spelet utifrån de koncept som tas fram av Art Directorn.

##### Texture Artist

Bygger de texturer som används i spelets miljöer.

##### Effect Artist

Utvecklar de effekter som syns i spelet.

##### Concept Artist

En konstnär som tar fram förslagor för de modeller och miljöer som ska finnas i spelet.

##### Media Artist

Producerar de rörliga filmer som används i spelet.

##### Audio

Den huvudsakliga uppgiften är att skapa och arrangera den musik och skapa ljud som används i spelet.

#### PROGRAMMING

##### Game Programmer

Utvecklar de system som är specifika för ett visst spelprojekt. Detta innefattar sådant som vapen, artificiell intelligens och effektsystem.

#### TECHNOLOGY

##### Engine Programmer

Motorprogrammeraren utvecklar och modifierar den grundläggande teknologin som finns i spelmotorn.

##### Tools Programmer

Verktogsprogrammerarens arbete liknar motorprogrammerarens, men fokus ligger på de verktyg som används för att utveckla spelen.

##### Quality Assurer

Den huvudsakliga uppgiften är att hitta problem i spelet och rapportera dessa så att de kan åtgärdas. Gate Keepers som säkerhetsställer att spelet håller högsta kvalitet gällande spelbarhet och design – inget lämnar produktion utan att QA godkänner produkten.



# PÅGÅENDE PRODUKTUTVECKLING

## **PAYDAY 2**

### **PAYDAY 2 på STEAM**

Vårt huvudfranchise med mer än 9 miljoner spelare världen över och med en aktiv spelarbas där community uppgår till över 3,2 miljoner medlemmar. Vår fortsatta produktion av både "Free to Play" och intäktsgenererande speluppdateringar av nuvarande kaliber saknar motstycke i spelvärlden. Vi levererar snabbare och bättre än någon annan liknande utvecklare på den digitala distributionsplattformen STEAM. PAYDAY har många år av uppdateringar framför sig och har också en enorm potential i form av ett PAYDAY 3, om vi väljer att i framtiden utveckla franchise vidare.

### **PAYDAY 2: Crimewave Edition**

Payday 2: Crimewave Edition släpptes i juni i detaljhandeln och på den digitala marknaden av vår partner 505 Games för Playstation 4 och XboxOne. Spelet banar väg för alla våra framtida produkter på dessa plattformar, om vi så vill. Produkten gav oss också en betydande skjuts i intäkterna under fjärde kvartalet.

### **PAYDAY Mobile**

Med denna produkt gör vi entré i Asien och experimenterar med en "Free to Play"-modell på mobilen, i samarbete med CMUNE. Vi ser det som ett lärande för framtida produkter och en spännande möjlighet till ytterligare intäkter.

## **OVERKILL'S THE WALKING DEAD**

Tillsammans med Skybound Interactive driver Starbreeze ett spelprojekt med arbetsnamnet OVERKILL's The Walking Dead. Spelet bygger på den kritikerrosade serietidningen The Walking Dead, skriven av Robert Kirkman. Det är en co-op shooter med inslag av skräck, action och storytelling.

### **OVERKILL's The Walking Dead i Virtual Reality (VR)**

Som en separat produkt i VR ska detta bli ett flaggskepp för vår VR-utgivning. Vid E3 i år premiärvisade vi vårt Walking Dead för en förundrad skara besökare. Vi siktar på att tjäna pengar redan tidigt i processen med ett världsberömt varumärke. Genom att redan idag turnera i USA i vår OVERKILL's The Walking Dead-husbil, bygger spelet en följarskara redan före releasen.

## **GEMINOSE**

GEMINOSE-världen växer på i bra takt. På vår virtuella ö kommer de små söta djuren släppas loss 2016. Vår ambition är att göra en produkt som tilltalar unga och gamla och med ett "toys to life"-koncept som en extra intäcksström. Vårt GEMINOSE-varumärke är precis som våra andra produkter expanderbart och återspelbart och visar hur Starbreeze fortsätter att addera innovation till nya produkter och franchises.

## **STORM**

En tung sci fi-produkt håller på att växa fram där vi korsar PAYDAY med rymden. Vi ser det som vår framtid och är lyhörda för publikens förväntningar om en trippel A-produkt. STORM är ett "co-op first person shooter" på toppen av vår innovationsförmåga.

### **RAID: World War II – Förläggarprodukt**

Som vår första och hittills största satsning på förlagssidan är RAID en investering i något välkänt, en andra världskriget shooter - RAID är precis som PAYDAY en "four player cooperative first person shooter". Det är en genre med fantastisk intäktshistorik och potential. Med Lion Game Lions idag strålande track-record av att ständigt leverera kvalitets-DLC'er till PAYDAY, ser vi detta spel som en huvudprodukt. Vi har för avsikt att ge allmänheten en första titt vid E3 i Los Angeles i juni 2016.

### **Dead by Daylight – Förläggarprodukt**

Taget som ett blad ur PAYDAYs digitala produktbok, är Dead by Daylight i full produktion hos vår partnerstudio Behaviour. Fyra mot en i en skräckfylld kurragömmalek, är denna skapelse gjord för att kunna växa och spelas många gånger om. En bra produkt att knyta till skräckvarumärken för expansion och story. Vi längtar efter att få sätta lite skräck i våra spelare under 2016.

## PÅGÅENDE PRODUKTUTVECKLING

### John Wick i VR - Förläggarprodukt

Vår första VR-dedikerade publicering i samarbete med Lionsgate. Vi arbetar med de båda utmärkta VR-företagen Grab och WEVR för att utveckla en "first person shooter"-upplevelse baserad på John Wick-filmens franchise. Starbreeze kommer att lansera spelet på flera digitala plattformar och för VR-headset. Först ut är VIVE-headsetet från HTC och Valve.

### StarVR

Med massiva investeringar i år har Facebook, SONY och Valve alla deklarerat sin ambitionsnivå för VR som en ny plattform. Branschen rör sig med kraft in i VR-segmentet och flera välrenommerade teknikbolag så som HTC och Samsung bryter ny mark.

I en strävan att ytterligare vidga våra vyer och bli en stark innehållsledare för VR tillkännagav vi ett helt nytt initiativ och en ny affärsstrategi för Starbreeze den 12 juni: Project StarVR. Projektet startade i vår övertygelse om att den nya VR-vågen bara är början på en helt ny era av spelande. Vi vill bli ett av de främsta företagen i vår bransch med VR-upplevelser för alla plattformar.

### VALHALLA

Valhalla är Starbreeze egna spelmotor under utveckling och representerar ett stort teknologiskt språng i branschen där den molnbaserade grafiska motorn kommer revolutionera många arbetssätt. Valhalla driver även företagets alla interna VR-initiativ.

## STARBREEZE PRODUCTION SCHEDULE



Bild över Starbreeze pågående produktioner

# MEDARBETARE

## HUMANKAPITALET ÄR BOLAGETS VIKTIGASTE RESURS

### MEDARBETARPROFIL

Starbreeze är ett kunskapsföretag som är beroende av medarbetarnas kreativitet och motivation. Starbreeze personalpolicy bygger på att erbjuda attraktiva arbetsuppgifter, med högt ställda krav, till kompetenta medarbetare.

Bolaget går från en personalorganisation där specialister haft hand om avgränsade områden till en organisation där medarbetarna får mer ansvar och utmaningar via kontakt med fler områden inom produktutvecklingen. Multipla roller uppmuntras och tydligast blir detta inom speldesignprocessen. Bolaget går successivt från en modell med en game director som står för överblick och detaljer till en modell där en producent står för överblick och produktionsteamet löser designuppgifter med sin samlade expertis och i små grupper fokuserar på problemlösning och kvalitet. Detta har som utgångspunkt att ta vara på den numer seniora utvecklingsexpertis som finns i bolaget, och samtidigt få tillgång till den fingertoppskänsla som finns hos de unga utvecklare som fortfarande lever mitt i produktens användarbas.

Antalet anställda uppgick per den 30 juni 2015 till 76 personer (46 personer). Medelantalet heltidsanställda för året 2014/2015 uppgick till 54 personer (44 personer). Medelåldern är 32 år och könsfördelningen är 67 män och 9 kvinnor.

### JÄMSTÄLLDHET

Starbreeze jämställdhetsarbete ska följa upp och förbättra jämställdheten mellan medarbetarna. Vi ser jämställdhet som en viktig del i en god personalpolitik.

I bolagets verksamhet ska jämställdhetsfrågor beaktas och bedrivs. Det betyder att den verksamhet som ska bedrivs ska ske könsneutralt.

Mål för Starbreeze jämställdhetsarbete:

- > Alla medarbetare ska ges lika löne- och arbetsvillkor.
- > Alla medarbetare ska ges lika möjligheter att kunna kombinera arbete och familjeliv.

### PERSONALPOLITIK

Grunden för Starbreeze lönepolitik är att lönen sätts individuellt med hänsyn till tjänstens art och svårighetsgrad samt den anställdes kvalifikationer och arbetsinsats.

Starbreeze har som målsättning att erbjuda:

- > Marknadsmässiga löner och brett optionsprogram för att likställa anställdas och aktieägares mål med Starbreeze resultat och strävan.
- > Möjlighet till avancemang och karriärutveckling. En arbetsplats präglad av öppen stämning, positiv attityd och starkt kamratskap.
- > En multinationell och mångkulturell arbetsplats som erbjuder spännande kontakter, vilken sporrar till självinsikt och öppna attityder.
- > Möjlighet att utveckla språkkunskaper genom samarbete med medarbetare från andra länder.

## ARBETSMILJÖ

En god och säker arbetsmiljö är en viktig strategisk fråga för Starbreeze. Målsättningen med Starbreeze arbetsmiljöarbete är att skapa en fysiskt, psykiskt och socialt sund och utvecklande arbetsplats för alla medarbetare, där risker för arbetsskador och arbetsrelaterad ohälsa förebyggs.

Starbreeze utvärderar löpande företagets insatser inom arbetsmiljöområdet för att kunna göra ständiga förbättringar i det dagliga arbetsmiljöarbetet. Arbetets krav ska anpassas till de anställdas förutsättningar i såväl fysiskt som psykiskt avseende. Åtgärder som förbättrar arbetsmiljön ger positiva effekter för såväl den enskilde som företaget.

Uppgiften att skapa en god arbetsmiljö ställer stora krav på såväl företaget som den enskilde medarbetaren. Arbetsmiljöverksamheten är en för företagets och medarbetarnas gemensamma angelägenhet. Den ska bedrivas i samverkan där alla har ansvaret att medverka. Åtgärder för att förändra arbetsmiljö ska präglas av den helhetssyn på alla de faktorer som påverkar människan i arbetet.

Bevakning och utveckling av arbetsmiljön ska utgöra en naturlig del i alla verksamheter inom företaget. Medarbetarna ska inte bara veta vilka risker som kan finnas utan också kunna undvika riskerna.

## VÄRDERINGAR

Nedanstående värderingar ska genomsyra verksamheten på Starbreeze och bidra till att Starbreeze uppfattas som en attraktiv arbetsgivare i branschen.

### KREATIV FRIHET

- > Kreativ frihet ska finnas i spelutvecklingen, samt frihet för medarbetarna att arbeta med de spel de brinner för, allt inom uppsatta kostnads- och tidsramar.

### GLÄDJE

- > Glädje över att jobba på Starbreeze och att vara en del av Starbreeze.

### KVALITET

- > Kvalitet ska levereras i hela arbetsprocessen, från utförande till slutresultat, så att användaren får en högkvalitativ spelupplevelse värd den tid som läggs på Starbreeze-spelen.

### VÄRDESKAPANDE

- > Det vi gör skall vara värdeskapande för Starbreeze, kunderna och aktieägarna.

MEDARBETARE NYCKELTAL	2014 / 2015	2013 / 2014	2012 / 2013
Medelantal anställda	54	44	50
Antal anställda vid årets slut	76	46	42
Andel kvinnor, %	11,8	10,9	7,1
Genomsnittsålder, år	32	33	32
Nettoomsättning per anställd, (TSEK)	3 654	4 860	740



“THE OVERKILL’S THE WALKING DEAD VR RV IS CURRENTLY ON THE ROAD, APPEARING IN VENUES AROUND THE U.S. SUCH AS COMIC-CON AND THE WALKER STALKER EVENTS, TO GIVE FANS AN OPPORTUNITY TO TRY OUT THE EXPERIENCE THEMSELVES.”  
- **MAEVA SPONBERGS, HEAD OF OPERATIONS**





# AKTIEN & ÄGARE

## AKTIEN

Starbreeze aktie är noterad på Nasdaq Stockholm First North Premier. I juni 2015 infördes, genom en fondemission, en aktiestruktur med A- och B-aktier, med tio röster respektive en röst, varefter handeln på First North omfattar både A-aktier och B-aktier. Den nya aktiestrukturen bedöms befärma dels likviditeten, i första hand genom handel i B-aktier samtidigt som alla aktieägare själva kan avväga den sammansättning av A- och B-aktier som är den lämpliga, dels flexibiliteten vid företagsförvärv mot egna aktier. A-aktier och B-aktier har i övrigt samma rättigheter, och A-aktier kan på begäran omvandlas till B-aktier. A-aktien har kortnamn STAR A med ISIN-kod SE0007158928 och B-aktien har kortnamn STAR B med ISIN-kod SE0005992831. Ytterligare information om omvandling finns på bolagets hemsida.

I september 2014 gjordes en riktad nyemission av 4 606 778 aktier, före omräkning för fondemission. Aktierna erlades som apportegendom vid förvärvet av Geminose Inc.

I juni 2015 genomfördes en fondemission om 72 492 662 aktier där en fondaktie (A-aktien) utgavs per varje tvåtal gamla aktier (B-aktier). Första dagen med handel av den nya A-aktien var 2015-06-11.

Under räkenskapsåret noterades B-aktiens stängningskurs som högst till 22,9 SEK (före omräkning för fondemission) per 2015-05-21 och som lägst till 6,65 SEK (före omräkning för fondemission) per 2014-07-09. Omsättningen i B-aktien uppgick i genomsnitt till 1 267 588 Aktier per dag till ett värde av i genomsnitt 14 899 709 SEK.

Under räkenskapsåret noterades A-aktiens stängningskurs som högst till 17,9 SEK per 2015-06-15 och som lägst till 11,4 SEK per 2015-06-30. Omsättningen i A-aktien uppgick i genomsnitt till 591 477 Aktier per dag till ett värde av i genomsnitt 8 662 073 SEK.

Den 30 juni 2015 var A-aktiens aktiekurs 11,4 SEK och B-aktiens aktiekurs 11,75 och det totala börsvärdet uppgick till cirka 2 530 MSEK.

Till följd av genomförande efter rapportdagen av dels apportförvärv (Orange Grove Media Inc samt spelmotorn Valhalla) dels omvandlingar från A- till B-aktier, och dels nyteckning av B-aktier efter utnyttjande av personaloptioner (optionsprogram 2012/2015 och 2014/2018), var totala antalet aktier i bolaget per den 30 september 2015 230 361 091 stycken, varav 63 325 406 A-aktier samt 167 035 685 B-aktier.

## AKTIEKAPITALET

Enligt Starbreeze bolagsordning, fastställd av en extra bolagsstämma i juni 2015, ska aktiekapitalet utgöra lägst 3 000 000 SEK och högst 12 000 000 SEK. Antalet aktier ska vara lägst 150 000 000 och högst 600 000 000.

Per den 30 juni 2015 var antalet utestående aktier 217 477 987 stycken, med envar ett kvotvärde om 0,02 SEK, motsvarande ett aktiekapital på 4 349 560 SEK. Per den 30 juni 2015 var antalet A-aktier 72 492 662 stycken samt antalet B-aktier 144 985 325 stycken. Per den 30 september 2015 var antalet A-aktier 63 325 406 stycken samt antalet B-aktier 167 035 685 stycken. En A-aktie medför tio röster och en B-aktie medför en röst. Varje röstberättigad får vid årsstämma rösta för fulla antalet av denne ägda och företrädde aktier utan begränsning i rösträtten. Samtliga aktier medför lika rätt till andel i Starbreeze tillgångar och vinst.

## UTESTÅENDE OPTIONER

Under räkenskapsåret har nyckelpersoner utnyttjat personaloptioner till nyteckning av totalt 1 150 070 aktier (optionsprogram 2012/2015).

Per den 30 juni 2015 uppgår tilldelade utestående personaloptioner till 6,8 miljoner, ej tilldelade personaloptioner till 0,2 miljoner och tilldelade teckningsoptioner till 2,3 miljoner. Bolaget har därutöver 2,1 miljoner teckningsoptioner som kan användas för kassaflödesmässig säkring av personaloptionsprogrammen. Efter fondemissionen ger två optioner rätt till teckning av tre B-aktier.

> För mer information om optionsprogram se Not 31.

## ÄGARSTRUKTUR

Starbreeze hade 14 206 aktieägare per den 31 augusti 2015, varav 549 var utländska. 77,5 procent av antalet aktieägare var män, 17,3 procent kvinnor och 5,2 procent var juridiska personer. Juridiska personers innehav motsvarade 51,6 procent av aktiekapitalet. 94,5 procent av antalet ägare var fysiska personer boende i Sverige och deras innehav motsvarade 47,5 procent av aktiekapitalet.

Svenska finansiella företag och institutioner ägde 22,5 procent och övriga svenska företag 18,8 procent av aktiekapitalet. 88,8 procent av aktiekapitalet innehas av ägare boende i Sverige, 8 procent i övriga Europa och 3,2 procent i övriga världen.

## UTDELNINGSPOLICY

Starbreeze verkar i en växande men även snabbföränderlig bransch med behov av hög internfinansiering.

Styrelsen gör varje år en bedömning av huruvida en utdelning är lämplig, och hur stor den i så fall ska vara, med beaktande av rådande marknadssituation, strategiska utvecklingsmöjligheter, prognostiserade kassaflöden, eventuella nya partnerskap, etc.

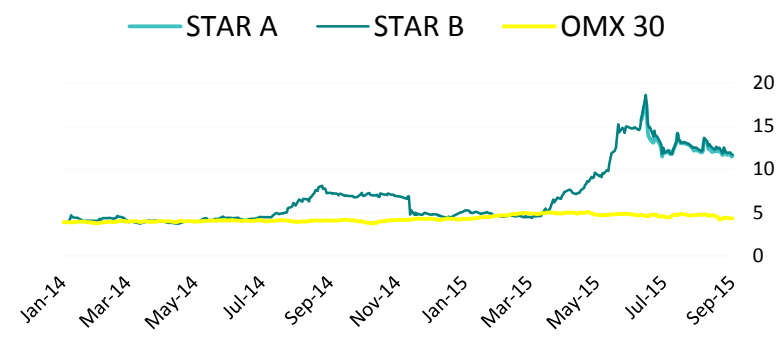
## AKTIEN & ÄGARE

### AKTIEKAPITALET'S UTVECKLING PER 30 JUNI 2015

ÅR	TRANSAKTION	FÖRÄNDRING AV ANTALET AKTIER	FÖRÄNDRING AV AKTIEKAPITALET	TOTALT AKTIEKAPITAL	TOTALT ANTAL AKTIER	AKTIENS NOMINELLA BELOPP (SEK)
2010	Nyemission	374 951 478	7 499 030	14 998 060	749 902 956	0,02
2012	Nyemission	433 181 551	8 663 631	23 661 690	1 183 084 507	0,02
2012	Apportemission	200 000 000	4 000 000	27 661 690	1 383 084 507	0,02
2013	Nedsättning av Aktiekapitalet	0	-24 895 521	2 766 169	1 383 084 507	0,002
2013	Utnyttjande av teckningsoption	9 200 277	18 401	2 784 570	1 392 284 784	0,002
2014	Omvänd split 10:1	-1 253 056 306	0	2 784 570	139 228 478	0,02
2014	Utnyttjande av teckningsoption	1 150 069	23 001	2 807 571	140 378 547	0,02
2014	Apportemission	4 606 778	92 136	2 899 707	144 985 325	0,02
2015	Fondemission	72 492 662	1 449 853	4 349 560	217 477 987	0,02

Efter räkenskapsårets slut har 4 288 104 teckningsoptioner utnyttjats och två riktade nyemissioner motsvarande 6 930 000 nya B-aktier och 1 665 00 nya A-aktier har genomförts. Totalt antal aktier efter dessa förändringar är 230 361 091. Aktiekapitalet har ökat med 257 662 kronor till totalt 4 607 222 kronor.

### AKTIEKURSENS UTVECKLING



Diagrammet ovan visar kursutvecklingen för Starbreeze-aktien under perioden januari 2014 till september 2015.

AKTIEN & ÄGARE

ÄGARSTATISTIK PER 30 SEPTEMBER 2015

	ANTAL AKTIEÄGARE	ANTAL AKTIER	INNEHAV (%)	MARKNADSVÄRDE (KSEK)
10 000 001 -	2	61 788 085	26,82%	755 174
5 000 001 - 10 000 000	2	13 527 342	5,87%	165 463
1 000 001 - 5 000 000	16	35 335 627	15,34%	431 265
500 001 - 1 000 000	23	15 751 748	6,84%	192 483
100 001 - 500 000	188	37 358 182	16,22%	456 770
50 001 - 100 000	217	15 359 335	6,67%	187 947
20 001 - 50 000	574	18 095 310	7,86%	221 507
10 001 - 20 000	793	11 194 020	4,86%	136 992
5 001 - 10 000	1 229	8 757 251	3,80%	107 235
2 001 - 5 000	2 227	7 270 200	3,16%	89 050
1 001 - 2 000	2 246	3 375 532	1,47%	41 342
501 - 1 000	2 040	1 585 018	0,69%	19 432
1 - 500	4 854	963 441	0,42%	11 802
<b>Total</b>	<b>14 411</b>	<b>230 361 091</b>	<b>100%</b>	<b>2 816 462</b>





“CRIMEFEST VAR ÅRETS HÖJDPUNKT FÖR ALLA SOM ÄLSKAR PAYDAY. EN LYCKAD DIGITAL KAMPANJ, ETT STREAMAT LIVEPROGRAM MED TUSENTALS TITTARE ONLINE OCH ETT AVSLUT MED FEST DÄR UTVECKLARE OCH SPELARE UMGICKS - EN FANTASTISK TILLSTÄLLNING.”-  
**ANDREAS HÄLL-PENNINGER, PRODUCENT**

## AKTIEN & ÄGARE

### STÖRSTA ÄGARE PER 30 SEPTEMBER 2015

	ANTAL A-AKTIER	ANTAL B-AKTIER	INNEHAV %	RÖSTER %
VARVTRE AB <sup>1)</sup>	11 265 148	14 709 796	11,3	15,9
FÖRSÄKRINGSAKTIEBOLAGET, AVANZA PENSION	6 310 629	29 502 512	15,6	11,6
LARS WINGEFORS	2 500 000	5 000 000	3,3	3,8
SWEDBANK ROBUR SMÅBOLAGSFOND SVERIGE	2 500 000	159 619	1,2	3,1
CBLDN-BFCM FULL TAX <sup>2)</sup>	1 387 500	2 780 000	1,8	2,1
INDIAN NATION AKTIEBOLAG <sup>3)</sup>	1 327 875	2 655 750	1,7	2,0
CBNY-NATIONAL FINANCIAL SERVICES LL	1 055 255	4 972 087	2,6	1,9
SOCIETE GENERALE, SECURITIES SERVICES SPA	1 481 452	0	0,6	1,9
NORDNET PENSIONS FÖRSÄKRING AB	752 735	2 672 631	1,5	1,3
JOHANSSON, STEFAN	900 800	12 365	0,4	1,1
<b>Summa</b>	<b>29 481 394</b>	<b>62 464 760</b>	<b>39,9</b>	<b>44,6</b>

Källa: Euroclear

1) Varvtre AB ägs av Bo Andersson Klint.

2) Emmanuel Marquez äger 1 387 500 A-aktier och 2 775 000 B-aktier via Valhalla SARL, förvaltade hos CBLDN-BFCM FULL TAX.

3) Michael Hjorth äger aktier via Indian Nation AB.



# STYRELSE & REVISORER



**Michael Hjorth**, styrelseordförande sedan 2013. Ledamot i styrelsen sedan 2007.

**Född:** 1963

**Utbildning:** Filmexamen från Bard Collage, New York.

**Huvudsaklig sysselsättning:** Exekutiv producent på Tre Vänner Produktion AB.

**Bakgrund:** Michael är en av grundarna av produktionsbolaget Tre Vänner. Han har varit med och skapat tv-succéer som Svensson, Svensson, Cleo, Wallander och över 400 reklamfilmer, bland annat serien av reklamfilmer för ICA. Han är även exekutiv producent för bland annat Snabba Cash-filmerna och Camilla Läckbergs Fjällbackamorden. Tre Vänner ingår sedan oktober 2013 i SF, Bonniers filmproduktion och distributionsbolag. Han skriver även, tillsammans med Hans Rosenfeldt, kriminalromaner och har hittills fem publicerade bestsellers. De har till dags datum sålts till 32 länder inklusive USA.

**Övriga uppdrag:** styrelseledamot i Indian Nation Aktiebolag och i Ftrack AB.

**Aktieinnehav:** 1 469 275 A-aktier, 2 938 550 B-aktier privat och via bolag.

**Teckningsoptioner:** 0

**Styrelsepersonaloptioner:** 0



**Matias Myllyrinne**, ordinarie ledamot i styrelsen sedan 2013.

**Född:** 1974

**Utbildning:** Masters of Business Administration (MBA) från Helsingfors Universitet.

**Huvudsaklig sysselsättning:** Matias leder för närvarande spel- och teknologisatsningarna hos Wargaming Ltd. Som Head of Development ansvarar han för över 2000 anställda i regionerna Nordamerika, Europa, Ryssland och Australien.

**Bakgrund:** Matias är en av de få medlemmarna av Games Developers Conferences Europeiska rådgivande grupp. 2010 fick Matias City of Espoo Medal. Tidigare ledde Matias en av världens ledande oberoende spelutvecklare Remedy Entertainment med en produktportfölj innehållande AAA-spel som Max Payne och Alan Wake och mobilspelet Death Rally.

**Övriga uppdrag:** -

**Aktieinnehav:** 0 aktier

**Teckningsoptioner:** 0

**Styrelsepersonaloptioner:** 267 000 teckningsoptioner som ger rätt att teckna 400 500 aktier.



**Christoffer Saidac**, ordinarie ledamot i styrelsen sedan 2013.

**Född:** 1959

**Utbildning:** Jur. kand och civilekonom.

**Huvudsaklig sysselsättning:** Advokat och delägare i Hannes Snellmans Attorneys från och med januari 2011, med börs- och bolagsfrågor, corporate finance och finansiella regleringar som inriktning.

**Bakgrund:** Dessförinnan delägare i Advokatfirman Vinge sedan 1993, med samma inriktning som på Hannes Snellman.

**Övriga uppdrag:** Styrelseordförande i Sivers Urban Fonder AB och Elk Entertainment AB. Styrelseledamot i CB Asset Management AB.

**Aktieinnehav:** 50 000 A-aktier, 100 000 B-aktier

**Teckningsoptioner:** 0

**Styrelsepersonaloptioner:** 0



**Eva Redhe Ridderstad**, ordinarie ledamot i styrelsen sedan 2014.

**Född:** 1962

**Utbildning:** Civilekonom från Handelshögskolan i Stockholm.

**Huvudsaklig sysselsättning:** Styrelsearbete

**Bakgrund:** Eva har arbetat med finans- och aktiemarknadsrelaterade frågor i 25 år, bland annat som VD och arbetande ordförande för Erik Penser Fondkommission AB, grundare och VD för Mercurius Financial Communications AB samt som ansvarig för investor relations på Investor AB, där hon även arbetat med corporate finance och aktieanalys.

**Övriga uppdrag:** Styrelseordförande i Spago Imagning AB och FTrack AB, samt styrelseledamot i PledPharma AB, Probi AB, Axel Christiernsson International AB, Temaplan Asset Management AB, Första AP-Fonden, samt D Carnegie & Co AB.

**Aktieinnehav:** 4 500 A-aktier, 149 000 B-aktier

**Teckningsoptioner:** 267 000 teckningsoptioner som ger rätt att teckna 400 500 aktier.

**Styrelsepersonaloptioner:** 267 000 teckningsoptioner som ger rätt att teckna 400 500 aktier.

## REVISORER

Det auktoriserade revisionsbolaget Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB är valda till revisorer.

**Leonard Daun**  
Huvudansvarig revisor

Revisor i Starbreeze AB (publ) sedan 2000.

Född: 1964

Auktoriserad revisor.



# LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE



**Bo Andersson Klint,  
VD och styrelseledamot**

Anställd och styrelseledamot sedan 2012.

**Född:** 1976

**Utbildning:** Civilekonom med strategisk inriktning och 15 års vd-erfarenhet sedan tidigare bolag.

**Bakgrund:** Bo har grundat och byggt GRIN AB (1997),

FATSHARK AB (2007) samt OVERKILL Software (2009).

**Aktieinnehav:** 10 541 334 A-aktier, 13 756 137 B-aktier

**Personaloptioner:** 266 667 personaloptioner som ger rätt att teckna 400 000 aktier.

**Teckningsoptioner:** 941 666 teckningsoptioner som ger rätt att teckna 1 412 499 aktier.



**Mikael Nermark,  
vice VD**

Anställd sedan 2009.

**Född:** 1970

**Utbildning:** Fil kand från Stockholms universitet med huvudinriktning inom ekonomi.

**Aktieinnehav:** 100 000 A-aktier, 299 999 B-aktier

**Personaloptioner:** 133 334 personaloptioner som ger rätt att teckna 200 001 aktier.

**Teckningsoptioner:** 76 923 teckningsoptioner som ger rätt att teckna 115 385 aktier.



**Sebastian Ahlskog,  
Ekonomichef**

Anställd sedan 2015.

**Född:** 1970

**Utbildning:** Civilekonom, Stockholms Universitet

**Aktieinnehav:** 109 384 A-aktier, 88 550 B-aktier

**Personaloptioner:** 200 000 personaloptioner som ger rätt att teckna 300 000 aktier.

**Teckningsoptioner:** 91 666 teckningsoptioner som ger rätt att teckna 137 499 aktier.



**Emmanuel Marquez  
CTO**

Anställd sedan 2014.

**Född:** 1971

**Utbildning:** Masterexamen i datavetenskap från Frankrike.

Ledande befattningshavare sedan september 2015.

**Aktieinnehav:** 1 387 500 A-aktier, 2 775 000 B-aktier

**Personaloptioner:** 0

**Teckningsoptioner:** 0



**Maeva Sponbergs,  
Verksamhetschef & IR-ansvarig**

Anställd sedan 2014.

**Född:** 1980

**Utbildning:** IT-Projektledning.

**Aktieinnehav:** 0 A-aktier, 42 498 B-aktier

**Personaloptioner:** 96 667 personaloptioner som ger rätt att teckna 145 000 aktier.

**Teckningsoptioner:** 76 923 teckningsoptioner som ger rätt att teckna 115 385 aktier.



**Annelie Åström,  
HR- och kontorschef**

Anställd sedan 2013.

**Född:** 1950

**Utbildning:** Förskolleläraryxamen från Högskolan i Södertälje.

**Aktieinnehav:** 39 314 A-aktier, 72 848 B-aktier

**Personaloptioner:** 90 000 personaloptioner som ger rätt att teckna 135 000 aktier.

**Teckningsoptioner:** 60 257 teckningsoptioner som ger rätt att teckna 90 386 aktier.



**Almir Listo,  
Global Brand Director**

Anställd sedan 2012.

**Född:** 1986

**Utbildning:** Projektledning inom underhållningsbranschen, Gamemaker.

**Aktieinnehav:** 0 A-aktier, 104 999 B-aktier

**Personaloptioner:** 106 667 personaloptioner som ger rätt att teckna 160 000 aktier.

**Teckningsoptioner:** 76 923 teckningsoptioner som ger rätt att teckna 115 385 aktier.



“STARBREEZE DEMO OF OVERKILL'S  
THE WALKING DEAD WAS ONE OF  
THE MOST EFFECTIVE VIRTUAL  
REALITY EXPERIENCES I'VE HAD.” -  
**WILL SHANKLIN, GIZMAG**



# FLERÅRSÖVERSIKT, KONCERN

RESULTATRÄKNING (TSEK)	2014 / 2015	2013 / 2014	2012 / 2013	2011 / 2012	2010 / 2011
Nettoomsättning	197 332	213 840	37 007	26 154	58 336
Aktiverat utvecklingsarbete	28 135	7 486	16 065	-	-
Övriga rörelseintäkter	6 846	1 898	426	-	-
<b>Summa intäkter</b>	<b>232 313</b>	<b>223 224</b>	<b>53 498</b>	<b>26 154</b>	<b>58 336</b>
Rörelsens kostnader exklusive avskrivningar	-173 117	-64 611	-48 507	-49 187	-80 105
<b>Rörelsens resultat före avskrivningar</b>	<b>59 196</b>	<b>158 613</b>	<b>4 991</b>	<b>-23 033</b>	<b>-21 769</b>
Avskrivningar immateriella anläggningstillgångar	-11 807	-15 996	-2 913	-	-
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar	-927	-467	-1 734	-3 202	-3 763
<b>Rörelseresultat efter avskrivningar</b>	<b>46 462</b>	<b>142 150</b>	<b>344</b>	<b>-26 235</b>	<b>-25 532</b>
Finansiella intäkter	391	352	145	341	885
Finansiella kostnader	-275	-5	-11	-2	-279
<b>Resultat före skatt</b>	<b>46 578</b>	<b>142 497</b>	<b>478</b>	<b>-25 896</b>	<b>-24 926</b>
Inkomstskatt	-12 428	-23 990	345	-126	-
<b>Årets resultat</b>	<b>34 150</b>	<b>118 507</b>	<b>823</b>	<b>-26 022</b>	<b>-24 926</b>



## FLERÅRSÖVERSIKT, KONCERN

BALANSRÄKNING (TSEK)	2015-06-30	2014-06-30	2013-06-30	2012-06-30	2011-06-30
<b>TILLGÅNGAR</b>					
<b>Anläggningstillgångar</b>					
Goodwill	38 806	4 187	4 187	4 187	-
Övriga immateriella anläggningstillgångar	114 772	10 724	6 932	9 845	-
Balanserade utgifter för spelutveckling	30 787	10 467	16 065	-	-
Finansiella anläggningstillgångar	13 480	1 060	1 060	-	-
Materiella anläggningstillgångar	9 688	1 149	930	2 445	5 665
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>207 533</b>	<b>27 587</b>	<b>29 174</b>	<b>16 477</b>	<b>5 665</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>					
Varulager	426	-	-	-	-
Kundfordringar och övriga fordringar	18 578	17 678	8 917	2 091	19 588
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	32 234	48 607	5 996	3 396	6 414
Kortfristiga placeringar	-	-	-	-	6 273
Likvida medel	110 606	136 566	13 270	32 835	10 042
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>163 844</b>	<b>202 851</b>	<b>28 183</b>	<b>38 322</b>	<b>42 317</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>371 377</b>	<b>230 438</b>	<b>57 357</b>	<b>54 799</b>	<b>47 982</b>
<b>EGET KAPITAL &amp; SKULDER</b>					
Eget kapital	219 441	39 747	37 666	62 989	56 450
Årets resultat	34 150	118 507	823	-26 022	-24 926
<b>Summa eget kapital</b>	<b>253 591</b>	<b>158 254</b>	<b>38 489</b>	<b>36 967</b>	<b>31 524</b>
Ej räntebärande skulder	117 786	72 184	18 868	17 832	16 458
<b>Summa skulder</b>	<b>117 786</b>	<b>72 184</b>	<b>18 868</b>	<b>17 832</b>	<b>16 458</b>
<b>SUMMA EGET KAPITAL &amp; SKULDER</b>	<b>371 377</b>	<b>230 438</b>	<b>57 357</b>	<b>54 799</b>	<b>47 982</b>
<b>Kassaflöde (TSEK)</b>					
	<b>2014 / 2015</b>	<b>2013 / 2014</b>	<b>2012 / 2013</b>	<b>2011 / 2012</b>	<b>2010 / 2011</b>
Rörelseresultat	46 462	142 150	344	-26 235	-25 532
Kassaflöde från den löpande verksamheten	36 751	136 912	-1 691	-5 865	-22 670
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-67 884	-14 877	-17 824	9 122	24 558
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	460	982	-12	19 465	-17 300
<b>Årets kassaflöde</b>	<b>-30 673</b>	<b>123 017</b>	<b>-19 527</b>	<b>22 722</b>	<b>-15 412</b>

# NYCKELTAL & DEFINITIONER, KONCERN

(TSEK)	2014 / 2015	2013 / 2014	2012 / 2013	2011 / 2012	2010 / 2011
Nettoomsättning, TSEK	197 332	213 840	37 007	26 154	58 336
EBITDA, TSEK	59 196	158 613	4 991	-23 033	-21 769
EBIT, TSEK	46 462	142 150	344	-26 235	-25 532
Resultat före skatt, TSEK	46 578	142 497	478	-28 596	-24 926
Resultat efter skatt, TSEK	34 150	118 507	823	-26 022	-24 926
Rörelsemarginal, %	23,5	66,5	0,9	-100,3	-43,8
Vinstmarginal, %	23,6	66,6	1,3	-99,0	-42,7
Soliditet, %	68,3	68,7	67,1	67,5	65,7
Räntabilitet på eget kapital, %	16,6	120,5	2,2	-76,0	-77,6
Räntabilitet på sysselsatt kapital, %	22,8	145,1	0,9	-72,7	-45,8
Kassaflöde per aktie, kr *	0,17	0,65	-0,08	-0,02	-0,13
Eget kapital per aktie före utspädning, kr *	1,17	0,75	0,18	0,18	0,18
Eget kapital per aktie efter utspädning, kr *	1,12	0,74	0,18	0,18	0,18
A-aktiens slutkurs för perioden, kr *	11,40	-	-	-	-
B-aktiens slutkurs för perioden, kr *	11,75	6,80	1,2	0,7	1,4
Resultat per aktie före utspädning, kr *	0,16	0,56	0,00	-0,17	-0,14
Resultat per aktie efter utspädning, kr *	0,15	0,55	0,00	-0,17	-0,14
Antal aktier vid periodens slut före utspädning, st	217 477 987	139 228 478	138 308 451	138 308 451	74 990 296
Antal aktier vid periodens slut efter utspädning, st	226 793 596	142 389 024	140 792 569	138 308 451	74 990 296
Utestående optioner, st **	9 108 911	10 258 080	3 726 177	3 726 177	-
Genomsnittligt antal aktier före utspädning, st	217 025 086	139 228 478	138 308 451	80 266 809	59 367 317
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning, st	226 340 695	142 389 024	140 792 569	80 266 809	59 367 317
Antalet anställda i genomsnitt, st	66	44	50	77	105
Antalet anställda vid periodens slut, st	76	46	42	64	92

\* Nyckeltal och aktiens slutkurs har beräknats utifrån antal aktier efter fondemission genomförd i juni 2015. \*\* Två optioner ger rätt till teckning av tre aktier.

## NYCKELTAL & DEFINITIONER

### EBITDA

Rörelseresultat före avskrivningar.

### EBIT

Rörelseresultat efter avskrivningar.

### RÖRELSEMARGINAL

Rörelseresultat efter avskrivningar i procent av omsättningen.

### VINSTMARGINAL

Resultat efter finansiella poster i procent av omsättningen.

### SOLIDITET

Eget kapital i procent av totalt kapital.

### RÄNTABILITET PÅ EGET KAPITAL

Resultat efter finansiella poster minskad med full skatt i procent av genomsnittligt eget kapital.

### RÄNTABILITET PÅ SYSSLESATT KAPITAL

Resultat efter avskrivningar plus finansiella intäkter i procent av genomsnittligt sysselsatt kapital.

### KASSAFLÖDE PER AKTIE

Kassaflöde från den löpande verksamheten dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden.

### EGET KAPITAL PER AKTIE

Eget kapital dividerat med antal aktier vid årets slut.

### RESULTAT PER AKTIE

Resultat dividerat med genomsnittligt antal aktier under perioden.

### EGET KAPITAL

Redovisat eget kapital inklusive 78 procent av obeskattade reserver.

### SYSSLESATT KAPITAL

Totalt kapital minskat med icke räntebärande skulder.



# INNEHÅLL

## FINANSIELL INFORMATION

Förvaltningsberättelse	47	> Not 17 Inkomstskatt & uppskjuten skatt	83
Resultaträkning, koncern	55	> Not 18 Resultat per aktie	84
Balansräkning, koncern	56	> Not 19 Varulager	84
Koncernens förändring i eget kapital	58	> Not 20 Utdelning per aktie	84
Kassaflödesanalys, koncern	59	> Not 21 Immateriella anläggningstillgångar	85
Resultaträkning, moderbolag	60	> Not 22 Materiella anläggningstillgångar	86
Balansräkning, moderbolag	61	> Not 23 Finansiella anläggningstillgångar	86
Moderbolagets förändring i eget kapital	63	> Not 24 Andelar i koncernföretag	87
Kassaflödesanalys, moderbolag	64	> Not 25 Finansiella instrument per kategori	88
Noter till koncernredovisningen:	65	> Not 26 Finansiella tillgångars kreditkvalitet	90
> Not 1 Allmän information	66	> Not 27 Kundfordringar & andra fordringar	91
> Not 2 Sammanfattning av viktiga redovisningsprinciper	66	> Not 28 Förutbetalda kostnader & upplupna intäkter	92
> Not 3 Finansiell riskhantering	73	> Not 29 Likvida medel	92
> Not 4 Viktiga uppskattningar & bedömningar för redovisningsändamål	75	> Not 30 Förändring i antal aktier	93
> Not 5 Segmentsinformation	76	> Not 31 Aktierelaterade ersättningar	94
> Not 6 Nettoomsättning	76	> Not 32 Obeskattade reserver	96
> Not 7 Övriga intäkter	76	> Not 33 Avsättning	96
> Not 8 Kostnader fördelade på kostnadsslag	77	> Not 34 Leverantörsskulder & andra skulder	97
> Not 9 Ersättning till revisorer	77	> Not 35 Upplupna kostnader & förutbetalda intäkter	97
> Not 10 Operationell leasing	78	> Not 36 Ställda säkerheter	98
> Not 11 Medeltal anställda mm	79	> Not 37 Ansvarsförbindelser	98
> Not 12 Kostnader för ersättningar till anställda	80	> Not 38 Rörelseförvärv	99
> Not 13 Ersättning till ledande befattningshavare	81	> Not 39 Transaktioner med närstående	100
> Not 14 Övriga Rörelsekostnader	82	> Not 40 Kassaflöde från rörelsen	101
> Not 15 Finansiella intäkter & kostnader	82	> Not 41 Händelser efter balansdagen	102
> Not 16 Bokslutsdispositioner	82	Revisionsberättelse	105
		Årsstämma & adress	106

# FÖRVALTNINGSBERÄTTELSE

Styrelsen och verkställande direktören för Starbreeze AB (publ), 556551-8932, avger härmed årsredovisning och koncernredovisning för räkenskapsåret 2014-07-01 – 2015-06-30, Starbreeze sjuttonde räkenskapsår.

I årsredovisningen angivna uppgifter avser om ej annat anges koncernen. Uppgifter inom parentes avser föregående år.

## ALLMÄNT OM VERKSAMHETEN

Starbreeze är en oberoende skapare, utgivare och distributör av högkvalitativa underhållningsprodukter. Med studios i Stockholm, Paris och Los Angeles, skapar vi spel efter egen design och med licensierat innehåll, med målet att skapa starka franchise i och utanför själva spelet. Vi lever och dör för gameplay.

Starbreeze senaste spel omfattar det adrenalinstinna bankrånspelet PAYDAY 2 och den kommande överlevnads-shootern OVERKILL's The Walking Dead baserat på serietidningssuccén. Starbreeze är pionjär inom självständig digital distribution av spel, och välkomnar utvecklare att dra nytta av dess publiceringskunnande på Steam, där man har ett av den digitala distributionsplattformens största spelarforum.

Härnäst siktar Starbreeze på att utveckla verkligt uppslukande VR-upplevelser genom att integrera mjuk- och hårdvara i Project StarVR och StarVR headsets.

Med huvudkontor i Stockholm, är Starbreeze aktier noterade på Nasdaq Stockholm First North Premier under ticker STAR A och STAR B med ISIN-koderna SE0007158928 (A-aktien) och SE0005992831 (B-aktien). Bolagets Certified Adviser är Remium Nordic.

Vid utveckling av egna spel-franchise står bolaget själv för kostnaden för produktionen. I vissa fall kan medfinansiering ske via tredje part. Starbreeze kan både stå som förläggare eller ingå avtal med en extern förläggare för egenutvecklade spel. Vid en förläggaraffär där en extern studio utvecklar spelet står Starbreeze vanligtvis som huvudfinansier.

Merparten av försäljningen sker utan mellanhänder på den digitala distributionsplattformen Steam. Vid försäljning av konsolspel, exempelvis Xbox One och PlayStation 4, tecknar Starbreeze vanligtvis ett distributionsavtal för att få hjälp med att lansera spelet. Förläggaren eller distributören ansvarar i dessa fall för att spelet kommer ut på de olika marknaderna samt ansvarar för marknadsföring och distribution.

Starbreezekoncernen omfattas av moderbolaget Starbreeze AB (publ) och de helägda dotterbolagen Starbreeze Studios AB, Starbreeze Publishing AB (fd Sidecar 1 AB), Starbreeze Production AB, Starbreeze USA Inc, Starbreeze IP LUX, Starbreeze LA Inc och InfinitEye VR (under namnändring till Starbreeze Paris). Personalen är anställd i moderbolaget och dotterbolagen Starbreeze Studios AB och InfinitEye VR.

### AFFÄRSIDÉ OCH MÅL

Starbreeze har idag tre affärsområden; Starbreeze Games där vi utvecklar våra egna spel, Starbreeze Publishing i vilket vi hanterar vår förläggaffär samt Starbreeze Tech vilket bland annat omfattar StarVR och nästa generations spelmotor, Valhalla.

### STARBREEZE HAR FÖLJANDE MÅLSÄTTNINGAR

- > Respektive affärsområde har som målsättning att vara världsledande inom sin nisch och territorium
- > Starbreeze verkar aktivt för att skapa partnerskap som ger ett tydligt mervärde för både Starbreeze och våra partners
- > Starbreeze agerar alltid opportunistiskt och utvärderar selektivt nya möjligheter inom de verksamhetsområden där vi är verksamma
- > Vi säkerställer alltid att finansiella värden ska skapas för bolagets aktieägare.

### VÄSENTLIGA HÄNDELSER

Räkenskapsåret 2014/2015 är Starbreeze mest händelserika år sedan bolagets förvärv av OVERKILL Software 2012 och bolaget har flyttat fram positionerna för existerande verksamhet samt etablerat två affärsområden; Starbreeze Publishing samt Starbreeze Tech.

#### PAYDAY 2

Under året har 31 tilläggs paket släppts. Av dessa var 14 gratis, s.k. free-to-play. PAYDAY 2 har behållit sin första plats som största officiella spelarcommunityt på Steam och växte under året till 3.2 miljoner medlemmar.

PAYDAY 2 har generat 187,0 MSEK vilket är en ökning jämfört med föregående år trots att det är året efter spelet släpptes. Bolagets första version av PAYDAY, "PAYDAY: THE HEIST", har under året generera 5,2 MSEK.

I juni 2015 släpptes "PAYDAY 2: Crimewave Edition" för lansering på Xbox One och PlayStation 4.

#### OVERKILL's The Walking Dead

I augusti 2014 utannonserades att Starbreeze går vidare med ett långsiktigt samarbete med Skybound för att göra spel baserat på IP:et The Walking Dead. Samtidigt släpptes nyheten att Starbreeze kommer att leverera ett helt nytt co-op-spel, OVERKILL's The Walking Dead. Starbreeze har erlagt 6,7 MSEK för en licens att utveckla, förlägga och distribuera spel på IP:et The Walking Dead.

Spelet visades upp för första gången i en VR-tappning under mässan E3 i Los Angeles i juni. OVERKILL'S The Walking Dead, the VR experience är ett parallellspår till det tidigare utannonserade PC och konsolspelet som är helt utvecklat i spelmotorn Valhalla.

#### FÖRVÄRV & AVYTTRINGAR

Den 10 september 2014 ingicks avtal om att förvärva 100 % av aktiekapitalet i Geminose Inc för 7 MUSD. Tillträde skedde samma dag och Geminose Inc fusionerades den 11 september med koncernens nystartade dotterbolag Starbreeze USA Inc. Köpeskillingen erlades genom 4 606 778 nyemitterade aktier, före fondemission, i Starbreeze AB. Köpeskillingen beräknades utifrån aktiekursen den 10 september 2014. Därutöver finns en villkorad köpeskillning, kopplad till spelet Geminoses EBITDA, på max 10 MUSD som kan komma att utfalla inom 5 år fr.o.m. förvärvsavtalets tecknande.

Geminose är ett franchise för ungdomar i åldrarna 5-12 som kombinerar leksaker och interaktivt spelande på flertalet plattformar, bland annat iOS.

I januari 2015 utannonserade Starbreeze att rättigheterna till Brothers – A Tale of Two Sons sålts till 505 Games.

I 12 juni 2015 ingicks avtal om att förvärva 100 % av aktiekapitalet i InfnitEye VR för 2 MUSD. Tillträde skedde samma dag. Köpeskillingen erlades kontant. Säljarna av InfnitEye har rätt till en tilläggsköpeskillning om Starbreeze säljer delar av eller hela STAR VR. Tilläggsköpeskillningen är på 16 % av vinsten av sådan försäljning. Vinsten räknas som erlagd betalning med avdrag för alla kostnader Starbreeze har haft för köpet av InfnitEye samt alla försäljningskostnader för försäljningen av STARVR. Ingen avsättning har gjorts för tilläggsköpeskillningen.

#### EVENT

De viktigaste markandsevenen under räkenskapsåret har varit:

> CRIMEFEST - under oktober 2014 firades PAYDAY-varumärkets treårsdag med Crimefest, ett 12 dagar långt event där spelare varje dag fick en ny gratisuppdatering kopplad till PAYDAY 2. Två nya karaktärer, fler vapen, masker och annat lanserades samtidigt som allt tidigare spelmaterial reades ut. Under Crimefest genomfördes även en live-show tillsammans med internet-kändisarna "The Creatures" i en samproduktion tillsammans med Dreamhack i Stockholm.

> SPRING BREAK - I mars 2015 pågick Spring Break-eventet som initierades i och med att communityt på Steam uppnådde mål under det tidigare Hype Train-eventet. Alla som spelade PAYDAY 2 fick nya gratisuppdateringar varje dag under eventets gång.

> E3 - Starbreeze deltog under juni 2015 på spelmässan på E3 i Los Angeles och gjorde stort avtryck då man för första gången visade sin VR-lösning för det populära varumärket The Walking Dead. E3-närvaron var Starbreeze största satsning på marknadsföring under bolagets historia. På mässan fanns, förutom det sedvanliga PAYDAY 2 båret, OVERKILL's The Walking Dead och StarVR representerat och visades upp med stor



## FÖRVALTNINGSBERÄTTELSE

uppskattning till mässans besökare. Helgen innan mässan hölls en tillställning på anrika House of Blues där VR-headsetet StarVR premiärvisas och OVERKILL's The Walking Dead VR-experience kunde spelas för första gången.

### PARTNERS

I mars 2015 annonserades att Starbreeze ingick avtal med förläggaren 505 Games gällande fortsatt stöd för utvecklingen av PAYDAY 2. Avtalet har ett värde av 127,6 MSEK startar den 1 april 2015 och löper i 24 månader.

I mars 2015 ingick Starbreeze avtal med Wendros gällande den nordiska distributionen av bolagets spel. Det första samarbetet gäller PAYDAY 2: Crimewave Edition för Xbox One och PlayStation 4.

I april 2015 ingick Starbreeze ett nytt avtal med förläggaren 505 Games gällande konsoldistributions-rättigheterna för OVERKILL's The Walking Dead. Det nya avtalet har ett värde av 86,2 MSEK.

Under juni 2015 utannonserades att ett samarbete inleddes med CMUNE för att ta PAYDAY till mobila plattformar.

### STARBREEZE PUBLISHING

I maj 2015 utannonserade Starbreeze sitt första projekt där bolaget står som förläggare. Starbreeze investerar under utvecklingstiden 8 MUSD i studion Lion Game Lions projekt RAID: World War II som är under utveckling för PC.

Det andra förlagssamarbetet utannonserades i juni 2015, då med en investering på 2 MUSD i den kanadensiska spelutvecklaren Behaviour Interactive's kommande spel Dead by Deadlight.

### STARBREEZE TECH & StarVR

I juni 2015 utannonserade Starbreeze sitt nya initiativ för VR: Project StarVR. Inom projektet ryms utvecklingen av

ett nytt VR-headset, satsningen på publishing av VR-spel samt bolagets egen mjukvaruutveckling.

### ÖVRIGT

Under april 2015 började Starbreeze nya CFO Sebastian Ahlskog.

Starbreeze aviserade i april 2015 att man flyttar det svenska kontoret till nya större lokaler under hösten 2015.

Styrelsens ambition att notera bolaget på Nasdaq OMX Small eller Mid Cap, kvarstår. Tidpunkten för detta är dock inte fastställt.

### OPTIONSPROGRAM

Under räkenskapsåret har nyckelpersoner utnyttjat personaloptioner till nyteckning av totalt 1 150 070 aktier (optionsprogram 2012/2015).

Per den 30 juni 2015 uppgår tilldelade utestående personaloptioner till 6,8 miljoner, ej tilldelade personaloptioner till 0,2 miljoner och tilldelade teckningsoptioner till 2,3 miljoner. Bolaget har därutöver 2,1 miljoner teckningsoptioner som kan användas för kassaflödesmässig säkring av personaloptionsprogrammen. Efter fondemissionen ger två optioner rätt till teckning av tre B-aktier.

## HÄNDELSER EFTER RÄKENSKAPSÅRETS UTGÅNG

Den 28 maj 2015 utannonserades förestående förvärv av en ny spelmotor med namn VALHALLA genom apportemission godkänd på extra bolagsstämma den 12 juni 2015. Förvärvet slutfördes den 16 juli 2015 och den redovisade köpeskillingen, 66,2 MSEK erlades genom 1 665 000 nyemitterade A-aktier och 3 330 000 nyemitterade B-aktier i Starbreeze AB. Köpeskillingen beräknades utifrån aktiekurserna den 16 juli 2015. Förvärvet av spelmotorn

VALHALLA gjordes till viss del, indirekt, från en anställd som numera är ledande befattningshavare.

Valhalla är specifikt framtagen för ett molnbaserat utvecklingsflöde med fokus på samarbete över flera kontor och team. Motorn är inte bara väl anpassad för 3D-utveckling utan är även anpassad för utveckling av VR-produktioner.

I juni 2015 utannonserades förestående förvärv av Los Angeles-baserad företaget Orange Grove Media LLC bestående av två team varav det ena skall arbeta med OVERKILL's The Walking Dead. Förvärvet slutfördes den 10 juli 2015 varvid 3 600 000 nya B-aktier gavs ut. I köpet ingick även IP:t "The Hunt".

I juli 2015 utannonserades det att Starbreeze förvärvar majoriteten av de utestående aktierna i PAYDAY Productions LLC vilket tillför bolaget samtliga rättigheter till PAYDAY. Tillträde skedde den 18 september 2015.

Starbreeze mobila VR-upplevelse besökte under juli 2015 Comic Con San Diego som en del av evenemanget Walker Stalker där fans fick möjligheten att prova på StarVR-headsetet och OVERKILL's The Walking Dead VR-experience.

I augusti 2015 utannonserade Starbreeze sitt första förläggarprojekt inom VR i samarbete med Lionsgate; en first person shooter utvecklad för VR baserat på Lionsgate film hit John Wick. VR-studion WEVR, företaget bakom the Blu: Encounter, och VR-utvecklaren Grab står för utvecklingen av spelet medan Starbreeze står som förläggare när spelet skall släppas på ett flertal olika VR-plattformar.

I september tillkännagav Starbreeze att ett samarbete inleddes med företaget Tobii om att integrera företagets eyetracking-teknologi i Starbreeze Virtual Reality-headset, StarVR.

### NETTOOMSÄTTNING & RESULTAT

Nettoomsättningen för helåret uppgick till 197,3 MSEK (213,8 MSEK), varav 187,0 MSEK (196,3 MSEK) avser intäkter för PAYDAY 2, 5,2 MSEK (11,2 MSEK) avser PAYDAY: The Heist, 4,8 MSEK (6,0 MSEK) avser Brothers – A Tale of Two Sons och 0,4 MSEK (0,3 MSEK) är övriga intäkter.

Totala intäkter ökade med drygt 4 % till 232,3 MSEK (223,2 MSEK). Rörelsekostnaderna ökade med ca 129 % till -185,9 MSEK (-81,1 MSEK).

Under året har koncernen ökat investeringstakten markant för att säkra framtida tillväxt. Väl avvägda beslut har gjorts beträffande ökning av koncernens kostnader.

Övriga externa kostnader har ökat med 91,5 MSEK jämfört med föregående år. Ökningen beror främst på att koncernen har fler pågående spelproduktioner, med mer tjänster utförda av inhyrda studios, samt ökad marknadsföring av spelproduktioner. Vidare har kostnadsökningen drivits av de förvärv som bolaget gjort samt integrationen av desamma.

Personalkostnaderna har ökat från 39,7 MSEK till 56,3 MSEK varav 12,2 MSEK (4,1 MSEK) avser kostnader för personaloptionsprogram.

Årets avskrivningar av immateriella tillgångar uppgick till -11,8 MSEK (-16,0 MSEK) varav avskrivning av aktiverade utvecklingskostnader avseende PAYDAY 2 uppgick till -10,5 MSEK (-13,1 MSEK).

Rörelseresultat före avskrivningar uppgick till 59,2 MSEK (158,6 MSEK).

Resultat före skatt var 46,6 MSEK (142,5 MSEK) och resultatet efter skatt var 34,1 MSEK (118,5 MSEK).

Resultat per aktie före utspädning uppgick till 0,16 SEK (0,56 SEK).

Resultat per aktie efter utspädning uppgick till 0,15 SEK (0,55 SEK).

### FINANSIELL STÄLLNING

Goodwill uppgick vid årets utgång till 38,8 MSEK (4,2 MSEK) varav 16,6 MSEK goodwill tillförd genom förvärvet av Geminose Inc och 18,0 MSEK avser goodwill tillförd genom förvärvet av InfiniEye VR.

Övriga immateriella anläggningstillgångar uppgick vid årets utgång till 114,8 MSEK (10,7 MSEK) varav 84,3 MSEK avser IP och teknologi tillförd genom förvärvet av Geminose Inc och 21,1 MSEK avser teknologi tillförd genom förvärvet av InfiniEye VR. De immateriella tillgångarna har under räkenskapsåret skrivits av med -1,3 MSEK (-4,7 MSEK).

Vid årets utgång uppgick balanserade utgifter för spelutvecklingsprojekt till 30,8 MSEK (10,5 MSEK).

Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter uppgick vid årets utgång till 34,2 MSEK varav 24,6 MSEK avser fordran på Valve Corporation avseende försäljning via Steam.

Vid räkenskapsårets utgång uppgick likvida medel till 110,6 MSEK (136,6 MSEK).

På balansdagen uppgick koncernens egna kapital till 253,6 MSEK (158,3 MSEK) och soliditeten var 68,3 procent (68,7 procent). Eget kapital per aktie före utspädning uppgick vid årets utgång till 1,17 SEK (0,75 SEK). Eget kapital per aktie efter utspädning uppgick vid kvartalets utgång till 1,12 SEK (0,74 SEK).

Leverantörsskulder och övriga skulder uppgick vid årets utgång till 36,5 MSEK (51,7 MSEK).

Under sista kvartalet ingick bolaget ett avtal med en distributionspartner där distributören har möjlighet att erhålla en bonus om vissa försäljningsmål uppnås. Ledningen

bedömer det inte sannolikt att dessa mål uppnås varför utfästelsen har tagit upp som ansvarsförbindelse till den del den motsvaras av försäljning fram till 30 juni 2015.

### KASSAFLÖDE

Årets kassaflöde från den löpande verksamheten var 36,8 MSEK (136,9 MSEK).

Skilnaderna mellan resultat och kassaflöde från rörelsen beror på aktiverade utvecklingskostnader, avskrivningar, investeringar samt på rörelsekapitalförändringar vilka framför allt är hänförliga till likvidavräkningar med Starbreeze samarbetspartners.

### INVESTERINGAR & AVSKRIVNINGAR

Under räkenskapsåret uppgick koncernens investeringar i materiella anläggningstillgångar till 8,9 MSEK (0,7 MSEK), vilka till stor del avser etableringen i Los Angeles, samt investeringar i immateriella tillgångar dels i form av balanserade utgifter för spelutveckling, till 30,8 MSEK (14,2 MSEK) dels, genom företagsförvärv, till 16,4 MSEK (0,0 MSEK).

Avskrivningar av materiella anläggningstillgångar uppgick under året till -0,9 MSEK (-0,5 MSEK) och avskrivningar av immateriella anläggningstillgångar uppgick till -11,8 MSEK (-16,0 MSEK).

### MILJÖ

Starbreeze är ett miljömedvetet företag som vill att varje medarbetare tar hänsyn till miljön i det dagliga arbetet. Bland annat genom att beakta miljöaspekterna vid inköp av datautrustning och inventarier. Medarbetarna verkar ständigt för att sänka energiförbrukningen för såväl datautrustning som övrig energikrävande utrustning som används i verksamheten. All el som koncernens svenska bolag förbrukar är så kallad grön el.

### PERSONAL

Antalet anställda uppgick per den 30 juni 2015 till 76 personer (46 personer). Medelantalet heltidsanställda för kvartalet uppgick till 54 personer (45 personer). Medelåldern är 32 år och könsfördelningen är 67 män och 9 kvinnor. Det kan noteras att 20 utvecklare i det förvärvade bolaget Orange Grove Media inte ingår då förvärvet slutfördes efter räkenskapsårets utgång.

### BOLAGSSTYRNING

Starbreeze AB (publ) är ett svenskt aktiebolag som är noterat på First North Premier sedan maj 2014. Starbreeze tillämpar svensk aktiebolagslag samt de regler som gäller för bolag noterade på First North Premier. Dessutom följer Starbreeze de bestämmelser som föreskrivs i bolagets bolagsordning. Bolagsordningen framgår i sin helhet på [www.starbreeze.com](http://www.starbreeze.com).

### SVENSK KOD FÖR BOLAGSSTYRNING

Svensk Kod för Bolagsstyrning ("Koden") ska tillämpas av alla bolag vars aktier är inregistrerade eller noterade vid en börs. Starbreeze är noterat på First North Premier och behöver därför inte tillämpa Koden. Bolaget har ambitionen att på sikt tillämpa Koden och inför löpande rutiner för att arbeta mot det målet.

Styrningen i Starbreeze sker via bolagsstämman, styrelsen och verkställande direktören. Bolagets revisor, som utses av bolagsstämman, granskar redovisningen samt styrelsens och verkställande direktörens förvaltning av bolaget. Valberedningen bereder förslag till bolagsstämman inför bland annat val och arvodering av styrelse och revisorer.

### BOLAGSSTÄMMAN

Starbreeze AB (publ) högsta beslutande organ är bolagsstämman. På förslag av valberedningen väljs styrelse och revisor, styrelse- och revisorsarvoden etc. vid årsstämman. Tidpunkten för stämman offentliggörs senast i samband med kvartalsrapporten för fjärde kvartalet. Kommunikéer och årsstämmoprotokoll från stämmorna finns tillgängliga på [www.starbreeze.com](http://www.starbreeze.com).

### VALBEREDNING

Årsstämman i november 2014 beslutade att bolaget ska ha en valberedning bestående av fyra ledamöter. Ledamöterna ska utgöras av en representant för var och en av de tre röstetalet största aktieägarna samt bolagets styrelseordförande. Valberedningen inför årsstämman 2015 består av ledamöterna Bo Andersson Klint (representant för Varvtre AB), Viktor Vallin (representant för Marcus Wass), Rami Galante (representant för Societe Generale, Securities Services SPA/Digital Bros) och Starbreeze styrelseordförande Michael Hjorth.

Valberedningen har till uppgift att föreslå årsstämman val av styrelseledamöter, styrelseordförande, styrelsearvoden, ordförande på bolagsstämman, revisors-arvodering, samt i förekommande fall, förslag till val av revisorer.

Valberedningens sammansättning ska offentliggöras så snart den utsetts och senast sex månader före årsstämman. Valberedningens ledamöter ska inte uppbära några arvoden.

### BOLAGSSTÄMMOR

Den 13 november 2014 hölls Starbreeze AB:s årsstämma och Bo Andersson Klint, Michael Hjorth, Christoffer Saidac, Matias Myllyrinne och Eva Redhe Ridderstad omvaldes till ordinarie styrelseledamöter. Michael Hjorth omvaldes till styrelsens ordförande. På årsstämman fattades bland annat beslut om bemyndigande av styrelsen att fatta beslut om nyemission av aktier med eller utan företrädesrätt motsvarande 10 % av aktiekapitalet, att inrätta en valberedning, att anta principer och riktlinjer för ersättning till ledande befattningshavare i enlighet med styrelsens förslag och att förlänga möjligheten till eftertilldelning i personaloptionsprogram 2014/2018 fram till nästa årsstämma. Beslutsunderlag angavs i kallelsen samt fullständiga beslutsunderlag anslogs på bolagets hemsida samt hölls tillgängliga hos bolaget från och med tre veckor före stämman samt tillhandahölls på stämman.

På extra bolagsstämma den 5 juni 2015 fattades beslut om förändringar av bolagsordningen avseende aktiekapital, införande av A-aktier genom fondemission och förändring av ersättning till styrelse och ledande befattningshavare.

På extra bolagsstämma den 12 juni 2015 fattades beslut om förvärv av spelmotorn VALHALLA genom apportemission. Då en sedan 2014 i koncernen person är indirekt ägare och därmed säljare av den förvärvade egendomen har förvärvet godkänts av bolagsstämman i enlighet med de s.k. Leolagsreglerna.

Den antagna bolagsordningen finns tillgänglig på [www.starbreeze.com](http://www.starbreeze.com).

### STYRELSEN

Styrelsen ansvarar för bolagets organisation och förvaltningen av bolagets angelägenheter. Styrelsen i Starbreeze arbetar utifrån en fastställd arbetsordning vilken bland annat anger styrelsens åligganden och ansvar, ärenden som



## FÖRVALTNINGSBERÄTTELSE

ska behandlas och föreskrifter för mötenas genomförande. Arbetsordningen antas vid det konstituerande styrelsemötet samt ses över kontinuerligt. Styrelseledamöterna utses vid årsstämman för en tid till slutet av nästa årsstämma. Den nuvarande styrelsen består av fem ordinarie ledamöter.

På årsstämman i november 2014 omvaldes styrelsen utan förändringar mor föregående år.

> För närmare presentation av ledamöterna, se avsnitt Styrelse och revisor.

### STYRELSENS ARBETE OCH ERSÄTTNING

Under verksamhetsåret 2014/2015 genomfördes 19 (12) protokollförda sammanträden. Närvaron var 95 procent (100 procent). Frågor av betydande karaktär som behandlas på styrelsemötena är exempelvis grundläggande affärsplanering, marknadspositionering och finansiering. Föredragande i strategiska frågor är verkställande direktören och i ekonomiska och finansiella frågor koncernens ekonomichef.

Styrelsen har sammanträtt med revisorn vid ett tillfälle för att ta del av revisorns löpande rapportering.

Årsstämman 2014 fastställde de föreslagna årliga arvodena till styrelsen med 200 000 kronor till styrelsens ordförande och 100 000 kronor till respektive övrig av årsstämman utsedd styrelseledamot. De beslutade arvodena ger ett sammantaget styrelsearvode om 500 000 kronor. Årsstämman beslutade även att styrelseledamöter skall kunna fakturera styrelsearvode genom bolag om skattemässiga förutsättningar finns för fakturering samt under förutsättning att det är kostnadsneutralt för bolaget. På extra bolagsstämma i juni 2015 beslutades att extra ersättning om 50 000 kronor per månad kan utgå till styrelsens ordförande för arbete i anslutning till eller vid sidan om uppdraget som styrelseledamot. Under räkenskapsåret har styrelsemedlemmar fakturerat 131 TSEK (131 TSEK) av utbetalt arvode.

Bolaget har i juni 2014 utgivit 534 000 s.k. styrelsepersonaloptioner till två styrelseledamöter. Dessa har utgivits vederlagsfritt och kommer att intjänas under 1, 2 respektive 3 år (räknat från årsstämman november 2013) men upphör om ledamoten avgår, avsätts eller inte ställer upp för omval.

### UTSKOTT OCH KOMMITTÉER

Styrelsen har inte inrättat några specifika utskott och kom-

mittéer. Det har varit styrelsens uppfattning att exempelvis revisionsfrågor och ersättningsfrågor i ett bolag av Starbreeze storlek bäst behandlas av hela styrelsen. Frågan om att inrätta utskott är nu under beredning.

### REVISION

Revisorerna utses av bolagsstämman för en period av ett år. Vid årsstämman 2014 omvaldes revisionsbolaget Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB till revisor för Starbreeze, med Leonard Daun som huvudansvarig revisor, för tiden intill årsstämma 2015. Leonard Daun, auktoriserad revisor, innehar inga aktier i Starbreeze.

Enligt beslut från årsstämman ska revisionsarvode utgå med skäligt belopp enligt räkning. Ersättning till revisor uppgick under räkenskapsåret till 2 776 TSEK (820 TSEK) för koncernen, varav 2 180 TSEK (360 TSEK) avsåg övriga tjänster utöver revisionsuppdraget.

### INTERN KONTROLL AVSEENDE FINANSIELL RAPPORTERING

Styrelsen har ansvaret för att det finns ett effektivt system för internkontroll och riskhantering och fastställer vid ett konstituerande styrelsemöte efter årsstämma arbetsord-

	INVALID ÅR	OBEROENDE FÖRETAG/ÄGARE	NÄRVARO 2014 / 2015	ERHÅLLET ARVODE 2014 / 2015
Bo Andersson Klint	2012	nej	16( av19)	-
Michael Hjorth	2007	ja	19( av19)	200
Matias Myllyrinne	2013	ja	18( av19)	100
Christoffer Saidac	2013	ja	19 (av19)	100
Eva Redhe Ridderstad	2014	ja	18 (av19)	100

## FÖRVALTNINGSBERÄTTELSE

ningen för styrelsen. Dessutom fastställs vd:s instruktion, attestinstruktion och finanspolicy.

Starbreeze VD har det operativa ansvaret för den interna kontrollen. Ansvar och befogenheter är vidare definierade i instruktioner kring ekonomisk rapportering och i en vd- och styrelseinstruktion.

Viktiga redovisningsfrågor och frågor relaterade till den finansiella rapporteringen behandlas i styrelsen. Minst en gång om året håller styrelsen möten med revisorn. Bolaget har ingen särskild granskningsfunktion (internrevision). Styrelsen har inte bedömt att det finns särskilda omständigheter i verksamheten eller andra förhållanden som motiverar att en sådan funktion inrättas.

### ERSÄTTNING TILL LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE

Till årsstämman i november 2015 föreslår styrelsen följande principer och riktlinjer till ledande befattningshavare. Med bolagsledning avses verkställande direktören och övriga ledande befattningshavare i bolaget.

- > För närmare presentation, se avsnitt Ledande befattningshavare.

Starbreeze ska erbjuda marknadsmässiga villkor som gör att bolaget kan rekrytera och behålla kompetent personal. Ersättningen till bolagsledningen ska bestå av fast lön, pension och andra sedvanliga förmåner. Därutöver ska styrelsen årligen utvärdera huruvida aktierelaterade eller aktiekursrelaterade incitamentsprogram bör föreslås årsstämman.

#### FAST LÖN

Fast lön skall omprövas som huvudregel en gång per år och skall beakta individens kvalitativa prestation. Den fasta

lönen för den verkställande direktören och övriga ledande befattningshavare skall vara marknadsmässig.

#### RÖRLIG ERSÄTTNING

Styrelsen skall äga rätt att fatta beslut om rörlig ersättning i form av kontant bonus till belopp som på årsbasis ej överstiger en halv fast årslön för berörd ledande befattningshavare.

#### PENSION

För verkställande direktör och ledande befattningshavare skall avgiftsbestämda pensionspremier erläggas vilka skall motsvarar kostnaden enligt sedvanlig ITP-plan.

#### VILLKOR VID UPPSÄGNING OCH AVGÅNGSVEDERLAG

För verkställande direktör gäller en uppsägningstid om sex månader vid egen uppsägning och nio månader från bolagets sida. Övriga ledande befattningshavare har en uppsägningstid på en till nio månader. Det finns inga avtal om avgångsvederlag.

Styrelsen skall äga rätt att frångå ovanstående riktlinjer om styrelsen bedömer att det i ett enskilt fall finns särskilda skäl som motiverar det.

- > För mer information om ersättning till ledande befattningshavare se Not 13.

### MODERBOLAGET

Koncernens verksamhet bedrivs i moderbolaget Starbreeze AB (publ), dotterbolagen Starbreeze Production AB, Starbreeze Studios AB, Starbreeze Publishing AB, Starbreeze USA Inc, Starbreeze IP LUX och InfnitEye VR.

Moderbolagets nettoomsättning för året uppgick till 72,7 MSEK (31,3 MSEK) och resultat före skatt var 0,3 MSEK (40,1 MSEK). Resultat efter skatt var 0,1 MSEK (40,0 MSEK).

Likvida medel uppgick per den 30 juni 2015 till 24,0 MSEK (12,7 MSEK).

Investeringar i materiella anläggningstillgångar har under året gjorts med 0,7 MSEK (0,7MSEK).

Moderbolagets egna kapital vid årets utgång var 120,8 MSEK (66,6 MSEK).

### AKTIEN & ÄGARE

Starbreeze aktie är noterad på Nasdaq Stockholm First North Premier. I juni 2015 infördes, genom en fondemission, en aktiestruktur med A- och B-aktier, med tio röster respektive en röst, varefter handeln på First North omfattar både A-aktier och B-aktier. Den nya aktiestrukturen bedöms befrämja dels likviditeten, i första hand genom handel i B-aktier samtidigt som alla aktieägare själva kan avväga den sammansättning av A- och B-aktier som är den lämpliga, dels flexibiliteten vid företagsförvärv mot egna aktier. A-aktier och B-aktier har i övrigt samma rättigheter, och A-aktier kan på begäran omvandlas till B-aktier. A-aktien har kortnamn STAR A med ISIN-kod SE0007158928 och B-aktien har kortnamn STAR B med ISIN-kod SE0005992831. Ytterligare information om omvandling finns på bolagets hemsida.

I september 2014 gjordes en riktad nyemission av 4 606 778 aktier. Aktierna erlades som apportegendom vid förvärvet av Geminose Inc.

I juni 2015 genomfördes en fondemission om 72 492 662 aktier där en fondaktie (A-aktien) utgavs per varje tvåtal gamla aktier (B-aktier). Första dagen med handel av den nya A-aktien var den 11 juni 2015.

Under räkenskapsåret har nyckelpersoner utnyttjat personaloptioner till nyteckning av totalt 1 150 070 aktier (optionsprogram 2012/2015).

## FÖRVALTNINGSBERÄTTELSE

Per den 30 juni 2015 uppgår tilldelade utestående personaloptioner till 6,8 miljoner, ej tilldelade personaloptioner till 0,2 miljoner och tilldelade teckningsoptioner till 2,3 miljoner. Bolaget har därutöver 2,1 miljoner teckningsoptioner som kan användas för kassaflödesmässig säkring av personaloptionsprogrammen. Efter fondemissionen ger två optioner rätt till teckning av tre B-aktier.

Den 30 juni 2015 var A-aktiens aktiekurs 11,4 SEK och B-aktiens aktiekurs 11,75 och det totala börsvärdet uppgick till cirka 2 530 MSEK.

Per den 30 juni 2015 var antalet utestående aktier 217 477 987 stycken, med envar ett kvotvärde om 0,02 SEK, motsvarande ett aktiekapital på 4 349 560 SEK. Per den 30 juni 2015 var antalet A-aktier 72 492 662 stycken samt antalet B-aktier 144 985 325 stycken.

Till följd av genomförande efter rapportdagen av dels apportförvärv (Orange Grove Media Inc samt spelmotorn Valhalla) dels omvandlingar från A- till B-aktier, och dels nyteckning av B-aktier efter utnyttjande av personaloptioner (optionsprogram 2012/2015 och 2014/2018), var totala antalet aktier i bolaget per den 30 september 2015 230 361 091 stycken, varav 63 325 406 A-aktier samt 167 035 685 B-aktier.

> Mer information finns i avsnitt Aktien och ägare.

## RISKER & OSÄKERHETSFAKTORER

### LÅGA INTÄKTER VID LANSERING AV SPEL

Både vid egenfinansiering och när Starbreeze agerar förläggare för externa spelutvecklingsprojekt står Starbreeze för en väsentlig andel av finansieringen. Om spelet inte mottas positivt vid lanseringen erhåller bolaget lägre intäkter vilket påverkar kassaflöde och likviditet negativt.

### FÖRSENINGAR AV PROJEKT

Om ett spelutvecklingsprojekt drabbas av förseningar eller om färdigställandet kräver mer resurser än ursprungligen beräknat måste denna kostnad normalt bäras av Starbreeze vilket kan påverka bolagets lönsamhet, resultat och ekonomiska ställning negativt.

### UPPHOVSRÄTTSSINTRÅNG

Starbreeze har ett omfattande ansvar för att inget material i spelen gör upphovsrättsintrång eller bryter mot andra legala regelverk. Om Starbreeze skulle göra sig skyldigt till upphovsrättsligt intrång i något spel så finns det risk att ett lanserat spel måste återkallas och Starbreeze kan få bära de ekonomiska konsekvenserna av detta vilket kan påverka bolagets lönsamhet, resultat och ekonomiska ställning negativt.

### BEROENDE AV NYCKELPERSONER OCH MEDARBETARE

Starbreeze är helt beroende av medarbetarnas kompetens beträffande såväl teknisk kunskap som kreativitet. Inom spelindustrin har komplexiteten i spelen ökat och spel ska ofta lanseras på flera plattformar samtidigt. Detta har lett till ökad konkurrens om medarbetare med specialistkompetens. Bolaget är beroende av befintliga medarbetare samt att kunna rekrytera och behålla nyckelpersoner även i framtiden. En brist på kvalificerad arbetskraft och hög personalomsättning kan påverka Starbreeze verksamhet negativt.

### BEROENDE AV EN ENDA PRODUKT/PRODUKTSERIE

Starbreeze har för närvarande en spelserie, PAYDAY som sedan en tid genererar en stor del av bolagets intäkter. Om konsumenternas intresse för denna produkt skulle avta i kombination med att bolagets ambition att nyutvecklade framgångsrika produkter/produktserier inte skulle bli lyckade kan bolagets likviditetsreserver och ställning i övrigt komma att påverkas negativt.

### KAPITALBEHOV

Den goda försäljningsutvecklingen för PAYDAY 2 gör att bolaget bedömer att nuvarande finansiering är tillräcklig för att bedriva verksamheten i sin nuvarande omfattning åtminstone de kommande 12 månaderna. Bolagets styrelse och ledning utvärderar löpande koncernens långsiktiga kapitalbehov och finansieringsalternativ.

### VALUTAKURSFÖRÄNDRINGAR

Bolaget har i huvudsak intäkter, samt även vissa tillgångar, i USD och rapporteringsvalutan SEK. Därmed uppstår viss känslighet för valutakursförändringar. Bolaget har för närvarande valt att inte terminsäkra.

> Finansiell riskhantering, se not 3.

## FÖRSLAG TILL VINSTDISPOSITION

Balanserat resultat	26 874 611
Överkursfond	89 464 721
Årets vinst	75 238
	<b>116 414 570</b>

Styrelsen föreslår att den ansamlade vinsten om 116 414 570 kronor överförs i ny räkning.

## ÅRSSTÄMMA

Ordinarie årsstämma i Starbreeze AB (publ), 556551-8932, hålls torsdagen den 12 november 2015 kl. 16.00 på Berns i Kammarsalen, Berzelii Park, i Stockholm.

> Mer information finns i avsnitt Årsstämma och adress.



## RAPPORT ÖVER TOTALRESULTAT, KONCERN

[TSEK]	NOT	2014 / 2015	2013 / 2014	2012 / 2013
	1,2,3,4			
Nettoomsättning	5,6	197 332	213 840	37 007
Aktiverat utvecklingsarbete	21	28 135	7 486	16 065
Övriga rörelseintäkter	7	6 846	1 898	426
<b>Summa</b>		<b>232 313</b>	<b>223 224</b>	<b>53 498</b>
Övriga externa kostnader	8,9,10	-116 407	-24 867	-18 637
Personalkostnader	11,12,13	-56 227	-39 744	-29 429
Avskrivningar immateriella anläggningstillgångar	21	-11 807	-15 996	-2 913
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar	22	-927	-467	-1 734
Övriga rörelsekostnader	14	-483	-	-441
<b>Rörelseresultat</b>		<b>46 462</b>	<b>142 150</b>	<b>344</b>
Finansiella intäkter	15	391	352	145
Finansiella kostnader	15	-275	-5	-11
<b>Resultat före skatt</b>		<b>46 578</b>	<b>142 497</b>	<b>478</b>
Inkomstskatt	17	-12 428	-23 990	345
<b>Årets resultat</b>		<b>34 150</b>	<b>118 507</b>	<b>823</b>
<b>Övrigt totalresultat för året som kan komma att omföras till periodens resultat</b>				
Valutadifferenser		7 125	-	-
<b>Summa totalresultat för året</b>		<b>41 275</b>	<b>-</b>	<b>-</b>
Resultat hänförligt till:				
Moderföretagets aktieägare		41 275	118 507	823
Ägande utan bestämmande inflytande		-	-	-
Resultat per aktie hänförligt till moderföretagets aktieägare under året (uttryckt i kronor):				
- före utspädning *	18	0,16	0,56	0,00
- efter utspädning *	18	0,15	0,55	0,00

\* Resultat per aktie har beräknats utifrån antal aktier efter fondemission genomförd i juni 2015.

# BALANSRÄKNING, KONCERN

(TSEK)	NOT	2015-06-30	2014-06-30	2013-06-30
TILLGÅNGAR	1,2,3,4			
<b>Anläggningstillgångar</b>				
<i>Immateriella tillgångar</i>				
Goodwill	21,41	38 806	4 187	4 187
Övriga immateriella anläggningstillgångar	21,41	114 772	10 724	6 932
Balanserade utgifter för spelutveckling	21	30 787	10 467	16 065
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>				
Finansiella anläggningstillgångar	23	13 480	1 060	1 060
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>				
Datorer och övriga inventarier	22	9 688	1 149	930
<b>Summa anläggningstillgångar</b>		<b>207 533</b>	<b>27 587</b>	<b>29 174</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>	25,26			
Varulager	19	426	-	-
Kundfordringar och övriga fordringar	27	18 578	17 678	8 917
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	27,28	34 234	48 607	5 996
Likvida medel	29	110 606	136 566	13 270
<b>Summa omsättningstillgångar</b>		<b>163 844</b>	<b>202 851</b>	<b>28 183</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>		<b>371 377</b>	<b>230 438</b>	<b>57 357</b>

# BALANSRÄKNING, KONCERN

(TSEK)	NOT	2015-06-30	2014-06-30	2013-06-30
<b>EGET KAPITAL &amp; SKULDER</b>				
<b>Eget kapital som kan hänföras till moderföretagets aktieägare</b>	30,31			
Aktiekapital		4 350	2 785	2 766
Reserver		7 125	-	-
Övrigt tillskjutet kapital		135 561	83 064	81 825
Balanserat resultat inklusive årets resultat		106 555	72 405	-46 102
<b>Summa eget kapital</b>		<b>253 591</b>	<b>158 254</b>	<b>38 489</b>
<b>Skulder</b>				
<i>Långfristiga skulder</i>				
Avsättningar	33	8 281	-	-
Uppskjuten skatteskuld	17	39 603	1 045	1 687
<b>Summa långfristiga skulder</b>		<b>47 884</b>	<b>1 045</b>	<b>1 687</b>
<i>Kortfristiga skulder</i>				
Leverantörsskulder och övriga skulder	34	36 473	51 677	7 760
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	35	33 429	19 462	9 421
<b>Summa kortfristiga skulder</b>		<b>69 902</b>	<b>71 139</b>	<b>17 181</b>
<b>Summa skulder</b>		<b>117 786</b>	<b>72 184</b>	<b>18 868</b>
<b>SUMMA EGET KAPITAL &amp; SKULDER</b>		<b>371 377</b>	<b>230 438</b>	<b>57 357</b>



## KONCERNENS FÖRÄNDRING I EGET KAPITAL

(TSEK)	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Reserver	Balanserat resultat	Summa eget kapital
<b>Eget kapital 2012-06-30</b>	<b>27 662</b>	<b>56 230</b>	-	<b>-46 925</b>	<b>36 967</b>
<b>Årets resultat</b>	-	-	-	<b>823</b>	<b>823</b>
Övrigt totalresultat för året	-	-	-	-	-
<b>Summa totalresultat</b>	-	-	-	<b>823</b>	<b>823</b>
<b>Transaktioner med aktieägare:</b>					
Nedsättning aktiekapital	-24 896	24 896	-	-	0
Intjänade personaloptioner	-	711	-	-	711
Emissionskostnader	-	-12	-	-	-12
<b>Eget kapital 2013-06-30</b>	<b>2 766</b>	<b>81 825</b>	-	<b>-46 102</b>	<b>38 489</b>
<b>Årets resultat</b>	-	-	-	<b>118 507</b>	<b>118 507</b>
Övrigt totalresultat för året	-	-	-	-	-
<b>Summa totalresultat</b>	-	-	-	<b>118 507</b>	<b>118 507</b>
<b>Transaktioner med aktieägare:</b>					
Nyemission genom unyttjande av optioner	19	350	-	-	369
Erhållna aktieägartillskott	-	691	-	-	691
Intjänade personaloptioner	-	275	-	-	275
Emissionskostnader	-	-77	-	-	-77
<b>Eget kapital 2014-06-30</b>	<b>2 785</b>	<b>83 064</b>	-	<b>72 405</b>	<b>158 254</b>
<b>Årets resultat</b>	-	-	-	<b>34 150</b>	<b>34 150</b>
<b>Övrigt totalresultat för året:</b>					
Valutadifferenser	-	-	7 125	-	7 125
<b>Summa totalresultat</b>	-	-	<b>7 125</b>	<b>34 150</b>	<b>41 275</b>
<b>Transaktioner med aktieägare:</b>					
Nyemission genom unyttjande av optioner	23	437	-	-	460
Intjänade personaloptioner	-	3 849	-	-	3 849
Fondemission	1 450	-1 450	-	-	0
Apportemission	92	49 661	-	-	49 753
<b>Eget kapital 2015-06-30</b>	<b>4 350</b>	<b>135 561</b>	<b>7 125</b>	<b>106 555</b>	<b>253 591</b>

Då ägande utan bestämmande inflytande saknas är hela det egna kapitalet hänförligt till moderbolagets ägare.

# KASSAFLÖDESANALYS, KONCERN

(TSEK)	NOT	2014 / 2015	2013 / 2014	2012 / 2013
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>				
Kassaflöde från rörelsen	40	59 935	140 154	-212
Betald ränta		-3	-5	-11
Erhållen ränta		426	115	173
Betalda inkomstskatter		-23 607	-3 352	-1 641
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>		<b>36 751</b>	<b>136 912</b>	<b>-1 691</b>
<b>Investeringsverksamheten</b>				
Förvärv av materiella anläggningstillgångar		-8 885	-686	-699
Investeringar i dotterbolag	38	-18 445	-	-
Förvärv av immateriella anläggningstillgångar	21	-	-6 705	-
Investering i övriga finansiella anläggningstillgångar	23	-12 420	-	-1 060
Investering i balanserade kostnader för spelutveckling		-28 134	-7 486	-16 065
Ökning (-) / minskning (+) kortfristiga placeringar		-	-	-
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>		<b>-67 884</b>	<b>-14 877</b>	<b>-17 824</b>
<b>Finansieringsverksamheten</b>				
Nyemission		460	291	-12
Inbetalningar teckningsoptioner		-	691	-
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>		<b>460</b>	<b>982</b>	<b>-12</b>
<b>Årets kassaflöde</b>				
Likvida medel vid årets början		136 566	13 270	32 835
Kursdifferens i likvida medel		4 713	279	-38
Likvida medel vid årets slut		110 606	136 566	13 270
<b>Summa disponibla likvida medel</b>	29	<b>110 606</b>	<b>136 566</b>	<b>13 270</b>

## RESULTATRÄKNING, MODERBOLAG

(TSEK)	NOT	2014 / 2015	2013 / 2014	2012 / 2013
	1,2,3,4			
Nettoomsättning	5,6	72 723	31 308	16 387
Övriga rörelseintäkter	7	154	142	-
<b>Summa intäkter</b>		<b>72 877</b>	<b>31 450</b>	<b>16 387</b>
	8			
Övriga externa kostnader	9,10	-66 063	-22 612	-10 332
Personalkostnader	11,12,13	-14 193	-7 009	-15 686
Avskrivningar materiella anläggningstillgångar	22	-315	-311	-1 682
Övriga rörelsekostnader	14	-	-	-441
<b>Rörelseresultat</b>		<b>-7 694</b>	<b>1 518</b>	<b>-11 754</b>
Finansiella intäkter	15	468	62	136
Finansiella kostnader	15	-	-1	-1
<b>Resultat efter finansiella poster</b>		<b>-7 226</b>	<b>1 579</b>	<b>-11 619</b>
Bokslutsdispositioner	16	7 478	38 533	-
<b>Resultat före skatt</b>		<b>252</b>	<b>40 112</b>	<b>-11 619</b>
Inkomstskatt	17	-177	-151	-289
<b>Årets resultat</b>		<b>75</b>	<b>39 961</b>	<b>-11 908</b>

Då moderbolaget saknar poster i övrigt totalresultat överensstämmer årets resultat med årets totalresultat.



# BALANSRÄKNING, MODERBOLAG

(TSEK)	NOT	2015-06-30	2014-06-30	2013-06-30
<b>TILLGÅNGAR</b>	1,2,3,4			
<b>Anläggningstillgångar</b>				
<b>Materiella anläggningstillgångar</b>				
Datorer och övriga inventarier	22	1 083	662	287
Finansiella tillgångar				
Andelar i koncernföretag	24	104 434	15 835	14 176
<b>Summa anläggningstillgångar</b>		<b>105 517</b>	<b>16 497</b>	<b>14 463</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>				
Kundfordringar	27	-	2 965	1 130
Fordringar koncernföretag		40 947	39 083	5 237
Övriga fordringar		733	5 145	680
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	28	3 144	362	337
Likvida medel	29	23 980	12 658	7 512
<b>Summa omsättningstillgångar</b>		<b>68 804</b>	<b>60 213</b>	<b>14 896</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>		<b>174 321</b>	<b>76 710</b>	<b>29 359</b>

# BALANSRÄKNING, MODERBOLAG

(TSEK)	NOT	2015-06-30	2014-06-30	2013-06-30
<b>EGET KAPITAL &amp; SKULDER</b>				
<b>Eget kapital</b>	30,31			
Aktiekapital		4 350	2 785	2 766
<b>Fritt eget kapital</b>				
Överkursfond		89 464	36 967	35 728
Balanserad vinst		26 875	-13 086	-1 178
Årets resultat		75	39 961	-11 908
<b>Summa eget kapital</b>		<b>120 764</b>	<b>66 627</b>	<b>25 408</b>
<b>Obeskattade reserver</b>				
Akkumulerade överavskrivningar	32	89	-	-
<b>Summa obeskattade reserver</b>		<b>89</b>	<b>-</b>	<b>-</b>
<b>Avsättningar</b>				
Avsättningar	33	7 007	-	-
<b>Summa avsättningar</b>		<b>7 007</b>	<b>-</b>	<b>-</b>
<b>Kortfristiga skulder</b>	34			
Leverantörsskulder		1 168	1 614	370
Skulder till koncernbolag		25 585	-	108
Övriga skulder		8 635	1 212	1 595
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	35	11 073	7 257	1 878
<b>Summa kortfristiga skulder</b>		<b>46 461</b>	<b>10 083</b>	<b>3 951</b>
<b>SUMMA EGET KAPITAL &amp; SKULDER</b>		<b>174 321</b>	<b>76 710</b>	<b>29 359</b>
<b>Ställda säkerheter &amp; ansvarsförbindelser</b>				
Ställda säkerheter	36	Inga	Inga	Inga
Ansvarsförbindelser	37	Inga	Inga	Inga

## MODERBOLAGETS FÖRÄNDRING I EGET KAPITAL

(TSEK)	BUNDNA RESERVER Aktiekapital	Reservfond	FRIA RESERVER Överkursfond	Balanserat resultat	Summa eget kapital
<b>Eget kapital 2012-06-30</b>	<b>27 662</b>	<b>21 201</b>	<b>35 029</b>	<b>-45 783</b>	<b>38 109</b>
Nedsättning aktiekapital	-24 896	-	-	24 896	-
Nedsättning reservfond	-	-21 201	-	21 201	-
Emissionskostnader	-	-	-12	-	-12
Lämnade koncernbidrag	-	-	-	-3 025	-3 025
Erhållet koncernbidrag	-	-	-	1 533	1 533
Intjänade personaloptioner	-	-	711	-	711
<b>Årets resultat</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-11 908</b>	<b>-11 908</b>
<b>Eget kapital 2013-06-30</b>	<b>2 766</b>	<b>-</b>	<b>35 728</b>	<b>-13 086</b>	<b>25 408</b>
Nyemission genom unyttjande av optioner	19	-	350	-	369
Erhållna aktieägartillskott	-	-	691	-	691
Intjänade personaloptioner	-	-	275	-	275
Emissionskostnader	-	-	-77	-	-77
<b>Årets resultat</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>39 961</b>	<b>39 961</b>
<b>Eget kapital 2014-06-30</b>	<b>2 785</b>	<b>-</b>	<b>36 967</b>	<b>26 875</b>	<b>66 627</b>
Nyemission genom unyttjande av optioner	23	-	437	-	460
Intjänade personaloptioner	-	-	3 849	-	3 849
Fondemission	1 450	-	-1 450	-	-
Apportemission	92	-	49 661	-	49 753
<b>Årets resultat</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>75</b>	<b>75</b>
<b>Eget kapital 2015-06-30</b>	<b>4 350</b>	<b>-</b>	<b>89 464</b>	<b>26 950</b>	<b>120 764</b>

# KASSAFLÖDESANALYS, MODERBOLAG

(TSEK)	NOT	2014 / 2015	2013 / 2014	2012 / 2013
<b>Den löpande verksamheten</b>				
Kassaflöde från rörelsen	40	29 881	4 998	-21 087
Betald ränta		-	-1	-1
Erhållen ränta		38	54	164
Betalda inkomstskatter		-585	-197	-510
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>		<b>29 334</b>	<b>4 854</b>	<b>-21 434</b>
<b>Investeringsverksamheten</b>				
Förvärv av materiella anläggningstillgångar		-735	-686	-58
Investeringar i dotterbolag	38	-18 445	-	-
Ökning (-) / minskning (+) kortfristiga placeringar		-	-	-
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>		<b>-19 180</b>	<b>-686</b>	<b>-58</b>
<b>Finansieringsverksamheten</b>				
Nyemission		460	291	-12
Inbetalningar teckningsoptioner		1	691	-
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>		<b>461</b>	<b>982</b>	<b>-12</b>
<b>Årets kassaflöde</b>		<b>10 615</b>	<b>5 150</b>	<b>-21 504</b>
Likvida medel vid årets början		12 658	7 512	29 102
Kursdifferens i likvida medel		707	-4	-86
Likvida medel vid årets slut		23 980	12 658	7 512
<b>Summa disponibla likvida medel</b>	29	<b>23 980</b>	<b>12 658</b>	<b>7 512</b>



## NOT 1 ALLMÄN INFORMATION

Starbreeze AB (publ) är en oberoende skapare, utgivare och distributör av högkvalitativa underhållnings-produkter med huvudkontor i Stockholm. På Starbreeze skapar vi tv- och dataspel efter egen design och genom licensierade varumärken.

Moderföretaget, med organisationsnummer 556551-8932, är ett registrerat aktieföretag med säte i Stockholm i Sverige. Adressen till företaget är Regeringsgatan 38, Box 7731, 103 95 Stockholm.

Starbreeze AB (publ) är noterat på First North Premier.

Denna koncernredovisning har den 22 oktober 2015 godkänts av styrelsen för offentliggörande.

## NOT 2 SAMMANFATTNING AV VIKTIGA REDOVISNINGSPRINCIPER

De viktigaste redovisningsprinciperna som tillämpats när denna koncernredovisning upprättats anges nedan. Dessa principer har tillämpats konsekvent för alla presenterade år, om inte annat anges.

### 2.1 GRUND FÖR UPPRÄTTANDE AV MODERBOLAGETS & KONCERNENS FINANSIELLA RAPPORTER

Koncernredovisningen för Starbreeze AB har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen, RFR 1 Kompletterande redovisningsregler för koncerner, samt International Financial Reporting Standards (IFRS) och IFRIC-tolkningar sådana de antagits av EU. Den har upprättats enligt anskaffningsvärdemetoden med undantag av omvärdering av skulder värderade till verkligt värde över resultaträkningen.

Moderbolagets funktionella valuta är svenska kronor som även utgör rapporteringsvaluta för moderbolaget och koncernen. Det innebär att de finansiella rapporterna presenteras i svenska kronor. Samtliga belopp, om inget annat anges, är avrundade till närmaste hundratusental.

Att upprätta de finansiella rapporterna i överensstämmelse med IFRS kräver användning av en del viktiga redovisningsmässiga uppskattningar. Vidare krävs att företagsledningen gör vissa bedömningar vid tillämpningen av företagets redovisningsprinciper. Uppskattningar och antaganden är baserade på historiska erfarenheter och ett antal faktorer som under rådande förhållanden synes vara rimliga. Resultatet av dessa uppskattningar och antaganden används sedan för att bedöma de redovisade värdena på tillgångar och skulder som inte annars framgår tydligt från andra källor. Verkligt utfall kan avvika från dessa uppskattningar och bedömningar. De områden som innefattar en hög grad av bedömning,

som är komplex eller sådana områden där antaganden och uppskattningar är av väsentlig betydelse för koncernredovisningen anges i not 4. Moderföretagets redovisningsprinciper återfinns i not 2.23

### 2.1.1 ÄNDRINGAR I REDOVISNINGSPRINCIPER OCH UPPLYSNINGAR

#### A. Nya och ändrade standarder som tillämpas av koncernen

Inga av de IFRS eller IFRIC-tolkningar som för första gången är obligatoriska för det räkenskapsår som började 1 juli -2014 har haft någon väsentlig inverkan på koncernen.

#### B. Nya standarder, ändringar och tolkningar av befintliga standarder som ännu inte har trätt i kraft och som inte har tillämpats i förtid av koncernen.

Ett antal nya standarder och tolkningar träder ikraft för räkenskapsår som börjar efter 1 januari 2015 och har inte tillämpats vid upprättandet av denna finansiella rapport. Dessa nya standarder och tolkningarna väntas påverka koncernens finansiella rapporter på följande sätt:

#### IFRS 9 Financial instruments

IFRS 9 hanterar klassificering, värdering och redovisning av finansiella tillgångar och skulder och inför nya regler för säkringsredovisning. Den fullständiga versionen av IFRS 9 gavs ut i juli 2014. Den ersätter de delar av IAS 39 som hanterar klassificering och värdering av finansiella instrument och introducerar en ny nedskrivningsmodell.

Koncernen har ännu inte slutligt utvärderat hur redovisningen kommer att påverkas av de nya reglerna men en preliminär bedömning är att med nuvarande verksamhet så påverkas inte koncernen.

#### IFRS 15 Revenue from Contracts with Customers

IFRS 15 är den nya standarden för intäktsredovisning. IFRS 15 ersätter IAS 18 Intäkter och IAS 11 Entreprenadavtal.

IFRS 15 bygger på principen att intäkter redovisas när kunden erhåller kontroll över den försålda varan eller tjänsten – en princip som ersätter den tidigare principen att intäkter redovisas när risker och förmåner övergått till köparen.

Standarden tillåter en modifierad retroaktiv tillämpning. Enligt denna övergångsregel ska företag redovisa övergångseffekter i balanserad vinst på övergångsdagen (till exempel 1 januari 2018), alltså utan att räkna om jämförelseåret. De nya reglerna ska endast tillämpas på kontrakt som inte är avslutade på övergångsdagen.

För närvarande kan koncernen inte uppskatta de nya reglernas inverkan på de finansiella

## NOTER

rapporterna. Koncernen kommer att göra en detaljerad utvärdering under det kommande året.

### 2.2 KONCERNREDOVISNING

Dotterföretag är alla företag över vilka koncernen har bestämmande inflytande. Koncernen kontrollerar ett företag när den exponeras för eller har rätt till rörlig avkastning från sitt innehav i företaget och har möjlighet att påverka avkastningen genom sitt inflytande i företaget. Koncernen bedömer också om bestämmande inflytande föreligger fastän den inte har ett aktieinnehav uppgående till mer än hälften av rösträtterna men ändå har möjlighet att utöva bestämmande inflytande genom de-facto kontroll. De-facto kontroll kan uppstå under omständigheter där andelen av koncernens rösträtter i relation till storleken och spridningen på övriga aktieägares rösträtter ger koncernen möjlighet att styra finansiella och operativa strategier etc.

Dotterföretag inkluderas i koncernredovisningen från och med den dag då det bestämmande inflytandet överförs till koncernen. De exkluderas ur koncernredovisningen från och med den dag då det bestämmande inflytandet upphör.

Förvärvsmetoden används för redovisning av koncernens rörelseförvärv. Köpeskillingen för förvärvet av ett dotterföretag utgörs av verkligt värde på överlåtna tillgångar, skulder som koncernen ådrar sig till tidigare ägare av det förvärvade bolaget och de aktier som emitterats av koncernen. I köpeskillingen ingår även verkligt värde på alla tillgångar eller skulder som är en följd av en överenskommelse om villkorad köpeskillning. Identifierbara förvärvade tillgångar och övertagna skulder i ett rörelseförvärv värderas inledningsvis till verkliga värden på förvärvsdagen. För varje förvärv – d.v.s. förvärv för förvärv – avgör koncernen om innehav utan bestämmande inflytande i det förvärvade företaget redovisas till verkligt värde eller till innehavets proportionella andel i det redovisade värdet av det förvärvade företagens identifierbara nettotillgångar.

Förvärvsrelaterade kostnader kostnadsförs när de uppstår.

Varje villkorad köpeskillning som ska överföras av koncernen redovisas till verkligt värde vid förvärvstidpunkten. Efterföljande ändringar av verkligt värde av en villkorad köpeskillning som klassificerats som en skuld redovisas i enlighet med IAS 39 antingen i resultaträkningen eller i övrigt totalresultat. Koncernen redovisar en skuld avseende en villkorad köpeskillning vilken värderas till nuvärdet av det belopp som förväntas krävas för att reglera förpliktelsen. Härvid används en diskonteringsränta före skatt som återspeglar en aktuell marknadsbedömning av det tidsberoende värdet av pengar och de risker som är förknippade med densamma. Den ökning av avsättningen som beror på att tid förflyter redovisas som räntekostnad.

Goodwill värderas initialt som det belopp varmed den totala köpeskillingen och verkligt värde för innehav utan bestämmande inflytande överstiger verkligt värde på identifierbara förvärvade tillgångar och övertagna skulder. Om köpeskillingen är lägre än verkligt värde på det förvärvade bolagets nettotillgångar, redovisas skillnaden direkt i resultaträkningen. Koncerninterna transaktioner, balansposter, intäkter och kostnader på transaktioner mellan koncernföretag elimineras. Vinster och förluster som resulterar från koncerninterna transaktioner och som är redovisade i tillgångar elimineras också. Redovisningsprinciperna för dotterföretag har i förekommande fall ändrats för att garantera en konsekvent tillämpning av koncernens principer.

### 2.3 SEGMENTSRAPPORTERING

Rörelsesegment rapporteras på ett sätt som överensstämmer med den interna rapportering som lämnas till den högste verkställande beslutsfattaren vilken är verkställande direktören som också är ansvarig för tilldelning av resurser och bedömning av rörelsesegmentets resultat. Den verkställande ledningen bedömer verksamheten i sin helhet d.v.s. som ett segment.

### 2.4 OMRÄKNING AV UTLÄNDSK VALUTA

#### FUNKTIONELL VALUTA OCH RAPPORTVALUTA

Poster som ingår i de finansiella rapporterna i koncernen är värderade i den valuta som används i den ekonomiska miljö där respektive företag huvudsakligen är verksamt (funktionell valuta). I koncernredovisningen används SEK, som är moderföretagets funktionella valuta och rapportvaluta.

#### TRANSAKTIONER OCH BALANSPOSTER

Transaktioner i utländsk valuta omräknas till den funktionella valutan enligt de valutakurser som gäller på transaktionsdagen. Valutakursvinster och -förluster som uppkommer vid betalning av sådana transaktioner och vid omräkning av monetära tillgångar och skulder i utländsk valuta till balansdagens kurs, redovisas i resultaträkningen som övriga rörelseintäkter respektive övriga rörelsekostnader.

#### KONCERNFÖRETAG

Resultat och finansiell ställning för alla koncernföretag (av vilka inget har en höginflation-svaluta som funktionell valuta) som har en annan funktionell valuta än rapportvalutan, omräknas till koncernens rapportvaluta enligt följande:

## NOTER

- a) tillgångar och skulder för var och en av balansräkningarna omräknas till balansdagens kurs;
- b) intäkter och kostnader för var och en av resultaträkningarna omräknas till genomsnittlig valutakurs (såvida denna genomsnittliga kurs utgör en rimlig approximation av den ackumulerade effekten av de kurser som gäller på transaktionsdagen, annars omräknas intäkter och kostnader till transaktionsdagens kurs), och
- c) alla valutakursdifferenser som uppstår redovisas i övrigt totalresultat

Goodwill och justeringar av verkligt värde som uppkommer vid förvärv av en utlandsverksamhet behandlas som tillgångar och skulder hos denna verksamhet och omräknas till balansdagens kurs. Valutakursdifferenser redovisas i övrigt totalresultat.

### 2.5 MATERIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

Materiella anläggningstillgångar värderas till anskaffningsvärde med avdrag för avskrivningar. I anskaffningsvärdet ingår utgifter som direkt kan hänföras till förvärvet av tillgången. Tillkommande utgifter läggs till tillgångens redovisade värde eller redovisas som en separat tillgång, beroende på vilket som är lämpligt, endast då det är sannolikt att de framtida ekonomiska förmåner som är förknippade med tillgången kommer att komma koncernen tillgodo och tillgångens anskaffningsvärde kan mätas på ett tillförlitligt sätt. Alla andra former av reparationer och underhåll redovisas som kostnader i resultaträkningen under den period de uppkommer.

Avskrivningar på tillgångar görs linjärt enligt plan över den beräknade nyttjandeperioden, enligt följande:

- > Datorer 3 år
- > Övriga inventarier 5 år

Tillgångarnas restvärden och nyttjandeperiod prövas varje balansdag och justeras vid behov.

En tillgångs redovisade värde skrivs genast ner till dess återvinningsvärde om tillgångens redovisade värde överstiger dess bedömda återvinningsvärde (punkt 2.7).

Vinster och förluster vid avyttring fastställs genom en jämförelse mellan försäljningsintäkten och det redovisade värdet vid försäljningstidpunkten.

### 2.6 IMMATERIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

#### A. GOODWILL

Goodwill uppstår vid förvärv av dotterföretag och avser det belopp varmed köpeskillingen överstiger Starbreeze andel i det verkliga värdet av identifierbara tillgångar, skulder och eventalförpliktelser i det förvärvade bolaget samt det verkliga värdet på innehav utan bestämmande inflytande i det förvärvade bolaget.

I syfte att testa nedskrivningsbehov, fördelas goodwill som förvärvats i ett rörelseförvärv till kassagenererande enheter eller grupper av kassagenererande enheter som förväntas bli gynnade av synergier från förvärvet. Varje enhet eller grupp av enheter som goodwill har fördelats till motsvarar den lägsta nivå i koncernen på vilken goodwillen i fråga övervakas i den interna styrningen. Goodwill övervakas för varje kassagenererande enhet. För närvarande finns endast en kassaflödesgenererande enhet.

Goodwill nedskrivningstestas årligen eller oftare om händelser eller ändringar i förhållanden indikerar en möjlig värdeminskning. Det redovisade värdet av goodwill jämförs med återvinningsvärdet, vilket är det högsta av nyttjandevärdet och det verkliga värdet minus försäljningskostnader. Eventuell nedskrivning redovisas omedelbart som en kostnad och återförs inte.

#### B. BALANSERADE UTGIFTER FÖR UTVECKLING

Kostnader för underhåll av programvara kostnadsförs när de uppstår. Utvecklingskostnader som är direkt hänförliga till utveckling och testning av identifierbara och unika programvaruprodukter (vanligtvis spelutvecklingsprojekt) som kontrolleras av koncernen, redovisas som immateriella tillgångar när följande kriterier är uppfyllda:

- > det är tekniskt möjligt att färdigställa programvaran så att den kan användas,
- > företagets avsikt är att färdigställa programvaran och att använda eller sälja den,
- > det finns förutsättningar att använda eller sälja programvaran,
- > det kan visas hur programvaran genererar troliga framtida ekonomiska fördelar,
- > adekvata tekniska, ekonomiska och andra resurser för att fullfölja utvecklingen och för att använda eller sälja programvaran finns tillgängliga, och
- > de utgifter som är hänförliga till programvaran under dess utveckling kan beräknas på ett tillförlitligt sätt.

Starbreeze kostnadsför normalt utgifter för utveckling när de uppkommer. För vissa större utvecklingsprojekt som bedöms uppfylla samtliga kriterier för aktiverbarhet aktiveras

## NOTER

dessa utgifter i balansräkningen och benämns "Balanserade utgifter för utveckling".

Koncernen har under året aktiverat spelutvecklingskostnader avseende Walking Dead, Geminose samt kostnader relaterat till koncernens VR utveckling.

Aktiveringen bruttoredo visas i resultaträkningen innebärande att personalkostnader för utvecklingsarbete ingår i resultaträkningens kostnader samt under rubriken intäkter och som immateriell tillgång i balansräkningen. Tillgången skrivs av från och med lanseringen av spelet och över en bedömd nyttjandeperiod vilken för tidigare spel bedömts uppgå till 18 månader.

### C. RÄTTIGHETER TILL PROGRAMVAROR

Rättigheter till spel och spelmotor som förvärvats genom ett rörelseförvärv redovisas till verkligt värde på förvärvsdagen.

Förvärvade programvarulicenser aktiveras på basis av de kostnader som uppstått då den aktuella programvaran förvärvats och satts i drift. Dessa aktiverade kostnader skrivs av under den bedömda nyttjandeperioden på två till fem år.

Rättigheter avseende spelet PAYDAY skrivs av linjärt över en bedömd nyttjandeperiod på fem år. Spelmotorn Diesel har skrivits av linjärt över en bedömd nyttjandeperiod på två år. Under året tillkommande tillgångar är ännu ej färdigställda och idrifttagning varför avskrivning ännu ej påbörjats.

### D. LICENSER OCH ANDRA RÄTTIGHETER

Licenser och andra rättigheter som förvärvats separat redovisas till anskaffningsvärde. Licenser som förvärvats genom ett rörelseförvärv redovisas till verkligt värde på förvärvsdagen. Koncernen har under året ingått avtal där koncernen är förläggare åt spelutvecklare. De betalningar i form av förskottsroyalty som utgått avser förvärv av rättigheter (exempelvis rätt att marknadsföra och distribuera aktuellt spel) och redovisas därmed som en rättighet. Licenser och rättigheter har en bestämbar nyttjandeperiod och redovisas till anskaffningsvärde minskat med ackumulerade avskrivningar. Avskrivningar görs linjärt för att fördela kostnaden för licenser över deras bedömda nyttjandeperiod. Under detta år och tidigare år förvärvade tillgångar är ännu ej färdigställda och idrifttagna varför avskrivning ännu ej påbörjats.

### 2.7 NEDSKRIVNINGAR AV ICKE FINANSIELLA TILLGÅNGAR

Tillgångar som har en obestämbar nyttjandeperiod skrivs inte av utan provas årligen avseende eventuellt nedskrivningsbehov. Tillgångar som skrivs av bedöms med avseende på värdeminskning närhelst händelser eller förändringar i förhållanden indikerar att det

redovisade värdet kanske inte är återvinningsbart. En nedskrivning görs med det belopp med vilket tillgångens redovisade värde överstiger dess återvinningsvärde. Återvinningsvärdet är det högre av en tillgångs verkliga värde minskat med försäljningskostnader och nyttjandevärdet.

### 2.8 FINANSIELLA INSTRUMENT

Koncernen klassificerar sina finansiella instrument i följande kategorier: finansiella tillgångar som kan säljas, skulder värderade till verkligt värde via resultaträkningen samt lånefordringar och kundfordringar. Klassificeringen är beroende av för vilket syfte de finansiella instrumenten förvärvades. Ledningen fastställer klassificeringen av de finansiella instrumenten vid det första redovisningstillfället.

#### FINANSIELLA SKULDER VÄRDERADE TILL VERKLIGT VÄRDE VIA RESULTATRÄKNINGEN

Finansiella skulder värderade till verkligt värde via resultaträkningen är finansiella skulder som innehas för handel och utgörs i koncernen av villkorad köpeskilling. Skulder i denna kategori klassificeras som kortfristiga skulder om de förväntas bli reglerade inom tolv månader, annars klassificeras de som långfristiga skulder.

#### LÅNEFORDRINGAR OCH KUNDFORDRINGAR

Lånefordringar och kundfordringar är finansiella tillgångar som inte är derivat, som har fastställda eller fastställbara betalningar som inte är noterade på en aktiv marknad. De ingår i omsättningstillgångar med undantag för poster med förfallodag mer än 12 månader efter balansdagen, vilka klassificeras som anläggningstillgångar. Koncernens lånefordringar och kundfordringar utgörs av kundfordringar och andra fordringar samt likvida medel.

#### FINANSIELLA TILLGÅNGAR SOM KAN SÄLJAS

Finansiella tillgångar som kan säljas är tillgångar som inte är derivat, som har fastställda eller fastställbara betalningar och som inte är noterade på en aktiv marknad. I koncernen utgörs dessa av aktier och andelar.

#### REDOVISNING OCH VÄRDERING

Köp och försäljningar av finansiella tillgångar redovisas på affärsdagen, det datum då koncernen förbinder sig att köpa eller sälja tillgången. Finansiella instrument redovisas första gången till verkligt värde plus transaktionskostnader, vilket gäller alla finansiella tillgångar.



## NOTER

Finansiella tillgångar tas bort från balansräkningen när rätten att erhålla kassaflöden från instrumentet har löpt ut eller överförts och koncernen har överfört i stort sett alla risker och förmåner som är förknippade med äganderätten. Lånefordringar och kundfordringar redovisas till upplupet anskaffningsvärde med tillämpning av effektivräntemetoden.

Koncernen bedömer per varje balansdag om det finns objektiva bevis för att nedskrivningsbehov föreligger för en finansiell tillgång eller en grupp av finansiella tillgångar. Nedskrivningsprövning av kundfordringar beskrivs i not 2.9.

### DERIVATINSTRUMENT OCH SÄKRINGSÅTGÄRDER

Derivatinstrument redovisas i balansräkningen på kontraktsdagen och värderas till verkligt värde, både initialt och vid efterföljande omvärderingar. Metoden för att redovisa den vinst eller förlust som uppkommer vid omvärdering beror på om derivatet identifierats som ett säkringsinstrument, och, om så är fallet, karaktären hos den post som säkrats. Koncernen har identifierat sina derivat som säkring av en nettoinvestering i en utlandsverksamhet och avser en skuldförd villkorad köpeskilling (tilläggsköpeskilling).

Då transaktionen ingås, dokumenterar koncernen förhållandet mellan säkringsinstrumentet och den säkrade posten, liksom även koncernens mål för riskhanteringen och riskhanteringsstrategin avseende säkringen. Koncernen dokumenterar också sin bedömning, både när säkringen ingås och fortlöpande, av huruvida de derivatinstrument som används i säkringstransaktioner är effektiva när det gäller att motverka förändringar i verkligt värde eller kassaflöden som är hänförliga till de säkrade posterna.

#### Säkring av nettoinvestering

Den andel av vinst eller förlust på ett säkringsinstrument som bedöms som en effektiv säkring redovisas i övrigt totalresultat. Den vinst eller förlust som hänför sig till den ineffektiva delen redovisas i resultaträkningen. Ackumulerade vinster och förluster i eget kapital (övrigt totalresultat) redovisas i resultaträkningen när utlandsverksamheten avyttras helt eller delvis.

### 2.9 VARULAGER

Varulagret redovisas till det lägsta av anskaffningsvärdet och nettoförsäljningsvärdet. Anskaffningsvärdet fastställs med användning av först in, först ut-metoden (FIFU).

### 2.10 KUNDFORDRINGAR

Kundfordringar är belopp som ska betalas av kunder för sålda varor eller utförda tjänster i den löpande verksamheten. Om betalning förväntas inom ett år klassificeras de som omsättningstillgångar. Om inte, tas de upp som anläggningstillgångar. Kundfordringar

redovisas inledningsvis till verkligt värde och därefter till upplupet anskaffningsvärde med tillämpning av effektivräntemetoden, minskat med eventuell reservering för värdeminskning.

### 2.11 LIKVIDA MEDEL

I likvida medel ingår kassa, banktillgodohavanden och korta placeringar med förfallotid inom tre månader från anskaffningstidpunkten.

### 2.12 AKTIEKAPITAL

Stamaktier klassificeras som eget kapital. Transaktionskostnader som direkt kan hänföras till emission av nya aktier eller optioner redovisas, netto efter skatt, i eget kapital som ett avdrag från emissionslikviden.

### 2.13 LEVERANTÖRSSKULDER

Leverantörsskulder är förpliktelser att betala för varor eller tjänster som har förvärvats i den löpande verksamheten. Leverantörsskulder klassificeras som kortfristiga skulder om de förfaller inom ett år eller tidigare. Om inte, tas de upp som långfristiga skulder.

Leverantörsskulder redovisas inledningsvis till verkligt värde och därefter till upplupet anskaffningsvärde med tillämpning av effektivräntemetoden.

### 2.14 UPPLÅNING

Checkräkningskrediter redovisas som upplåning bland kortfristiga skulder i balansräkningen.

### 2.15 AKTUELL OCH UPPSKJUTEN SKATT

Periodens skattekostnad omfattar aktuell och uppskjuten skatt. Skatt redovisas i resultaträkningen. Den aktuella skattekostnaden beräknas på basis av de skatteregler som på balansdagen är beslutade eller i praktiken beslutade i de länder där moderföretaget och dess dotterföretag är verksamma och genererar skattepliktiga intäkter. Ledningen utvärderar regelbundet de yrkanden som gjorts i självdeklarationer avseende situationer där tillämpliga skatteregler är föremål för tolkning. Den gör, när så bedöms lämpligt, avstättningar för belopp som troligen ska betalas till skattemyndigheten.

Uppskjuten skatt redovisas i sin helhet, enligt balansräkningsmetoden, på alla temporära skillnader som uppkommer mellan det skattemässiga värdet på tillgångar och skulder och dessas redovisade värden i koncernredovisningen. Om emellertid den uppskjutna skatten uppstår till följd av en transaktion som utgör den första redovisningen av en tillgång eller

## NOTER

skuld som inte är ett företagsförvärv och som, vid tidpunkten för transaktionen, varken påverkar redovisat eller skattemässigt resultat, redovisas den inte. Uppskjuten skatt beräknas med tillämpning av skattesatser (och -lagar) som har beslutats eller aviserats per balansdagen och som förväntas gälla när den berörda uppskjutna skattefordran realiseras eller den uppskjutna skatteskulden regleras.

Uppskjutna skattefordringar redovisas i den omfattning det är troligt att framtida skattemässiga överskott kommer att finnas tillgängliga, mot vilka de temporära skillnaderna kan utnyttjas.

Koncernen har inte tagit upp denna fordran till något värde i balansräkningen annat än till den del den är kvittningsbar mot uppskjuten skatteskuld på temporära skillnader.

Kvarvarande underskottsavdrag, till den del de finns i Sverige, är koncernbidragsspärrade innebärande att de ej kan utnyttjas av det vinstgivande bolaget Starbreeze Production AB förens tidigast 2017.

### 2.16 ERSÄTTNINGAR TILL ANSTÄLLDA

#### PENSIONSFRÖPLIKTELSE

Inom koncernen finns enbart avgiftsbestämda pensionsplaner. I avgiftsbestämda planer betalar företaget fastställda avgifter till en separat juridisk enhet och har ingen förpliktelse att i framtiden betala ytterligare avgifter. Koncernens resultat belastas i form av personalkostnader i takt med att förmånerna intjänas.

#### ERSÄTTNINGAR VID UPPSÄGNING

Ersättningar vid uppsägning utgår när en anställds anställning sagts upp av koncernen före normal pensionstidpunkt eller då den anställde accepterar frivillig avgång i utbyte mot sådana ersättningar. Avgångsvederlag redovisas först då koncernen erbjudit frivillig avgång eller då formell, oåterkallelig, plan fastställts.

#### VINSTANDELS- OCH BONUSPLANER

Koncernen redovisar en skuld och en kostnad för bonusprogram och rörliga ersättningar. För bonusprogram kopplad till säljroyalty redovisas skuld och kostnad först då villkoren för att erhålla royalty är uppfyllda. Kostnad och skuld för rörliga ersättningar baseras på beräkningar av förväntat utfall.

### 2.17 AKTIERELATERADE ERSÄTTNINGAR

Koncernen inrättade i samband med förvärvet av OVERKILL Software i juni 2012 ett per-

sonaloptionsprogram (2012/2015), som är riktat till sex nyckelpersoner i det förvärvade bolaget, där regleringen görs med aktier och där företaget erhåller tjänster från anställda som vederlag för koncernens eget kapitalinstrument (optioner).

I juni 2014 inrättades ett nytt brett personaloptionsprogram (2014/2018) till anställda och två styrelseledamöter. I maj/juni 2014 utgavs även teckningsoptioner till ledning/nyckelpersoner och till en styrelseledamot mot ett marknadsmässigt vederlag.

Verkligt värde på den tjänstgöring som berättigar anställda till tilldelning av optioner avseende personaloptionsprogrammen kostnadsförs. Det totala belopp som ska kostnadsföras baseras på verkligt värde på de tilldelade optionerna:

- > inklusive alla marknadsrelaterade villkor (t ex aktiemålkurs),
- > exklusive eventuell inverkan från tjänstgöringsvillkor (att den anställde kvarstår i företagets tjänst under en angiven tidsperiod),

Icke marknadsrelaterade villkor för intjänande beaktas i antagandet om hur många optioner som förväntas bli intjänade. Den totala kostnaden redovisas fördelat över intjänandeperioden, vilket är den period under vilken alla de angivna intjänandevillkoren ska uppfyllas.

Vid varje rapportperiods slut omprövar koncernen sina bedömningar av hur många aktier som förväntas bli intjänade baserat på de icke marknadsrelaterade intjänandevillkoren. Den eventuella avvikelse mot de ursprungliga bedömningarna som omprövningen ger upphov till, redovisas i resultaträkningen och motsvarande justeringar görs i eget kapital.

När optionerna utnyttjas, emitterar företaget nya aktier. Mottagna betalningar, efter avdrag för eventuella direkt hänförliga transaktionskostnader, krediteras aktiekapitalet (kvotvärde) och övrigt tillskjutet kapital.

För varje utestående personaloptionsprogram görs avsättning för sociala kostnader vid varje bokslutstillfälle. Avsättningen för sociala kostnader beräknas enligt UFR 7 med tillämpning av samma värderingsmodell som använts när optionerna ställdes ut. Avsättningen omvärderas vid varje rapporttillfälle utifrån en beräkning av de avgifter som kan komma att erläggas när instrumenten löses. Utbetalningar av sociala avgifter i samband med anställdas lösen av optioner avräknas mot den avsättning som är gjord enligt ovan.

Koncernen innehar egna teckningsoptioner för kassaflödesmässig säkring av sociala avgifter på optionsprogrammen. Om och när dessa optioner avyttras kommer ersättningen att redovisas som en ökning av eget kapital utan påverkan på periodens resultat.

### 2.18 AVSÄTTNINGAR

Avsättningar redovisas när koncernen har en legal eller informell förpliktelse till följd av

## NOTER

tidigare händelser, det är sannolikt att ett utflöde av resurser kommer att krävas för att reglera åtagandet och beloppet har beräknats på ett tillförlitligt sätt. Inga avsättningar görs för framtida rörelseförluster.

Avsättningarna värderas till nuvärdet av det belopp som förväntas krävas för att reglera förpliktelsen. Härvid används en diskonteringsränta före skatt som återspeglar en aktuell marknadsbedömning av det tidsberoende värdet av pengar och de risker som är förknippade med avsättningen. Den ökning av avsättningen som beror på att tid förflyter redovisas som räntekostnad.

### 2.19 INTÄKTSREDOVISNING

Försäljning av bolagets spel sker via förläggare. Bruttobetalningsströmmen går i vissa fall via förläggaren och i andra fall via Starbreeze. Starbreeze har oaktat detta bedömt att befintliga avtal skall klassificeras som intäktsdelningsavtal innebärande att Starbreeze i sin resultaträkning endast redovisas sin andel av intäkten (royaltyn) i motsats till att redovisa hela intäkten från slutkunden brutto med en avgående kostnadspost för förläggarens andel av intäkten.

Royalty för sålda spel redovisas som intäkt i den period som försäljningen skett. Starbreeze erhåller i enlighet med vissa förläggaravtal ett royaltyförskott vilket utbetalas under utvecklingstiden för att senare avräknas mot den royaltybetalning Starbreeze enligt avtalet är berättigad till. Sådant förskott redovisas som skuld och intäktsförs i takt med att försäljning av spel sker och royalty därmed upparbetas.

I de fall ersättning från förläggare utgör ersättning för utvecklingsuppdrag eller andra tjänster utan avräkning mot kommande royalty samt att övriga intäktsredovisningskriterier är uppfyllda så redovisas dessa intäkter i takt med att uppdraget utförs.

Vid försäljning av spel till detaljhandeln redovisas denna försäljning när ett koncernföretag har levererat produkten. Vissa kunder har rätt att returnera spel, intäkterna justeras för värdet på förväntade retur.

Ränteintäkter redovisas fördelat över löptiden med tillämpning av effektivräntemetoden.

### 2.20 LEASING

Leasing där en väsentlig del av riskerna och fördelarna med ägandet behålls av leasegivaren klassificeras som operationell leasing. Betalningar som görs under leasingperioden (efter avdrag för eventuella incitament från leasegivaren) kostnadsförs i resultaträkningen linjärt över leasingperioden.

Leasingavtal av anläggningstillgångar där koncernen i allt väsentligt innehar de ekonomiska riskerna och fördelarna som förknippas med ägandet, klassificeras som finansiell leasing. Vid leasingperiodens början redovisas finansiell leasing i balansräkningen till det lägre av leasingobjektets verkliga värde och nuvärdet av minimileaseavgifterna.

Varje leasingbetalning fördelas mellan amortering av skulden och finansiella kostnader. Motsvarande betalningsförpliktelser, efter avdrag för finansiella kostnader, ingår i balansräkningens poster Långfristig upplåning och Kortfristig upplåning. Räntedelen i de finansiella kostnaderna redovisas i resultaträkningen fördelat över leasingperioden så att varje redovisningsperiod belastas med ett belopp som motsvarar en fast räntesats för den under respektive period redovisade skulden. Anläggningstillgångar som innehas enligt finansiella leasingavtal skrivs av under den kortare perioden av tillgångens nyttjandeperiod och leasingperioden.

Koncernen leasar enbart anläggningstillgångar med operationella leasingavtal.

### 2.21 KASSAFLÖDEANALYS

Kassaflödesanalysen upprättas enligt indirekt metod. Det redovisade kassaflödet omfattar endast transaktioner som medför in- eller utbetalningar. Bolagets likvida medel består av kassa- och banktillgodohavanden.

### 2.22 RESULTAT PER AKTIE

#### FÖRE UTSPÄDNING

Resultat per aktie före utspädning beräknas genom att det resultat som är hänförligt till moderföretagets aktieägare divideras med ett vägt genomsnittligt antal utestående stamaktier under perioden exklusive återköpta aktier som innehas som egna aktier av moderföretaget.

#### EFTER UTSPÄDNING

För beräkning av resultat per aktie efter utspädning justeras det vägda genomsnittliga antalet utestående stamaktier för utspädningseffekten av samtliga potentiella stamaktier. Moderföretaget har utgivit aktieoptioner vilka har en potentiell utspädningseffekt. För aktieoptioner görs en beräkning av det antal aktier som kunde ha köpts till verkligt värde, för ett belopp motsvarande det monetära värdet av de teckningsrätter som är knutna till utestående aktieoptioner. Det antal aktier som beräknas enligt ovan jämförs med det antal aktier som skulle ha utfärdats under antagande att aktieoptionerna utnyttjats.

## NOTER

### 2.23 MODERBOLAGETS REDOVISNINGSPRINCIPER

Årsredovisningen för moderföretaget, Starbreeze AB, har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen och Redovisningsrådets rekommendation RFR 2. RFR 2 anger att moderföretaget i sin årsredovisning ska tillämpa International Financial Reporting Standards (IFRS) sådana de antagits av EU, i den utsträckning detta är möjligt inom ramen för Årsredovisningslagen och Tryggandelagen, samt med hänsyn till sambandet mellan redovisning och beskattning. Rekommendationen anger vilka undantag och tillägg som krävs i förhållande till IFRS.

Moderföretaget tillämpar följaktligen de principer som presenteras i koncernredovisningens not 2, med de undantag som anges nedan. Principerna har tillämpats konsekvent för alla presenterade år, om inte annat anges. Samma redovisningsprinciper som föregående år har tillämpats.

Moderbolaget tillämpar inte koncernens redovisning av kostnader för förvärv. I moderbolaget ingår kostnader avseende förvärv i andelar i koncernföretag under posten anläggningstillgångar.

Att upprätta rapporter i överensstämmelse med tillämpade regelverk kräver användning av en del viktiga uppskattningar för redovisningsändamål. Vidare krävs att ledningen gör vissa bedömningar vid tillämpningen av företagets redovisningsprinciper. De områden som innefattar en hög grad av bedömning, som är komplexa eller sådana områden där antaganden och uppskattningar är av väsentlig betydelse för företagets årsredovisning anges i not 4.

#### UPPSTÄLLNINGSFORMER

Resultat- och balansräkning följer årsredovisningslagens uppställningsform. Det innebär skillnader, jämfört med koncernredovisningen, främst avseende finansiella intäkter och kostnader, avsättningar och rapport över förändringar i eget kapital.

#### AKTIER OCH ANDELAR I DOTTERFÖRETAG OCH INTRESSEFÖRETAG

Aktier och andelar i dotterföretag och intresseföretag redovisas till anskaffningsvärde efter avdrag för eventuella nedskrivningar. Erhållna utdelningar redovisas som intäkter.

När det finns en indikation på att aktier och andelar i dotterföretag eller intresseföretag minskat i värde görs en beräkning av återvinningsvärdet. Är detta lägre än det redovisade värdet görs en nedskrivning. Nedskrivningar redovisas i posten Nedskrivning av aktier i dotterföretag.

### FINANSIELLA INSTRUMENT

Finansiella tillgångar klassificeras på ett annat sätt i moderföretagets balansräkning än i koncernens. I noterna om de finansiella tillgångarna framgår hur posterna i balansräkningen är relaterade till den klassificering som används i koncernens balansräkning och i koncernens redovisningsprinciper. Företaget tillämpar värdering till verkligt värde enligt ÅRL 4: 14a-d och beskrivningen av redovisningsprinciper i koncernens not 2.8 gäller därmed även för moderföretaget.

### DERIVAT OCH FÖRSÄKRINGSÅTGÄRDER

I moderföretaget redovisas en skuld avseende tilläggsköpeskilling som en säkring av nettoinvesteringen i en utlandsverksamhet. Hela effekten av förändringar i valutakurserna redovisas när säkringen upphör och säkringsinstrumenten förfaller till betalning.

### KONCERNBIDRAG

Koncernbidrag redovisas som en bokslutsdisposition.

### UPPSKJUTEN INKOMSTSKATT

Belopp som avsatts till obeskattade reserver utgör skattepliktiga temporära skillnader. På grund av sambandet mellan redovisning och beskattning redovisar emellertid i en juridisk person den uppskjutna skatteskulden på obeskattade reserver som en del av de obeskattade reserverna. Även bokslutsdispositionerna i resultaträkningen redovisas inklusive uppskjuten skatt.

### LEASING

Samtliga leasingavtal, oavsett om de är finansiella eller operationella, redovisas som operationell leasing (hyresavtal).



## NOTER

### NOT 3 FINANSIELL RISKHANTERING

#### 3.1 FINANSIELLA RISKER

Koncernen utsätts genom sin verksamhet för en mängd olika finansiella risker: marknadsrisk (omfattande främst valutarisk, samt en ej väsentlig ränterisk), kreditrisk och likviditetsrisk. Koncernens övergripande riskhanteringspolicy fokuserar på oförutsägbarheten på de finansiella marknaderna och eftersträvar att minimera potentiella ogynnsamma effekter på koncernens resultat. Riskhanteringen sköts av ekonomiavdelning och vd i enlighet med de beslut som fattas av styrelsen.

#### A. MARKNADSRISK

##### VALUTARISK

Koncernen verkar internationellt och utsätts för valutarisker från olika valutaexponeringar. Valutarisk uppstår genom framtida affärstransaktioner, redovisade tillgångar och skulder och nettoinvesteringar i utlandsverksamheter. För att hantera den valutarisk som uppkommer från framtida affärstransaktioner och redovisade tillgångar och skulder har koncernen möjlighet att använda terminskontrakt. Några terminskontrakt har ej innehavts under räkenskapsåret. Koncernen erhåller royalty för sålda spel samt andra intäkter i USD. Valutarisker uppstår när framtida affärstransaktioner eller redovisade tillgångar och skulder uttrycks i en valuta som inte är koncernens funktionella valuta. Beslut om terminssäkring fattas av styrelsen.

Om kursen för USD hade varit 10 % högre i förhållande till SEK med alla andra variabler konstanta, skulle årets intäkter per den 30 juni 2015 ha varit 19,7 MSEK (21,4 MSEK) högre och årets kostnader skulle ha varit 9,3 MSEK (1,4 MSEK) högre.

Om kursen för USD hade varit 10 % lägre i förhållande till SEK med alla andra variabler konstanta, skulle årets intäkter per den 30 juni 2015 ha varit 19,7 MSEK (21,4 MSEK) lägre och årets kostnader skulle ha varit 9,3 MSEK (1,4 MSEK) lägre.

Koncernen har ett antal innehav i utlandsverksamheter vilkas nettotillgångar exponeras för valutarisker.

#### RÄNTERISK AVSEENDE KASSAFLÖDE OCH VERKLIGA VÄRDEN

Bolaget har för närvarande inte några räntebärande skulder och inte heller några kortfristiga placeringar däremot finns likvida medel vilka är utsatta för en ej väsentlig ränterisk.

#### PRISRISK

Koncernen exponeras för prisrisk om placeringar, vilka klassificeras som tillgångar värderade till verkligt värde via resultaträkningen, innehas av koncernen. Per den 30 juni 2015 finns inga kortfristiga placeringar i bolaget.

#### B. KREDITRISK

Kreditrisk uppstår genom likvida medel och tillgodohavanden hos banker och finansinstitut samt kreditexponeringar gentemot kunder, inklusive utestående fordringar och avtalade transaktioner. Endast banker och finansinstitut som av oberoende värderare fått lägst kreditrating "A" accepteras.

För att minimera kreditrisker görs löpande bedömning av partners kreditvärdighet.

#### C. LIKVIDITETSRIK

Kassaflödesprognoser upprättas för koncernen i sin helhet. Finansavdelningen upprättar och utvärderar löpande prognoser för koncernens likviditetsreserv. Koncernen har inga checkräkningskrediter och inte heller några lånelöften.

Koncernens policy är att om placeringar görs så skall det vara säkra placeringar med korta löptider vilket minskar risk för likviditetsbrist.

Tabellen på nästa sida analyserar koncernens finansiella skulder och nettoreglerade derivatinstrument som utgör finansiella skulder, uppdelade efter den tid som på balansdagen återstår fram till den avtalsenliga förfallodagen. De belopp som anges i tabellen är de avtalsenliga, odiskonterade kassaflödena. De belopp som förfaller inom 12 månader överensstämmer med bokförda belopp, eftersom diskonteringseffekten är oväsentlig.

#### D. KAPITALRISK

Koncernens mål avseende kapitalstrukturen är att trygga koncernens förmåga att fortsätta sin verksamhet, så att den kan generera avkastning till aktieägarna och nytta för andra intressenter och att upprätthålla en optimal kapitalstruktur för att hålla kostnaderna för kapitalet nere.

För att upprätthålla eller justera kapitalstrukturen, kan koncernen förändra den utdelning som betalas till aktieägarna, återbetala kapital till aktieägarna, utfärda nya aktier eller sälja tillgångar för att minska skulderna.

Kapitalet bedöms på basis av koncernens soliditet.

Den goda försäljningsutvecklingen för PAYDAY 2 gör att bolaget bedömer att nuvarande finansiering är tillräcklig för att bedriva verksamheten i sin nuvarande omfattning åtminstone de kommande två räkenskapsåren. Bolagets styrelse och ledning utvärderar löpande koncernens långsiktiga finansieringsbehov.

## NOTER

<b>KONCERNEN PER 30 JUNI 2015</b>	MINDRE ÄN 1 ÅR	MELLAN 1 OCH 2 ÅR	MELLAN 2 OCH 5 ÅR	MER ÄN 5 ÅR
Leverantörsskulder och andra skulder	36 473	-	-	-
Avsättning tilläggsköpeskilling Geminose Inc	-	-	8 281	-
<b>Summa</b>	<b>36 473</b>	<b>-</b>	<b>8 281</b>	<b>-</b>

<b>KONCERNEN PER 30 JUNI 2014</b>	MINDRE ÄN 1 ÅR	MELLAN 1 OCH 2 ÅR	MELLAN 2 OCH 5 ÅR	MER ÄN 5 ÅR
Leverantörsskulder och andra skulder	51 677	-	-	-
Räntebärande skuld till kreditinstitut	-	-	-	-
<b>Summa</b>	<b>51 677</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>

### E. BERÄKNING AV VERKLIGT VÄRDE

Tabellen nedan visar finansiella instrument värderade till verkligt värde, utifrån hur klassificeringen i verkligt värdehierarkin gjorts. De olika nivåerna definieras enligt följande:

> Noterade priser (ojusterade) på aktiva marknader för identiska tillgångar eller skulder (nivå 1)

> Andra observerbara data för tillgången eller skulder än noterade priser inkluderade i nivå 1, antingen direkt (dvs. som prisnoteringar) eller indirekt (dvs. härledda från prisnoteringar) (nivå 2).

> Data för tillgången eller skulden som inte baseras på observerbara marknadsdata (dvs. ej observerbara data) (nivå 3)

Följande tabell visar koncernens finansiella tillgångar och skulder värderade till verkligt värde per 30 juni 2015.

	Nivå 2	Nivå 3
<b>Tillgångar som kan säljas</b>		
Finansiella anläggningstillgångar, aktier i Cmune	13 480	
<b>Finansiella skulder</b>		
Villkorad köpeskilling		8 281

Finansiella instrument i nivå 2

Verkligt värde på finansiella instrument som inte handlas på en aktiv marknad (t.ex. OTC-derivat) fastställs med hjälp av värderingstekniker. Härvid används i så stor utsträckning som möjligt marknadsinformation då denna finns tillgänglig medan företagsspecifik information används i så liten utsträckning som möjligt. Om samtliga väsentliga indata som krävs för verkligt värdevärderingen av ett instrument är observerbara återfinns instrumentet i nivå 2. För koncernen återfinns här aktie och andelar.

I de fall ett eller flera väsentliga indata inte baseras på observerbar marknadsinformation klassificeras det berörda instrument i nivå 3.

Finansiella instrument i nivå 3

Följande tabell visar förändringarna för instrument på nivå 3 under räkenskapsåret

	Villkorad köpeskilling i samband med rörelseförvärv
<b>Ingående balans per 2014-06-30</b>	-
Förvärv av Geminose Inc	8 281
<b>Utgående balans per 2015-06-30</b>	<b>8 281</b>

## NOTER

### NOT 4 VIKTIGA UPPSKATTNINGAR & BEDÖMNINGAR FÖR REDOVISNINGSAÄNDAMÅL

---

Uppskattningar och bedömningar utvärderas löpande och baseras på historisk erfarenhet och andra faktorer, inklusive förväntningar på framtida händelser som anses rimliga under rådande förhållanden.

Koncernen gör uppskattningar och antaganden om framtiden. De uppskattningar för redovisningsändamål som blir följden av dessa kommer, definitionsmässigt, sällan att motsvara det verkliga resultatet. De uppskattningar och antaganden som innebär en betydande risk för väsentliga justeringar i redovisade värden för tillgångar och skulder under nästkommande räkenskapsår diskuteras nedan.

#### INKOMSTSKATTER

Uppskjutna skattefordringar redovisas för skattemässiga underskottsavdrag i den utsträckning som det är sannolikt att de kan tillgodogöras genom framtida beskattningsbara vinster.

Starbreeze har betydande ackumulerade underskottsavdrag. Eftersom vinstintjäningen inte är stabil och eftersom vissa underskott är koncernbidragsspärrade så redovisar koncernen inte värdet av underskottsavdragen som en tillgång i balansräkningen annat än till den del den är kvittningsbar mot uppskjuten skatteskuld på temporära skillnader. När bolagets framtida beräknade vinster förväntas bli tillräckligt stabila och det därmed är sannolikt att dessa kan utnyttjas kommer en uppskjuten skattefordran att redovisas. Det ackumulerade skattemässiga svenska underskottet som inte tagits upp som tillgång uppgår per den 30 juni 2015 till 68,6 MSEK och det ackumulerade skattemässiga underskottet i utländska dotterbolag uppgår till 24,8 MSEK. Underskott kan ej utnyttjas mellan bolag i olika länder och det kvarvarande svenska underskottsavdraget är koncernbidragsspärrade till den del att det för närvarande ej kan utnyttjas av det vinstgivande dotterbolaget Starbreeze Production AB förens tidigast 2017.

#### INTÄKTSREDOVISNING

Försäljning av bolagets spel sker vanligtvis via förläggare. Bruttobetalningsströmmen går i vissa fall via förläggaren och i andra fall via Starbreeze. Starbreeze har oaktat detta bedömt att vissa avtal skall klassificeras som intäktsdelningsavtal innebärande att Starbreeze i sin resultaträkning endast redovisas sin andel av intäkten (royaltyn). För avtal där

bedömningen istället är att Starbreeze är part mot slutkunden så skall bolaget redovisa hela intäkten brutto och förläggarens andel av intäkterna skall redovisas som en avgående kostnadspost vilket innebär samma nettoresultat som med nuvarande redovisning. I net-toomsättningen ingår även försäljning av licenser, spel- franchise eller andra liknande rättigheter då dessa transaktioner är av återkommande karaktär. Ett exempel på en sådan transaktion var försäljningen av rättigheterna till spelet Brothers – A tale of two sons.

#### AKTIVERING AV KOSTNADER FÖR SPELUTVECKLING

Koncernens kostnader för spelutveckling aktiveras då spelet är First Playable för att spelet då är tillräckligt tekniskt spelbart för att bedöma den kommersiella potentialen. Bedömningen av kommersialiserbarhet och avkastning baserades på de tidigare släppta spelen PAYDAY: The Heist och PAYDAY 2.

Utveckling av tilläggs paket till PAYDAY 2 (s.k. DLC) uppfyller inte kraven på aktivering då de enskilda tilläggs paketen inte kan särskiljas kostnads mässigt.

För PAYDAY 2 har tillgången skrivits av från och med lanseringen av spelet och över en bedömd nyttjandeperiod på 18 månader.

#### TILLÄGGSKÖPE SKILLING GEMINOSE

För villkorad köpeskillning, som är kopplad till spelet Geminoses EBITDA, och som kan komma att utfalla inom 5 år fr.o.m. förvärvsavtalets tecknande, har sannolikhetsbedömning gjorts och skulden tas upp som skuld i moderbolaget och koncernen,

#### NEDSKRIVNINGSTEST UTÖVER GOODWILL

Koncernen undersöker varje år om något nedskrivningsbehov föreligger för goodwill och andra immateriella tillgångar med obestämbar nyttjandeperiod, i enlighet med IFRS och IAS 36. Prövningen sker oftare om indikation finns på värdenedgång.

För känslighetsanalys se not 21 Immateriella anläggningstillgångar.

## NOTER

### NOT 5 SEGMENTSINFORMATION

Företagsledningen har fastställt rörelsesegmenten baserat på den information som behandlas av verkställande direktören och som används för att fatta strategiska beslut. Verksamheten utgörs av ett segment.

Koncernens partners finns i tre geografiska regioner.

Bolagets två största partners står för 95 % av omsättningen under 2014/2015.

Tillgångar och investeringar är lokaliserade i Sverige, USA, Frankrike och Luxemburg.

<b>NETTOOMSÄTTNING</b>	<b>2014 / 2015</b>	<b>2013 / 2014</b>	<b>2012 / 2013</b>
Nettoomsättning Norden	1 676	11	56
Nettoomsättning Övriga Europa	87 024	92 347	36 431
Nettoomsättning USA	108 632	121 482	520
<b>Summa</b>	<b>197 332</b>	<b>213 840</b>	<b>37 007</b>

### NOT 6 NETTOOMSÄTTNING

	<b>KONCERNEN</b>			<b>MODERBOLAGET</b>		
	<b>2014 / 2015</b>	<b>2013 / 2014</b>	<b>2012 / 2013</b>	<b>2014 / 2015</b>	<b>2013 / 2014</b>	<b>2012 / 2013</b>
Utvecklingsuppdrag	29 836	19 981	11 573	67 932	16 337	6 350
Royalty	161 135	192 200	24 734	642	5 990	-
Övriga tjänster	2 220	1 659	700	8	8 981	343
Försäljning IP	4 141	-	-	4 141	-	-
<b>Summa</b>	<b>197 332</b>	<b>213 840</b>	<b>37 007</b>	<b>72 723</b>	<b>31 308</b>	<b>6 693</b>

### NOT 7 ÖVRIGA INTÄKTER

	<b>KONCERNEN</b>			<b>MODERBOLAGET</b>		
	<b>2014 / 2015</b>	<b>2013 / 2014</b>	<b>2012 / 2013</b>	<b>2014 / 2015</b>	<b>2013 / 2014</b>	<b>2012 / 2013</b>
Valutakursvinster	6 816	1 764	337	148	139	-
Övriga intäkter	30	134	88	6	3	-
<b>Summa</b>	<b>6 846</b>	<b>1 898</b>	<b>425</b>	<b>154</b>	<b>142</b>	<b>-</b>



## NOTER

## NOT 8 KOSTNADER FÖRDELADE PÅ KOSTNADSSLAG

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2014 / 2015	2013 / 2014	2012 / 2013	2014 / 2015	2013 / 2014	2012 / 2013
Externa tjänster	90 258	16 699	9 915	61 019	20 585	4 463
Personalkostnader	56 227	39 744	29 429	14 193	7 009	15 686
Lokalkostnader	8 766	4 128	4 501	171	42	2 849
Övriga kostnader	17 383	4 040	4 662	4 873	1 985	3 461
Av- och nedskrivningar	12 734	16 463	4 647	315	311	1 682
<b>Summa</b>	<b>185 368</b>	<b>81 074</b>	<b>53 154</b>	<b>80 571</b>	<b>29 932</b>	<b>28 141</b>

## NOT 9 ERSÄTTNING TILL REVISORER

ÖHRLINGS PRICEWATERHOUSECOOPERS AB	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2014 / 2015	2013 / 2014	2012 / 2013	2014 / 2015	2013 / 2014	2012 / 2013
Revisionsuppdraget	596	460	452	487	336	364
Revisionsverksamhet utöver revisionsuppdraget	279	123	11	279	123	11
Skatterådgivning	1 340	157	41	1 330	120	34
Övriga tjänster	561	80	141	561	69	138
<b>Summa</b>	<b>2 776</b>	<b>820</b>	<b>645</b>	<b>2 657</b>	<b>648</b>	<b>547</b>

NOTER

**NOT 10 OPERATIONELL LEASING**

Koncernen hyr fyra kontor och viss maskinell utrustning av mindre värde enligt ej uppsägningsbara kontrakt. Leasingavtalen avseende kontoren löper till 2016-01-31, 2016-03-30, 2022-09-30 och 2023-09-30.

Nominellt värde av framtida minimileasingavgifter, avseende icke uppsägningsbara leasingavtal fördelar sig enligt nedan. 99,7 % av leasingavgifterna avser lokalhyra.

LEASINGAVGIFTER	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2014 / 2015	2013 / 2014	2012 / 2013	2014 / 2015	2013 / 2014	2012 / 2013
Förfaller till betalning inom 1 år	9 713	3 821	3 844	74	149	244
Förfaller till betalning inom 2-5 år	33 019	3 691	6 990	60	123	44
Förfaller till betalning efter 5 år	20 033	-	-	-	-	-
<b>Summa</b>	<b>62 765</b>	<b>7 513</b>	<b>10 834</b>	<b>135</b>	<b>272</b>	<b>288</b>

LEASINGKOSTNADER (MINIMIAVGIFTER)	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2014 / 2015	2013 / 2014	2012 / 2013	2014 / 2015	2013 / 2014	2012 / 2013
Lokalhyror	4 329	3 963	3 222	93	137	1 692
Utrustning	101	162	679	69	154	679
<b>Summa</b>	<b>4 431</b>	<b>4 126</b>	<b>3 901</b>	<b>162</b>	<b>291</b>	<b>2 371</b>

## NOTER

## NOT 11 MEDELTAL ANSTÄLLDA M.M.

MEDELANTALET ANSTÄLLDA	2014 / 2015		2013 / 2014		2012 / 2013	
	ANTAL	VARAV MÄN	ANTAL	VARAV MÄN	ANTAL	VARAV MÄN
<b>Moderbolaget</b>						
Sverige	5	3	5	3	22	19
<b>Dotterbolagen</b>						
Sverige	49	45	39	38	28	28
Frankrike	-	-	-	-	-	-
<b>Summa</b>	<b>54</b>	<b>48</b>	<b>44</b>	<b>41</b>	<b>50</b>	<b>47</b>

STYRELSELEDAMÖTER & LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE	2014 / 2015		2013 / 2014		2012 / 2013	
	ANTAL	VARAV MÄN	ANTAL	VARAV MÄN	ANTAL	VARAV MÄN
<b>Koncernen</b>						
Styrelseledamöter	5	4	5	4	4	4
VD samt ledande befattningshavare	6	4	7	4	4	3
<b>Moderbolaget</b>						
Styrelseledamöter	5	4	5	4	4	4
VD samt ledande befattningshavare	3	3	4	3	4	3

## NOT 12 KOSTNADER FÖR ERSÄTTNINGAR TILL ANSTÄLLDA

TOTALT	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2014 / 2015	2013 / 2014	2012 / 2013	2014 / 2015	2013 / 2014	2012 / 2013
Löner och andra ersättningar	33 184	27 149	21 820	8 797	5 395	11 270
Sociala kostnader (varav pensionskostnader)	18 062 (2 334)	11 860 (1 696)	6 928 (1 679)	4 072 (897)	1 664 (723)	3 449 (1 334)
<b>Summa</b>	<b>51 246</b>	<b>39 010</b>	<b>28 748</b>	<b>12 868</b>	<b>7 059</b>	<b>14 719</b>

## STYRELSEN OCH VD

## ÖVRIGA ANSTÄLLDA

## LÖNER &amp; ERSÄTTNINGAR FÖRDELADE MELLAN

## STYRELSE &amp; VD SAMT ÖVRIGA ANSTÄLLDA

	2014 / 2015	2013 / 2014	2012 / 2013	2014 / 2015	2013 / 2014	2012 / 2013
Koncernen	3 284	2 011	1 683	29 900	25 138	20 081
Moderbolaget	3 284	2 011	1 683	5 513	3 384	9 587

## STYRELSEN

Till styrelsens ordförande och ledamöter utgår arvode enligt årsstämans beslut. Av stämman beslutat styrelsearvode för räkenskapsåret 2014/2015 uppgår till 500 TSEK (400 TSEK) samt styrelsepersonaloptioner till två av de fem ledamöterna. Styrelseordförande erhåller 200 TSEK (200 TSEK) och styrelseledamöterna 100 TSEK (100 TSEK) vardera. På extra bolagsstämma i juni 2015 beslutades att extra ersättning, om 50 TSEK per månad, ska kunna utgå till styrelsens ordförande för arbete i anslutning till eller vid sidan av uppdraget som styrelseordförande.

Pensionskostnaderna har uppgått till 0 TSEK (0 TSEK). Bolagets utestående pensionsförpliktelser till styrelsen uppgår till 0 TSEK (0 TSEK). Av under räkenskapsåret utbetalt arvode har styrelsemedlemmar fakturerat 131 TSEK (131 TSEK), resterande har betalats ut som lön.

## VERKSTÄLLANDE DIREKTÖREN

Styrelsens ordförande förhandlar med verkställande direktören beträffande dennes lön och villkor. Dessa föredras därefter av ordförande för övriga styrelseledamöter, innan slutgiltigt beslut fattas av styrelsen. I löner och ersättningar till styrelse och vd ingår löner och förmåner för verkställande direktör under året med 2 784 TSEK (1 553 TSEK) och pensionskostnader med 200 TSEK (191 TSEK). För verkställande direktör gäller en uppsägningstid om 6 månader vid egen uppsägning och 9 månader från bolagets sida. Något avtal om avgångsvederlag finns ej.

För verkställande direktören erläggs avgiftsbestämda pensionspremier vilka motsvarar kostnaden enligt ITP-plan.

## LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE

Ersättningar till andra ledande befattningshavare beslutas av verkställande direktören.



## NOT 13 ERSÄTTNING TILL LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE

### PRINCIPER

Principerna för ersättningar till ledande befattningshavare fastställdes på årsstämman i november 2014 och på extra bolagsstämma i juni 2015. Ersättning till verkställande direktör och övriga ledande befattningshavare skall bestå av fast lön. Styrelsen äger även rätt att fatta beslut om rörlig ersättning i form av kontant bonus till belopp som på årsbasis ej överstiger en halv fast årslön för berörd ledande befattningshavare.

För verkställande direktör och ledande befattningshavare erläggs avgiftsbestämda pensionspremier vilka motsvarar kostnaden enligt sedvanlig ITP-plan. För verkställande direktör gäller en uppsägningstid om 6 månader vid egen uppsägning och 9 månader från bolagets sida. Övriga ledande befattningshavare har en uppsägningstid på 1 till 9 månader. Det finns inga avtal om avgångsvederlag.

Med övriga ledande befattningshavare avses ledningsgruppen enligt sammanställningen i avsnittet Ledande befattningshavare.

### ERSÄTTNINGAR OCH ÖVRIGA FÖRMÅNER UNDER RÄKENSKAPSÅRET

Till ledande befattningshavare inklusive vd har en totalsumma avseende lön, ersättningar och andra förmåner utgått med 8 661 TSEK (4 536 TSEK). För ledande befattningshavare erläggs avgiftsbestämda pensionspremier vilka motsvarar kostnaden enligt ITP-plan. Ersättning vid uppsägning och ersättning efter avslutad anställning har, enligt styrelsens beslut, utgått med 800 TSEK till en ledande befattningshavare vilket ingår i rörlig ersättning i tabellen nedan. Total rörlig ersättning under räkenskapsåret uppgår till 1 638 TSEK (0 TSEK).

Kostnader för aktieoptioner, som tilldelats anställda och två styrelseledamöter, belastar räkenskapsårets resultat med 12 233 TSEK (4 186 TSEK).

2014 / 2015	GRUNDLÖN/ STYRELSEARVODE	RÖRLIG ERSÄTTNING & ROYALTY	ÖVRIGA FÖRMÅNER	PENSIONS- KOSTNAD	AKTIERELATERAD ERSÄTTNING	SUMMA
Michael Hjorth, styrelseledamot/ordförande	200	-	-	-	-	200
Matias Myllyrinne, styrelseledamot	100	-	-	-	157	257
Christoffer Saidac, styrelseledamot	100	-	-	-	-	100
Eva Rede Ridderstad, styrelseledamot	100	-	-	-	157	257
Bo Andersson Klint, VD/styrelseledamot	2 184	600	-	200	234	3 218
Övriga ledande befattningshavare, i genomsnitt						
6 personer, vid årets utgång 5 personer	4 343	1 444	90	630	575	7 082
<b>Summa</b>	<b>7 027</b>	<b>2 044</b>	<b>90</b>	<b>830</b>	<b>1 123</b>	<b>11 114</b>

2013 / 2014	GRUNDLÖN/ STYRELSEARVODE	RÖRLIG ERSÄTTNING & ROYALTY	ÖVRIGA FÖRMÅNER	PENSIONS- KOSTNAD	AKTIERELATERAD ERSÄTTNING	SUMMA
Mats Alders, ordförande	129	-	-	-	-	129
Michael Hjorth, styrelseledamot/ordförande	158	-	-	-	-	158
Gustaf Brandberg, styrelseledamot	42	-	-	-	-	42
Matias Myllyrinne, styrelseledamot	58	-	-	-	-	58
Christoffer Saidac, styrelseledamot	58	-	-	-	-	58
Eva Rede Ridderstad, styrelseledamot	13	-	-	-	-	13
Bo Andersson Klint, VD/styrelseledamot	1 553	-	-	191	-	1 744
Övriga ledande befattningshavare, i genomsnitt						
4 personer, vid årets utgång 6 personer	2 613	287	83	410	-	3 393
<b>Summa</b>	<b>4 624</b>	<b>287</b>	<b>83</b>	<b>601</b>	<b>-</b>	<b>5 595</b>

## NOTER

## NOT 14 ÖVRIGA RÖRELSEKOSTNADER

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2014 / 2015	2013 / 2014	2012 / 2013	2014 / 2015	2013 / 2014	2012 / 2013
Valutakursförluster	483	-	-	-	-	-
Avyttring maskiner och inventarier	-	-	441	-	-	441
<b>Summa</b>	<b>483</b>	<b>-</b>	<b>441</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>441</b>

## NOT 15 FINANSIELLA INTÄKTER &amp; KOSTNADER

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2014 / 2015	2013 / 2014	2012 / 2013	2014 / 2015	2013 / 2014	2012 / 2013
Ränteintäkter	391	352	145	468	62	136
Värdeförändring kortfristiga placeringar	-	-	-	-	-	-
<b>Summa finansiella intäkter</b>	<b>391</b>	<b>352</b>	<b>145</b>	<b>468</b>	<b>62</b>	<b>136</b>
Räntekostnader	-275	-5	-11	-	-1	-1
<b>Summa finansiella kostnader</b>	<b>-275</b>	<b>-5</b>	<b>-11</b>	<b>-</b>	<b>-1</b>	<b>-1</b>
<b>Summa</b>	<b>116</b>	<b>347</b>	<b>134</b>	<b>468</b>	<b>61</b>	<b>135</b>

## NOT 16 BOKSLUTSDISPOSITIONER

	MODERBOLAGET		
	2014 / 2015	2013 / 2014	2012 / 2013
Skilnad mellan bokförda avskrivningar och avskrivningar enligt plan	-89	-	-
Koncernbidrag	7 567	38 533	-
<b>Summa</b>	<b>7 478</b>	<b>38 533</b>	<b>-</b>

NOTER

NOT 17 INKOMSTSKATT & UPPSKJUTEN SKATT

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2014 / 2015	2013 / 2014	2012 / 2013	2014 / 2015	2013 / 2014	2012 / 2013
Redovisat resultat före skatt	46 578	142 497	478	252	40 112	-11 619
Skatt enligt gällande skattesats	- 5 885	-31 349	-126	-55	-8 825	3 056
Skatteeffekt av övriga ej avdragsgilla kostnader	-877	-59	-153	-15	-13	-138
Skatteeffekt av övriga ej skattepliktiga intäkter	74	50	35	50	49	35
Skatteeffekt av kostnader för emission av egenkapitalinstrument *)	-	17	3	-	17	3
Skatteeffekt av bokslutsdispositioner	667	-	-	20	-	-
Utländsk källskatt	-177	-3 441	-748	-177	-151	-289
Skatteeffekt av koncernbidrag som redovisats direkt mot eget kapital	-	-	-	-	-	392
Förändring av ej redovisade skattefordringar avseende underskottsavdrag	-6 230	10 792	1 334	-	8 772	-3 348
Skatt på årets resultat enligt resultaträkningen	-12 428	-23 990	345	-177	-151	-289

\*)Redovisas direkt mot eget kapital.

UPPSKJUTEN SKATTESKULD KONCERNEN

	2015-06-30	2014-06-30	2013-06-30
<b>Ingående balans uppskjuten skattefordran</b>	<b>2 302</b>	<b>3 534</b>	<b>-</b>
Förändring avseende värde på underskottsavdrag	3 887	-1 232	3 534
<b>Utgående balans uppskjuten skattefordran</b>	<b>6 189</b>	<b>2 302</b>	<b>3 534</b>
<b>Ingående balans uppskjuten skatteskuld</b>	<b>-1 046</b>	<b>-1 687</b>	<b>-2 785</b>
Ökning genom rörelseförvärv	-38 185	-	-
Förändring avseende temporära skillnader för aktiverat utvecklingsarbete	-3 887	1 232	-3 534
Upplösning uppskjuten skatt	295	641	1 064
Uppskjuten skatt på obeskattade reserver	-667	-	34
<b>Utgående balans uppskjuten skatteskuld netto</b>	<b>-39 603</b>	<b>-1 046</b>	<b>-1 687</b>

Den gällande skattesatsen är skattesatsen för inkomstskatt i koncernen. Temporära skillnader föreligger i de fall tillgångars eller skulders respektive skattemässiga värden är olika. Starbreeze temporära skillnader har huvudsakligen uppkommit genom skattemässiga underskott. Uppskjutna skattefordringar redovisas för skattemässiga underskottsavdrag i den utsträckning som det är sannolikt att de kan tillgodogöras genom framtida beskattningsbara vinster samt till den del de är kvittningsbara mot uppskjuten skatteskuld på temporära skillnader.

Hela den uppskjutna skatteskulden har en förfallotidpunkt som ligger längre fram än 12 månader. Ingen fordran har tagits upp på värdet av underskottsavdrag. När bolagets framtida beräknade

vinster förväntas bli tillräckligt stabila kommer en uppskjuten skattefordran att redovisas.

Det ackumulerade skattemässiga svenska underskottet som inte tagits upp som tillgång uppgår per den 30 juni 2015 till 68,6 MSEK och det ackumulerade skattemässiga underskottet i utländska dotterbolag uppgår till 24,8 MSEK. Underskott kan ej utnyttjas mellan bolag i olika länder och det kvarvarande svenska underskottsavdraget är koncernbidragsspärrade till den del att det för närvarande ej kan utnyttjas av det vinstgivande dotterbolaget Starbreeze Production AB förens tidigast 2017.

## NOTER

### NOT 18 RESULTAT PER AKTIE

KONCERNEN	2014 / 2015	2013 / 2014	2012 / 2013
<b>Resultat per aktie *</b>			
före utspädning, kr	0,16	0,56	0,00
efter utspädning, kr	0,15	0,55	0,00
<b>Antal aktier vid periodens slut *</b>			
före utspädning	217 477 987	139 228 478	138 308 451
efter utspädning	226 793 596	142 389 024	140 792 569
<b>Genomsnittligt antal aktier *</b>			
före utspädning	217 025 086	139 228 478	138 308 451
efter utspädning	226 340 695	142 389 024	140 792 569

\* Nyckeltal och aktiens slutkurs har beräknats utifrån antal aktier efter fondemission genomförd i juni 2015.

Resultat per aktie före och efter utspädning beräknas genom att det resultat som är hänförligt till moderföretagets aktieägare divideras med ett vägt genomsnittligt antal utestående aktier under perioden.

För beräkning av resultat per aktie efter utspädning justeras det vägda genomsnittliga antalet utestående stamaktier för utspädningseffekten av samtliga potentiella stamaktier. För aktieoptioner görs en beräkning av det antal aktier som kunde ha köpts till verkligt värde, för ett belopp motsvarande det monetära värdet av de teckningsrätter som är knutna till utestående aktieoptioner. Det antal aktier som beräknas enligt ovan jämförs med det antal aktier som skulle ha utfärdats under antagande att aktieoptionerna utnyttjas.

### NOT 19 VARULAGER

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2014 / 2015	2013 / 2014	2012 / 2013	2014 / 2015	2013 / 2014	2012 / 2013
Färdiga varor	426	-	-	-	-	-
<b>Summa</b>	<b>426</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>

Den utgift för varulager som kostnadsförts ingår i posten Övriga externa kostnader och uppgår till 475 TSEK (0 TSEK).

### NOT 20 UTDELNING PER AKTIE

Ingen utdelning kommer att föreslås.



## NOTER

## NOT 21 IMMATERIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

KONCERNEN	BALANSERADE UTGIFTER FÖR SPEL- & TEKNOLOGI- UTVECKLING					SUMMA
	GOODWILL	RÄTTIGHETER (IP)	TEKNOLOGI	ÖVRIGT		
<b>Ingående anskaffningsvärden per 1 juli 2014</b>	<b>4 187</b>	<b>6 698</b>	<b>3 147</b>	<b>23 551</b>	<b>6 705</b>	<b>44 288</b>
Pågående spelutveckling	-	-	-	30 045	-	30 045
Förvärv av dotterföretag	34 619	81 034	24 354	-	-	140 007
Pågående teknologiutveckling	-	-	-	742	-	742
<b>Utgående anskaffningsvärden per 30 juni 2015</b>	<b>38 806</b>	<b>87 732</b>	<b>27 501</b>	<b>54 338</b>	<b>6 705</b>	<b>215 082</b>
<b>Ingående av- och nedskrivningar per 1 juli 2014</b>	<b>-</b>	<b>-2 680</b>	<b>-3 147</b>	<b>-13 084</b>	<b>-</b>	<b>-18 910</b>
Årets avskrivning	-	-1 339	-	-10 467	-	-11 806
<b>Utgående av- och nedskrivningar per 30 juni 2015</b>	<b>-</b>	<b>-4 019</b>	<b>-3 147</b>	<b>-23 551</b>	<b>-</b>	<b>-30 716</b>
<b>Summa bokfört värde per 30 juni 2015</b>	<b>38 806</b>	<b>73 713</b>	<b>24 354</b>	<b>30 787</b>	<b>6 705</b>	<b>184 366</b>

Goodwillen består av synergier och andra immateriella tillgångar såsom personal från förvärvet av Overkill Software i juni 2012, marknadsposition och relationer med tredje parter från förvärvet av Geminose Inc i september 2014 och marknadsposition, relationer med tredje parter och personal från förvärvet av InfinitEye i juni 2015.

Koncernen undersöker varje år om något nedskrivningsbehov föreligger för goodwill och andra immateriella tillgångar med obestämbar nyttjandeperiod, i enlighet med IFRS och IAS 36. Prövningen sker oftare om indikation finns på värdenedgång.

Återvinningsvärden för kassagenererande enheter har fastställs genom beräkning av nyttjandevärde. För dessa beräkningar har uppskattning av försäljningsprognoser gjorts dels för koncernen som helhet, dels för separata spelutvecklingsprojekt.

Per den 30 juni 2015 har nedskrivningstester gjorts för goodwill och spelutvecklingsprojektet OVERKILL'S The Walking Dead (OTWD) och Geminose, för vilka kostnader aktiverats men som ännu inte är färdigställda och därmed ännu inte avskrivs planenligt, har testats separat.

Det har inte visat sig finnas något nedskrivningsbehov vare sig för goodwill där koncernen utgörs av en enda kassagenererande enhet eller sett till enskilda spelutvecklingsprojekt.

**Goodwill**

För goodwill har nedskrivningsprövningen baserat sig på koncernens bedömda kassaflöde för de kommande 5 åren med en tillväxt om 2 % efter prognosperioden. En skattesats om 22 % har använts vilket antas motsvara snittet i koncernen. Vidare har en diskonteringsränta på 17,6 % applicerats. En känslighetsanalys visar att en marginal kvarstår även med reducerade intäkter på 30 %. Prövningen har inte inneburit något nedskrivningsbehov och under året har inga händelser inträffat som indikerar en värdenedgång. Den genomsnittliga EBITA marginalen har för prognosperioden varit 20 %.

**Spelutvecklingsprojekt**

För spelutvecklingsprojektet har nedskrivningsprövningen baserats på respektive spels bedömda framtida kassaflöden och resultat utifrån företagsledningens prognoser och budgetar för de kommande 5 åren. Diskonteringsräntan som har använts vid nedskrivningstesterna är 20 % för OTWD och 76 % för Geminose. Den högre diskonteringsräntan för Geminose motiveras b.l.a. av att Geminose ännu inte är ett etablerat varumärke såsom OTWD. En känslighetsanalys visar att en marginal kvarstår även med reducerade intäkter på 10 % samt ökad diskonteringsränta med 10 procentenheter. Prövningen har inte inneburit något nedskrivningsbehov och under året har inga händelser inträffat som indikerar en värdenedgång.

## NOTER

## NOT 22 MATERIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

DATORER & ÖVRIGA INVENTARIER	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2015-06-30	2014-06-30	2013-06-30	2015-06-30	2014-06-30	2013-06-30
Ingående anskaffningsvärden	7 266	6 642	19 743	6 573	5 949	19 690
Inköp	8 884	685	698	736	685	58
Ökning genom rörelseförvärv	582	-	-	-	-	-
Utrangeringar och avyttringar	-	-61	-13 799	-	-61	-13 799
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	16 732	7 266	6 642	7 308	6 573	5 949
Ingående avskrivningar	-6 117	-5 712	-17 298	-5 911	-5 662	-17 299
Utrangeringar och avyttringar	-	61	13 320	-	61	13 319
Årets avskrivningar enligt plan	-927	-466	-1 734	-315	-310	-1 682
<b>Utgående ackumulerade avskrivningar</b>	<b>-7 044</b>	<b>-6 117</b>	<b>-5 712</b>	<b>-6 226</b>	<b>-5 911</b>	<b>-5 662</b>
<b>Utgående restvärde enligt plan</b>	<b>9 688</b>	<b>1 149</b>	<b>930</b>	<b>1 083</b>	<b>662</b>	<b>287</b>

## NOT 23 FINANSIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2015-06-30	2014-06-30	2013-06-30	2015-06-30	2014-06-30	2013-06-30
Deposition hyresgaranti	1 978	1 060	1 060	-	-	-
Onoterade aktier i CMUNE Holding	11 502	-	-	-	-	-
<b>Summa</b>	<b>13 480</b>	<b>1 060</b>	<b>1 060</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>

NOTER

NOT 24 ANDELAR I KONCERNFÖRETAG

	REGISTRERINGS & VERKSAMHETSLAND	VERKSAMHET	KAPITAL- ANDEL	RÖST- ANDEL	ANTAL AKTIER	BOKFÖRT VÄRDE
Starbreeze Studios AB	Sverige	Spelutveckling	100%	100%	10 000	15 234
Starbreeze Publishing AB	Sverige	Spelutveckling	100%	100%	1 000	1 100
Starbreeze Production AB	Sverige	Spelutveckling	100%	100%	1 000	13 265
Starbreeze US Inc	USA	Spelutveckling	100%	100%	100	58 027
Starbreeze IP LUX	Luxemburg	Teknikutveckling	100%	100%	12 500	117
InfinitEye VR	Frankrike	Teknikutveckling	100%	100%	2 500	16 691
Starbreeze LA Inc	USA	Spelutveckling	100%	100%	100	-

**MODERBOLAGET, AKTIER I DOTTERBOLAG**

	2015-06-30	2014-06-30	2013-06-30
Ingående anskaffningsvärden	15 835	14 176	13 465
Förvärv dotterbolag	74 835	-	-
Aktieägartillskott	13 764	1 659	711
<b>Utgående ackumulerat anskaffningsvärde</b>	<b>104 434</b>	<b>15 835</b>	<b>14 176</b>

Samtliga dotterföretag konsolideras i koncernen.

## NOT 25 FINANSIELLA INSTRUMENT PER KATEGORI

## KONCERNEN 30 JUNI 2015

TILLGÅNGAR I BALANSRÄKNINGEN	ÖVRIGA LÅNE OCH KUND- FORDRINGAR	TILLGÅNGAR VÄRDERADE TILL VERKLIGT VÄRDE I RESULTATRÄKNINGEN	TILLGÅNGAR SOM KAN SÄLJAS	SUMMA
Onoterade aktier i CMUNE Holding	-	-	11 502	11 502
Kundfordringar	228	-	-	228
Andra fordringar	18 350	-	-	18 350
Likvida medel	110 606	-	-	110 606
<b>Summa</b>	<b>129 184</b>	<b>-</b>	<b>11 502</b>	<b>140 686</b>

SKULDER I BALANSRÄKNINGEN	ÖVRIGA FINANSIELLA SKULDER	SKULDER VÄRDERADE TILL VERKLIGT VÄRDE I RESULTATRÄKNINGEN	SKULDER SOM KAN SÄLJAS	SUMMA
Leverantörsskulder och andra skulder exklusive icke finansiella skulder	36 473	-	-	36 473
Avsättning tilläggsköpeskilling Geminose Inc	-	8 281	-	8 281
<b>Summa</b>	<b>36 473</b>	<b>8 281</b>	<b>-</b>	<b>44 754</b>

## KONCERNEN 30 JUNI 2014

TILLGÅNGAR I BALANSRÄKNINGEN	ÖVRIGA LÅNE OCH KUND- FORDRINGAR	TILLGÅNGAR VÄRDERADE TILL VERKLIGT VÄRDE I RESULTATRÄKNINGEN	TILLGÅNGAR SOM KAN SÄLJAS	SUMMA
Kundfordringar	7 269	-	-	7 269
Andra fordringar	10 409	-	-	10 409
Likvida medel	136 566	-	-	136 566
<b>Summa</b>	<b>154 244</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>154 244</b>

SKULDER I BALANSRÄKNINGEN	ÖVRIGA FINANSIELLA SKULDER	SKULDER VÄRDERADE TILL VERKLIGT VÄRDE I RESULTATRÄKNINGEN	SKULDER SOM KAN SÄLJAS	SUMMA
Leverantörsskulder och andra skulder exklusive icke finansiella skulder	51 677	-	-	51 677
<b>Summa</b>	<b>51 677</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>51 677</b>



## NOT 25 FINANSIELLA INSTRUMENT PER KATEGORI, FORTS

KONCERNEN 30 JUNI 2013

TILLGÅNGAR I BALANSRÄKNINGEN	ÖVRIGA LÅNE OCH KUND- FORDRINGAR	TILLGÅNGAR VÄRDERADE TILL VERKLIGT VÄRDE I RESULTATRÄKNINGEN	TILLGÅNGAR SOM KAN SÄLJAS	SUMMA
Kundfordringar	4 914	-	-	4 914
Andra fordringar	4 003	-	-	4 003
Likvida medel	13 270	-	-	13 270
<b>Summa</b>	<b>22 187</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>22 187</b>
SKULDER I BALANSRÄKNINGEN	ÖVRIGA FINANSIELLA SKULDER	SKULDER VÄRDERADE TILL VERKLIGT VÄRDE I RESULTATRÄKNINGEN	SKULDER SOM KAN SÄLJAS	SUMMA
Leverantörsskulder och andra skulder exklusive icke finansiella skulder	7 759	-	-	7 759
<b>Summa</b>	<b>7 759</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>7 759</b>

## NOTER

## NOT 26 FINANSIELLA TILLGÅNGARS KREDITKVALITET

<b>KUNDFORDRINGAR, KONCERNEN</b>	<b>2015-06-30</b>	<b>2014-06-30</b>	<b>2013-06-30</b>
Motparter utan extern kreditrating			
Grupp 1	228	284	156
Grupp 2	-	6 985	4 758
<b>Summa</b>	<b>228</b>	<b>7 269</b>	<b>4 914</b>

Per den 30 juni 2015 uppgår förfallna ej reglerade kundfordringar till 228 TSEK (3 153 TSEK).

Grupp 1 - befintliga kunder (mer än 6 månader) utan tidigare betalningsförsummelser.

Grupp 2 - befintliga kunder (mer än 6 månader) med vissa tidigare uteblivna betalningar. Alla uteblivna betalningar har återvunnits fullt ut.

<b>BANKMEDEL *)</b> , <b>KONCERNEN</b>	<b>2015-06-30</b>	<b>2014-06-30</b>	<b>2013-06-30</b>
Rating Aa1 hos kreditinstitutet Moody's	487	-	-
Rating Aa2 hos kreditinstitutet Moody's	138	-	-
Rating Aa3 hos kreditinstitutet Moody's	109 981	136 566	13 270
<b>Summa</b>	<b>110 606</b>	<b>136 566</b>	<b>13 270</b>

Beloppen representerar den maximala exponeringen för kreditrisker för koncernen den 30 juni 2015.

\*) Återstående del av balansposten likvida medel utgörs av kassamedel.

## NOTER

## NOT 27 KUNDFORDRINGAR &amp; ANDRA FORDRINGAR

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2015-06-30	2014-06-30	2013-06-30	2015-06-30	2014-06-30	2013-06-30
Kundfordringar	228	7 268	4 914	0	2 965	1 130
Fordringar koncernföretag	-	-	-	40 947	39 083	5 237
Övriga fordringar	18 350	10 410	4 003	734	5 145	680
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	34 234	48 607	5 996	3 144	362	337
<b>Summa</b>	<b>52 812</b>	<b>66 285</b>	<b>14 913</b>	<b>44 825</b>	<b>47 555</b>	<b>7 384</b>

## FÖRFALLOTIDSANALYS

	2015-06-30	2014-06-30	2013-06-30
3 till 6 månader	-	-	1 355
Mer än 6 månader	-	-	-
<b>Summa</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>1 355</b>

Verkligt värde på fordringarna överensstämmer med bokfört värde.

Redovisade belopp, per valuta, för koncernens kundfordringar och andra fordringar är följande:

	2015-06-30	2014-06-30	2013-06-30
SEK	22 623	9 263	6 345
EUR	1 649	-	-
USD	28 540	57 022	8 568
<b>Summa</b>	<b>52 812</b>	<b>66 285</b>	<b>14 913</b>

## NOTER

## NOT 28 FÖRUTBETALDA KOSTNADER &amp; UPPLUPNA INTÄKTER

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2015-06-30	2014-06-30	2013-06-30	2015-06-30	2014-06-30	2013-06-30
Övriga interimfordringar	7 788	1 747	1 282	3 144	362	337
Upplupna royaltyintäkter	26 446	46 860	4 714	-	-	-
<b>Summa</b>	<b>34 234</b>	<b>48 607</b>	<b>5 996</b>	<b>3 144</b>	<b>362</b>	<b>337</b>

## NOT 29 LIKVIDA MEDEL

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2015-06-30	2014-06-30	2013-06-30	2015-06-30	2014-06-30	2013-06-30
Kassa och bank	110 606	136 566	13 270	23 980	12 658	7 512
<b>Summa</b>	<b>110 606</b>	<b>136 566</b>	<b>13 270</b>	<b>23 980</b>	<b>12 658</b>	<b>7 512</b>



## NOTER

### NOT 30 FÖRÄNDRING I ANTAL AKTIER

	B-AKTIER	A-AKTIER
Antal aktier 2011-06-30	749 902 956	-
Företrädesemission	433 181 551	-
Apportemission	200 000 000	-
Antal aktier 2012-06-30	1 383 084 507	-
Antal aktier 2013-06-30	1 383 084 507	-
Utnyttjande av teckningsoptioner	9 200 277	-
Sammanläggning aktier 10:1	-1 253 056 306	-
Antal aktier 2014-06-30	139 228 478	-
Utnyttjande av teckningsoptioner	1 150 070	-
Riktad emission	4 606 778	-
Fondemission	-	72 492 662
Antal aktier 2015-06-30	144 985 326	72 492 662

Aktiernas kvotvärde är 0,02 kr.

På årsstämman i november 2014 fattades beslut om bemyndigande av styrelsen att fatta beslut om nyemission av aktier med eller utan företrädesrätt motsvarande högst 10 % av aktiekapitalet.

Efter räkenskapsårets slut har 4 288 104 teckningsoptioner utnyttjats och två riktade nyemissioner motsvarande 6 930 000 nya B-aktier och 1 665 000 nya A-aktier har genomförts. Totalt antal aktier efter dessa förändringar är 230 361 091.

## NOT 31 AKTIERELATERADE ERSÄTTNINGAR

### PERSONALOPTIONSPROGRAM 2012/2015

Ett personaloptionsprogram omfattande sex nyckelpersoner löper från juni 2012 till september 2015. Personaloptionerna har utgivits vederlagsfritt och kommer att intjänas under 1, 2 respektive 3 år under förutsättning att den anställde kvarstår i sin anställning i koncernen. Under räkenskapsåret har nyckelpersoner tecknat sig för totalt 1 150 070 aktier, före fondemission.

För optionsprogram 2012/2015 var det vägda genomsnittliga verkliga värdet för optioner som tilldelats under perioden, fastställt med hjälp av Black-Scholes värderingsmodell, 0,3 kr per option. Viktiga indata i modellen var vägd genomsnittlig aktiekurs på 0,6 kr på tilldelningsdagen, lösenpris 40 öre per aktie, volatilitet på 55 %, förväntad utdelning på 0 %, förväntad löptid på optionerna på 3,25 år och årlig riskfri ränta på 1,38 %. Lösenpriset har räknats om med anledning av aktiesammanslagningen 10:1 i maj 2014 samt med anledning av fondemission i juni 2015 och är 27 öre. Efter fondemissionen ger två optioner rätt till teckning av tre B-aktier.

### PERSONAL- & STYRELSEOPTIONSPROGRAMMEN 2014/2018

I juni 2014 gav bolaget ut 4 470 000 personaloptioner, (6 705 000 aktier efter fondemissionen) till anställda och därutöver 534 000 s.k. styrelsepersonaloptioner (801 000 aktier efter fondemissionen) till två av de fem styrelseledamöterna. Under räkenskapsåret har tilldelning till nyanställda skett med 475 000 personaloptioner (712 500 aktier efter fondemissionen). Den pott om som stämman avsatt för nyrekryteringar och befordringar uppgår, tillsammans med ofördelat/friställt utrymme till 225 000 personaloptioner (337 500 aktier efter fondemissionen) per balansdagen. Efter fondemissionen ger två optioner rätt till teckning av tre B-aktier.

Personaloptionerna har utgivits vederlagsfritt till anställda och kommer att intjänas under 1, 2 respektive 3 år under förutsättning att den anställde kvarstår i sin anställning i koncernen samt under förutsättning att uppställda prestationskrav, både individuella och på företagsnivå, uppfyllts. Beräknat marknadsvärde, baserat på Black & Scholes metod, per option vid tilldelningstillfället var 1,2 kronor som kommer att kostnadsföras under intjänandetiden. Koncernen kommer också att behöva erlagga sociala avgifter på den förmån som den anställde/styrelsemedlemmen erhåller. Styrelsepersonaloptionerna har utgivits vederlagsfritt och kommer att intjänas under 1, 2 respektive 3 år (räknat från årsstämman november 2013) men upphör om ledamoten avgår, avsätts eller inte ställer upp för omval.

För personaloptionsprogrammet 2014/2018 var det vägda genomsnittliga verkliga värdet för optioner som tilldelats under räkenskapsåret, fastställt med hjälp av Black-Scholes värderingsmodell, 1,2 kr per option. Viktiga indata i modellen var aktiekursen 6,25 kr på tilldelningsdagen, lösenpris 7,2 kronor, volatilitet på 30 %, förväntad utdelning på 0 %, förväntad löptid på optionerna på 4 år och årlig riskfri ränta på 0,73 %. Lösenpriset har räknats om med anledning av

fondemission i juni 2015 och efter fondemissionen är lösenpriset 4,8 kronor. För styrelsepersonaloptionsprogrammet tillämpas samma indata med undantag för löptiden som är tre år.

Volatiliteten mätt som standardavvikelsen för förväntad avkastning på aktiepriset baseras på statistiska analyser, för bolaget och andra bolag i samma industri, under flera alternativa mätperioder som föregår beslutstillfället varvid även optionernas särskilda villkor beaktats.

Med anledning av personaloptionsprogrammen har Starbreeze via dotterbolag egna innehav om totalt 10,3 miljoner teckningsoptioner, s.k. hedge. De underliggande teckningsoptionerna har i allt väsentligt motsvarande villkor som de personaloptioner som respektive hedge avser. Dels säkerställer dessa teckningsoptioner härigenom aktieleverans vid tänkt fullt utövande av personaloptionerna, dels bedöms det överskjutande antalet teckningsoptioner vid tänkt fullt utövande även kunna täcka upp den potentiella belastningen på bolagets egna kapital och likviditet, till följd av de arbetsgivaravgifter som förmånsbeskattning föranleder. Den redovisade resultatpåverkan vid utövande av personaloptionerna elimineras inte i sig av denna hedge vare sig kostnaden för intjänande av optioner eller för de sociala avgifterna. På bokslutsdagen innehar bolaget 0,7 miljoner teckningsoptioner, för personaloptionsprogrammet 2012/2015, och 1,4 miljoner teckningsoptioner, för personaloptionsprogrammet 2014/2018, som kan användas för att minska den potentiella belastningen på bolagets egna kapital och likviditet.

### TECKNINGSOPTIONSPROGRAM 2014/2017

Bolaget utgav i maj/juni 2014 totalt 1 999 999 teckningsoptioner, som efter fondemissionen ger rätt till tecknande av 2 999 999 aktier, till anställda varav 1 412 499 aktier till VD och 1 587 500 aktier till ledning/nyckelpersoner. Teckningsoptionerna har en lösenkurs på 8 kronor och teckning kan ske från den 30 november 2015 t.o.m. den 30 maj 2017. Vidare har på likartade villkor 267 000 teckningsoptioner, som efter fondemissionen ger rätt till tecknande av 400 500 aktier, utgivits till en styrelseledamot, förutsatt att ledamotens uppdrag inte upphör före årsstämman 2015. Teckningsoptionerna har utgivits på marknadsmässiga villkor.

För teckningsoptionsprogrammen 2014/2017 var det vägda genomsnittliga verkliga värdet för optioner som tilldelats under räkenskapsåret, fastställt med hjälp av Black-Scholes värderingsmodell, 30,5 öre per option. Viktiga indata i modellen var aktiekursen på tilldelningsdagen, volatilitet på 30 %, förväntad utdelning på 0 %, förväntad löptid på optionerna på 3 år och årlig riskfri ränta på 0,73 %. Lösenpriset har räknats om med anledning av fondemission i juni 2015 och är 8 kronor. Efter fondemissionen ger två optioner rätt till teckning av tre B-aktier.

Se not 13 för information om den totala kostnad som redovisats i resultaträkningen för aktieoptioner som tilldelats övriga anställda.

## NOTER

Förändringar i antalet utestående personaloptioner och styrelsepersonaloptioner och deras vägda genomsnittliga lösenpris är som följer:

PERSONAL- & STYRELSEOPTIONSPROGRAM	2014 / 2015		2013 / 2014		2012 / 2013	
	GENOMSnittLIGT LÖSENPRIS I KR PER AKTIE	GER RÄTT TILL ANTAL AKTIER	GENOMSnittLIGT LÖSENPRIS I KR PER AKTIE	GER RÄTT TILL ANTAL AKTIER	GENOMSnittLIGT LÖSENPRIS I KR PER AKTIE	GER RÄTT TILL ANTAL AKTIER
<b>Ingående per 1 juli</b>	<b>3,24</b>	<b>11 439 258</b>	<b>0,27</b>	<b>5 589 266</b>	<b>0,27</b>	<b>5 589 266</b>
Tilldelade personaloptioner	4,97	712 500	4,80	6 705 000	-	-
Tilldelade styrelsepersonaloptioner	4,80	-	4,80	801 000	-	-
Förverkade personaloptioner	4,80	-255 000	0,27	-275 966	-	-
Utnyttjade personaloptioner	0,27	-1 725 105	0,27	-1 380 042	-	-
<b>Utgående per 30 juni</b>	<b>3,84</b>	<b>10 171 653</b>	<b>3,24</b>	<b>11 439 258</b>	<b>0,27</b>	<b>5 589 266</b>

Lösenpriset har räknats om med anledning av fondemission i juni 2015.

Per den 30 juni 2015 fanns 1 472 102 optioner, till lösenpriset 0,27 kr, samt 1 611 333 optioner, till lösenpriset 4,8 kr, intjänade men ej utnyttjade.

TECKNINGS- & STYRELSETECKNINGSPROGRAM	2014 / 2015		2013 / 2014		2012 / 2013	
	GENOMSnittLIGT LÖSENPRIS I KR PER AKTIE	GER RÄTT TILL ANTAL AKTIER	GENOMSnittLIGT LÖSENPRIS I KR PER AKTIE	GER RÄTT TILL ANTAL AKTIER	GENOMSnittLIGT LÖSENPRIS I KR PER AKTIE	GER RÄTT TILL ANTAL AKTIER
<b>Ingående per 1 juli</b>	<b>8,00</b>	<b>3 400 499</b>	-	-	-	-
Tilldelade teckningsoptioner	-	-	8,00	2 999 999	-	-
Tilldelade styrelseteckningsoptioner	-	-	8,00	400 500	-	-
<b>Utgående per 30 juni</b>	<b>8,00</b>	<b>3 400 499</b>	<b>8,00</b>	<b>3 400 499</b>	-	-

Lösenpriset har räknats om med anledning av fondemission i juni 2015.

## NOTER

**NOT 32 OBESKATTADE RESERVER**

	MODERBOLAGET		
	2014 / 2015	2013 / 2014	2012 / 2013
Skillnad mellan bokförda avskrivningar och avskrivningar enligt plan	89	-	-
<b>Summa</b>	<b>89</b>	<b>-</b>	<b>-</b>

**NOT 33 AVSÄTTNING**

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2015-06-30	2014-06-30	2013-06-30	2015-06-30	2014-06-30	2013-06-30
Avsättning tilläggsköpeskilling Geminose Inc	8 281	-	-	7 007	-	-
<b>Summa</b>	<b>8 281</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>7 007</b>	<b>-</b>	<b>-</b>

I och med förvärvet av Geminose Inc, den 10 september 2014, finns en villkorad köpeskilling, kopplad till spelet Geminoses EBITDA, på max 10 MUSD som kan komma att utfalla inom 5 år fr.o.m. förvärvsavtalets tecknande. Avsättningen för köpeskillingen är per den 30 juni 2015 upptagen till 8,3 MSEK i koncernen (0,0 MSEK) och till 7,0 MSEK i moderbolaget (0,0 MSEK). I koncernen har avsättningen räknats om till balansdagens kurs med värdeförändringen redovisad i övrigt totalresultat medan det i moderbolaget kan ses som säkring av tillgången aktier i dotterbolaget och därför sker ingen omräkning av avsättningen till balansdagens kurs i moderbolaget.

## NOTER

## NOT 34 LEVERANTÖRSSKULDER &amp; ANDRA SKULDER

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2015-06-30	2014-06-30	2013-06-30	2015-06-30	2014-06-30	2013-06-30
Leverantörsskulder	11 814	2 549	773	1 168	1 614	370
Skulder till koncernföretag	-	-	-	25 585	-	108
Skulder royalty	-	21 300	-	-	-	-
Övriga skulder	23 023	26 527	5 937	8 096	599	812
Social avgifter och liknande avgifter	1 636	1 301	1 049	539	613	783
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	33 429	19 462	9 422	11 073	7 257	1 878
<b>Summa</b>	<b>69 902</b>	<b>71 139</b>	<b>17 181</b>	<b>46 461</b>	<b>10 083</b>	<b>3 951</b>

## NOT 35 UPPLUPNA KOSTNADER &amp; FÖRUTBETALDA INTÄKTER

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2015-06-30	2014-06-30	2013-06-30	2015-06-30	2014-06-30	2013-06-30
Upplupna löner	507	314	936	-	-	-
Upplupna semesterlöner	4 186	3 205	2 449	1 180	891	737
Upplupna sociala avgifter semesterlön	1 225	955	722	371	280	232
Upplupna sociala avgifter personaloptioner	9 775	4 507	595	1 359	-	-
Förutbetalda intäkter	2 882	7 601	3 178	2 882	4 932	-
Upplupna kostnader	14 854	2 880	1 541	5 281	1 154	909
<b>Summa</b>	<b>33 429</b>	<b>19 462</b>	<b>9 421</b>	<b>11 073</b>	<b>7 257</b>	<b>1 878</b>



## NOTER

## NOT 36 STÄLLDA SÄKERHETER

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2015-06-30	2014-06-30	2013-06-30	2015-06-30	2014-06-30	2013-06-30
Deposition hyresgaranti	1 978	1 060	1 060	-	-	-
<b>Summa</b>	<b>1 978</b>	<b>1 060</b>	<b>1 060</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>

## NOT 37 ANSVARSFÖRBINDELSER

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2015-06-30	2014-06-30	2013-06-30	2015-06-30	2014-06-30	2013-06-30
Ansvarförbindelse till distributionspartner	3 100	-	-	-	-	-
<b>Summa</b>	<b>3 100</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>

Under sista kvartalet ingick bolaget ett avtal med en distributionspartner där distributören har möjlighet att erhålla en bonus om vissa försäljningsmål uppnås. Ledningen bedömer det inte sannolikt att dessa mål uppnås varför utfästelsen har tagit upp som ansvarförbindelse till den del den motsvaras av försäljning fram till 30 juni 2015.

## NOT 38 RÖRELSEFÖRVÄRV

### GEMINOSE INC

Den 10 september 2014 förvärvade koncernen 100 % av aktiekapitalet i Geminose Inc för 7 MUSD. Köpeskillingen erlades genom 4 606 778 nyemitterade aktier i Starbreeze AB. Köpeskillingen beräknades utifrån aktiekursen den 10 september 2014. Därutöver finns en villkorad köpeskillning, kopplad till spelet Geminoses EBITDA, på max 10 MUSD som kan komma att utfalla inom 5 år fr.o.m. förvärvsavtalets tecknande. Per den 30 juni 2015 är avsättningen avseende den villkorade tilläggsköpeskillingen upptagen till 8,3 MSEK i koncernen.

Geminose är ett franchise för ungdomar i åldrarna 5-12 som kombinerar leksaker och interaktivt spelande på flertalet plattformar, bland annat iOS.

Bolaget fusionerades den 11 september 2014 med koncernens nystartade dotterbolag Starbreeze USA Inc.

Goodwill består av bolagets marknadsposition, relationer med tredjeparter och till viss del möjlig vidareutveckling av teknologi. Ingen del av goodwillen beräknas vara skattemässigt avdragsgill vid inkomsttaxeringen.

Då förvärvet skett genom en apportemission blir den kassaflödesmässiga effekten av förvärvet på koncernnivå förvärvade likvida medel om 64 TSEK med avdrag för förvärvskostnader om 1 267 TSEK. Den villkorade köpeskillingen som beskrivs ovan regleras kontant.

Utgifterna för förvärvet av Geminose Inc uppgår till 1 267 TSEK och har, i koncernen, belastat resultatet i första kvartalet.

Köpeskillning:	
Aktier i Starbreeze AB (publ)	49 753
Villkorad köpeskillning	6 809
Sammanlagd köpeskillning	56 562
<b>Verkligt värde på förvärvade tillgångar enligt nedan</b>	<b>42 218</b>
<b>Goodwill</b>	<b>14 344</b>

Tillgångar och skulder som ingick i förvärvet är:	
Rättigheter till spelet Geminose	69 939
Teknologi	2 843
Likvida medel	64
Skulder	-1 515
Uppskjuten skatt	-29 114
<b>Identifierbara förvärvade nettotillgångar</b>	<b>42 218</b>

### INFINITEYE VR

Den 12 juni 2015 förvärvade koncernen 100 % av aktiekapitalet i InfnitEye VR för 2 MUSD.

Bolaget utvecklar ett VR-headset och förvärvet är del av Starbreeze omfattande satsning på VR baserad underhållning och mjukvaruutveckling.

Den goodwill som uppkom vid förvärvet består av bolagets personal, marknadsposition och relationer med tredje part.

Köpeskillingen reglerades kontant och utgifterna för förvärvet som uppgår till 227 TSEK har belastat resultatet under räkenskapsåret.

Säljarna av InfnitEye har rätt till en tilläggsköpeskillning om Starbreeze säljer delar av eller hela STAR VR. Tilläggsköpeskillningen är på 16 % av vinsten av sådan försäljning. Vinsten räknas som erlagd betalning med avdrag för alla kostnader Starbreeze har haft för köpet av InfnitEye samt alla försäljningsomkostnader för försäljningen av STAR VR. Ingen avsättning har gjorts för tilläggsköpeskillningen.

Köpeskillning:	
Kontant erlagd köpeskillning	16 464
<b>Verkligt värde på förvärvade tillgångar enligt nedan</b>	<b>-1 592</b>
<b>Goodwill</b>	<b>18 055</b>
Tillgångar och skulder som ingick i förvärvet är:	
Teknologi	20 845
Övriga tillgångar	3 978
Likvida medel	1 746
Skulder	-23 706
Uppskjuten skatt	-4 454
<b>Identifierbara förvärvade nettotillgångar</b>	<b>-1 592</b>

## NOTER

### NOT 39 TRANSAKTIONER MED NÄRSTÅENDE

---

Moderbolaget Starbreeze AB har fakturerat 38,1 MSEK (9,0 MSEK), för kostnader avseende spelutveckling och del av gemensamma kostnader, till koncernbolag. Starbreeze Studios AB har fakturerat 97,4 MSEK (46,8 MSEK), för kostnader avseende spelutveckling och del av gemensamma kostnader, till koncernbolag. Starbreeze Production AB har fakturerat 33,3 MSEK (16,3 MSEK), för kostnader avseende spelutveckling, till koncernbolag.

Moderbolaget Starbreeze AB har köpt tjänster för 32,5 MSEK (16,3 MSEK) från koncernföretag. Starbreeze Studios har köpt tjänster för 0,3 MSEK (0,0 MSEK) från koncernbolag. Starbreeze Production AB har köpt tjänster för 108,2 MSEK (55,8 MSEK) från koncernbolag. Starbreeze Publishing AB har köpt tjänster för 26,3 MSEK (0,0 MSEK) från koncernbolag. Starbreeze USA Inc har köpt tjänster för 1,5 MSEK (0,0 MSEK) från koncernbolag.

Hannes Snellmans Advokatbyrå, där styrelseledamoten Christoffer Saidac är anställd och delägare, har under räkenskapsåret fakturerat moderbolaget 1 371 TSEK (469 TSEK) för utförda tjänster för stämmorelaterade frågor och kontraktsfrågor vid sidan av Saidacs styrelsearbete. Ulf Andersson, före detta ledande befattningshavare samt före detta aktieägare via Varvtre AB, har under räkenskapsåret fakturerat 200 TSEK för konsultarbetet utfört åt styrelsen och koncernledning.

På extra bolagsstämma den 12 juni 2015 fattades beslut om att, indirekt, förvärva spelmotorn VALHALLA från en anställd som numera är ledande befattningshavare.

Inga andra transaktioner med närstående finns.

Ersättning till ledande befattningshavare framgår av not 13.

---

#### FORDRINGAR OCH SKULDER TILL FÖLJD AV KÖP

	2015-06-30	2014-06-30	2013-06-30
<b>Fordringar</b>			
Moderbolaget Starbreeze AB	40 947	39 083	5 237
<b>Skulder</b>			
Moderbolaget Starbreeze AB	25 585	-	108

## NOTER

## NOT 40 KASSAFLÖDE FRÅN RÖRELSEN

	KONCERNEN			MODERBOLAGET		
	2015-06-30	2014-06-30	2013-06-30	2015-06-30	2014-06-30	2013-06-30
Resultat före skatt	46 578	142 497	478	252	40 112	-11 619
Justeringar för poster som inte ingår i kassaflödet:						
-Avskrivningar på immateriella tillgångar	11 807	15 996	2 913	-	-	-
-Avskrivningar på materiella tillgångar	927	467	1 734	315	311	1 682
-Finansnetto	-116	-347	-134	-8 035	-38 594	-135
- Bokslutsdispositioner	-	-	-	89	-	-
-Övriga orealiserade kursförluster	-	-	-	-	-	-
-Orealiserad värdeförändring derivat	-	-	-	-	-	-
- Koncernbidrag	-	-	-	-	-38 533	-
-Personaloptionsprogram	9 128	4 186	1 306	2 443	-	-
-Aktiverade spelutvecklingskostnader	-28 135	-7 486	-	-	-	-
-Balanserade förskott	-2 652	2 669	-	-	-	-
-Utrangeringar	-	-	480	-	-	480
Justeringar för:						
-Förvärvskostnader dotterbolag	3 581	-	-	3 581	-	-
Ökning (-) / minskning (+) av fordringar	-8 700	-49 948	-8 026	-5 143	35 570	-5 293
Ökning (+) / minskning (-) av kortfristiga skulder	27 517	32 120	1 037	36 379	6 132	-6 202
<b>Kassaflöde från rörelsen</b>	<b>59 935</b>	<b>140 154</b>	<b>-212</b>	<b>29 881</b>	<b>4 998</b>	<b>-21 087</b>

## NOT 41 HÄNDELSER EFTER BALANSDAGEN

### FÖRVÄRV ORANGE GROVE MEDIA

Den 15 juni 2015 utannonserades det förestående förvärvet av den Los Angeles-baserade spelstudio Orange Grove Media. Efter räkenskapsåret slut, den 10 juli 2015 skedde tillträde. Koncernen köpte 100 % av aktiekapitalet i Orange Grove Media för 44,1 MSEK. Köpeskillingen erlades genom 3 600 000 nyemitterade B-aktier i Starbreeze AB.

Bolaget är en spelstudio och förvärvet är del av Starbreeze satsning på spelutveckling i egen regi.

Den goodwill som uppkom vid förvärvet består främst av bolagets personal och det know-how bolaget säkerställer genom förvärvet.

Då förvärvet skett genom en apportemission blir den kassaflödesmässiga effekten av förvärvet på koncernnivå förvärvade likvida medel om 674 TSEK med avdrag för förvärvskostnader om 3 190 TSEK.

Utgifterna för förvärvet av Orange Grove Media uppgår preliminärt till 3 190 TSEK varav 1 886 TSEK belastar resultatet i koncernen i sista kvartalet 2014/2015.

Förvärvet ingår inte i koncernens bokslut per den 30 juni 2015.

Information om preliminärt värde på förvärvade nettotillgångar och goodwill i Orange Grove Media vid förvärvstillfället, TSEK:

Köpeskilling:

Aktier i Starbreeze AB (publ)	44 100
<b>Verkligt värde på förvärvade tillgångar enligt nedan</b>	<b>10 371</b>
<b>Goodwill</b>	<b>33 729</b>

Tillgångar och skulder som ingick i förvärvet är:

Rättigheter till spel	10 551
Teknologi	1 317
Övriga tillgångar	361
Likvida medel	674
Skulder	-1 372
Uppskjuten skatt	-1 160
<b>Identifierbara förvärvade nettotillgångar</b>	<b>10 371</b>

### FÖRVÄRV VALHALLA

Den 28 maj 2015 utannonserades förestående förvärv av en ny spelmotor med namn VALHALLA genom apportemission godkänd på extra bolagsstämma den 12 juni 2015. Förvärvet slutfördes den 16 juli 2015 och den redovisade köpeskillingen, 66,2 MSEK erlades genom 1 665 000 nyemitterade A-aktier och 3 330 000 nyemitterade B-aktier i Starbreeze AB. Köpeskillingen beräknades utifrån aktiekurserna den 16 juli 2015. Förvärvet av spelmotorn VALHALLA gjordes till viss del, indirekt, från en anställd som numera är ledande befattningshavare.

Valhalla är specifikt framtagen för ett molnbaserat utvecklingsflöde med fokus på samarbete över flera kontor och team. Motorn är inte bara väl anpassad för 3D-utveckling utan är även anpassad för utveckling av VR-produktioner.

Förvärvet ingår inte i koncernens bokslut per den 30 juni 2015.

### JOHN WICK I VR - FÖRLÄGGARPRODUKT

I augusti utannonserade Starbreeze sitt första förläggarprojekt inom VR i samarbete med Lionsgate; en första persons shooter utvecklad för VR baserat på Lionsgate film hit John Wick. VR-studion WEVR, företaget bakom theBlu: Encounter, och VR-utvecklaren Grab står för utvecklingen av spelet medan Starbreeze står som förläggare när spelet skall släppas på ett flertal olika VR-plattformar.



## NOTER

### NOT 41 HÄNDELSER EFTER BALANSDAGEN, FORTS

---

#### PAYDAY PRODUCTION LLC

Den 1 juli 2015 utannonserades det förestående förvärvet av utestående aktier PAYDAY Production LLC ett filmbolag i Nevada, USA. Tillträde skedde den 18 september 2015. Köpeskillingen 330 TUSD erlades kontant och förvärvet medför att koncernen nu äger majoriteten av aktiekapitalet i PAYDAY Production LLC och kontrollen av samtliga rättigheter till PAYDAY.

Den goodwill som redovisas för förvärvet avser latent skatt på de immateriella rättigheterna.

Utgifterna för förvärvet uppgår preliminärt till 2 152 TSEK varav 201 TSEK belastar resultatet i koncernen i sista kvartalet 2014/2015.

Förvärvet ingår inte i koncernens bokslut per den 30 juni 2015.

Information om preliminärt värde på förvärvade nettotillgångar och goodwill i PAYDAY Production LLC vid förvärvstillfället, TSEK:

Köpeskilling:

Kontant erlagd köpeskilling	2 700
<b>Verkligt värde på förvärvade tillgångar enligt nedan</b>	<b>1 620</b>
<b>Goodwill</b>	<b>1 080</b>

Tillgångar och skulder som ingick i förvärvet är:

Immateriella rättigheter såsom rättigheter till film och annan underhållning	2 700
Uppskjuten skatt	- 1 080
<b>Identifierbara förvärvade nettotillgångar</b>	<b>1 620</b>

Resultat- och balansräkningarna kommer att föreläggas årsstämman 2015-11-12 för fastställelse.

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att koncernredovisningen har upprättats i enlighet med internationella redovisningsstandarder IFRS sådana de antagits av EU och ger en rättvisande bild av koncernens ställning och resultat. Årsredovisningen har upprättats i enlighet med god redovisningssed och ger en rättvisande bild av moderbolagets ställning och resultat.

Förvaltningsberättelsen för koncernen och moderbolaget ger en rättvisande översikt över utvecklingen av koncernens och moderbolagets verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som moderbolaget och det företag som ingår i koncernen står inför.

Stockholm den 22 oktober 2015

Starbreeze AB (publ)

**Michael Hjorth**  
Styrelsens ordförande

**Matias Myllyrinne**  
Ledamot

**Christoffer Saidac**  
Ledamot

**Eva Rehde Ridderstad**  
Ledamot

**Bo Andersson Klint**  
Verkställande direktör

Vår revisionsberättelse har avgivits den 22 oktober 2015

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB

**Leonard Daun**  
Auktoriserad revisor

# REVISIONSBERÄTTELSE

Till årsstämman i  
Starbreeze AB (publ), Org. nr 556551-8932

## RAPPORT OM ÅRSREDOVISNINGEN OCH KONCERNREDOVISNINGEN

Vi har utfört en revision av årsredovisningen och koncernredovisningen för Starbreeze AB (publ) för år 2014-07-01—2015-06-30. Bolagets årsredovisning och koncernredovisning ingår i den tryckta versionen av detta dokument på sidorna 47–105.

### Styrelsens och verkställande direktörens ansvar för årsredovisningen och koncernredovisningen

Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för att upprätta en årsredovisning som ger en rättvisande bild enligt årsredovisningslagen och en koncernredovisning som ger en rättvisande bild enligt International Financial Reporting Standards, såsom de antagits av EU, och årsredovisningslagen, och för den interna kontroll som styrelsen och verkställande direktören bedömer är nödvändig för att upprätta en årsredovisning och koncernredovisning som inte innehåller väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller på fel.

### Revisorns ansvar

Vårt ansvar är att uttala oss om årsredovisningen och koncernredovisningen på grundval av vår revision. Vi har utfört revisionen enligt International Standards on Auditing och god revisionssed i Sverige. Dessa standarder kräver att vi följer yrkesetiska krav samt planerar och utför revisionen för att uppnå rimlig säkerhet att årsredovisningen och koncernredovisningen inte innehåller väsentliga felaktigheter.

En revision innefattar att genom olika åtgärder inhämta revisionsbevis om belopp och annan information i årsredovisningen och koncernredovisningen. Revisorn väljer vilka åtgärder som ska utföras, bland annat genom att bedöma riskerna för väsentliga felaktigheter i årsredovisningen och koncernredovisningen, vare sig dessa beror på oegentligheter eller på fel. Vid denna riskbedömning beaktar revisorn de delar av den interna kontrollen som är relevanta

för hur bolaget upprättar årsredovisningen och koncernredovisningen för att ge en rättvisande bild i syfte att utforma granskningsåtgärder som är ändamålsenliga med hänsyn till omständigheterna, men inte i syfte att göra ett uttalande om effektiviteten i bolagets interna kontroll. En revision innefattar också en utvärdering av ändamålsenligheten i de redovisningsprinciper som har använts och av rimligheten i styrelsens och verkställande direktörens uppskattningar i redovisningen, liksom en utvärdering av den övergripande presentationen i årsredovisningen och koncernredovisningen.

Vi anser att de revisionsbevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för våra uttalanden.

### Uttalanden

Enligt vår uppfattning har årsredovisningen upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och ger en i alla väsentliga avseenden rättvisande bild av moderbolagets finansiella ställning per den 30 juni 2014 och av dess finansiella resultat och kassaflöden för året enligt årsredovisningslagen. Koncernredovisningen har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och ger en i alla väsentliga avseenden rättvisande bild av koncernens finansiella ställning per den 30 juni 2014 av dess finansiella resultat och kassaflöden för året enligt International Financial Reporting Standards, såsom de antagits av EU, och årsredovisningslagen. Förvaltningsberättelsen är förenlig med årsredovisningens och koncernredovisningens övriga delar.

Vi tillstyrker därför att årsstämman fastställer resultaträkningen och balansräkningen för moderbolaget och koncernen.

### RAPPORT OM ANDRA KRAV ENLIGT LAGAR OCH ANDRA FÖRFATTNINGAR

Utöver vår revision av årsredovisningen och koncernredovisningen har vi även utfört en revision av förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust samt styrelsens och verkställande direktörens förvaltning för Starbreeze AB (publ) för år 2014-07-01—2015-06-30.

### Styrelsens och verkställande direktörens ansvar

Det är styrelsen som har ansvaret för förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust, och det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för förvaltningen enligt aktiebolagslagen.

### Revisorns ansvar

Vårt ansvar är att med rimlig säkerhet uttala oss om förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust och om förvaltningen på grundval av vår revision. Vi har utfört revisionen enligt god revisionssed i Sverige.

Som underlag för vårt uttalande om styrelsens förslag till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust har vi granskat om förslaget är förenligt med aktiebolagslagen.

Som underlag för vårt uttalande om ansvarsfrihet har vi utöver vår revision av årsredovisningen och koncernredovisningen granskat väsentliga beslut, åtgärder och förhållanden i bolaget för att kunna bedöma om någon styrelseledamot eller verkställande direktören är ersättningskyldig mot bolaget. Vi har även granskat om någon styrelseledamot eller verkställande direktören på annat sätt har handlat i strid med aktiebolagslagen, årsredovisningslagen eller bolagsordningen.

Vi anser att de revisionsbevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för våra uttalanden.

### Uttalanden

Vi tillstyrker att årsstämman disponerar vinsten enligt förslaget i förvaltningsberättelsen och beviljar styrelsens ledamöter och verkställande direktören ansvarsfrihet för räkenskapsåret.

Uppsala den 22 oktober 2015

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB

Leonard Daun, Auktoriserad revisor

# ÅRSSTÄMMA & ADRESS

## ÅRSSTÄMMA 2014 / 2015

Årsstämma i Starbreeze AB (publ), 556551-8932, hålls den 12 november 2015 kl. 16.00 på Berns i Kammarsalen, Berzelii Park, Stockholm.

Aktieägare som önskar delta på årsstämman ska:

- > dels vara införd som ägare i den av Euroclear AB förda aktieboken fredagen den 6 november 2015,
- > dels anmäla sin avsikt att delta i årsstämman senast den 6 november 2015 kl. 16.00. Anmälan om deltagande i årsstämman ska ske skriftligen till Starbreeze AB, "Årsstämma", Box 7731, 103 95 Stockholm eller via e-post: [bolagsstamma@starbreeze.com](mailto:bolagsstamma@starbreeze.com). Vid anmälan bör uppges namn, personnummer/ organisationsnummer, adress, telefonnummer samt aktieinnehav.

Aktieägare som har sina aktier förvaltarregistrerade måste, för att äga rätt att delta på årsstämman, tillfälligt låta omregistrera aktierna i eget namn. Sådan registrering måste vara verkställd hos Euroclear i den av Euroclear förda aktieboken senast den 6 november 2015. Detta innebär att aktieägaren i god tid före denna dag måste underrätta förvaltaren om en sådan omregistrering.

Aktieägare som företräds genom ombud ska utfärda dagtecknad fullmakt för ombudet. Om fullmakten utfärdas av juridisk person ska bestyrkt kopia av registreringsbevis eller motsvarande "registreringsbevis" för den juridiska personen bifogas. Fullmakten och registreringsbeviset får inte vara äldre än ett år. Fullmakten i original samt eventuellt registreringsbevis bör före stämman insändas per brev till Starbreeze.

## ADRESS

Starbreeze AB (publ)  
Box 7731  
103 95 STOCKHOLM  
Telefon: 08-209 208

Investor relations kontakt: [ir@starbreeze.com](mailto:ir@starbreeze.com)  
Internet: [www.starbreeze.com](http://www.starbreeze.com)